

Pravidlá hry:

- Každý hráč začína s 5 bodmi, vlastným avатарom a počtom životov podľa avatara.
- Cieľom hry je získať 2 kľúče, ktoré sú potrebné na vstup do cieľa.
- Hráč sa pohybuje podľa hodu kocky.
- Kľúč sa dá získať na políčku s kľúčom výmenou za 2 životy alebo výhrou v dueli s druhými hráčmi.
- Ak sa hráč postaví na políčko, kde je zobrazená karta, ťahá si kartu a po využití ju vráti naspäť.
- Ak hráč prehrá duel, s kľúčom stráca aj 1 život.
- Ak hráč príde o všetky životy, môže stáť 2 kolá, počas ktorých získa 1 život.
- Ak sa hráč dostane do cieľa, musí obraňovať cieľ po dobu 2 kôl, ak počas obrany cieľa sa chce do cieľa dostať aj protivník, hráči rozhodnú výhru duelom.
- Hráč môže vyzvať na duel ktoréhokoľvek protivníka len ak využije danú kartu a je na rade, alebo pri vstupe na rovnaké políčko.
- Všetky karty je možné využiť len ak je hráč na rade, okrem karty "sabotáž", ktorá môže byť použitá kedykoľvek.