



## **Pravidla KORFBALU**

### **Text pravidel**

Tato část je nedílnou součástí pravidel korfbalu ČKS

### **Část A**

### **Český korfbalový svaz**

Platnost pravidel od **15.9.2014**

**POZNÁMKY :**

Tato pravidla jsou překladem anglického originálu "**The Rules of Korfbal**" ve znění změn platných od 1. 9. 2014 a v úpravách schválených pro soutěže Českého korfbalového svazu.

Publikace Českého korfbalového svazu.

Adresa:  
ČESKÝ KORFBALOVÝ SVAZ  
ZÁTOPKOVA 100 / 2  
PRAHA 6  
160 17  
E-mail: [korfbal@cstv.cz](mailto:korfbal@cstv.cz)

## **Pravidla korfbalu** (platná od 1. 9. 2013)

### Definice a úvod

Korfbal je sport, který se hraje rukama na pravoúhlém hřišti, kde se tým složený ze čtyř žen a čtyř mužů snaží vstřelit míč do korfbalového koše (korfu). Hlavní charakteristika sportu zahrnuje celkové dovednosti, spolupráci při hře, kontrolovaný fyzický kontakt a rovnoprávnost pohlaví.

Kdekoliv je použito slovo „on“, rozumí se i „ona“.

V rámci těchto Pravidel jsou používány specifické výrazy, které jsou nedílnou součástí Pravidel. Definice těchto výrazů jsou uvedeny v závěrečné části Pravidel.

Pravidla zde uvedená jsou normálně používána v soutěžích dospělých, turnajích pořádaných IKF a mezistátních přátelských zápasech. V některých případech se některá pravidla, například velikost hřiště a míče, hrací doba, počet střídání a oddechových časů, mohou měnit tak, aby odpovídala lokálním požadavkům, potom je však nutno použít slov „soutěžní řád“. Kdykoliv jsou v textu použita slova „soutěžní řád“, je nutno tomu rozumět jako „zápasový nebo soutěžní řád“.

Pravidla zavádí slovo **korf**, což je korfbalový koš.

---

### **Část 1: Hřiště a materiál**

#### **§1.1 Hrací plocha**

**Hrací plocha budiž rozuměna jako hřiště s postranním prostorem a lavičkami**

##### **a Hřiště**

Rozměry hřiště jsou 40x20m.

Hřiště je rozděleno na dvě stejné zóny středovou čarou, která je rovnoběžná s konci hřiště. Výška stropu se doporučuje 9 m, ale musí být minimálně 7 m.

##### **b Postranní prostor**

Postranní prostor je kolem celého hřiště minimálně 1 m široký a musí být bez jakýchkoliv překážek.

##### **c Lavička**

Dvě lavičky jsou umístěny vně hrací plochy, u jedné z postranních čar, a pokud možno nejméně 2 m od hřiště. Měly by být umístěny nejméně 2 m od sebe, jedna na každé straně půlící čáry.

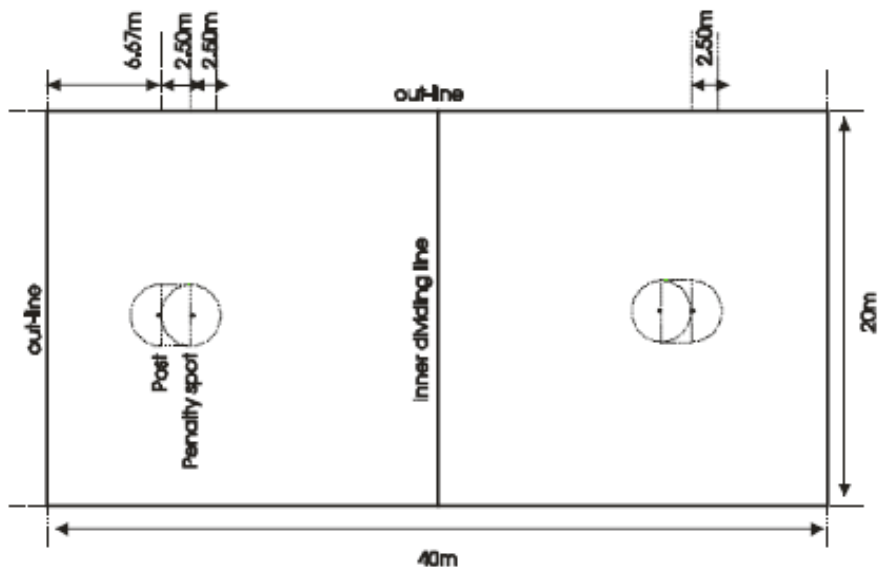
---

#### **§1.2 Značení**

Hrací plocha je vymezena zřetelně viditelnými čarami o šířce 3 - 5 cm tak, jak je patrné z obrázku 1.

Body penalt musí být vyznačeny před košem viděno ze středu hřiště. Nejvzdálenější hrana bodu penalty od stojanu musí být přesně 2,5 m od přední hrany stojanu koše. Pro doporučené velikosti bodu penalty viz Vysvětlivky k pravidlům.

**Obr .1**



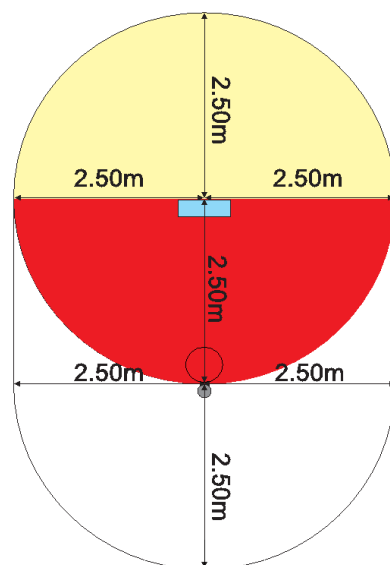
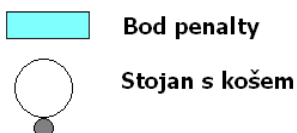
Oblast penalty vyznačuje plochu, která je 2.50 m (ve všech směrech) od bodu penalty, od koše a od pomyslné čáry mezi košem a bodem penalty.

Kruh pro volný hod má poloměr 2.50 m, měřeno od kraje bodu penalty vzdálenějšího od koše.

