
Detekce uváznutí v DS

PA 150 ◊ Principy operačních systémů

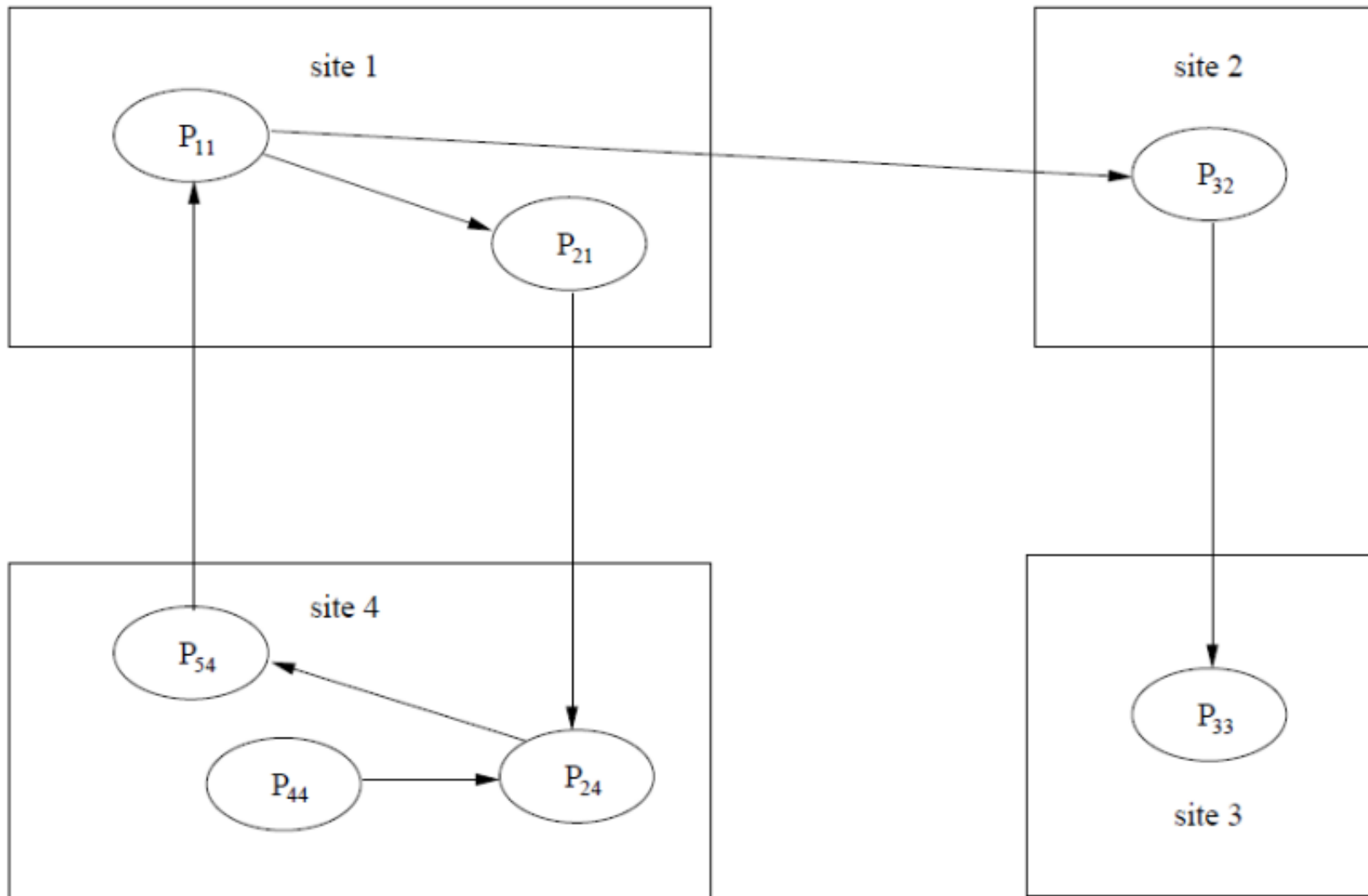
Jan Staudek

<http://www.fi.muni.cz/usr/staudek/vyuka/>

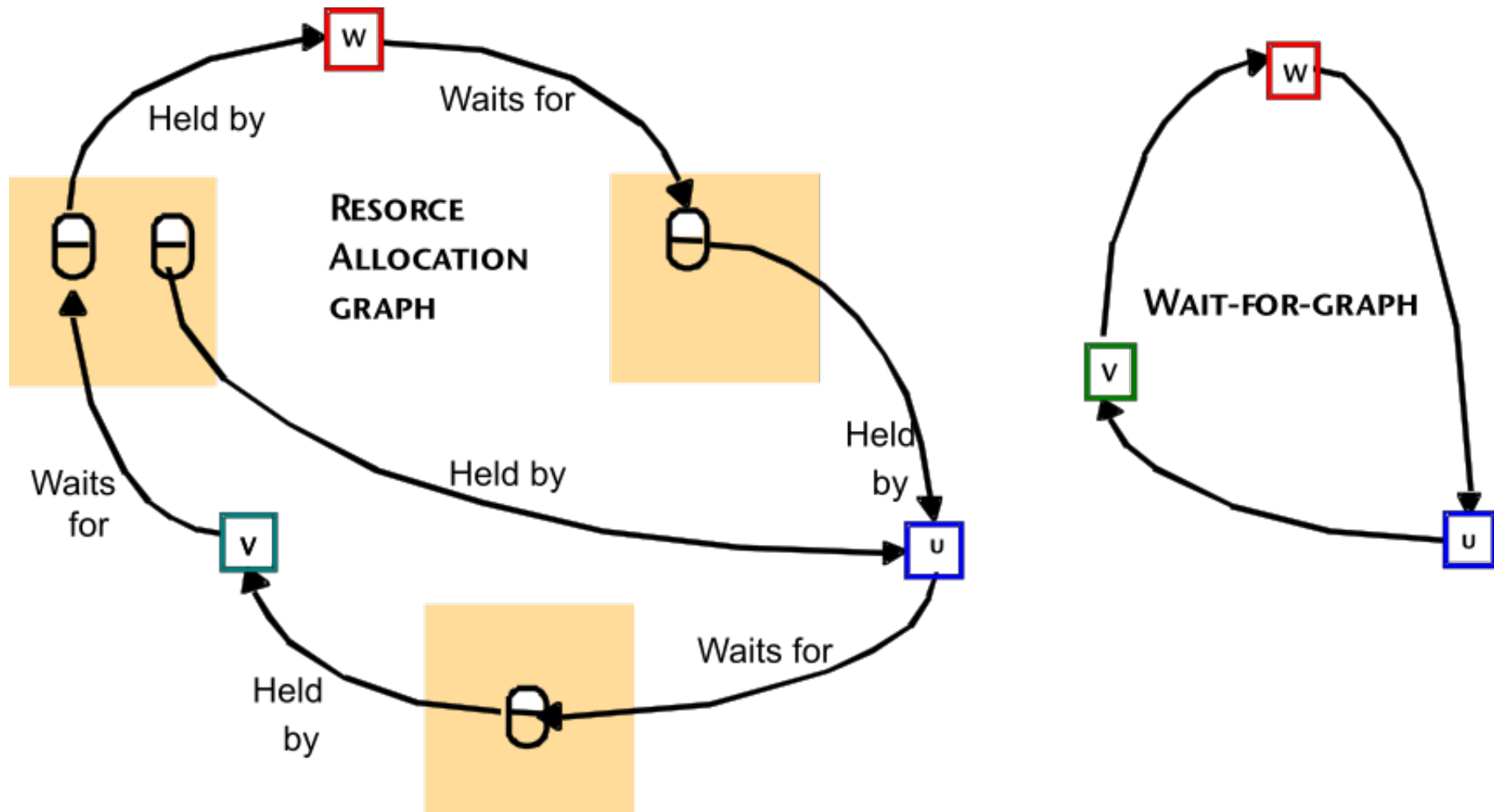


Verze : podzim 2020

Wait-for-Graph (mezi procesy běžícími v uzlech DS)



