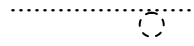


Názvosloví

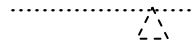
Grafické značení v basketbalu

útočník ○

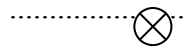


útočník ve změněném postavení

obránce △

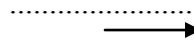


obránce ve změněném postavení

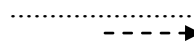


trenér, kužel (T)

.míč ●



dráha pohybu hráče bez míče



přihrávka

—|zastavení

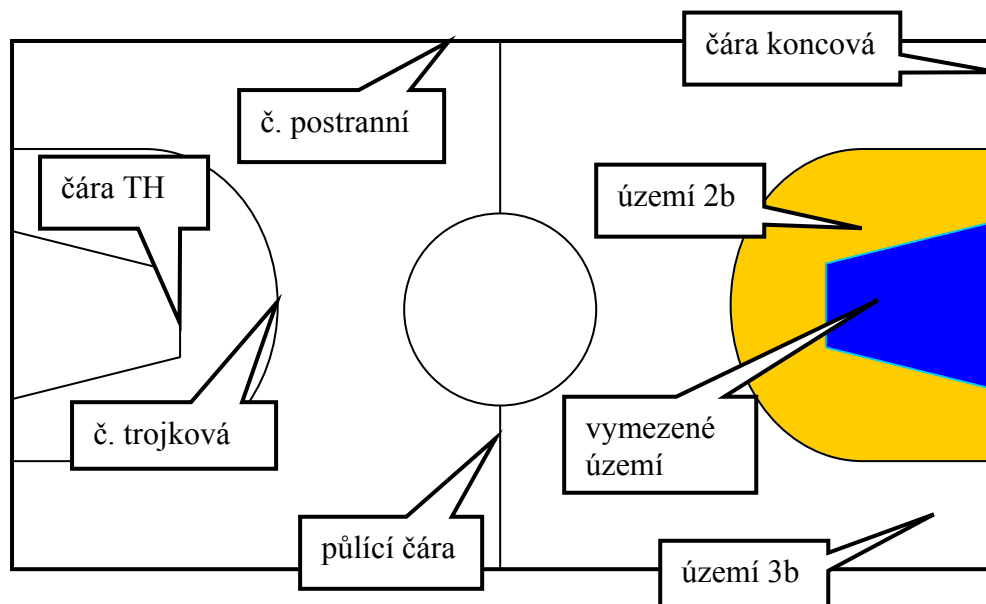
—(.....clona

⇒střelba v pohybu

⇒⇒střelba z místa

~~~~ > .....uvolňování útočníka s míčem (vedení míče driblinkem)

## Pojmy hřiště



Z dalších pojmů je nutno rozdělit dle směru útoku družstva v utkání na **útočnou a obrannou polovinu**, dle postavení míče rozdělujeme hřiště na **silnou a slabou stranu** (míč vždy znamená silnou stranu), míč se vhazuje do hry ze **zámezí**, hráči se dopouští **osobní chyby**, **utkání** se skládá ze čtyř **herních období**. Utkání se rozděluje dle činnosti družstva na útočnou, obrannou fázi a fázi boje o míč. Hráčské posty v basketbalu: rozehrávač, křídelní útočník, střední hráč (pivotman, postman). Basketbalové činnosti jsou tvořeny technickou a taktickou stránkou činnosti každého hráče (Dobry, 1986).