*Oblast penalty dle obr.2 může být na hřišti vyznačena, a to buď plnou barvou (odlišnou od barvy čar a barvy hrací plochy), nebo čarami, vymežujícími hranici oblasti penalty.*

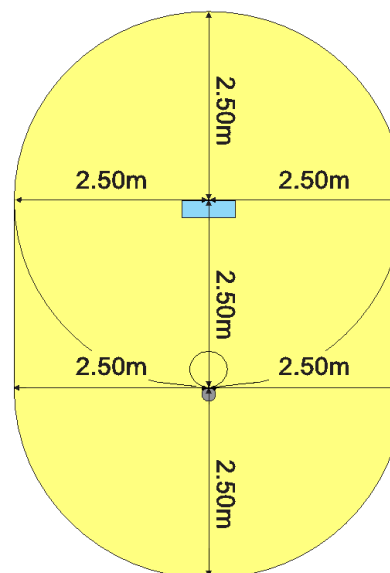
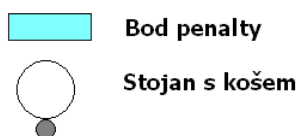
**Obr. 2 A**

Barevná plocha vyznačuje oblast, kde nesmí stát žádný hráč vyjma hráče, rozehrávajícího volný hod, který musí stát jednou nohou bezprostředně za bodem penalty a druhou kdekoli v světle vyznačené oblasti. Rozehrávající hráč se nesmí dotknout bodu penalty a/nebo plochy tmavší barvy dřív, než míč opustí jeho ruku/ruce. Kdy mohou obránci a ostatní útočníci vstoupit do vybarvené plochy a kdy je míč rozehrán viz §3.10c.



**Obr. 2 B**

Vybarvená plocha vyznačuje oblast, kde nesmí stát žádný hráč, kromě hráče, provádějícího penaltu. Žádný hráč nesmí vstoupit do vybarvené oblasti, dokud míč neopustí ruku/ruce rozehrávajícího hráče.



Poznámka: Všechny vzdálenosti jsou měřeny ke vnějšímu okraji čáry.

Oblast tmavší barvy v obr. 2A vyznačuje plochu mezi pomyslnou čarou, vedoucí bodem penaltu rovnoběžně se středovou čarou, a košem. Hráč, rozehrávající penaltu či volný hod, se nesmí dotknout této plochy, dokud míč neopustí jeho ruce/ruku. (Pozn.: není nutné mít tuto plochu vyznačenu na hrací ploše jinou barvou – v obrázku slouží jen pro lepší vysvětlení pravidel).

**§1.3 Stojany**

Stojany košů o vnějším průměru 4,5 - 8 cm, které jsou upevněny svisle v nebo na hrací ploše, jsou umístěny v každé zóně na podélné ose hřiště ve vzdálenosti 1/6 (jedné šestiny) délky hřiště od vnějšího okraje.

Jestliže není možné upevnit stojany košů do podlahy, potom mohou být připevněny k dostatečně těžké a velké kovové podstavě **s maximální tloušťkou 1 cm**. Podstava musí být plochá. Upevnění stojanu koše do země nebo na zem musí být provedeno takovým způsobem, aby o něj hráči nemohli zakopnout nebo se o něj zranit při pohybu či pádu v jeho blízkosti. Podstavce musí ležet pevně na zemi.

**§1.4 Korfbalové koše (korfy)**

Korfbalový koš (korf, ale dále jen - koš) je umístěn na každém stojanu. Koš musí směřovat do středu hřiště a jeho celý vrchní okraj musí být ve výšce 3,5 m nad hrací plochou. Koše jsou válcovité, bez dna; mají výšku 23,5 - 25,0 cm, a vnitřní

průměr 39,0 – 41,0 cm v horní části a 40,0 – 42,0 cm ve spodní části. Horní okraj koše má šířku 2 - 3 cm.

Koše jsou zhotoveny ze schváleného syntetického materiálu (viz podmínky IKF – IKF Korf Regulation). Koše se musí shodovat a mít jasně žlutou barvu.

Upevnění košů musí splňovat tyto podmínky:

- musí být vyloučen pohyb koše na stojanu;
- stojan nesmí převyšovat horní okraj koše.

## §1.5 Míč

Korfbal se hraje s kulatým míčem č. 5, jehož typ je schválen IKF. Míč musí být nejméně dvoubarevný. Obvod míče je 68 - 70,5 cm a hmotnost míče je v rozmezí 445 - 475 g včetně. Míč musí být nahuštěn na hodnotu uvedenou na míči tak, že puštěn na hrací plochu z výšky 1,8 m, měřeno ke spodní části míče, se odrazí zpět do výšky 1,1 - 1,3 m měřeno k vršku míče.

*Pod pojmem dvoubarevný se rozumí míč, na kterém je vzor jiné barvy než základní barva míče. Tento vzor musí být symetrický, aby byl při pohybu míče zachován dojem kulatosti.*

## 1.6 Vybavení hráčů a doprovodu

Hráči každého družstva musí mít jednotné sportovní oblečení, které dovoluje dostatečné rozlišení od družstva soupeře. Rozhodčí a jeho asistent musí být oblečen ve vhodném úboru, který se musí dostatečně odlišovat od oblečení obou družstev. Nikdo nesmí mít během hry předměty, které by mohly být příčinou zranění.

*Nošení všech předmětů, které by mohly být nebezpečné během hry, je zakázáno, např. brýle bez obrouček, náramky, náhrdelníky, náušnice, náramkové hodinky a nebezpečné prsteny. Takové předměty musí být odstraněny nebo přelepeny tak, aby nebyly nebezpečné.*

## 1.7 Shot-clock

Shot-clock je umístěn ve výšce **min. 0,90 m na viditelném místě mimo hrací plochu poblíž středů obou koncových čar. Shot-clock je ovládán od stolku zapisovatele. Soutěžní řád může stanovit max. výšku umístění shot-clocku.**

## **Část 2: Osoby**

### §2.1 Hráči

#### **a Počet a rozdělení**

Zápas hrají dva týmy. Každý tým se skládá ze 4 hráčů a 4 hráček, z nichž jsou vždy 2 hráčky a 2 hráči v každé zóně.

