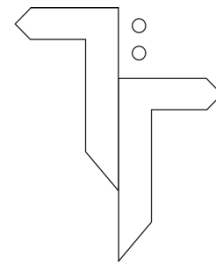


# Neon Hero

Tony Tieku/ Tee&Tee



- Zaměření na hráče: Začátečníci s žádnými nebo menšími zkušenostmi s videohrami
- Typ hráče: Dobrodruh, objevovatel
- Platforma: PC/Mac
- Žánr: RPG/MMORPG s combat systémem typu roguelike.
- Předpokládané datum vydání: 2025
- Engine: Unity (I hate my skills xd)

**Setting:** Magický svět plný tajemství a nebezpečí, kde magie hraje klíčovou roli. Hráči budou moci ovládat neonová kouzla, což je forma magie, která spojuje světlo a energii k vytváření různých účinků.

**Příběh:** Hráč začíná jako mladý a nadějný kouzelník nebo kouzelnice, který objevuje své schopnosti ovládat neonovou magii. Hra začíná ve chvíli, kdy se dozvíte o vzácném artefaktu zvaném "Prvorozený Neon", který má sílu ovládnout veškerou neonovou magii v tomto světě. Na cestě k jeho nalezení se hráč střetává s různými postavami, magickými stvořeními a řeší různé hádanky v tzv. věži, která je v tomto světě hlavní místo, kde hráč může nasbírat nejvíc bodů zkušenosti a zlaťáků, díky kterým může zničit epická stvoření, aby odkryl tajemství tohoto magického světa a zastavil temné síly, které touží po Prvorozeném Neonu.

**Hratelnost:** Hráči budou moci volit mezi různými druhy neonových kouzel, jako jsou blesky, ochranné bariéry, teleportace, léčení a mnoho dalších. Budou také moci vylepšovat své schopnosti a kouzla, aby se stali silnějšími kouzelníky. Kromě toho budou moci sbírat různé artefakty, které jim poskytnou bonusy a speciální schopnosti. Tuto mechaniku mohou hráči použít pouze v zónách označené jako „bitevní zóna“ a ty zóny poté fungují na styl roguelike her.

**Výzvy:** Během hry budou hráči muset čelit různým výzvam, včetně soubojů s mocnými nepřáteli, prozkoumávání nebezpečných dungeonů, řešení hádanek a rozhodování, které ovlivní příběh.

**Grafika:** Grafika bude ve stylu pixelart“u“ jako například ve hře *Stardew Valley*, ale zároveň barevná, zdůrazňující neonové efekty magie. Prostředí budou různorodá, od zasněžených hor po rozkvetlé lesy a temné podzemní labyrinty.

**Cíl hry:** Hlavním cílem hry je najít Prvorozený Neon a zachránit magický svět před zkázou. Hráči budou také moci ovládat svou vlastní cestu v příběhu a mít různé konce závislé na jejich rozhodnutích.

**Multiplayer:** Hráči budou moci spolupracovat v režimu kooperativního multiplayeru, kde budou moci společně řešit hádanky, bojovat proti bossům a sdílet strategie pro využití neonové magie.

#### **Shrnutí herních mechanik:**

- **Magické schopnosti a kouzla:** Hráči budou mít k dispozici širokou škálu neonových kouzel a schopností. Každé kouzlo bude mít unikátní účinek a může být vylepšováno. Kromě toho mohou hráči kombinovat různá kouzla, aby vytvořili mocné kombinace.
- **Vylepšování postavy:** Hráči budou moci sbírat zkušenosti a body dovedností, které budou moci použít k vylepšení své postavy. To zahrnuje zvýšení síly kouzel, rychlosti, životního bodu, odolnosti a dalších atributů.
- **Systém inventáře:** Hráči budou moci sbírat různé artefakty, kouzelné předměty a zbraně, které jim pomohou v boji a řešení hádanek. Inventář bude mít omezenou kapacitu, takže hráči budou muset rozhodovat, co si vezmou s sebou.
- **Soubojový systém:** Hráči budou muset čelit různým nepřátelům a bosům, kteří mají různé taktiky a slabiny. Boje mohou být v reálném čase nebo tahové, v závislosti na situaci. Hráči budou muset takticky využívat své kouzla a dovednosti, abych se stali úspěšnými.
- **Rozličná prostředí:** Hra bude obsahovat různá prostředí, od lesů a hor po temné katakomby a magické zahrady. Každé prostředí bude vyžadovat jiný přístup a může obsahovat různé hádanky a tajemství.
- **Kooperativní multiplayer:** V režimu kooperativního multiplayeru budou hráči moci spolupracovat s ostatními hráči a sdílet své kouzelnické schopnosti. To umožní lepší řešení hádanek, koordinaci v boji a vzájemnou podporu.

- Rozsáhlý příběhový systém: Hlavní příběh bude doplněn bohatými vedlejšími úkoly, interakcemi s postavami a rozhodnutími, které ovlivní vývoj příběhu a konec hry.
  
- Minihry a výzvy: Kromě hlavního příběhu budou hráči moci účastnit se různých miniher a výzev, které poskytnou odměny a odlehčí hratelnost.