

Inženýr

Cena: 500 zlata zlata

Při použití vybavení ho
nemusí odhodit

Tokeny: 3 KAPITÁN

Archeolog

Cena: 500 zlata zlata

Může si vzít 3 karty
Poklad, 1 si nechat a
zbylé vrátit

Tokeny: 3 KAPITÁN

Medik

Cena: 500 zlata zlata

Může vyléčit vojáky do
plných životů

Tokeny: 3 KAPITÁN

Důstojník

Cena: 500 zlata zlata

Může opakovat hod hit
kostkou

Tokeny: 3 KAPITÁN

Lovec

Cena: 500 zlata zlata

Může se vyhnout boji s
monstrem

Tokeny: 3 KAPITÁN

Objevitel

Cena: 500 zlata zlata

Vyhne se pasti ve
chrámu

Tokeny: 3 KAPITÁN

Investor

Cena: 500 zlata zlata

Může si vzít slevu 200 na
vylepšení

Tokeny: 3 KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

KAPITÁN

Pochodovat

Hráč může libovolně
pohybovat figurkami až 4x
za kolo

Opakovaně CORE

Pochodovat

Hráč může libovolně
pohybovat figurkami až 4x
za kolo

Opakovaně CORE

Odhalit

Hráč musí mít vojáka na
vedlejším poli

Hráč odhalí 1 pole a přidá
ho na mapu

Opakovaně CORE

Odhalit

Hráč musí mít vojáka na
vedlejším poli

Hráč odhalí 1 pole a přidá
ho na mapu

Opakovaně CORE

Použít schopnost

Kapitán musí mít token
na použití

Hráč použije abilitu
kapitána

Opakovaně CORE

Použít schopnost

Kapitán musí mít token
na použití

Hráč použije abilitu
kapitána

Opakovaně CORE

Prozkoumat

Hráč musí mít figurku na
stejném poli

Hráč prozkoumá dané
pole

Opakovaně CORE

Prozkoumat

Hráč musí mít figurku na
stejném poli

Hráč prozkoumá dané
pole

Opakovaně CORE

Bojovat

Hráč musí mít nepřítele
v dosahu vojáka

Hráč bojuje proti
nepříteli

Opakovaně CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

CORE

Bojovat

Hráč musí mít nepřítele
v dosahu vojáka

Hráč bojuje proti
nepříteli

Opakovaně **CORE**

Opakovat

Tato karta slouží jako
opakování předchozích
CORE karet

Opakovaně **CORE**

Opakovat

Tato karta slouží jako
opakování předchozích
CORE karet

Opakovaně **CORE**

Léčit

Nelze použít v boji a jen
v případě, kdy má hráč
volné zbylé dvě akce

Hráč může vyléčit až
3 životy vojákům.

Opakovaně **CORE**

Léčit

Nelze použít v boji a jen
v případě, kdy má hráč
volné zbylé dvě akce

Hráč může vyléčit až
3 životy vojákům.

Opakovaně **CORE**

Lepší zbraně

Cena: 1000 zлата

Vojáci mají +1 k dmg

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Lepší brnění

Cena: 1000 zлата

Vojáci mají +1 k HP

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Dalekohled

Cena: 1000 zлата

Hráč může odhalit 2 pole a
může je odhalit na +1
vzdálenost.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Archeologické nástroje

Cena: 1000 zлата

Hráč má dva pokusy u
pastí.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

CORE

CORE

CORE

VYLEPŠENÍ

CORE

CORE

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

Jungle kit

Cena: 1000 zlata

Karta pochodovat nyní dává
5x pohyb za kolo.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Lepší zbraně

Cena: 1000 zlata

Vojáci mají +1 k dmg

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Lepší brnění

Cena: 1000 zlata

Vojáci mají +1 k HP

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Dalekohled

Cena: 1000 zlata

Hráč může odhalit 2 pole a
může je odhalit na +1
vzdálenost.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Archeologické nástroje

Cena: 1000 zlata

Hráč má dva pokusy u
pastí.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Jungle kit

Cena: 1000 zlata

Karta pochodovat nyní dává
5x pohyb za kolo.