#### **b Základní postavení a nekompletní družstvo**

Jestliže jsou jedno nebo obě družstva nekompletní, může hra začít nebo pokračovat pod podmínkou, že v žádné jednotlivé zóně nebudou hrát méně než tři hráči jednoho družstva a nenastane případ, kdy v některé zóně hrají

proti sobě dva muži s jednou ženou v jednom družstvu a jeden muž se dvěma ženami v druhém družstvu.

Obvykle se celý zápas odehraje v základním postavení. Jestliže však, z důvodu výpadku hráče nebo vyloučení během hry, dojde k výrazné změně, může rozhodčí na žádost trenéra a po konzultaci s trenérem soupeře, dovolit změny. Pokud je to nutné, rozhodčí provede změny v postavení tak, aby byly splněny podmínky uvedené výše, nebo když je počet hráčů bez přímého protihráče větší, než je bezpodmínečně nutné.

Jestliže jedno z družstev nepostaví nějakého hráče z přijatelných důvodů (zranění nebo neúplný tým soupeře), potom má toto družstvo právo tohoto hráče zapojit do hry kdykoliv v odpovídající zóně, kam patří (kromě případů, v souladu s §2.1b, kdy může být umístěn v jiné zóně).

Jestliže má jedno družstvo méně než 6 hráčů nebo není možné splnit výše dané podmínky, týkající se počtu a postavení hráčů a hráček, hra je ukončena.

### **c Střídání hráčů**

Soutěžní řád může předepsat, kolik střídání je v utkání povoleno bez souhlasu rozhodčího, jestli je možný návrat vystřídaného hráče zpět do hry, a pokud ano, kdy a jakým způsobem je takové střídání provedeno.

Mohou být uplatněny dvě varianty – Vystřídaný hráč se může vrátit do hry (Varianta A) a vystřídaný hráč se nemůže vrátit do hry (Varianta B).

#### **A. Soutěžní řád povoluje návrat vystřídaného hráče zpět do hry**

Jestliže Soutěžní řád umožňuje návrat vystřídaného hráče zpět do hry, uplatní se následující pravidla:

- V každém zápase může každé družstvo vystřídat maximálně šest osob bez souhlasu rozhodčího. Všechna tato střídání mohou být vratná (tzn. hráč, který je vystřídán, se může vrátit do hry).
- Střídání je povoleno pouze během přerušení hry.
- Hráč, který je vystřídán, může být vrácen do hry až při následném přerušení hry (tzn., není možné v jednom přerušení hry hráče současně vystřídat a vrátit do hry – tedy dát z útočné zóny do obranné nebo naopak).

**Vyloučený hráč:** Hráč, vyloučený rozhodčím, může být nahrazen jedním ze střídajících. Jestliže nejsou výše zmíněná střídání provedena, je toto střídání definováno jako řádné střídání. Pokud je již počet střídání vyčerpán, je stále možno hráče, který byl vyloučen, nebo který je zraněn a nemůže již pokračovat ve hře, nahradit se souhlasem rozhodčího.

#### **B. Soutěžní řád neumožňuje návrat vystřídaného hráče do hry**

Jestliže Soutěžní řád neumožňuje návrat vystřídaného hráče zpět do hry, uplatní se následující pravidla:

- V každém zápase může každé družstvo vystřídat maximálně čtyři osoby bez souhlasu rozhodčího.
- Hráč, který je jednou vystřídán, se nemůže vrátit do hry.
- Střídání je povoleno pouze během přerušení hry.

**Vyloučený hráč:** Hráč, vyloučený rozhodčím, může být nahrazen jiným hráčem v rámci povoleného počtu střídání (4). Pokud nejsou výše zmíněná střídání vyčerpána, je toto nahrazení počítáno jako řádné střídání a výše zmíněné pravidlo o nenahrazení je rovněž možné použít.

Pokud je již počet střídání vyčerpán, je stále možno tohoto hráče, který byl vyloučen, nebo hráče, který byl zraněn a nemůže již pokračovat ve hře, nahradit se souhlasem rozhodčího.

## §2.2 Kapitán, trenér, střídající a ostatní osoby spojené s týmem

### a Kapitán

Jeden hráč z každého družstva je kapitán. Kapitán je viditelně označen páskou na nadloktí (u dresů bez rukávů na rameni). Zastupuje družstvo a je zodpovědný za řádné chování hráčů. V případě nepřítomnosti trenéra přebírá jeho povinnosti, jež jsou zmíněny níže. Má právo upozorňovat rozhodčího na všechny věci, které mohou mít vliv na klidný průběh a regulérnost zápasu.

Žádosti kapitána musí být přiměřené, v korektním duchu, v dobrém úmyslu a ne příliš časté.

Kapitán plní svou roli po celý zápas a může se vzdát této role pouze pokud již není součástí hry. V takovém případě je pověřen touto funkcí jiný hráč.

### b Trenér a asistent trenéra

Trenérovi je dovoleno doprovázet tým k zápasu. Trenér musí sedět na lavičce svého týmu a není mu dovoleno vstupovat do hřiště bez dovození rozhodčího.

Trenérovi je dovoleno předávat instrukce svému týmu z lavičky způsobem, který neruší ostatní. Soutěžní řád může dovolit trenérovi, aby na chvíli opustil své místo na lavičce a předal instrukce svému týmu. Toto musí provádět mimo hřiště z té strany hřiště, kde má tým svou lavičku.

Trenér může na chvíli opustit své místo na lavičce, aby provedl následující akce:

- vyžádat si a/nebo využít oddechový čas (viz §3.1b)
- vyžádat a provést střídání (viz §2.1c)
- jestliže jsou nutné změny v postavení dle §2.1b., informovat rozhodčího a trenéra soupeře, kdo je nestřílelejším hráčem (viz §3.6q).

Soutěžní řád může povolit doprovod asistenta trenéra. Asistent trenéra vykonává výše zmíněné funkce trenéra při jeho nepřítomnosti. Je-li trenér přítomen, asistent musí sedět na lavičce svého týmu.

Pokud není přítomen trenér, přebírá práva podle §2.2a kapitán.

### c Náhradníci a ostatní osoby

Střídající hráči (náhradníci) a ostatní osoby, které mají povolení sedět na lavičce, jsou považovány za členy týmu. Všichni musí sedět během zápasu na lavičce, kromě případů, zmíněných níže.



Náhradníci smějí opustit lavičku za účelem rozcvičení před střídáním.