Příklad uváznutí v DS



Poznámky k výkladu uváznutí

- Procesy v DS mohou žádat o zdroje v libovolném pořadí
 - ✓ Pořadí není známé a priori
- Procesy mohou žádat o zdroje i když již mají přidělené jiné zdroje
- Předpoklady
 - ✓ zdroje jsou opakovaně přístupné
 - ✓ procesy požadují exkluzivní přístup ke zdroji
 - ✓ zdroje jsou v jediných exemplářích
- Stavy procesů
 - ✓ aktivní – má přidělené zdroje, které požadoval a je buď běžící nebo připravený k běhu
 - ✓ blokový – čeká na přidělení zdroje

Principy řešení uváznutí

- Řazením použitelnosti zdrojů – **prevence uváznutí**
 - ✓ definuje se globální uspořádání všech systémových zdrojů
 - ✓ každý zdroj obdrží jedinečné pořadové číslo
 - ✓ proces smí požadovat zdroj s číslem i pouze když nevlastní zdroj s číslem větším než i
 - ✓ snadná implementovatelnost, možná neefektivita používání zdrojů
- Bankéřův algoritmus – **obcházení uváznutí**
 - ✓ jeden z procesů musí hrát roli bankéře – správce prostředků
 - ✓ v distribuovaném prostředí nesnadno implementovatelný, větší režie
- **Detekce uváznutí**
 - ✓ zkoumání stavu interakcí mezi procesy a zdroji, vyhledávání cyklického čekání
 - ✓ efektivní přístup ke zvládnutí uváznutí v distribuovaném prostředí

Modely uváznutí

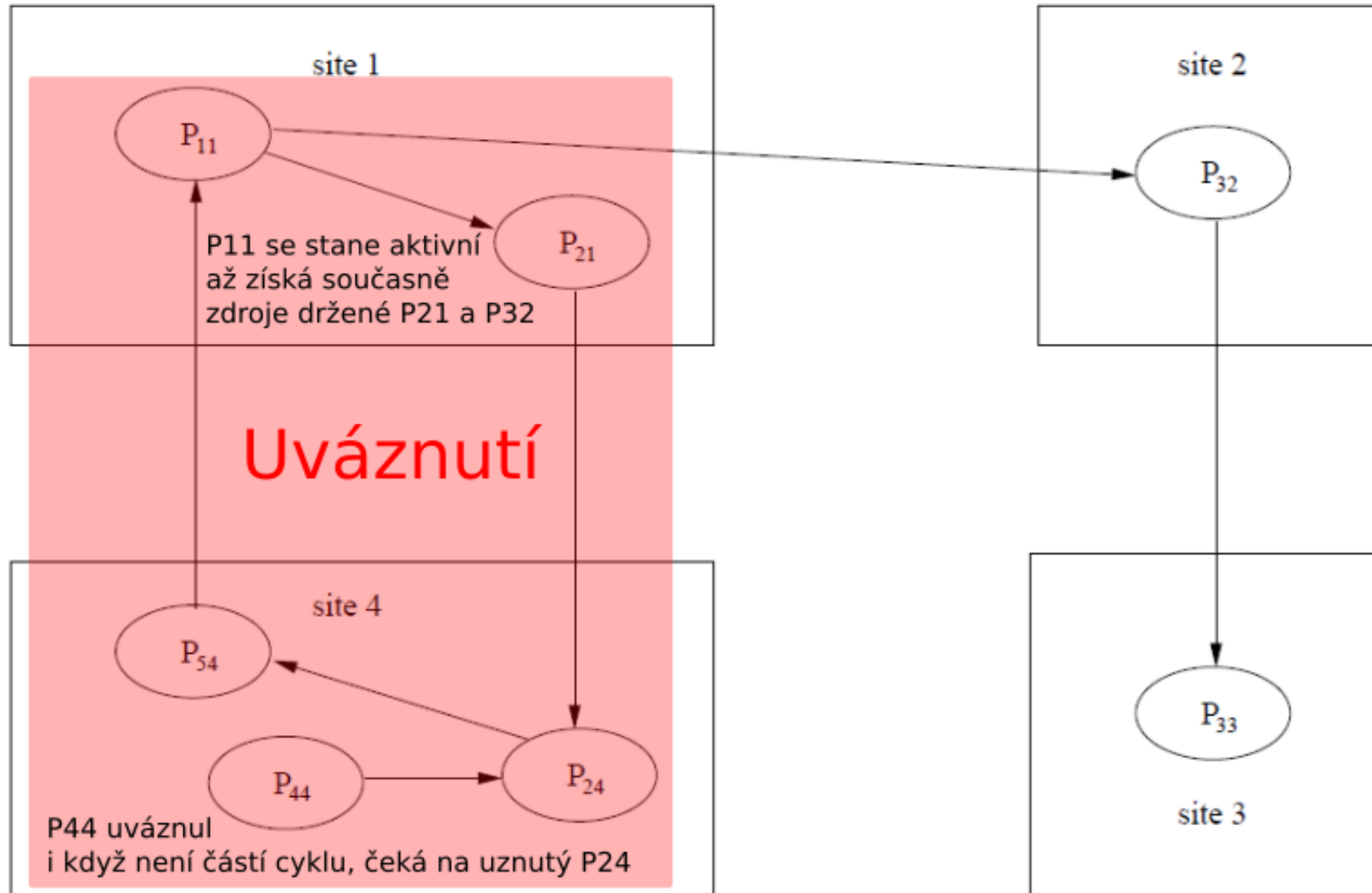
□ Jednoduchý model

- ✓ Proces může požadovat přidělení pouze jednoho zdroje
- ✓ Proces být pouze v jednom cyklu
- ✓ Cyklus ve WFG je postačující podmínkou pro detekci uváznutí

□ AND model

- ✓ Proces může požadovat současné přidělení více zdrojů
- ✓ Požadavek přidělení je splněný přidělením všech zdrojů současně
- ✓ Z uzlu WFG může vystupovat více hran
- ✓ Cyklus ve WFG je postačující podmínkou pro detekci uváznutí
- ✓ AND model je obecnější model než jednoduchý model