Pasivní **VYLEPŠENÍ**

Extra přiděl

Cena: 300 zlata

Hráč může libovolně
pohybovat figurkami 5x za
kolo

Jednou **VYBAVENÍ**

Průzkumný balón

Cena: 300 zlata

Hráč odhalí 4 pole a přidá je
na mapu

Jednou **VYBAVENÍ**

Maskování

Cena: 300 zlata

Jde použít jen v případě,
kdy by hráč byl napaden.

Hráč se
vyhne boji

Jednou **VYBAVENÍ**

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYLEPŠENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

<p><u>Sprint</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen v případě, kdy má hráč volné zbylé dvě akce</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami až 10x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Dynamit</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč udělí 5 poškození monstru.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Obvazy</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen mimo boj</p> <p>Hráč vyléčí jeden oddíl do plna</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Odhodlaný útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a hází s výhodou.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Zoufalý útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji a pokud je voják zraněný.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá dvojnásobek poškození, ale také obdrží útok</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Opatrný útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a vynuluje 1 další přicházející poškození v boji.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Přesný zásah</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá +1 poškození.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Úhybný manévr</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč se brání a má výhodu (nepřítel útočí s nevýhodou)</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Extra příděl</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami 5x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

Průzkumný balón

Cena: 300 zлата

Hráč odhalí 4 pole a přidá je na mapu

Jednou **VYBAVENÍ**

Maskování

Cena: 300 zлата

Jde použít jen v případě, kdy by hráč byl napaden.

Hráč se vyhne boji

Jednou **VYBAVENÍ**

Sprint

Cena: 600 zлата

Jde použít jen v případě, kdy má hráč volné zbylé dvě akce

Hráč může libovolně pohybovat figurkami až 10x za kolo

Jednou **VYBAVENÍ**

Dynamit

Cena: 600 zлата

Jde použít v boji.

Hráč udělí 5 poškození monstru.

Jednou **VYBAVENÍ**

Obvazy

Cena: 600 zлата

Jde použít jen mimo boj

Hráč vyléčí jeden oddíl do plna

Jednou **VYBAVENÍ**

Odhodlaný útok

Cena: 300 zлата

Jde použít v boji.

Hráč útočí a hází s výhodou.

Jednou **VYBAVENÍ**

Zoufalý útok

Cena: 300 zлата

Jde použít v boji a pokud je voják zraněný.

Hráč vždy zasáhne a dá dvojnásobek poškození, ale také obdrží útok

Jednou **VYBAVENÍ**

Opatrný útok

Cena: 300 zлата

Jde použít v boji.

Hráč útočí a vynuluje 1 další přicházející poškození v boji.

Jednou **VYBAVENÍ**

Přesný zásah

Cena: 300 zлата

Jde použít v boji.

Hráč vždy zasáhne a dá +1 poškození.

Jednou **VYBAVENÍ**

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

<p><u>Úhybný manévr</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč se brání a má výhodu (nepřítel útočí s nevýhodou)</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Extra přiděl</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami 5x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Průzkumný balón</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Hráč odhalí 4 pole a přidá je na mapu</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Maskování</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít jen v případě, kdy by hráč byl napaden.</p> <p>Hráč se vyhne boji</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Sprint</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen v případě, kdy má hráč volné zbylé dvě akce</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami až 10x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Dynamit</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč udělí 5 poškození monstru.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Obvazy</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen mimo boj</p> <p>Hráč vyléčí jeden oddíl do plna</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Odhodlaný útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a hází s výhodou.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Zoufalý útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji a pokud je voják zraněný.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá dvojnásobek poškození, ale také obdrží útok</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