Člen zdravotního doprovodu týmu může opustit lavičku za účelem ošetření hráče. Může vstoupit na hrací plochu pouze s dovolení rozhodčího.

Hráč, který byl vystřídán, může sedět na lavičce. Avšak hráč, který byl vyloučen kvůli udělení červené karty, nesmí sedět na lavičce a musí neprodleně opustit hrací plochu.

## §2.3 Rozhodčí

Rozhodčí odpovídá za řízení zápasu.

**Jeho úkoly jsou:**

**a posoudit způsobilost haly, hřiště a vybavení se zřetelem k možným změnám během zápasu**

Důvody pro zrušení zápasu mohou být:

- velmi kluzká podlaha
- voda na podlaze
- nebezpečné překážky v hale.

**b dbát na dodržování pravidel**

Rozhodčí trestá přestupky proti pravidlům. Výjimkou jsou případy, kdy by jeho rozhodnutím bylo poškozeno družstvo, které se neprovinilo (tzv. "pravidlo výhody").

**c používat oficiálních signálů k objasnění svých rozhodnutí**

Oficiální signály, které rozhodčí musí používat, jsou přílohou těchto Pravidel (*pozn.: samostatný dokument k dispozici na [www.korfbal.cz](http://www.korfbal.cz)*).

**d zasahovat, jestliže jedno z družstev získá neoprávněnou výhodu způsobenou okolnostmi mimo hru**

**e oznamovat zapískáním zahájení, přerušení a pokračování hry, oddechový čas jakož i ukončení hry**

Při zahájení či pokračování hry rozhodčí zapíská, jakmile je rozehrávající hráč připraven a všechny další podmínky jsou splněny (viz §3.9 a §3.10).

Hra musí být přerušena, jestliže:

- je dosaženo koše
- je třeba potrestat přestupek proti pravidlům
- vznikne neoprávněná výhoda
- v případě míče rozhodčího (rozskok)
- pokud hráč krvácí
- pokud je nutno učinit akci s ohledem na změněné podmínky, týkající se hrací plochy, materiálu nebo hráčů, dále v případě nesportovního chování nebo vnějšího zásahu
- je konec prvního poločasu zápasu.

Hra musí být ukončena, jestliže:

- je konec zápasu,

- není možné pokračovat v zápase v důsledku změn hrací plochy, materiálu nebo hráčů, dále v důsledku nesportovního chování nebo vnějšího zásahu.

**f zasáhnout v případech nesportovního chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob doprovodu**

V případě nesportovního chování může rozhodčí formálně napomenout výše zmíněné osoby (žlutá karta) anebo může takovou osobu vyloučit ze zápasu (červená karta).

Mimo výše uvedená formální napomenutí může rozhodčí neformálně napomínat hráče, trenéry, náhradníky i ostatní osoby patřící k týmu v tom smyslu, aby změnili způsob své hry nebo svého chování.

Příklady nesportovního chování jsou ve vysvětlivkách.

Jestliže během zápasu dojde k vážnému provinění, pak musí dojít k okamžitému vyloučení takovéto osoby.

Vzhledem k trenérovi má rozhodčí mimo jiné právo mu zakázat opouštět lavičku bez jeho povolení až do konce zápasu

**g reagovat v případech nedovoleného zásahu diváku do hry**

Jestliže se to zdá rozhodčímu nutné, může nechat napomenout diváky nebo **přerušit nebo předčasně ukončit zápas**.

---

## §2.4 Časoměřič a zapisovatel výsledku

Pokud je to možné, určí se časoměřič.

Pokud je to možné určí se zapisovatel skóre.

V případě, že je hra přerušena, může časoměřič použít zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání.

Jako zvukový signál se nesmí se použít zvuk, který připomíná zvuk píšťalky rozhodčího.

---

## §2.5 Asistent rozhodčího

V každém zápase je jeden asistent rozhodčího, jehož úkolem je pomáhat rozhodčímu v řízení zápasu.

Asistent rozhodčího je vybaven praporkem a používá ho pro upozornění rozhodčího na míč v autu a na další přestupky proti pravidlům v jeho blízkosti. Rozhodčí může požadovat od svého asistenta plnění dalších předem dohodnutých úkolů.

Příklady těchto úkolů viz vysvětlivky k pravidlům.

Rozhodčí oznámí asistentovi rozhodčího, kde by se měl pohybovat. Během hry se asistent rozhodčího může pohybovat v hřišti (§1.1) i mimo něj.

Asistent rozhodčího může vstoupit na hrací plochu na krátký čas a pouze se souhlasem rozhodčího.

Rozhodčí má právo zbavit asistenta rozhodčího jeho funkce a - pokud možno - jmenovat náhradního.

---

### **Část 3: Hra**

#### **§3.1 Hrací doba a oddechový čas**

##### **a Hrací doba**

Hrací doba utkání je 2x25 minut čistého času. Přestávka mezi poločasy, případně prodloužením je maximálně 10 minut. Délka utkání a přestávky může být upravena v Soutěžním řádu.

Přerušení, která nejsou součástí normální hry, nejsou ani součástí hrací doby. Toto zahrnuje oddechové časy (viz odstavec §3.1b níže) a čas potřebný k vystřídání.

##### **b Oddechový čas**

Oddechový čas je přerušení hry na dobu 60 sekund, které není součástí hrací doby.

Každý tým má během zápasu dva oddechové časy. Počet oddechových časů může být upraven v Soutěžním řádu.

Po oddechovém čase je hra zahájena v tom místě a v takovém stavu, jako kdyby se žádný oddechový čas neuskutečnil.

##### **c Střídání**

Čas určený pro střídání není součástí hrací doby.

---

#### **§3.2 Dosažení koše (skórování)**

##### **a Jak skórovat**

Kromě případů zmíněných v odstavci c) tohoto paragrafu družstvo získává jeden bod (koš), jestliže:

- míč prošel shora zcela košem, který je umístěn v útočné zóně tohoto družstva,
- je zcela jasné, že by míč prošel košem, ale ten je zesponu vyražen obráncem.

Vlastní koš se počítá jako bod soupeře.

##### **b Předchozí porušení pravidel**

Kromě případů zmíněných v odstavci c) tohoto paragrafu platí koš i tehdy, jestliže padl těsně poté, co rozhodčí odpískal přestupek obránce, za předpokladu, že v okamžiku odpískání přestupku míč opustil ruce střílejícího útočníka a je mimo dosah kteréhokoli obránce.