AND model

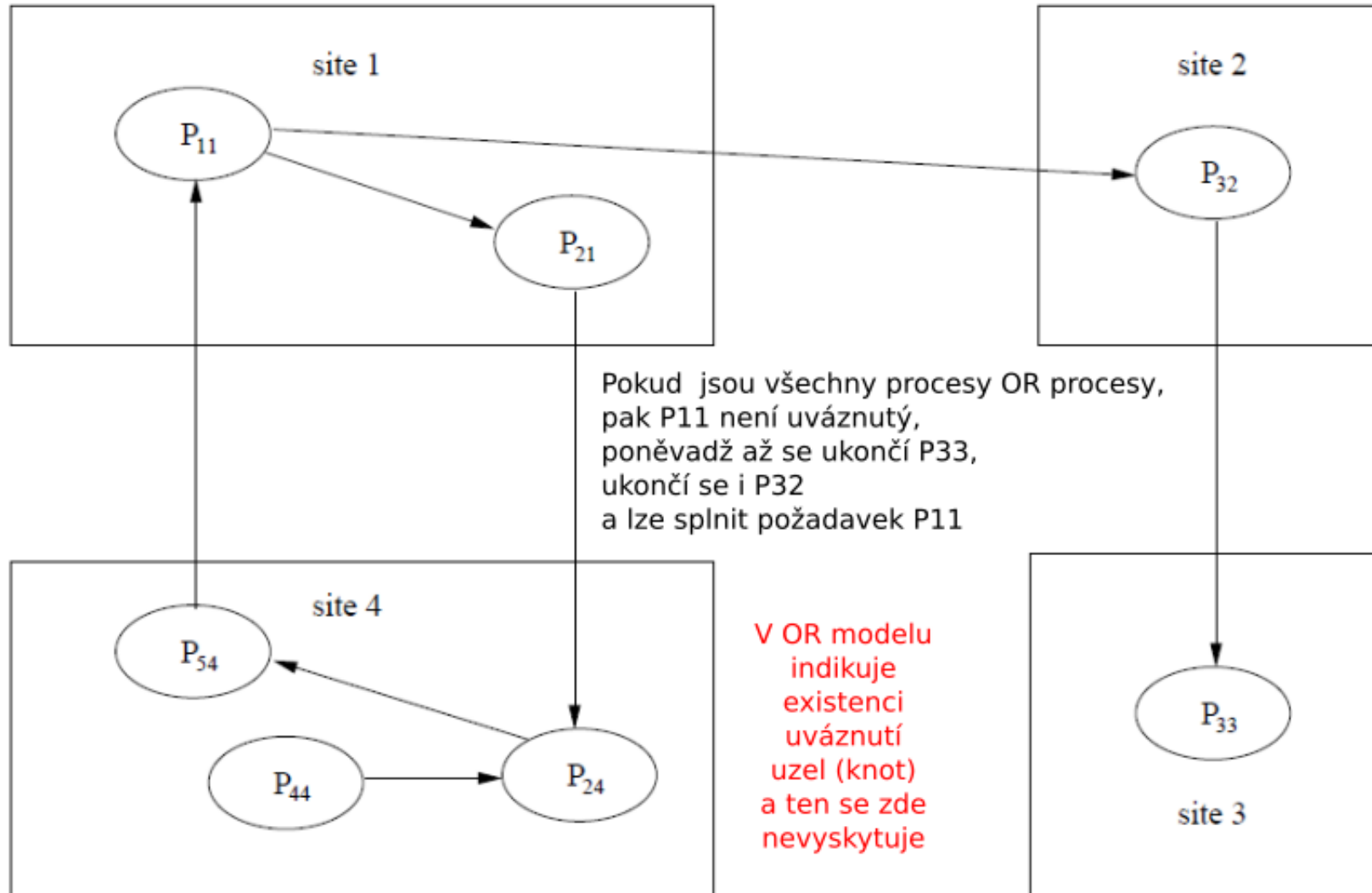


Modely uváznutí

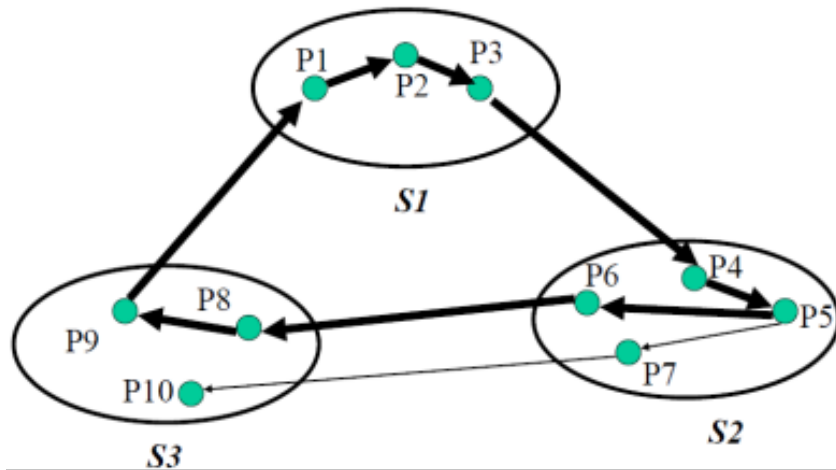
□ OR Model

- ✓ Proces může najednou požadovat více zdrojů
- ✓ Proces zůstává blokován dokud neobdrží alespoň jeden z požadovaných zdrojů
- ✓ Cyklus ve WFG je nutnou podmínkou pro uváznutí
- ✓ Uzel (knot) v grafu je postačující podmínkou pro detekci uváznutí
- ✓ Knot (uzel): podmnožina orientovaného grafu taková, že počínajíc z libovolného uzlu podmnožiny nelze opustit knot po hranách grafu.

OR model

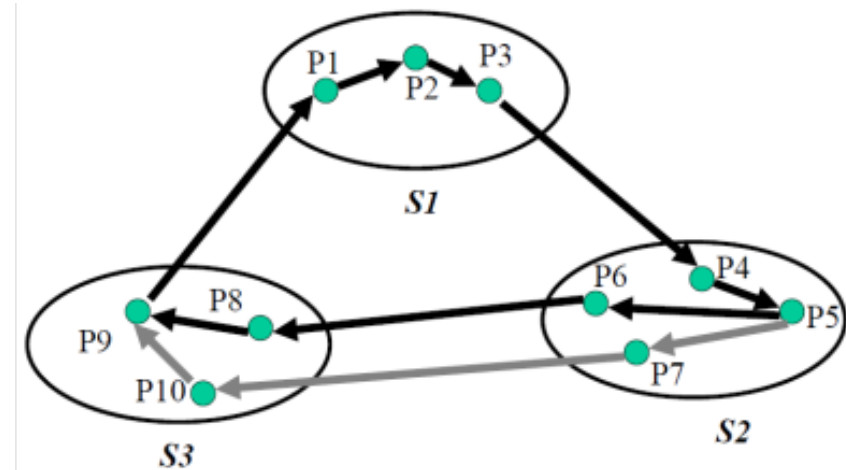


Cyklus vs. uzel



Je zde cyklus nikoli uzel (knot)

**Uváznutí
v AND modelu,
bez uváznutí
v OR modelu**



Jsou zde cykly i uzel (knot)