<p><u>Opatrný útok</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a vynuluje 1 další přicházející poškození v boji.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Přesný zásah</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá +1 poškození.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Úhybný manévr</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč se brání a má výhodu (nepřítel útočí s nevýhodou)</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Extra přiděl</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami 5x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Průzkumný balón</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Hráč odhalí 4 pole a přidá je na mapu</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Maskování</u></p> <p>Cena: 300 zлата</p> <p>Jde použít jen v případě, kdy by hráč byl napaden.</p> <p>Hráč se vyhne boji</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<p><u>Sprint</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen v případě, kdy má hráč volné zbylé dvě akce</p> <p>Hráč může libovolně pohybovat figurkami až 10x za kolo</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Dynamit</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč udělí 5 poškození monstře.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<p><u>Obvazy</u></p> <p>Cena: 600 zлата</p> <p>Jde použít jen mimo boj</p> <p>Hráč vyléčí jeden oddíl do plna</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

<u>Odhodlaný útok</u> <p>Cena: 300 zlata</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a hází s výhodou.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<u>Zoufalý útok</u> <p>Cena: 300 zlata</p> <p>Jde použít v boji a pokud je voják zraněný.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá dvojnásobek poškození, ale také obdrží útok</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<u>Opatrný útok</u> <p>Cena: 300 zlata</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč útočí a vynuluje 1 další přicházející poškození v boji.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>
<u>Přesný zásah</u> <p>Cena: 300 zlata</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč vždy zasáhne a dá +1 poškození.</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<u>Úhybný manévr</u> <p>Cena: 300 zlata</p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Hráč se brání a má výhodu (nepřítel útočí s nevýhodou)</p> <p><i>Jednou</i> VYBAVENÍ</p>	<u>Velká bedna zlata</u> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>
<u>Velká bedna zlata</u> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<u>Velká bedna zlata</u> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<u>Velká bedna zlata</u> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

POKLAD

VYBAVENÍ

VYBAVENÍ

POKLAD

POKLAD

POKLAD

<div>Velká bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 500 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Velká bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 500 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Opulentní bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 1000 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>
<div>Opulentní bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 1000 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Opulentní bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 1000 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Opulentní bedna zlata</div> <div>Má hodnotu 1000 zlata</div> <div>JednouPOKLAD</div>
<div>Velký poklad</div> <div>Hráč může nakoupit 2 karty vybavení</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Velký poklad</div> <div>Hráč může nakoupit 2 karty vybavení</div> <div>JednouPOKLAD</div>	<div>Zvláštní mapa</div> <div>Hráč může libovolné pole vyměnit za nové</div> <div>JednouPOKLAD</div>

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

<p><u>Ruka osudu</u></p> <p>Jde použít jen po kartě Odhalit.</p> <p>Hráč si může vybrat ze 3 polí a poté zbylé dvě vrátí.</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<p><u>Přesýpací hodiny</u></p> <p>Použití jen během kola protihráče</p> <p>Nepřátelský hráč ztratí 2 akce</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<p><u>Miniaturní slunce</u></p> <p>Jde použít jen po kartě Bojovat.</p> <p>Hráč vyhraje jakýkoli boj, neplatí pro Bosse</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>
<p><u>Magická zbraň</u></p> <p>Jde použít jen po kartě Bojovat.</p> <p>Hráč může opakovat hod hit kostkou</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<p><u>Fata morgana</u></p> <p>Pokud by hráč dostal dmg v tomto kole</p> <p>Hráč se vyhne obdžení dmg od nepřítele</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<p><u>Ledový prášek</u></p> <p>Jde použít v boji.</p> <p>Nepřítel ztratí jednu fázi útoků.</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>
<p><u>Svitek s portálem</u></p> <p>Hráč si může přesunout vojáka na jakékoli objevené pole.</p> <p><i>Jednou</i> POKLAD</p>	<p><u>Trochu zlata</u></p> <p>Má hodnotu 100 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Trochu zlata</u></p> <p>Má hodnotu 100 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

POKLAD

PENÍZE

PENÍZE

POKLAD

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

Trochu zlata

Má hodnotu 100 zlata

Jednou **PENÍZE**

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>
<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>
<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>	<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p>Jednou PENÍZE</p>