##### **c Kdy koš neplatí**

Rozhodčí koš neuzná, jestliže:

- odpískal konec prvního nebo druhého poločasu (nebo zazněl zvukový signál, označující konec prvního nebo druhého poločasu). Pokud však v okamžiku zaznění hvizdu/signálu míč již opustil ruku/ruce útočníka, byl mimo dosah jiného hráče a poté prošel košem, pak koš uzná
- před tím, než projde míč košem, odpískal přestupek útočníka,
- míč prošel košem poté, co byl hozen z obranné zóny nebo přímo z rozehrání volného hodů nebo z re-startu,
- zaznamenal neoprávněnou výhodu ze strany útočícího týmu,
- míč nejprve prošel košem zespodu nahoru a poté propadl zpět košem.

#### **d Družstvo, jež dosáhne vyššího počtu bodů (košů), vyhrává.**

---

### **§3.3 Základní postavení**

#### **a Volba základního postavení**

Soutěžní řád předepisuje, který tým bude útočit na který koš v první polovině zápasu. Týmy postaví své hráče do obou zón podle podmínek soutěžního řádu.

V případě absence soutěžního řádu nebo jiné indikace informuje každý tým rozhodčího, kteří hráči půjdou útočit, a losem se určí, který tým útočí na který koš v první polovině zápasu.

#### **b Změny v postavení**

Obvykle se celý zápas odehraje v základním postavení, kromě podmínek zmíněných v §2.1b.

---

### **§3.4 Změny zón a změny stran**

Vždy po dosažení dvou košů mění hráči své role. Z útočnicků se stávají obránci a z obránců útočníci; toto se děje změnou zóny.

V poločase se role nemění, mění se pouze strany.

---

### **§3.5 Vhazování**

Vhazování se provádí

- na začátku hry a to týmem, který je určen soutěžním řádem (nebo vítězem losování podle §3.3a)
- na začátku druhého poločasu týmem, který nezačínal první poločas
- po každém dosaženém koši týmem, který koš právě obdržel

Vhazování provádí útočník z vlastní (útočné) zóny z místa blízko středu hřiště.

Pro rozehrání platí stejné podmínky jako v případě restartu (viz §3.9).

---

### **§3.6 Přestupky proti pravidlům**

Přestupky proti pravidlům se dělí na přestupky obránců a na přestupky útočnicků.

Přestupky proti pravidlům obránců se dělí na:

**a lehké přestupky – trestané re-startem**

*Lehké přestupky jsou:*

1. *technické přestupky (jako běh s míčem, hra míče nohou a zdržování hry)*
2. *fyzické přestupky, které nejsou namířené proti přerušení útoku, nebo kontakt, kterému nelze zabránit.*

**b těžké přestupky – trestané volným hodem**

*Těžké přestupky jsou:*

1. *fyzické přestupky s nekontrolovaným kontaktem (jako vyražení míče z rukou soupeře, strčení, držení a přidržení protihráče)*
2. *přestupky, které jsou zaměřené na nebo vedou k narušení útoku*

**c přestupky, které opakovaně nesporně narušují útok – trestané penaltou pro soupeře (§3.11 a, vysvětlivka B).**

**d velmi těžké přestupky, které vedou k zabránění skórování – trestané penaltou pro soupeře (§3.11 a, vysvětlivka A).**

Přestupky proti pravidlům útočnicků se dělí na:

**a lehké přestupky – trestané re-startem**

**b velmi těžké přestupky, které vedou ke ztrátě šance na skórování u týmu útočícího v druhé zóně – trestané penaltou pro soupeře**

V soutěžních pravidlech národních organizací se může rozhodnout, zda rozlišovat mezi lehkým a těžkým přestupkem obránců v různých úrovních soutěže i věkových skupinách.

**BĚHEM HRY JE ZAKÁZÁNO:**

**a dotknout se míče nohou nebo chodidlem**

Jako přestupek je brán kontakt míče s nohou od kolene dolů.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá re-startem, jestliže dotek nohou nebo chodidlem byl neúmyslný.

Přestupek obránce se trestá volným hodem, jestliže dotek nohou nebo chodidlem byl úmyslný se snahou získat výhodu, nebo bránící strana naruší plánovaný útok.

**b udeřit do míče pěstí**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

---

**c zmocnit se, chytit nebo se dotknout míče v pozici, kdy se země dotýká jiná část těla, než chodidla**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

---

#### **d běžet s míčem**

Změna pozice s míčem v držení je možná pouze v následujících třech případech:

1. Při uchopení míče je hráč v klidu.

V tomto případě může jednou nohou libovolně pohybovat za předpokladu, že druhá noha zůstává na stejném místě (tzv. „pivot“). Otáčení se na pivotové noze je povoleno. Lze rovněž vyměnit pivotovou nohu za předpokladu, že postavení hráče se nezmění.

*Jestliže hráč stojí na místě, tak mu není dovoleno pohnout jednou nohou a následně tu druhou zvednout předtím, než míč opustí jeho ruce, zejména při střelbě. Je dovoleno vyskočit, jestliže k odrazu bylo použito pivotové nohy. Jestliže po výskoku hráč dopadne zpět na zem stále s míčem v ruce, je toto trestáno pouze v případě, jestliže došlo skokem k výrazné změně původní polohy.*

2. Při uchopení míče je hráč v běhu nebo ve výskoku; nejprve se zastaví a potom odehraje míč.

Podmínkou je, že po uchopení míče se hráč musí snažit okamžitě a zcela zastavit a to na co nejkratší vzdálenosti.

Po zastavení se uplatní pravidla, zmíněná v odstavci 1.

3. Po uchopení míče v běhu nebo ve výskoku hráč odhazuje míč nebo střílí, aniž se snaží zastavit. V tomto případě není hráči povoleno držet míč v okamžiku, kdy se jeho chodidla dotknou země po přetížení míče.

Rozhodčí musí dávat pozor na okamžik, kdy běžící hráč uchopí míč. Při aplikaci tohoto pravidla není rozhodující směr pohybu.

Přestupek se trestá re-startem.

