

# *Optimalizace bez omezení*

## *(unconstraint)*

### **Nederivační (ad hoc) metody**

Jednoduché metody

Nelder-Meadova (simplexová) metoda

### **Derivační metody**

*První derivace*

Metoda největšího spádu + další spádové metody

Metoda konjugovaných gradientů

*Druhá derivace*

Newton-Raphsonova metoda

Quasi-Newtonova metoda

# *Jednoduché metody*

**Nejstarší z optimalizačních metod.**

**Některé nejsou podloženy matematickou teorií, ostatní mají velmi jednoduchý princip.**

**Konkrétně:**

- **Postupná optimalizace proměnných**
- **Systematické prohledávání**
- **Náhodnostní metoda**
- **Metoda alternujících proměnných**

# *Jednoduché metody*

## *- postupná optimalizace proměnných*

Jedna z nejstarších optimalizačních metod (označována také „naivní metoda“ :-).

Princip:

Nejdříve nalezne minimum první proměnné (hodnoty ostatních proměnných se nemění). Původní hodnotu této proměnné nahradí nově nalezenou hodnotou.

Analogicky jsou optimalizovány další proměnné.

Zhodnocení:

Metoda je použitelná pouze v některých případech:

funkce 2 nebo 3 proměnných + vhodný tvar funkce.

V současnosti se tato metoda již nevyužívá.

# *Jednoduché metody*

## *- systematické prohledávání*

Anglicky označována **grid search**.

Princip:

Rozdělí vícerozměrný prostor, nad kterým je funkce definována na části pomocí vícerozměrné mřížky.

Vypočítá pro každou část funkční hodnoty.

Projde všechny funkční hodnoty a nalezne nejmenší z nich.

V některých implementacích této metody analogickým způsobem prohledá okolí minima, nalezeného v předchozím kroku atd.

# *Jednoduché metody*

## *- systematické prohledávání*

Zhodnocení:

Výhody:

Spolehlivá metoda.

Dnes se využívá pro hledání globálních extrémů případně pro nalezení všech extrémů v určité oblasti.

Nevýhody:

Složitost  $\theta(P_1 \cdot P_2 \cdot \dots \cdot P_N)$ , kde  $P_i$  je počet dílů mřížky pro  $i$ -tou proměnnou a  $N$  je rozměr prostoru, nad kterým je studovaná funkce definována.

# *Jednoduché metody*

## *- náhodnostní metoda*

### Princip:

V rámci každého kroku výpočtu je vypočítáno mnoho hodnot studované funkce pro náhodně vybrané hodnoty proměnných (tyto hodnoty jsou ovšem náhodně vybrány z určitého regionu).

Poté je nalezena nejmenší hodnota funkce a ta se stane středem nového regionu (který má menší rozměry než původní region).

### Zhodnocení:

Použitelné, ale pouze při dostatečně velkém počtu vypočítaných funkčních hodnot v každém kroku.

Nevýhodou je velká složitost metody.

# *Jednoduché metody*

## *- metoda alternujících proměnných*

Anglicky označována **alternating variables method**.

Princip:

V iteraci  $k$  ( $k = 1, 2, \dots, N^*$ ) se mění (je optimalizována) pouze proměnná  $x_k$ , ostatní proměnné jsou ponechány.

Poznámka: Proměnná  $x_k$  je optimalizována např. tak, že jsou vypočítány hodnoty  $x_k' = x_k + \delta x$  a  $x_k'' = x_k - \delta x$ , poté hodnoty  $f(x_1, \dots, x_k', \dots, x_N)$  a  $f(x_1, \dots, x_k'', \dots, x_N)$ , a pak je pro další iteraci za  $x_k$  použito nejvhodnější z  $x_k'$  a  $x_k''$ .

Po proběhnutí iterací  $1 \dots N$ , když jsou všechny hodnoty optimalizovány, se celý cyklus opakuje znovu (až do splnění podmínek minima).

\*  $N$  je dimenze prostoru, nad kterým je funkce definována.

# *Jednoduché metody*

## *- metoda alternujících proměnných II*

Zhodnocení:

Výhody:

Jednoduchá implementace.

Rozumná složitost.

Nevýhody:

V některých případech je tato metoda velmi neefektivní.

Postup optimalizace je v těchto případech charakterizován oscilačním průběhem (viz následující obrázek).

