

Moje první kroky v PC labech a v ISu

Naskoč na FI

Fakulta informatiky, Masarykova Univerzita

Přihlaste se na školní počítač (pomocí svého xloginu a fakultního hesla).

Po přihlášení spusťte prohlížeč (například Firefox) a přihlašte se do ISu (na adrese <https://is.muni.cz> pomocí svého učo a primárního hesla).

V předmětu NASKOC3 najdete odpovědník „*Můj první odpovědník*“ a vyplňte ho.

Zjistěte, jaké odpovědi jste měli správně, a najděte poznámkový blok, ve kterém máte napsaný počet bodů.

Ve studijních materiálech předmětu NASKOC3 najděte soubor `mujPrvniProgram.py` a stáhněte ho. Zjistěte, kam se stáhnul.

Spusťte terminál (buď jej vyhledejte, nebo pomocí klávesové zkratky CTRL + ALT + T). Po spuštění by měl terminál pracovat ve vašem domovském adresáři (`/home/xLOGIN`).

- Příkazem `pwd` (print working directory) si vypíšete aktuální adresář.
- Příkazem `ls` (list directory) si vypíšete obsah aktuálního adresáře.
- Příkazem `cd` (change directory) se případně dostaňte do adresáře, kam jste stáhli soubor `mujPrvniProgram.py`.
- Příkazem `cat mujPrvniProgram.py` (concatenate) si vypíšete obsah souboru `mujPrvniProgram.py`.
- Příkazem `python3 mujPrvniProgram.py` spusťte program `mujPrvniProgram.py` pomocí interpretu jazyka Python.

Otevřete soubor `mujPrvniProgram.py` pomocí editoru čistého textu a upravte v něm obsah proměnné `pocet`. Poté soubor uložte a znovu ho spusťte v interpretu.

Zkuste soubor ještě jednou upravit pomocí terminálového editoru `micro` (případně `nano`, `emacs` nebo `vim`).

Vytvořte si kdekoli soubor `mujDruhyProgram.py` s obsahem `print("Ahoj")`, uložte ho a spusťte.

Příkazem `python3` pusťte interpret jazyka Python, aniž byste do něj načetli nějaký soubor. Zadejte následující příkazy:

- `x = 42`
- `y = x / 2`
- `x + y`

Jak interpret ukončíte?

Vzdálené připojení k serveru Aisa

Přihlaste se ze svého nebo školního počítače k serveru `aisa.fi.muni.cz`.

Najděte na něm soubor `vzdalenySoubor.py`, který se nachází v adresáři `/tmp`, a vypište jeho obsah.

Pomocí příkazu `scp` si na svůj počítač zkopírujte z Aisy soubor `/tmp/vzdalenySoubor.py` a spusťte ho na svém počítači.