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

<p><u>Přiměřeně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 200 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>
<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>
<p><u>Dost zlata</u></p> <p>Má hodnotu 500 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Hodně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 1000 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>	<p><u>Hodně zlata</u></p> <p>Má hodnotu 1000 zlata</p> <p><i>Jednou</i> PENÍZE</p>

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

Hodně zlata

Má hodnotu 1000 zlata

Jednou PENÍZE

Hodně zlata

Má hodnotu 1000 zlata

Jednou PENÍZE

Hodně zlata

Má hodnotu 1000 zlata

Jednou PENÍZE

Hodně zlata

Má hodnotu 1000 zlata

Jednou PENÍZE



PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

PENÍZE

Kostlivec

HP: 2 DMG: 2

AC:2

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Kostlivec

HP: 2 DMG: 2

AC:2

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Kostlivec

HP: 2 DMG: 2

AC:2

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Stonožky

HP: 2 DMG: 2

AC:2

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Krysy

HP: 1 DMG: 1

AC:1

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Krysy

HP: 1 DMG: 1

AC:1

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Obrovské Mucholapky

HP: 1 DMG: 1

AC:1

100 zlata

Pasivní MONSTRUM

Oživlý golem

HP: 8 DMG: 2

AC:2+

1 poklad

Agresivní MONSTRUM

Velcí pavouci

HP: 2 DMG: 1

*Monstrum země a
vojáci se jedno kolo
nesmí pohybovat*

AC:2-

100 zlata

Agresivní MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

<p><u>Velcí pavouci</u></p> <p>HP: 2 DMG: 1</p> <p><i>Monstrum zemře a vojáci se jedno kolo nesmí pohybovat</i></p> <p>AC:2-</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Anakonda</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>AC:3</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>	<p><u>Teritoriální želvy</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>AC:3</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>
<p><u>Panter</u></p> <p>HP: 2 DMG: 2</p> <p>AC:3</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>	<p><u>Krokodýlové</u></p> <p>HP: 2 DMG: 2</p> <p>AC:3</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>	<p><u>Kostlivec válečník</u></p> <p>HP: 3 DMG: 2</p> <p>AC:2</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>
<p><u>Kostlivec válečník</u></p> <p>HP: 3 DMG: 2</p> <p>AC:2</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Kostlivec válečník</u></p> <p>HP: 3 DMG: 2</p> <p>AC:2</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Skalní orel</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>AC:5</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

<p><u>Gorila</u></p> <p>HP: 5 DMG: 2</p> <p>AC:3</p> <p>100 zlata</p> <p>Pasivní MONSTRUM</p>	<p><u>Tygr</u></p> <p>HP: 5 DMG: 2</p> <p>AC:3+</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Tygr</u></p> <p>HP: 5 DMG: 2</p> <p>AC:3+</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>
<p><u>Medvěd</u></p> <p>HP: 5 DMG: 2</p> <p>AC:3+</p> <p>100 zlata</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Kamenný obr</u></p> <p>HP: 7 DMG: 2</p> <p>AC:4+</p> <p>1 poklad</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Velký oživlý golem</u></p> <p>HP: 10 DMG: 3</p> <p>AC:2</p> <p>1 poklad</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>
<p><u>Mumie</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>Monstrum zemře a hráč si hodí kostkou, pokud (1d6 > 3) monstrum znovu ožívá</p> <p>AC:3</p> <p>2 poklady</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Mumie</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>Monstrum zemře a hráč si hodí kostkou, pokud (1d6 > 3) monstrum znovu ožívá</p> <p>AC:3</p> <p>2 poklady</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>	<p><u>Mumie</u></p> <p>HP: 3 DMG: 1</p> <p>Monstrum zemře a hráč si hodí kostkou, pokud (1d6 > 3) monstrum znovu ožívá</p> <p>AC:3</p> <p>2 poklady</p> <p>Agresivní MONSTRUM</p>