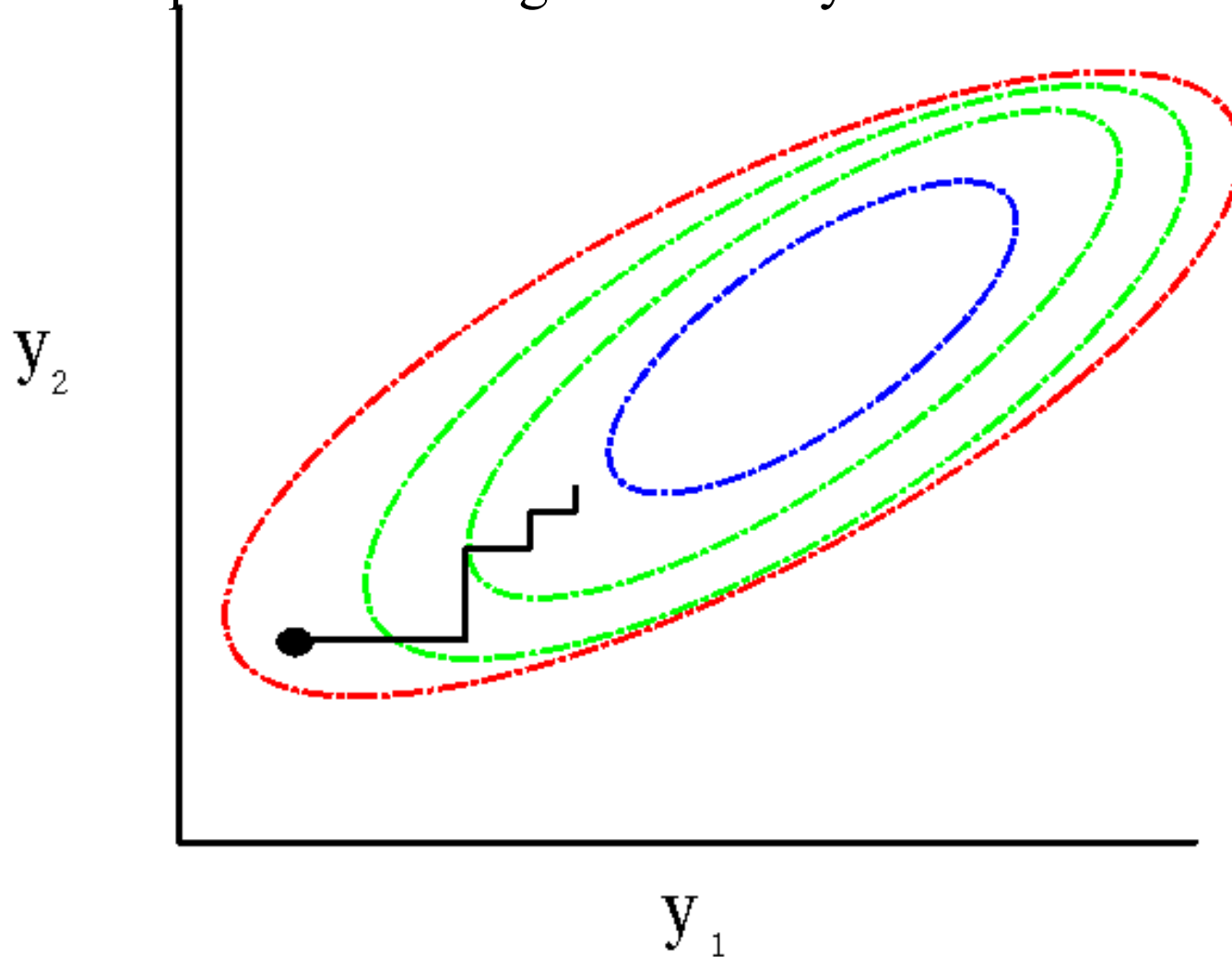
Navíc je znám problém (viz Practical methods of optimization), pro který metoda chybně konverguje k sedlovému bodu.



# *Jednoduché metody*

- *metoda alternujících proměnných III*

Příklad pomalé konvergence metody:



# *Nelder-Meadova metoda*

## *- obecně*

Nazývá se také **simplexová metoda**.

Základní myšlenka:

N-rozměrným prostorem se pohybuje jistý objekt („améba“), který se může natahovat nebo zkracovat v různých směrech. Několik typů takových transformací má zajistit, aby se objekt posouval směrem do „údolí“ a po dosažení dna údolí se „plazil“ co nejkratší cestou k lokálnímu minimu.

# *Nelder-Meadova metoda*

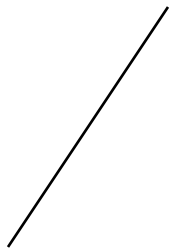
## *- obecně II*

**Simplex:** V  $N$ -rozměrném prostoru je „améba“ definována jako simplex s  $N+1$  vrcholy s neprázdným obsahem, tj. jde o konvexní obal tvořený  $N+1$  body.

