

# Vývoj intuitivních uživatelských rozhraní

PV278

každé pondělí 9-12



Red Hat

MUNI  
FI



Red Hat

# What we'll discuss today

- Intro
- UX & UI in RH
- UX & UI in Notino
- Course requirements
- Communication channels
- Teamwork - final project
- Why we teach
- What is UX

# Ahoj!



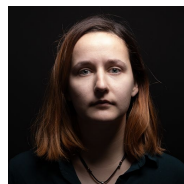
**Karel Hala**

**Frontend Developer**

Working on Cloud based projects.

Lego enthusiastic.

[khala@redhat.com](mailto:khala@redhat.com)



**Mária Šviriková**

**Interaction designer**

Working on cloud based open

source projects

[msviriko@redhat.com](mailto:msviriko@redhat.com)

[378881@muni.cz](mailto:378881@muni.cz)



**Lenka Sakálošová**

**UX researcher**

Researching user experience in

ecommerce at NOTINO- web,

mobile app, cosmetics

[lenka.sakalosova@notino.com](mailto:lenka.sakalosova@notino.com)

# Introduce yourself



# NOTINO

T O D A Y I S Y O U R S

## Notino

- Jeden z největších internetových predajcov kozmetiky a parfumov v Európe (28 zemí)
- Česká firma z Brna
- Zal. 2004 (povodne parfums.cz)
- > 3000 zamestnancov, z toho >200 na IT, + 50 na Web & Innovation
- UX team



## Red Hat

- Open source technologies for enterprise
- Headquarters in Raleigh North Carolina
- Acquired by IBM in 2018
- Operating as a separate business unit
- Globally employs 13400 people
- Red Hat Czech in Brno - 1400 people
- Open leadership

141

UXDers



13

Red Hat offices



8

Countries



## Red Hat User Experience

Interaction design

Visual design

User research

UX content design

Front-end development



## Red Hat UI

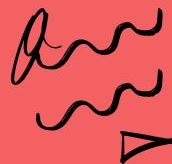
Multiple web UIs - and multiple teams

Multiple frameworks

Custom component library - [Patternfly](#)



MUNI  
FI



# VÝVOJ INTUITIVNÍCH UŽIVATELSKÝCH ROZHRAŇÍ



BEST CLASS EVER

Kód předmětu PV278  
Každé pondělí 9-12



# Intuitive development and user experience

## Cíle předmětu

Cíl tohoto předmětu je představení User Experience (UX) Designu a Front-end technologií s hands-on experience na projektu s reálnými daty. Tento předmět představí základy user-centered designu a provede studenty praktickými technikami, kde pochopíme potřeby našeho konečného uživatele.

Tento předmět je určen pro začátečníky, kteří se chtějí dozvědět více o “user experience” nebo “user interface”. Student pochopí, proč je důležité přemýšlet o potřebách uživatele a pak se naučí daný intuitivní postup aplikovat na svém projektu. Budeme tvořit prototypy a potom na jejich základě implementovat projekt s využitím aktuálních technologií. Na projektu se bude průběžně iterovat a výstupy se budou testovat na uživateli. Studenti budou provedeni správným postupem k vytvoření user-friendly uživatelského rozhraní.

## Osnova

1. Introduction
2. Intro to UX and design thinking
3. UX research 1: User Needs
4. Wireframing and prototyping 1
5. Javascript practices - old and new
6. Wireframing and prototyping 2
7. React + Redux
- 8. UX feedback and Iterations (present your designs)**
9. Deployment, Charting and JWT
10. UX research 2: User testing
11. Micro Frontend
12. App testing
- 13. Presentations and Critique**

\*subject to flexible change

## Communication tools

- **Gitlab**  
<https://gitlab.fi.muni.cz/qhala/dashboard-PV278>
- **Slack** (preferred)  
fi-muni-rejnoci.slack.com  
When you log in - say hi to #general
- **Email**  
[khala@redhat.com](mailto:khala@redhat.com)  
[msviriko@redhat.com](mailto:msviriko@redhat.com)  
[lenka.sakalossova@notino.com](mailto:lenka.sakalossova@notino.com)

## What you should have in your skillset after this class

- UX tools such as research, prototyping & wireframing
- Ability to conduct your own user testing
- Processes to create better user experience
- Know how to write React app and components
- Data flows in Javascript
- Basic understanding of build tools
- User testing how it works

# Final project - UX

## UX part (50%)

- Define a problem
- Personas, Storyboard
- Sketches and prototypes
- Usability testing feedback captured and incorporated
- Creativity

# Final project - UI

## UI part (50%)

- Landing page
- Dashboard
- Chart using some chart library
- Table - static
- Table - interactive
- Entity detail
- User detail

## Final project variables

Meteorological information of czech republic past 40 years

- Temperature - average, minimum, maximum
- Sun - precipitation, snow, sunshine
- Air - wind speed, air pressure, air mois