---

#### **e vyhýbat se spolupráci (sólo-hra)**

Sólo-hra je úmyslné vyhýbání se spolupráci, tj. hráč v držení míče se snaží změnit svou pozici bez pomoci druhého hráče.

Sólo-hra se netrestá:

- když hráč výrazně nezmění svoji pozici
- když vyhnutí se spolupráci je neúmyslné.

Přestupek se trestá re-startem.

---

#### **f předat míč spoluhráči**

Předání míče znamená, že hráč získá míč od spoluhráče, aniž by míč předtím letěl vzduchem nebo ležel volně na zemi.

Přestupek se trestá re-startem.

**g zdržovat zbytečně hru**

*Příklady jsou uvedeny ve Vysvětlivkách.*

Přestupek se trestá re-startem.

---

**h vyrážet, brát nebo tahat míč ze soupeřových rukou**

Kritériem je v tomto případě to, zda hráč má míč skutečně pod kontrolou. Mít míč pod kontrolou znamená, že hráč míč drží oběma nebo jednou rukou nebo mu leží na dlaních nebo ho drží v prstech.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
  - volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.
- 

**i strkat, držet nebo zdržovat soupeře**

Každé překážení volnému pohybu soupeře je zakázané a nezáleží na tom, zda se jedná o úmysl, či ne.

Toto nedovolené bránění soupeře musí být trestáno nezávisle na tom, zda soupeř má či nemá míč v držení, a i když je míč v druhé zóně.

Toto pravidlo nenutí hráče uvolňovat cestu soupeři, tzn. každému hráči je dovoleno zaujímat místo dle svého přání. Hráč bude potrestán, pouze pokud neočekávaně vstoupí do cesty pohybujícího se soupeře tak, že není možno zabránit kolizi.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
- volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.

*Příklady jsou uvedeny ve vysvětlivkách.*

---

**j bránit nepřiměřeně soupeře**

Bránícímu hráči je dovoleno bránit soupeři v rozehrání míče žadaným směrem takovými úkony, které mají za následek hod proti jeho rukám nebo pažím.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
- volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.

Bránění je dovoleno do té míry, aby házejícímu hráči bylo ztíženo odehrát míč plánovaným směrem. Dále mohou být pohyby bránícího hráče zaměřeny na to, aby házejícího přiměly k hodu proti jeho rukám, pažím nebo dovolily míč získat.

Hráči je dovoleno blokovat míč nastavením ruky do dráhy míče, ale přitom je zakázáno:

- bránit soupeři ve volném pohybu tím, že jsou blokovány jeho paže místo míče
  - udeřit do míče nebo do házející paže, tzn. bránící paže nebo ruka se nesmí pohybovat směrem k míči tak, že dojde ke kontaktu předtím, než míč opustí ruce protivníka.
- 

#### **k bránit soupeři opačného pohlaví v rozehraní míče**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

---

#### **l bránit soupeře, který je již bráněn jiným hráčem**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

---

#### **m hrát vně vlastní zóny**

Přestupek se trestá re-startem.

Hráč je mimo svou vlastní zónu, když se dotkne pomezí nebo středové čáry, nebo hrací plochy mimo tuto zónu, nebo se odráží z pomezí nebo středové čáry nebo z hrací plochy mimo tuto zónu. Hraní může představovat jak dotek míče, tak bránění soupeře.

V rámci tohoto pravidla je dovoleno:

- chycení nebo odbití míče, který je za jednou z čar za předpokladu, že hráč stojí ve své vlastní zóně
  - sklepnutí míče, pokud je hráč ve vzduchu mimo svou vlastní zónu, za předpokladu, že se hráč odrazil ze své vlastní zóny
  - bránit soupeře v jiné zóně za předpokladu, že bránící hráč stojí ve své vlastní zóně.
- 

#### **n střílet z bráněné pozice**

Střela musí být považována za bráněnou, když obránce splňuje následující podmínky:

- **musí se snažit skutečně blokovat míč a**
- když se snaží aktivně bránit, musí být
  - i) nejdále na vzdálenost natažené paže od útočníka,
  - ii) otočen obličejem k útočnickovi a
  - iii) blíže stojanu koše než útočník.

V případě, kdy útočník stojí tak blízko stojanu koše, že obránce již nemůže zaujmout pozici dle bodu iii), stačí, aby útočník i obránce stáli na opačných stranách koše a ostatní podmínky byly splněny.

Přestupek se trestá re-startem.

---



**o střilet po odříznutí druhým útočníkem**

Odříznutí nastává, jestliže obránce, který je v bráněné pozici, nemůže sledovat útočníka, protože tento běží tak blízko jiného útočníka, že se obránce srazil, nebo by se mohl srazit s tímto útočníkem, a proto byl donucen opustit svoji bráněnou pozici.

Odříznutí nastává také, jestliže obránce, který brání ve vzdálenosti natažené paže, nemůže sledovat útočníka, protože tento běží tak blízko jiného útočníka, že se obránce srazil, nebo by se mohl srazit s tímto útočníkem, a proto byl donucen opustit svoji pozici.

Odříznutí samo o sobě není trestné, pouze střelba po odříznutí.

Přestupek se trestá re-startem.

Střelba po odříznutí je také trestná, jestliže odřezávající útočník nejprve nahraje míč spoluhráči, aby si vylepšil pozici, a potom vystřelí ze zpětné přihrávky.

---

**p vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu nebo přímo z volného hodu nebo re-startu**

Přestupek je trestán re-startem z prostoru pod košem.

---

**q střilet, pokud je hráč bez osobního obránce**

Toto přichází v úvahu, pokud se hraje obrana v obranné zóně se třemi obránci proti čtyřem útočníkům.

V tomto případě musí trenér útočící strany informovat rozhodčího i trenéra soupeře o tom, který z útočníků nebude střilet. Trenér je oprávněn změnit své rozhodnutí (nestřílející hráč) během zápasu, ale pouze po oznámení změny rozhodčímu i trenérovi soupeře v okamžiku, kdy je míč v klidu, tzn. rozhodčí přerušil hru z jakéhokoliv důvodu. Taková změna je však povolena pouze dvakrát mezi výměnou zón.

Hráči bez osobního obránce je dovoleno střilet penaltu.

Přestupek se trestá re-startem.

