

PRAVIDLA

Počet hráčů: 3 - 8 hráčů
Vhodné pro studenty KISKu

Cíl hry:

Nasbírat dostatečný počet kreditů na průchod do dalšího ročníku a projít všemi ročníky až do závěru studia a získá bakalářský titul.

Příprava hry:

Každý hráč si vezme jednu figurku a postaví ji na startovní políčko. Také si vezme jednu kartičku, na kterou si v průběhu hry bude zapisovat získané kredity. Na hrací desku položte hrací karty podle barev.

Průběh hry:

Začíná ten hráč, který jako poslední získal áčko ze zkoušky. První hráč hodí kostkou a posune se na dané políčko. Podle barvy, na kterou hráč stoupl splní zadaný úkol. Pokud hráč splní úkol, získané kredity si zapíše do kartičky, kterou si vzal na začátku hry. Tím končí jeho tah a na řadě je hráč sedící po jeho levici. Ten hodí kostkou a hra dále pokračuje.

Pro pět barev zobrazených na hrací desce platí následující pravidla:

Fialová: hráč musí odpovědět na zadanou otázku. Na kartičku se nesmí podívat, vezme si ji do ruky hráč po jeho pravici a otázku mu přečte. Po přečtení má hráč ihned možnost odpovědět, nebo se může zeptat na uvedené možnosti a-d a z nich vybrat.

Žlutá: hráč musí odpovědět na zadanou otázku stejným způsobem jako u fialové barvy.

Modrá: hráč musí co nejlépe předvést pantomimou pojem napsaný na kartičce, kterou si vytáhne. Při předvádění nesmí dělat žádné zvuky a používat rekvizity. Hádají ostatní hráči.

Růžová: hráč musí co nejlépe popsat pojem zadaný na kartičce, kterou si vytáhne. Při popisu nesmí použít kořen slova. Hádají ostatní hráči.

Šedá: jedno kolo stojíš. Usnul jsi přednášce a můžeš se přidat až na tu další - jedno kolo si tedy počkáš.

Bodování:

Bodování je různé v každé barvě.

Pro *fialovou* a *žlutou* platí následující pravidla: Pokud hráč zodpoví otázku bez nápovědy, získává 4 body, pokud se rozhodne nápovědu využít a otázku správně zodpoví, získává 2 body.

Pro *modrou* platí následující pravidla: Pokud některý z hráčů uhodne tvou pantomimu, získává 2 body a předvádějící hráč získává 3 body. Pokud pantomimu nikdo neuhodne, hráč vloží kartičku zpět do spod balíčku karet.

Pro *růžovou* platí následující pravidla: Vysvětlující hráč má dvě možnosti, na kterých závisí počet bodů, které je možné získat. Vysvětlující hráč může popsat slovo z vybrané kartičky jedním slovem → v tomto případě, pokud to někdo uhodne, hádající hráč získá 2 body a popisující 3 body. Nebo slovo z vybrané kartičky může popsat libovolným počtem slov → v tomto případě, pokud to někdo uhodne, hádající hráč získá 1 bod a popisující 2 body.

Ukončení hry:

K průchodu do dalšího ročníku je třeba získat 20 kreditů (tedy 20 bodů) k získání bakalářského titulu a vyhrání hry je třeba získat 60 kreditů (60 bodů).