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

MONSTRUM

Průzkumníci

HP: 3 **DMG: 1**

*Může odhalit o 1 pole
dál*

AC:3

Cena: 100 zлата

VOJÁCI

Pěsáci

HP: 5 **DMG: 1**

Nic

AC:4

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Střelci

HP: 4 **DMG: 1**

*O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou*

AC:2

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Těžkooděnci

HP: 5 **DMG: 1**

*Nemůže skrze bažiny,
má aggro*

AC:3-

Cena: 400 zлата

VOJÁCI

Elitní Průzkumníci

HP: 5 **DMG: 1**

*Může odhalit o 2 pole
dál*

AC:3

Cena: 600 zлата

VOJÁCI

Lovci Monster

HP: 5 **DMG: 1**

*Mají +2 dmg proti
monstrům*

AC:4

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Přepadová pěchota

HP: 5 **DMG: 1**

*Mají +2 dmg proti
hráčům*

AC:4

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Odstřelovači

HP: 4 **DMG: 2**

*O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou*

AC:2

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Mechanizovaná pěchota

HP: 6 **DMG: 1**

*Nemůže skrze bažiny,
má aggro*

AC:5

Cena: 1000 zлата

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

Mech

HP: 8 DMG: 3

Laviny, tunely a řeky
nemají efekt, má aggro

AC:5+

Cena: 2500 zлата

VOJÁCI

Průzkumníci

HP: 3 DMG: 1

Může odhalit o 1 pole
dál

AC:3

Cena: 100 zлата

VOJÁCI

Pěsáci

HP: 5 DMG: 1

Nic

AC:4

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Střelci

HP: 4 DMG: 1

O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou

AC:2

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Těžkooděnci

HP: 5 DMG: 1

Nemůže skrze bažiny,
má aggro

AC:3-

Cena: 400 zлата

VOJÁCI

Elitní Průzkumníci

HP: 5 DMG: 1

Může odhalit o 2 pole
dál

AC:3

Cena: 600 zлата

VOJÁCI

Lovci Monster

HP: 5 DMG: 1

Mají +2 dmg proti
monstrům

AC:4

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Přepadová pěchota

HP: 5 DMG: 1

Mají +2 dmg proti
hráčům

AC:4

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Odstřelovači

HP: 4 DMG: 2

O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou

AC:2

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

Mechanizovaná pěchota

HP: 6 DMG: 1

Nemůže skrze bažiny,
má aggro

AC:5

Cena: 1000 zlatá

VOJÁCI

Mech

HP: 8 DMG: 3

Laviny, tunely a řeky
nemají efekt, má aggro

AC:5+

Cena: 2500 zlatá

VOJÁCI

Průzkumníci

HP: 3 DMG: 1

Může odhalit o 1 pole
dál

AC:3

Cena: 100 zlatá

VOJÁCI

Pěsáci

HP: 5 DMG: 1

Nic

AC:4

Cena: 200 zlatá

VOJÁCI

Střelci

HP: 4 DMG: 1

O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou

AC:2

Cena: 200 zlatá

VOJÁCI

Těžkooděnci

HP: 5 DMG: 1

Nemůže skrze bažiny,
má aggro

AC:3-

Cena: 400 zlatá

VOJÁCI

Elitní Průzkumníci

HP: 5 DMG: 1

Může odhalit o 2 pole
dál

AC:3

Cena: 600 zlatá

VOJÁCI

Lovci Monster

HP: 5 DMG: 1

Mají +2 dmg proti
monstrům

AC:4

Cena: 800 zlatá

VOJÁCI

Přepadová pěchota

HP: 5 DMG: 1

Mají +2 dmg proti
hráčům

AC:4

Cena: 800 zlatá

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

Odstřelovači

HP: 4 **DMG: 2**

*O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou*

AC:2

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

Mechanizovaná pěchota

HP: 6 **DMG: 1**

*Nemůže skrze bažiny,
má aggro*

AC:5

Cena: 1000 zлата

VOJÁCI

Mech

HP: 8 **DMG: 3**

*Laviny, tunely a řeky
nemají efekt, má aggro*

AC:5+

Cena: 2500 zлата

VOJÁCI

Průzkumníci

HP: 3 **DMG: 1**

*Může odhalit o 1 pole
dál*

AC:3

Cena: 100 zлата

VOJÁCI

Pěsáci

HP: 5 **DMG: 1**

Nic

AC:4

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Střelci

HP: 4 **DMG: 1**

*O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou*

AC:2

Cena: 200 zлата

VOJÁCI

Těžkooděnci

HP: 5 **DMG: 1**

*Nemůže skrze bažiny,
má aggro*

AC:3-

Cena: 400 zлата

VOJÁCI

Elitní Průzkumníci

HP: 5 **DMG: 1**

*Může odhalit o 2 pole
dál*

AC:3

Cena: 600 zлата

VOJÁCI

Lovci Monster

HP: 5 **DMG: 1**

*Mají +2 dmg proti
monstrům*

AC:4