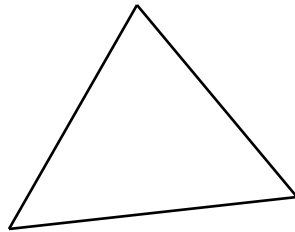
**Zápis simplexu:**  $S = \{p_1, p_2, \dots, p_{N+1}\}$ , kde  $p_i \in \mathbb{R}_N$

Příklady simplexů:

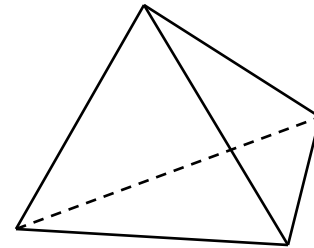
$\mathbb{R}$ :



$\mathbb{R}_2$ :



$\mathbb{R}_3$ :

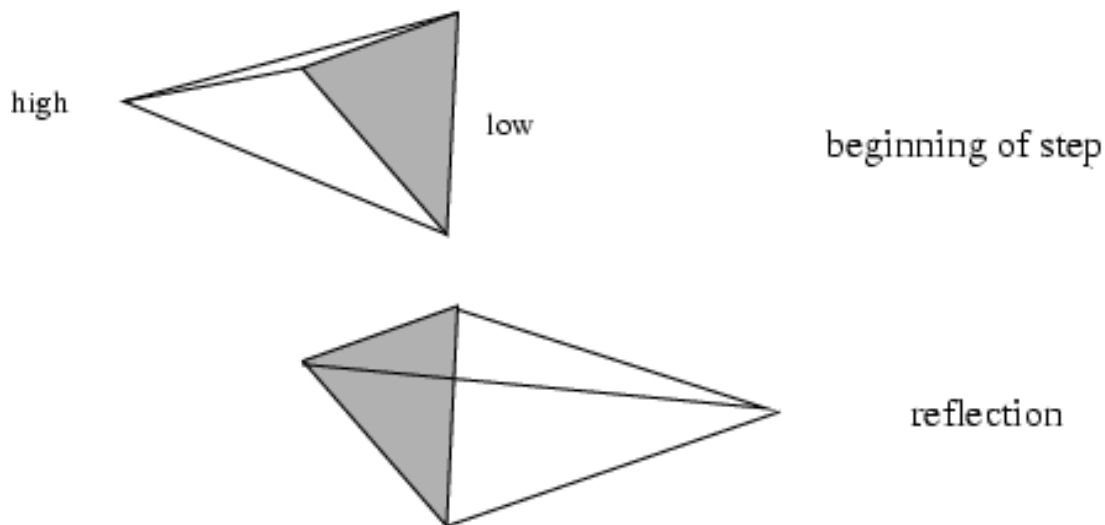


# *Nelder-Meadova metoda*

## *- transformace*

Reflexe:

Bod  $\mathbf{p}_i$ , který má největší funkční hodnotu se přemístí (odzrcadí) na druhou stranu simplexu, tj. k bodu  $\mathbf{p}_i$  se přičte dvojnásobek rozdílu mezi  $\mathbf{p}_i$  a průměrem ostatních bodů ( $\sum_{j \neq i} \frac{\mathbf{p}_j}{n}$ ).