**Uváznutí
v AND modelu
i v OR modelu**

Modely uváznutí

- AND–OR model
 - ✓ Kombinace požadavků na AND model a OR modelů
 - ✓ Např. *přiděl (y and (x or z))*
 - ✓ Existence uváznutí se testuje opakovaným testem uváznutí v OR modelu

- P–out–of–Q model, generalizovaný model
 - ✓ Získání P z Q zdrojů
 - ✓ Např. přístup k replikám (stačí přístup k P replikám z Q replik)
 - ✓ Speciální případy
 - $P = 1 \dots$ OR model
 - $P = Q \dots$ AND model
 - ✓ Uzel (knot) v grafu je postačující podmínkou pro detekci uváznutí

Správa uváznutí pomocí detekce

- Správa prevencí a obcházením je v DS neefektivní / nepraktické řešení
- Správa detekcí je vhodná pro DS
 - ✓ Uváznutí se musí
 - a) odhalit (detekovat) a
 - b) poté vyřešit
 - ✓ Pro odhalení uváznutí musíme umět
 - a) udržovat WFG a
 - b) hledat ve WFG cykly (uzly)
 - ✓ pro vyřešení se musí definovat aplikačně orientovaná politika

Detekce uváznutí, kritéria správnosti detekčního algoritmu

- **Živost**, *progress*, **nezůstne žádné nedetekované uváznutí**
 - ✓ všechna existující uváznutí musí algoritmus detekovat v konečném čase
 - ✓ jakmile se uváznutí vyskytne, spuštěný algoritmus nesmí čekat na žádnou další událost aby uváznutí detekoval
- **Bezpečnost**, *safety*, **nedetekují se falešná uváznutí**
 - ✓ algoritmus nesmí oznamovat neexistující, falešná uváznutí
 - ✓ tj. uváznutí detekované na základě konstrukce nekonzistentního WFG vytvořeného díky asynchronní komunikaci a neexist. společné paměti
- **Řešení detekovaného uváznutí**
 - ✓ jeden nebo více z uváznutých procesů se zruší (vrátí na počátek) a jejich zdroje se přidělí blokováným procesům, které pak mohou dále běžet

Metody detekce uváznutí

□ Centralizované řízení

- ✓ řídicí uzel v DS vytváří WFG a hledá v něm orientované cykly
- ✓ WFG lze udržovat průběžně nebo budovat na žádost
- ✓ řídicí uzel v DS řeší detekované uváznutí
- ✓ negativa:
možnost výpadku centra, zahlcení centra, detekce falešných uváznutí

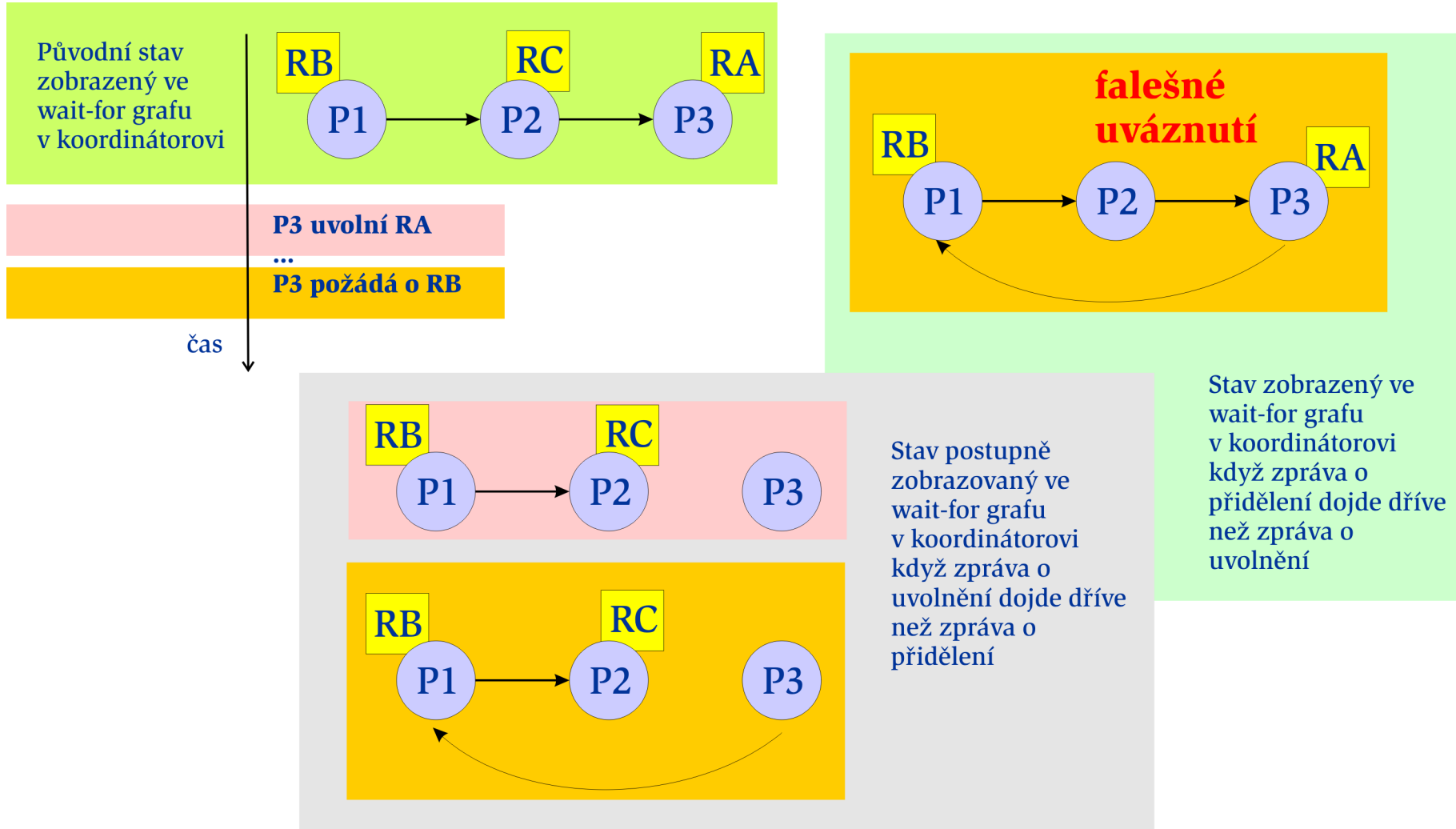
□ Distribuované řízení

- ✓ WFG je rozprostřen po částech v různých uzlech DS
- ✓ Kterýkoliv uzel DS může iniciovat proces detekce uváznutí