Početní převaha útoku nad obranou může být zapříčiněna tím, že soupeř nepostaví kompletní družstvo, nebo tím, že jeden nebo více hráčů opustilo hřiště kvůli zranění atd., nebo byli vyloučeni rozhodčím a nebyli nahrazeni.

---

**r ovlivnit střelu pohybem stojanu koše**

*Případné akce jsou uvedeny ve vysvětlivkách.*

---

**s držet se stojanu koše při skoku, běhu nebo za účelem usnadnění pohybu**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

---

**t hrubě porušovat podmínky pro provádění volného nebo penalty**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem nebo opakováním penalty (viz §3.11c).

---

**u hrát nebezpečně**

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

**Přestupek obránce se trestá volným hodem.**

*Příkladem tohoto přestupku je hra útočníka, který navádí obránce, který je ve vzdálenosti natažené paže od tohoto útočníka tak, aby se srazil v rychlosti s jiným útočníkem.*

---

**v porušení podmínek pro re-start**

Toto se stane při některé z těchto situací:

- hráč zadržuje protivníka, který provádí re-start
- hráč kteréhokoliv družstva se dotkne míče před tím, než tento překoná vzdálenost 2,5 m od místa rozehraní

Přestupek útočníka se trestá novým re-startem a může být považován za nesportovní chování, pokud se opakuje.

Přestupek obránce se trestá volným hodem a může být považován za nesportovní chování, pokud se opakuje.

---

**§3.7 Míč mimo hřiště (míč v autu)**

Míč je v autu, jakmile se dotkne:

- okrajové čáry hřiště
- země, nějaké osoby či předmětu mimo hrací plochu
- zařízení nebo objektu nad hřištěm.

V případě míče v autu je nařízen re-start proti straně, která se míče dotkla poslední. Re-start se provede podle podmínek v §3.9.

Hřiště není trojrozměrné. Je tedy dovoleno vrátit míč, ať je kdekoliv, zpět na hrací plochu za předpokladu, že se míč nedotkl ničeho, co je zmíněno výše, a není porušeno pravidlo §3.6m.

---

**§3.8 Míč rozhodčího (rozkok)**

Jestliže dva soupeři uchopí současně míč, rozhodčí přerušuje hru a nařídí rozkok. Toto provede také v případě, že je nutné znovu zahájit hru, aniž by některé z družstev mělo právo držení míče.

*Případné akce jsou uvedeny ve vysvětlivkách.*

---

### §3.9 Re-start

#### a kdy udělit re-start

Re-start je udělen soupeři po přestupku útočícího týmu nebo po lehkém přestupku bránícího týmu poté, co rozhodčí oznámí, že bylo porušeno jedno z pravidel §3.6.

#### b místo re-startu

Re-start se provádí z místa, kde byl uskutečněn přestupek. Pokud byl udělán přestupek proti určité osobě (§ 3.6 h, i, j, k, l a někdy m), rozehrává se z místa, kde tato osoba stála.

#### c způsob provedení re-startu

Ve chvíli, kdy hráč, který provádí re-start má, nebo může mít, míč v rukách, rozhodčí zapíská. Hráč, provádějící re-start, má od momentu, kdy rozhodčí zapíská, 4 vteřiny na rozehrání míče. Hráči soupeřícího týmu mu v tom nesmí bránit.

Míč je rozehrán, pokud překonal vzdálenost 2,5 m od místa re-startu (měřeno po zemi). Žádný hráč obou týmů se nesmí dotknout míče, pokud je míč v rozmezí 2,5 m od místa re-startu.

Jestliže hráč nerozehraje během 4 vteřin, potom rozhodčí zapíská a přidělí re-start soupeři.

Hráč, provádějící re-start, nesmí vstřelit koš přímo z re-startu. Smí vstřelit koš pouze tehdy, když míč rozehraje a dotkne se jej další hráč. Přestupek je trestán re-startem pro obranu z místa pod košem.

Když se osoba, rozehrávající re-start, dotkne postranní čáry nebo hrací plochy za postranní čarou poté, co rozhodčí zapískal začátek re-startu a předtím, než míč opustí jeho ruce, potom rozhodčí udělí re-start soupeři (viz §3.6m) nebo odpíská míč mimo hřiště (§3.7).

Re-start se musí opakovat, pokud hráč rozehrál ještě před hvizdem rozhodčího.

---

### §3.10 Volný hod

#### a kdy nařídit volný hod

Rozhodčí udělí volný hod útočícímu družstvu poté, co zpozoroval, že bránící družstvo porušilo některé pravidlo §3.6 těžkým přestupkem

#### b místo rozehrání volného hodu

Volný hod rozehrává hráč z útočné zóny, stojící těsně za bodem penalty.

#### c jak rozehrát volný hod

Rozehrávající hráč stojí jednou nohou těsně za bodem penalty a druhou nohou stojí kdekoliv v polokruhu za bodem penalty (světle vyznačená oblast na obr. v § 1.2). Nesmí se dotknout nohou či jinou částí těla bodu

penalty ani tmavě vyznačené plochy pro volný hod, vyznačené v §1.2, před tím, než míč opustí jeho ruce (ruku).

V okamžiku, kdy hráč, rozehrávající volný hod, má, anebo může mít, míč v ruce, rozhodčí vztyčí jednu ruku vzhůru a dá signál čtyřmi nataženými prsty, že je připraven během následujících čtyř vteřin zapískat rozehrání volného hodu.

Během této přípravné doby může rozhodčí potrestat další přestupek.

Po zvednutí ruky mohou nastat dvě možnosti (viz A a B níže):

#### **Možnost A :**

1. Všichni hráči jsou ve vzdálenosti nejméně 2,5 m od rozehrávajícího hráče.
2. Ostatní útočníci, kteří musí stát vně vyznačeného kruhu, jsou od sebe vzdáleni nejméně 2,5 m.

Při splnění výše uvedených podmínek oznámí rozhodčí zapískáním znovuzahájení hry. Rozehrávající hráč musí rozehrát míč nejpozději do čtyř vteřin od hvizdu rozhodčího. Nerozehraje-li hráč míč ve stanovené lhůtě, zapíská rozhodčí znovu a udělí re-start obraně.

Obránci musí dodržovat podmínky bodu 1, dokud rozehrávající hráč neudělá viditelný pohyb paží, nohou či míčem.

Spoluhráči rozehrávajícího hráče musí dodržovat podmínky 1. a 2. až do okamžiku rozehrání míče.

