

A. Rozcvička

1. vypísať slová zo zoznamu, v ktorých je písmeno „e“ na 3. pozícii

B. 2D mriežka

1. nájsť stĺpec s najväčším súčtom
2. nájsť súradnice najväčšieho prvku
3. spočítať počet núl v matici
4. transponovať maticu (pozri obrázok)
5. sčítať matice (rovnakého rozmeru)
6. zistiť, či sa niekde v matici vyskytujú rovnaké čísla vedľa seba

$$\bullet A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$
$$\bullet A^T = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 5 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$$

C. Piškvorky

1. Pozrite si riešenie v súbore TicTacToe_nedostatky.pdf a skúste identifikovať nedostatky
2. Skúste implementovať piškvorky (tic tac toe) s použitím 2D matice