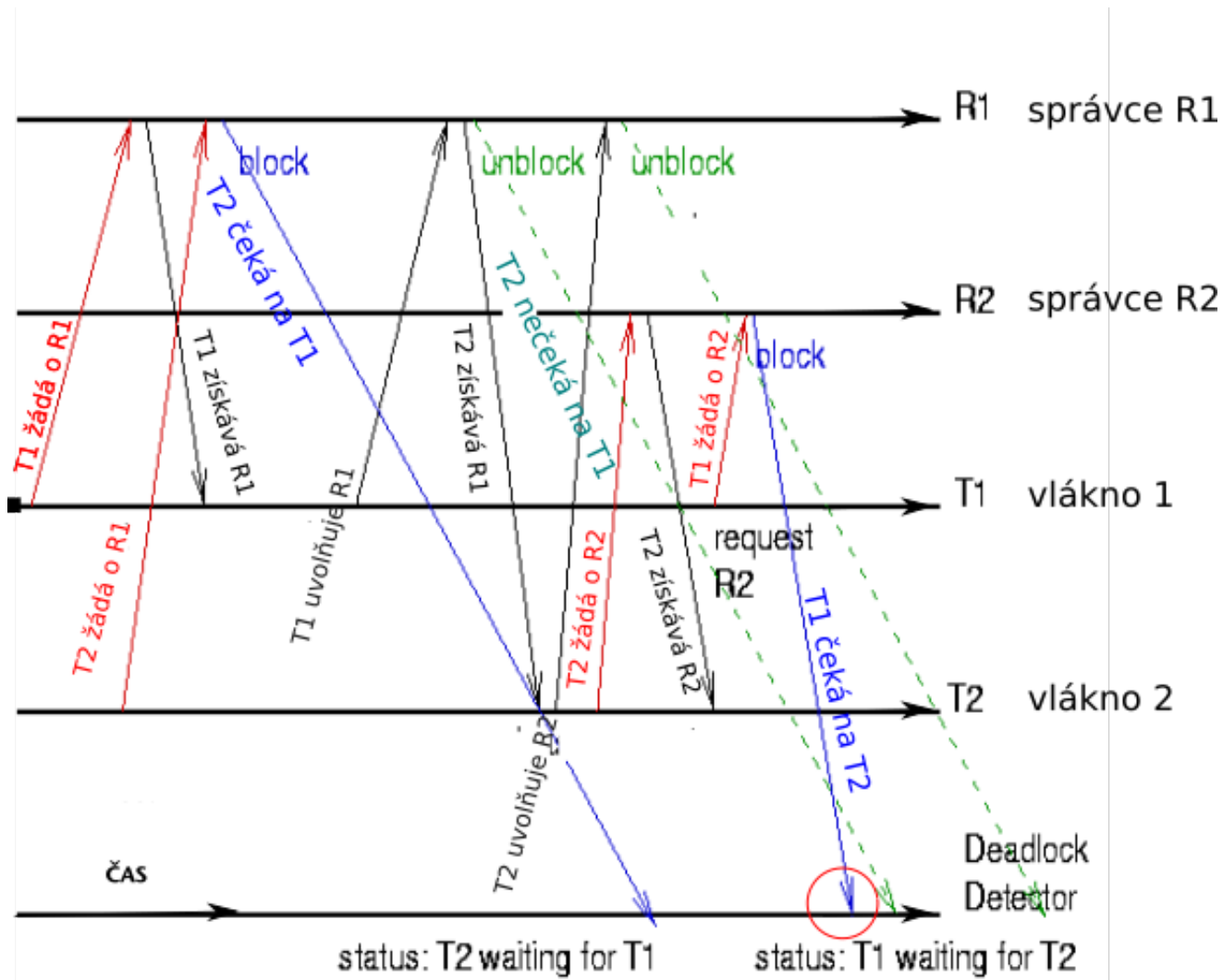
□ Hierarchické řízení

- ✓ uzly DS jsou uspořádány do hierarchie (strom)
- ✓ uzly DS kontroluje cykly pouze u podřízených uzlů DS

Falešné cykly



Falešné cykly



Centralizovaný Ho-Ramamoorthy 2-fázový algoritmus

- pro AND i OR model
- každý uzel DS si udržuje stavovou tabulku o lokálních procesech
(který proces na koho čeká, tj. de facto lokální WFG)
- řídicí uzel DS se periodicky dotazuje na obsah těchto tabulek ve všech uzlech
- řídicí uzel DS vytváří globální WFG, analyzuje jej, hledá v něm cykly a pokud je najde, pak hledá řešení uváznutí

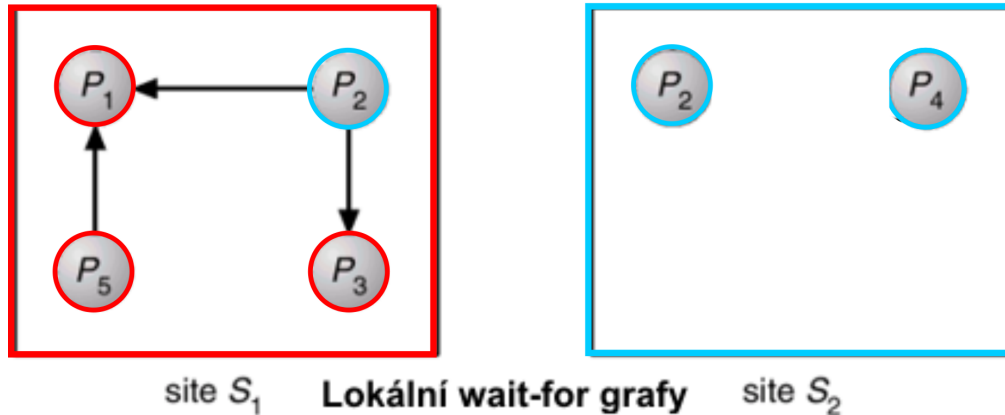
Centralizovaný Ho-Ramamoorthy 2-fázový algoritmus

- nutnou podmínkou pro detekci uváznutí je nalezení cyklu, pokud řídicí uzel DS najde cyklus v globálním WFG, požádá znovu o zaslání tabulek z participujících uzlů DS
- pokud je opět detekován cyklus, může se jednat o uváznutí
- může se ale jednat i o falešný cyklus, zdánlivé (*phantom*) uváznutí

Detekce uváznutí pomocí „wait-for” grafů, WFG

- Předpoklad a důsledek
 - ✓ každý alokovatelný zdroj ex. v jediném exempláři
 - ✓ cyklus ve „wait-for” grafu reprezentuje uváznutí
- **Lokální „wait-for” graf**, platný pro odpovídající uzel sítě
 - ✓ uzly v lok. WFG odpovídají jako lokálním tak i nelokálním procesům, pokud tyto procesy drží nebo požadují zdroje lokální v daném uzlu sítě
- **Globální „wait-for” graf**, platný pro celou síť
 - ✓ sjednocení lokálních lokálních „wait-for” grafů
- Cyklus v lokálním „wait-for” grafu \Rightarrow existuje uváznutí
- Acykličnost lokálního „wait-for” grafu
 - ještě neznamená neexistenci uváznutí
 - ✓ existenci uváznutí indikuje až globální „wait-for” graf

