

# RINGO - PRAVIDLA

## Cíl hry

Účelem hry je umístit kroužek do hříště soupeře

## Rozměry hříště

9 x 18 m, síť ve výšce 243 cm

## Základní pravidla

- 1) Snadno uplatitelný rozhodčí mán vždycky pravdu
- 2) Mená-li pravdu platí pravidlo číslo 1

## Zahájení hry

Postavení hráčů na hřišti je libovolné

Hra začíná podáním jednoho z hráčů

Podávat lze z libovolného místa ze zadní čáry vlastní poloviny hříště

Podávají obě strany současně na signál k zahájení hry

Hráči se na podání střídají, každý z hráčů podává 3x po sobě (opakované podání se nepočítá)

Jestliže některý z kroužků při podání tečuje síť, podání se opakuje - Srazí-li se dva kroužky, podání se opakuje

## Počítání bodů

Body se získávají za každou chybu soupeře (neexistují ztráty)

Body se započítávají za každý kroužek, tzn., že jedna strana může získat najednou dva body nebo každá strana jeden bod

Zápasy se hrají do 15 bodů, k vítězství stačí rozdíl jednoho bodu

Strana (hráč), která hodila kroužek do autu či do sítě (pod sítí), či jinak se provinila proti pravidlům, ztrácí bod

Srazí-li se dva kroužky hozené z protilehlých stran hříště, ztrácí body to družstvo, na čí stranu kroužky spadly.

Hraje se na dva vítězné sety

## **Chytání a zpracování kroužků**

Kroužek lze chytit libovolnou rukou, odhodit se však musí tou rukou, kterou byl chycen (nesmí se přendávat z ruky do ruky)

Spoluhráči si nesmějí kroužek mezi sebou přihrávat

Vypadne-li hráči kroužek z ruky, může jej znovu chytit rukou sám nebo jej může libovolnou rukou chytit spolohráč

Není dovoleno se kroužkem dotknout jakékoli části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě

Kroužek se při chytání nesmí navléci na ruku

## **Odhazování kroužku**

Hráč s kroužkem smí vykročit, ale před došlápnutím na zem musí kroužek odhodit

Kroužek se nesmí odhazovat ve výskoku

Chytat a odhazovat kroužek se může i mimo hřiště, avšak hozený kroužek musí letět nad sítí mezi stojany

Pohyb ruky držící kroužek musí být plynulý, není dovoleno mást

Kroužek nesmí být hozen svisle směrem letu a nesmí se otáčet přes vodorovnou osu (dělat kotrmelce)

S odhozením kroužku se nesmí čekat