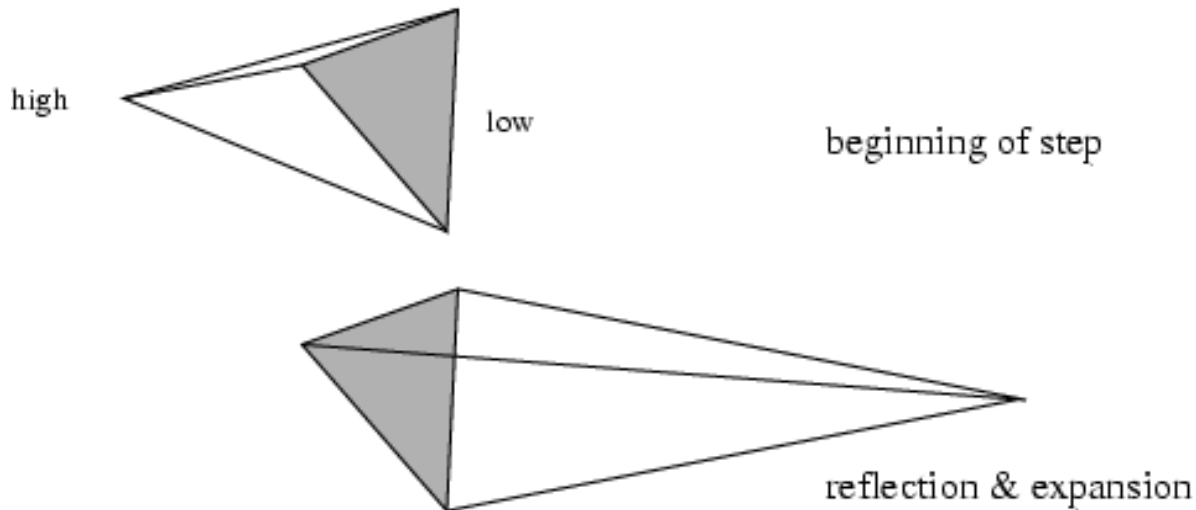


# *Nelder-Meadova metoda*

## *- transformace II*

Reflexe a prodloužení:

Totéž jako v předchozím případě, až na to, že simplex je prodloužen v novém směru (tj. přičítá se více než dvojnásobek rozdílu mezi nejhorším bodem a průměrem ostatních).

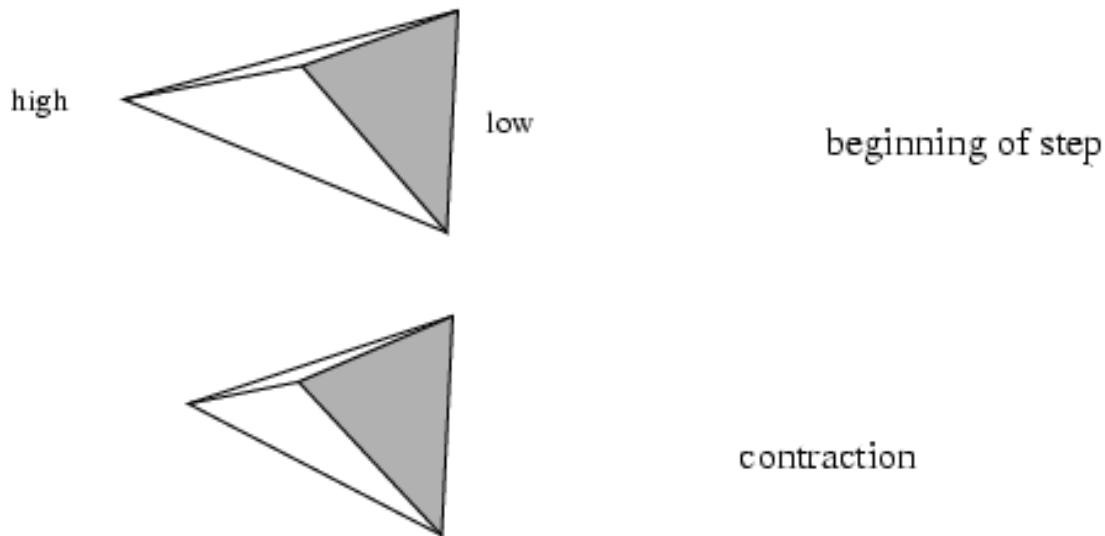


# *Nelder-Meadova metoda*

## *- transformace III*

Kontrakce:

Nejhorší bod se přiblíží k průměru ostatních. To je vhodné v případě, kdy má „améba“ projít úzkým údolím.



# *Nelder-Meadova metoda*

## *- začátek výpočtu*

Na začátku výpočtu se simplex nejčastěji definuje takto:

$$\mathbf{p}_i = \mathbf{p}_0 + \lambda \mathbf{e}_i$$

kde:

$$i = 1, \dots, N$$

$\mathbf{p}_0$  pevně zvolený (počáteční) bod

$\mathbf{e}_i$  jednotkové vektory

$\lambda$  konstanta, odrážející odhad měřítka optimalizačního problému (např. šířku „údolí“)

# *Nelder-Meadova metoda*

## *- ukončení výpočtu*

Metoda končí, pokud:

- Není dosaženo výrazného snížení hodnoty studované funkce
- simplex se v některém cyklu prakticky nezmění



# *Nelder-Meadova metoda*

## *- zhodnocení*

Výhody:

- Jednoduchá implementace
- Rychlý výpočet 1 iterace
- Rychlá konvergence v oblastech daleko od minima

Nevýhody:

- Pomalá konvergence v oblastech poblíž minima
- Může nastat situace, že výpočet neskončí v lokálním minimu

# Nelder-Meadova metoda

## - příklad aplikace