Detekce uváznutí pomocí „wait-for” grafů, WFG

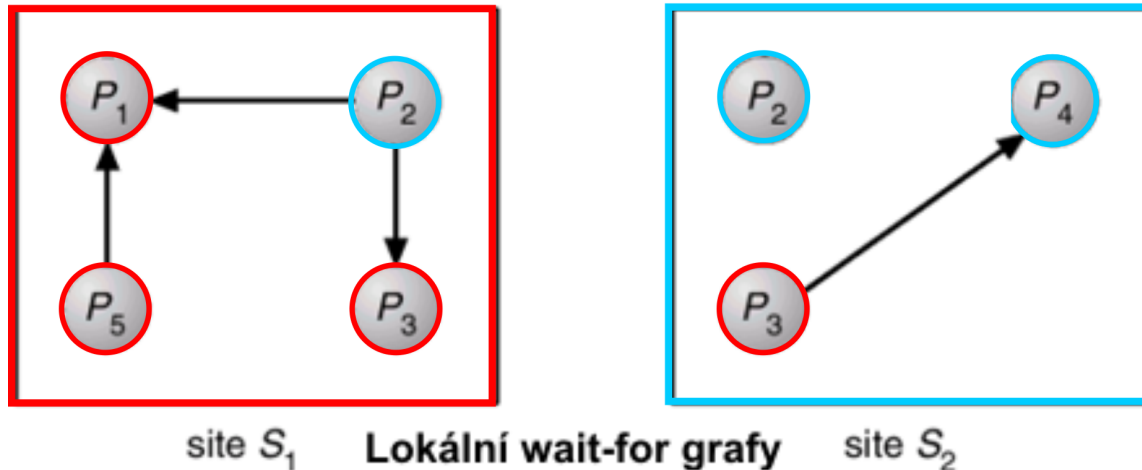


- P1 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
- P3 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
- P5 běžící v S_1 čeká na uvolnění zdroje v S_1 drženého P1
- P2 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a čeká na uvolnění zdrojů v S_1 držených P1 a P3
- P4 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2

Lokální wait-for grafy neobsahují cyklus

Jestliže P_i běžící v S_2 žádá zdroj držený P_j běžícím v S_1 , pošle P_i zprávu do S_1 a v lok. grafu v S_1 se zapíše hrana $P_i \rightarrow P_j$

Detekce uváznutí pomocí „wait-for” grafů, WFG



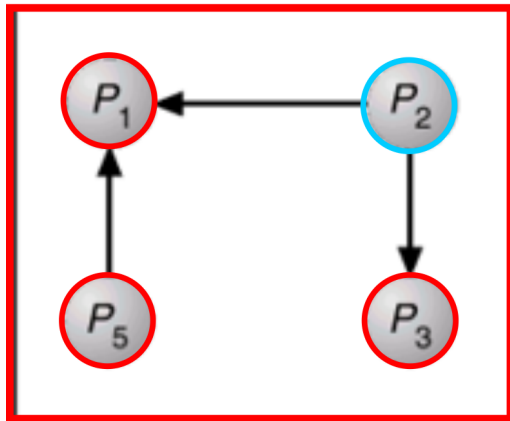
P1 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
P3 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1 a čeká na uvolnění zdroje v S_2 držného P4
P5 běžící v S_1 čeká na uvolnění zdroje v S_1 držného P1

P2 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a čeká na uvolnění zdrojů v S_1 držných P1 a P3
P4 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2

Lokální wait-for grafy neobsahují cyklus

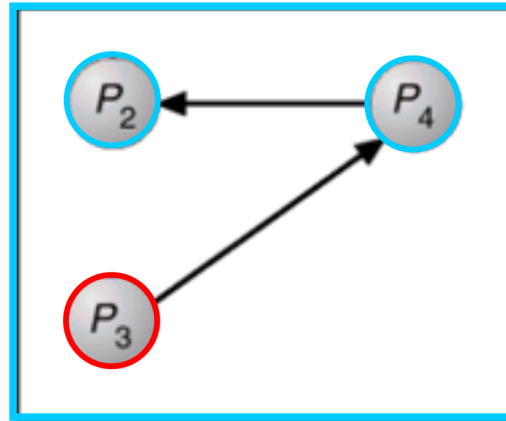
Jestliže P_i běžící v S_2 žádá zdroj držný P_j běžícím v S_1 , pošle P_i zprávu do S_1 a v lok. grafu v S_1 se zapíše hrana $P_i \rightarrow P_j$

Detekce uváznutí pomocí „wait-for” grafů, WFG



site S_1

Lokální wait-for grafy



site S_2

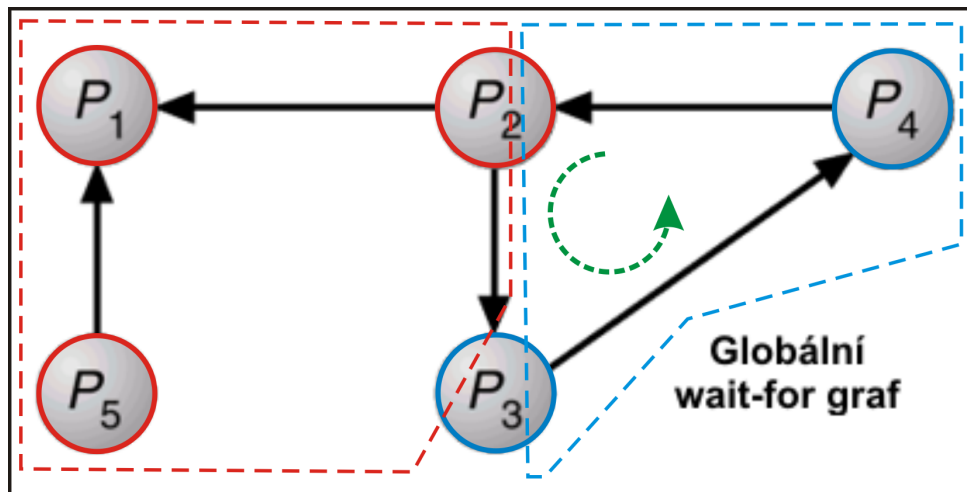
- P1 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
- P3 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1 a čeká na uvolnění zdroje v S_2 drženého P4
- P5 běžící v S_1 čeká na uvolnění zdroje v S_1 drženého P1
- P2 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a čeká na uvolnění zdrojů v S_1 držených P1 a P3
- P4 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a čeká na uvolnění zdroje v S_2 drženého P2**

Lokální wait-for grafy neobsahují cyklus

Jestliže P_i běžící v S_2 žádá zdroj držený P_j běžícím v S_1 , pošle P_i zprávu do S_1 a v lok. grafu v S_1 se zapíše hrana $P_i \rightarrow P_j$

Detekce uváznutí pomocí „wait-for” grafů, WFG

- Centrální uzel si vyžádá stav jednotlivých uzlů:



Globální wait-for graf obsahuje cyklus, **system je v uváznutí**:

P_2 čeká na P_3 ,
 P_3 čeká na P_4 ,
 P_4 čeká na P_2

Distribuované algoritmy

- Každý uzel má stejné možnosti detekovat uváznutí
 - ✓ WFG je abstrakcí, kde každý uzel obsahuje svou část WFG
 - ✓ Obecně je detekce vyvolána stranou, kde nějaké vlákno čeká příliš dlouho ve frontě na zdroj
- 4 modely
 - ✓ **Path-pushing**: informace o cestě v grafu (vztah čekajícího procesu a přiděleného zdroje) je posílána z čekajícího uzlu do blokujícího uzlu (**Obermarck**), pro AND model
 - ✓ **Edge-chasing**: hranami WFG jsou posílány speciální zprávy (probe – sondy). Jestliže je sondovací zpráva přijata iniciátorem, je detekováno uváznutí (**Chandy-Misra-Haas**), pro AND model
 - ✓ **Global state detection**: získává se snímek (snapshot) o distribuovaném systému, konstruuje se a redukuje se WFG
 - ✓ **Diffusion computation**: WFG jsou posílány echo zprávy, obsahující dotaz na stav jednotlivých uzlů