Cena: 800 zлата

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

Přepadová pěchota

HP: 5 DMG: 1

*Mají +2 dmg proti
hráčům*

AC:4

Cena: 800 zlata

VOJÁCI

Odstřelovači

HP: 4 DMG: 2

*O 1 větší dosah na boj
pokud má vojáka před
sebou*

AC:2

Cena: 800 zlata

VOJÁCI

Mechanizovaná pěchota

HP: 6 DMG: 1

*Nemůže skrze bažiny,
má aggro*

AC:5

Cena: 1000 zlata

VOJÁCI

Mech

HP: 8 DMG: 3

*Laviny, tunely a řeky
nemají efekt, má aggro*

AC:5+

Cena: 2500 zlata

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

VOJÁCI

Spiky floor

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 3, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Flame traps

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1 či 2, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Zarostlá cesta

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 > 3, pak poklad, jinak hráč v dalším kole ztrácí 1 akci

PAST

Bludiště

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1, pak poklad, jinak hráč ztrácí v dalším kole všechny akce

PAST

Valící se kámen

Efekt: Poklad

Jestliže 3d6 = 6 v alespoň jednom hodu, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Test odhodlání

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 = 6, pak poklad, jinak opakuj

PAST

Otrávený plyn

Efekt: Poklad

Jestliže nemá družina plné zdraví, pak utrpí 1 zranění

PAST

Neaktivní past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 = sudá; jinak si hráč lízne jinou kartu pasti

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

Spiky floor

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 3, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Flame traps

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1 či 2, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Zarostlá cesta

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 > 3, pak poklad, jinak hráč v dalším kole ztrácí 1 akci

PAST

Bludiště

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1, pak poklad, jinak hráč ztrácí v dalším kole všechny akce

PAST

Valící se kámen

Efekt: Poklad

Jestliže 3d6 = 6 v alespoň jednom hodu, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Test odhodlání

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 = 6, pak poklad, jinak opakuj

PAST

Otrávený plyn

Efekt: Poklad

Jestliže nemá družina plné zdraví, pak utrpí 1 zranění

PAST

Neaktivní past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 = sudá; jinak si hráč lízne jinou kartu pasti

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

Spiky floor

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 3, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Flame traps

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1 či 2, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Zarostlá cesta

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 > 3, pak poklad, jinak hráč v dalším kole ztrácí 1 akci

PAST

Bludiště

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 != 1, pak poklad, jinak hráč ztrácí v dalším kole všechny akce

PAST

Valící se kámen

Efekt: Poklad

Jestliže 3d6 = 6 v alespoň jednom hodu, pak poklad, jinak 1 zranění

PAST

Test odhodlání

Efekt: Poklad

Jestliže 1d6 = 6, pak poklad, jinak opakuj

PAST

Otrávený plyn

Efekt: Poklad

Jestliže nemá družina plné zdraví, pak utrpí 1 zranění

PAST

Neaktivní past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 = sudá; jinak si hráč lízne jinou kartu pasti

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

Neaktivní past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 = sudá;
jinak si hráč lízne jinou
kartu pastí

PAST

Neaktivní past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 = sudá;
jinak si hráč lízne jinou
kartu pastí

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

Rozbitá past

Efekt: Poklad

Překonání: 1d6 > 1

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST

PAST