

Tretia domáca úloha

Tretiu domácu úlohu budete riešiť cez stránku HackerRank: <https://www.hackerrank.com>
V tomto systéme riešite úlohy priamo v prehliadači, systém obsahuje automatické testovanie (ihneď skontroluje, či máte úlohu vyriešenú správne).

Bodovanie: Za každú vyriešenú úlohu 1 bod, maximum je 15 bodov, počítajú sa len úlohy z "Domain Python", nepočítajú sa úlohy z "Subdomain Introduction".

Odovzdanie: Mimo vypracovania úloh v systéme hacker rank vložte vypracované riešenia aj do odovzdávarne ako jeden súbor:

```
du3.py
```

Tento súbor bude obsahovať riešenia všetkých úloh.

Každá úloha bude mať pred sebou v komentári svoju subdomain, meno úlohy a váš potrebný čas na vypracovanie v tvare:

```
## subdomain > problem (x minutes)
```

napr:

```
## Math > Triangle Quest (4 minutes)
```

Poznámky:

- Úlohy riešte samostatne! Na cvičení bude námatková kontrola, ktorej cieľom bude overiť či rozumiete vypracovaným úlohám.
- Úloha vyžaduje zorientovať sa v netriviálnom systéme, porozumieť zadaniam písaným v angličtine a občas sa doučiť príkazy nad rámec toho, čo bolo na prednáške a cvičeniach. Tieto aspekty sú štandardnou súčasťou "programátorského života" a sú chápané ako zámerná súčasť domácej úlohy.
- V diskusnom fóre predmetu v ISe je špeciálne vlákno venované HackerRank-u. Tam môžete diskutovať prípadné technické problémy a nejasnosti ohľadom systému (pochopteľne nie riešenia úloh).

Deadline: 2.11.2016 12:00

BONUS:

<https://www.hackerrank.com/challenges/most-commons>