Choose interesting and relevant date or date range

- Eg: date of birth (how much sunshine was in history at this date), temperature change in your life or someone famous

Data are not 100% clean and up to date



**Teamwork is the dreamwork**



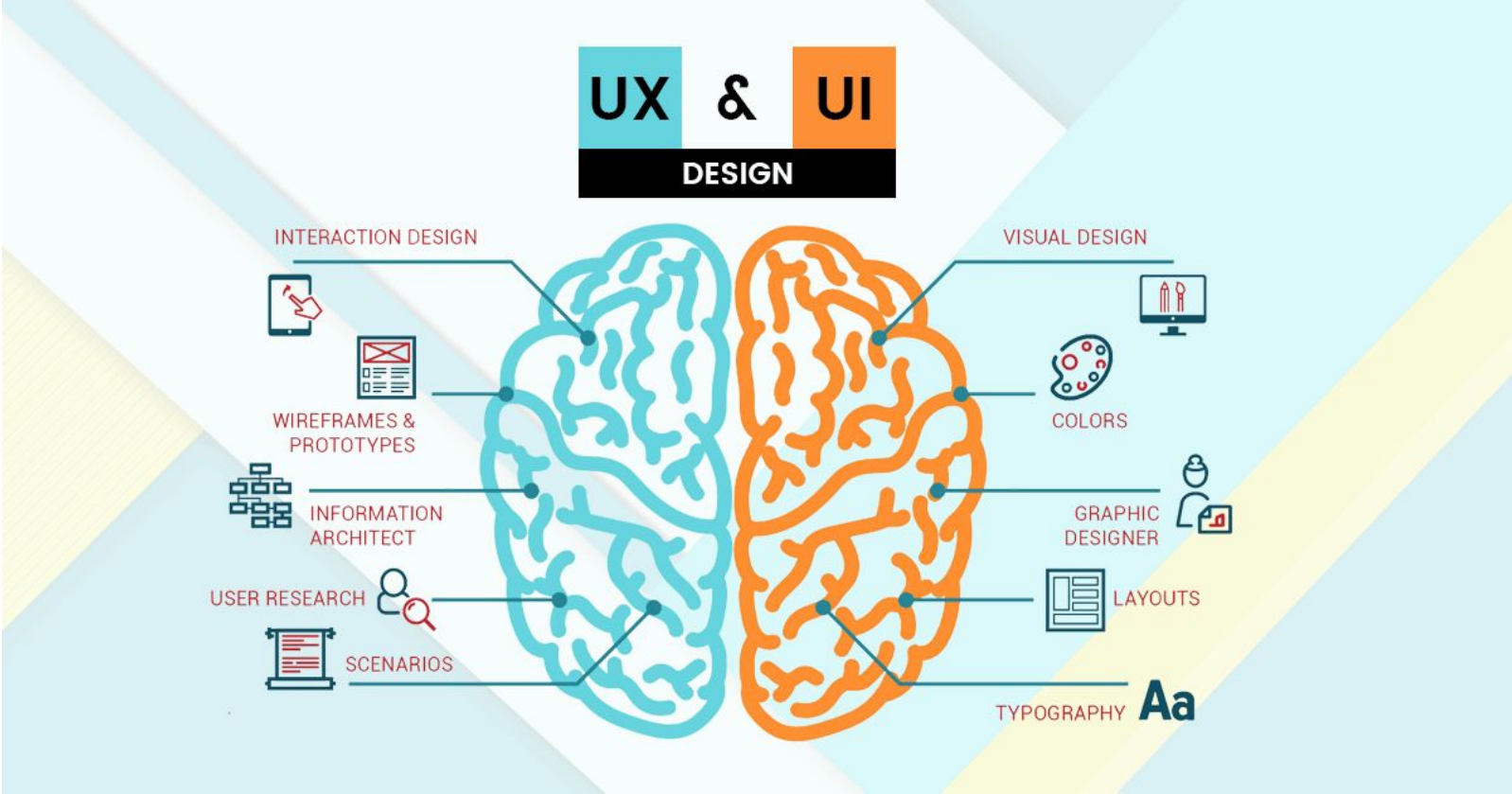
# What is user experience?

# UX Design

The process of creating end to end  
experience between user and a  
product/service/system



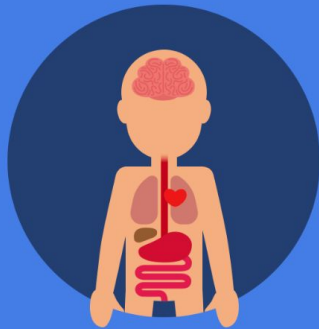
# The difference between UX and UI



## Like a human body



Code = skeleton



UX = organs



UI = look





Design

User experience







消防栓  
HYDRANT







DESIGNING THE  
PRODUCT



DESIGNING THE  
EXPERIENCE