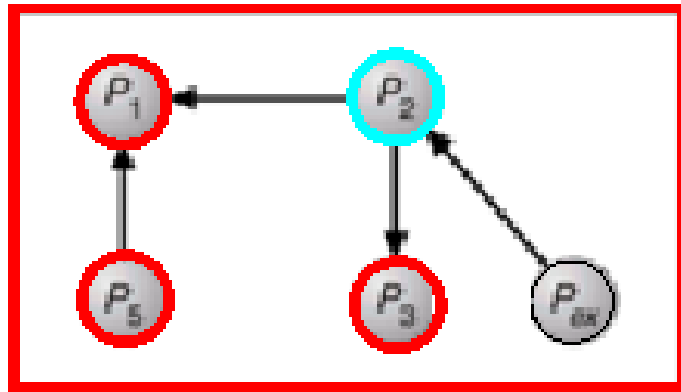
Path-pushing, Obermarck

- Za detekci uváznutí sdílejí odpovědnost všechny uzly DS.
- V každém uzlu DS se konstruuje lokální wait-for graf, který reprezentuje část globálního wait-for grafu
- Do každého lokálního wait-for grafu se přidává dodatečný uzel P_{ex}
 - ✓ Hrana $P_i \rightarrow P_{ex}$ reprezentuje stav, ve kterém P_i čeká na zdroj držený procesem ve kterémkoliv jiném uzlu sítě
 - ✓ Hrana $P_{ex} \rightarrow P_i$ reprezentuje stav, ve kterém proces ve kterémkoliv jiném uzlu sítě čeká na zdroj držený procesem P_i v lokálním uzlu

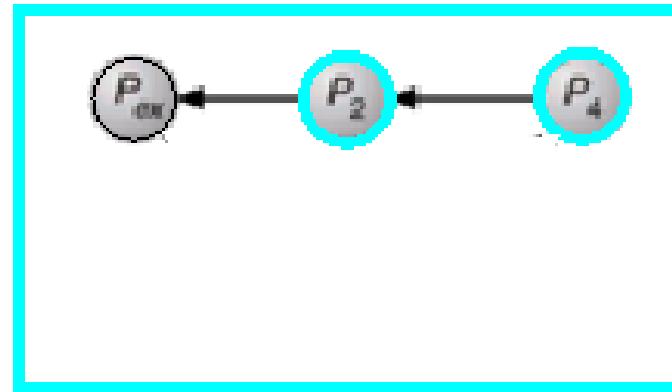
Path-pushing, Obermarck

- Jestliže lokální wait-for grafu obsahuje cyklus, který neobsahuje uzel P_{ex} , pak procesy v tomto uzlu jsou ve stavu uváznutí
- Cyklus obsahující uzel P_{ex} implikuje možnost uváznutí.
Pro zjištění, zda procesy v DS uvázly či ne, se musí spustit distribuovaný algoritmus detekce uváznutí
- algoritmus může detekovat i falešná uváznutí protože snímek zjišťuje asynchronně

Path-pushing, Obermarck



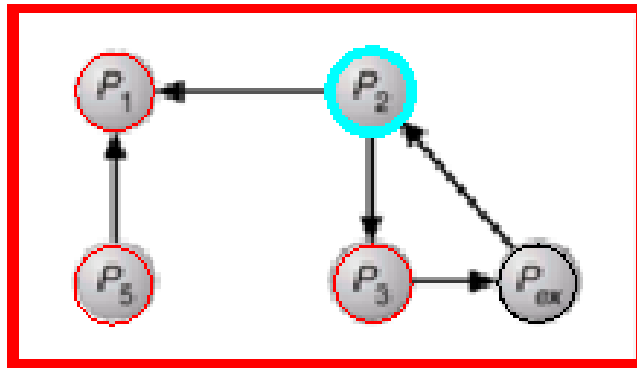
site S_1



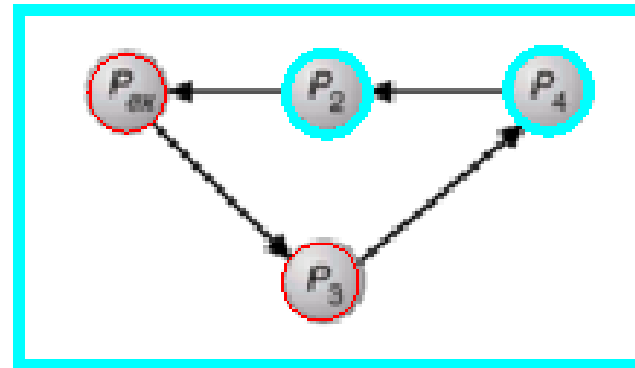
site S_2

- P1 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
- P3 běžící v S_1 má přidělený zdroj v S_1
- P5 běžící v S_1 čeká na uvolnění zdroje v S_1 držného P1
- P2 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a
čeká na uvolnění zdrojů v S_1 držných P1 a P3
- P4 běžící v S_2 má přidělený zdroj v S_2 a
čeká na uvolnění zdroje v S_2 držného P2

Path-pushing, Obermarck



site S_1



site S_2

P1 běžící v **S1** má přidělený zdroj v **S1**

P3 běžící v **S1** má přidělený zdroj v **S1** a

čeká na uvolnění zdroje v **S2** držného **P4**

P5 běžící v **S1** čeká na uvolnění zdroje v **S1** držného **P1**

P2 běžící v **S2** má přidělený zdroj v **S2** a

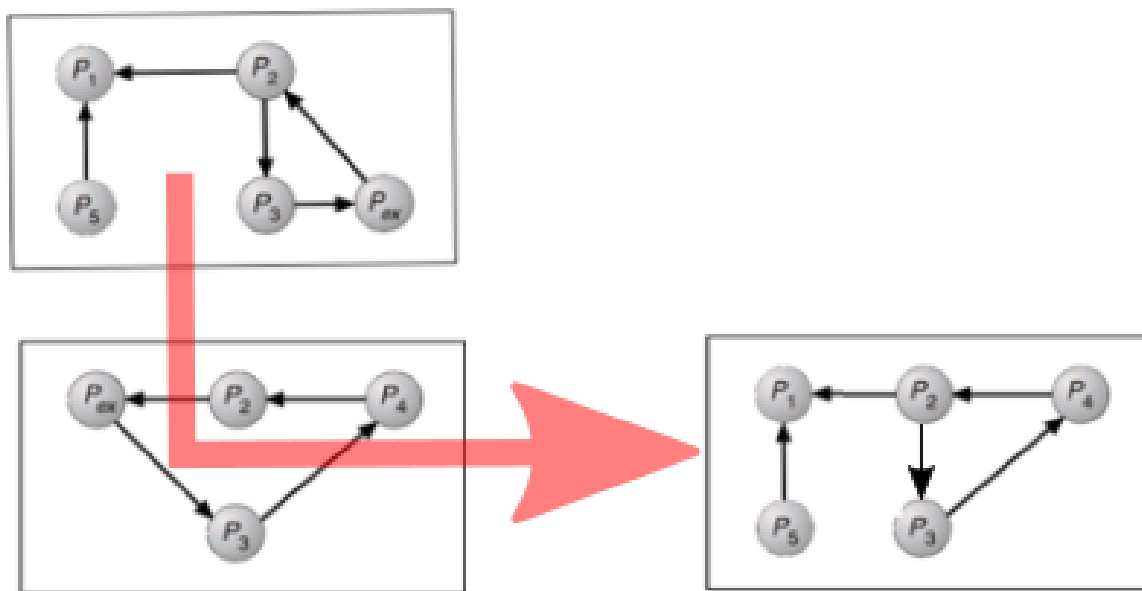
čeká na uvolnění zdrojů v **S1** držných **P1** a **P3**

