

# PB095 – Úvod do počítačového zpracování řeči

Luděk Bártek

Fakulta informatiky  
Masarykova univerzita

podzim 2021

# Obsah

## 1 AIML

# Artificial Intelligence Markup Language

- Jazyk na bázi XML
- Autor návrhu Dr. Richard Wallace
- vyvíjen komunitou v letech 1995 — 2002
- stal se základem pro rozšíření chatbota Eliza zvaného A.L.I.C.E.
  - Artificial Linguistic Internet Computer Entity
- popisuje znalostní bázi pro dotazovací systémy.
- Více viz úvod do problematiky na Pandorabots.

# AIML - základní jednotky znalostní databáze

- AIML popisuje třídy objektů dat a částečně popisuje chování programů, které je zpracovávají.
- AIML objekty dat se skládají z jednotek zvaných témata (topics) a kategorie (categories)
  - obsahují buď strukturované nebo nestrukturovaná data
- strukturovaná data obsahují buď textová data nebo AIML elementy
  - AIML elementy obsahují znalost ve formě dvojic stimul - odpověď

# AIML - použití pro tvorbu dotazovacích systémů

- Pro tvorbu dotazovacích systému se využívají klíčová slova *Keywords*
- Struktura:
  - kategorie (category)
  - obsahují vzor (pattern) dotazu a šablonu odpovědi (template)
  - viz ukázky v adresáři `demos/example_AIML_Files/`
- Jedná se o značkový jazyk – nutnost interpretace.
  - Platforma Pandorabots
  - seznam otevřených interpretů na [GitHub.com](https://github.com)
  - seznam otevřených interpretů na [sourceforge.net](https://sourceforge.net)
  - Platforma Bot Libre
  - ...