P4 běžící v **S2** má přidělený zdroj v **S2** a

čeká na uvolnění zdroje v **S2** držného **P2**

Path-pushing, Obermarck

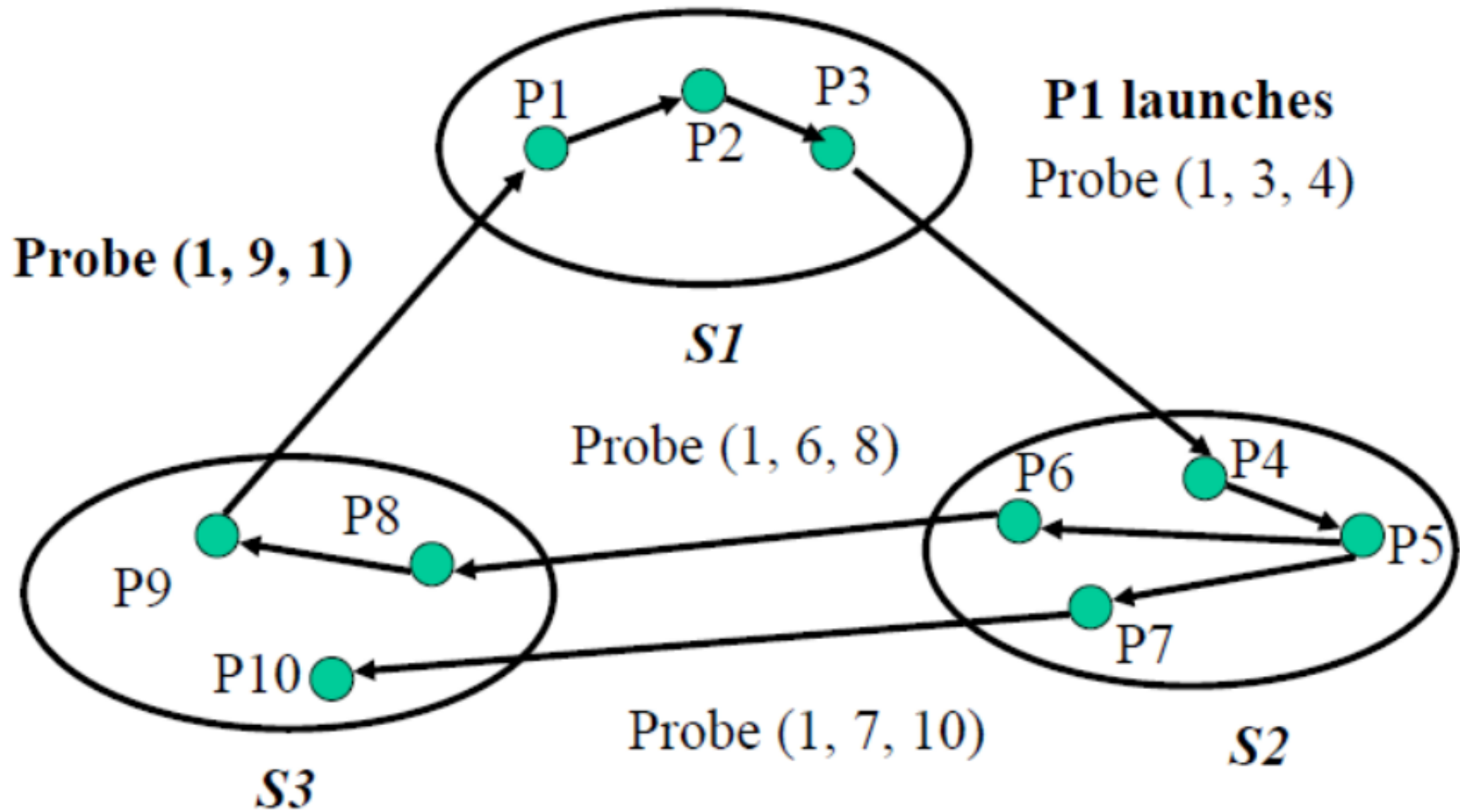
- Necht' s_1 odhalí cyklus $P_3 - P_{ex} - P_2 - P_3$
- Protože P_3 žádá zdroj z s_2 , pošle s_1 do s_2 zprávu popisující cyklus v s_1
- s_2 koriguje svůj lokální graf a odhalí existenci uváznutí – cyklus, který neobsahuje P_{ex} :



Edge chasing, Chandy-Misra-Haas

- Blokovaný proces vysílá **testovací zprávu** (*probe*) procesu, který drží jím požadovaný zdroj
- Proces může čekat na více zdrojů najednou (AND model)
- Testovací zpráva obsahuje
 - ✓ ID blokováného procesu
 - ✓ ID procesu vysílajícího testovací zprávu
 - ✓ ID cílového procesu testovací zprávy
- Když testovací zprávu přijme blokovaný proces, přepošle ji procesu(ům) držícím zdroj, který požaduje
 - ✓ ID blokováného procesu se nemění, zbývající dva parametry se mění
- Jestliže blokovaný proces získá svoji testovací zprávu, detekovalo se uváznutí

Edge chasing, Chandy-Misra-Haas



Difusní algoritmus, Chandy at al, OR model

- Výpočet detekce uváznutí difunduje skrz de facto systémový WFG, po hranách čekání mezi procesy
- Z uzlu vyhledávajícího detekci uváznutí jistého procesu se vysílají testovací zprávy (probes) a ty difundují hranami WFG do ostatních uzlů
- jestliže testovací zpráva dosáhne aktivní neblokovaný proces, je zahozena
- jestliže testovací zpráva dosáhne blokovaný proces, posílá se echo zpět iniciátorovi, každý uzel na cestě vždy jakmile dostane echo od všech procesů, kterým poslal testovací zprávu
- pokud všichni pošlou zpět echo iniciátorovi, nastalo uváznutí

Difusní algoritmus, Chandy at al

Testovací zpráva a odpověď obsahují:
 ID iniciatora,
 ID vysílajícího uzlu,
 ID přijímajícího uzlu

P1 vyhledává uváznutí