Míč je rozehrán, jestliže nastane kterákoliv z níže uvedených situací v intervalu čtyř vteřin od hvizdu rozhodčího, značícího pokyn k rozehrání volného hodu:

1. míče se dotkne hráč bránícího týmu;
2. míč urazí vzduchem vzdálenost nejméně jeden metr (měřeno po zemi) a hráč útočícího týmu se jej dotkne, přičemž je v kontaktu oběma nohama se zemí vně kruhu pro volný hod;
3. míč zcela opustí prostor kruhu pro volný hod

Hráči, rozehrávajícímu volný hod, není dovoleno vstřelit koš přímo z volného hodu. Hráč, rozehrávající volný hod, může skórovat, pokud byl míč rozehrán podle situace 1 nebo 2, případně dle situace 3 a dotknul se ho jiný hráč.

#### **Možnost B :**

Pokud hráči nesplní podmínky odstavce A, body 1. a 2. do čtyř vteřin, rozhodčí zapíská dvakrát rychle za sebou, první hvizd znamená zahájení hry a druhý její okamžité přerušování, a potrestá družstvo, které se provinilo, následovně:

- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči bránícího družstva, potom se rozehrání volného hodu opakuje. Pokud tento přestupek provede bránící družstvo podruhé, během rozehrání stejného volného hodu, následuje okamžitě penalta.

- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči útočícího družstva, potom bránící tým obdrží re-start z místa penalty.

Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči obou družstev, potom je potrestán tým hráče, který byl nejbližší bodu rozehrání volného hodů. Pokud jsou hráči obou družstev ve stejné vzdálenosti, potom je potrestán útočící tým.

Právo posoudit, zda-li míč urazil vzdálenost nejméně jeden metr, opustil prostor kruhu pro volný hod nebo uplynuly čtyři vteřiny, náleží výhradně rozhodčímu.

Volný hod se musí opakovat, pokud hráč rozehrál ještě před hvizdem rozhodčího.

### §3.11 Penalta

#### a kdy nařídit penaltu

##### **Penalta je nařízena v následujících případech:**

- Přestupek, jehož výsledkem je zmaření volné šance na skórování. V takovém případě musí rozhodčí nařídit penaltu neprodleně.
- Opakované přestupky obránce, které zabraňují útočníkovi vytvořit si šance ke skórování. Rozhodčí může v tomto případě nařídit penaltu.

#### b místo provedení penalty

Penaltu provádí útočník z bodu penalty (viz §1.2).

#### c jak provádět penaltu

Hráč, rozehrávající penaltu, stojí jednou nohou těsně za bodem penalty a druhou nohou stojí kdekoli v polokruhu za bodem penalty (světle vyznačená oblast na obr. v § 1.2). Nesmí se dotknout nohou či jinou částí těla bodu penalty ani tmavě vyznačené plochy pro volný hod, vyznačené v §1.2, před tím, než míč opustí jeho ruce (ruku).

Všichni ostatní hráči musí být mimo plochu pro rozehrání penalty, vyznačené v §1.2, dokud míč neopustí ruku/ruce rozehrávajícího hráče.

Soupeřící tým, trenér i hráči z lavičky se musí zdržet jakýchkoliv akcí a projevů, které by mohly rušit hráče, který střílí penaltu.

Jestliže je to nutné, prodlouží se první stejně jako druhý poločas o čas potřebný k provedení penalty dokud není jasné, že míč zcela prošel nebo neprošel košem, jako přímý důsledek penalty.

Penalta se musí opakovat, jestliže byla provedena dříve, než dal rozhodčí signál k jejímu provedení.

Penaltu mohou střílet pouze hráči útočné zóny.

Pravidlo 4 vteřin se v tomto případě neuplatňuje.

Je povoleno skórovat přímo z penalty.

**§3.12 překročit povolený časový limit v útočné zóně**

Útočící tým má časový limit 25 sekund na vstřelení koše, nebo na zasažení obroučky koše míčem při střele. Tento čas je zobrazován na zařízení, nazvaném shot-clock. Vypršení časového limitu je signalizováno klaksonem, čímž je hra přerušena. Po vypršení časového limitu rozhodčí udělí výhodu re-startu bránícímu týmu. Re-start je rozehrán z místa, na kterém měl útočící hráč míč v držení v okamžiku zaznění klaksonu, nebo kde byl útočníkem naposledy držen před zazněním klaksonu.

- 1 Shot-clock odpočítává 25 sekund od okamžiku, kdy se útočící hráč v útočné zóně dostane do držení míče.
- 2 Shot-clock je znovu nastaven na 25 sekund, když se míč při střele dotkne plastové obroučky koše.
- 3 Shot-clock je zastaven a znovu nastaven na 25 sekund, když obránce získá míč v obranné zóně, při vstřelení koše a na konci první a druhé půle utkání.
- 4a Shot-clock je zastaven a znovu nastaven na 25 sekund, pokud rozhodčí zapíská:
  - \* přestupek, po kterém následuje volný hod
  - \* re-start (přestupky dle 3.6 Pravidel korfbalu)
  - \* penaltu
  - \* při přerušení hry kvůli zranění obránce
- 4b Po znovuzahájení hry hvizdem rozhodčího je shot-clock spuštěn v okamžiku, kdy se útočící hráč ocitne v držení míče po rozehraní re-startu, volného hodů nebo penalty.  
*Jako okamžik spuštění shot-clocku se považuje uchopení míče hráčem.*
- 5a Shot-clock je zastaven v případě přerušení hry z jiného důvodu, než je uvedeno v bodě 4.  
*Příklady: míč v autu, hod rozhodčího, zranění útočníka, situace neoprávněné výhody.*
- 5b Shot-clock je znovu spuštěn, jakmile se útočník ocitne v držení míče po znovuzahájení hry rozhodčím. V tomto případě shot-clock dále odečítá čas od hodnoty, kterou ukazoval při přerušení hry. Pouze v případě přerušení hry z důvodu zranění obránce (viz 4) se shot-clock nastavuje na 25 sekund.  
*Jako okamžik spuštění shot-clocku je považováno držení míče útočníkem.*
- 6 Pokud útočník přihraje přímo, nebo přes obránce (dojde ke kontaktu s míčem), míč do obranné zóny, shot-clock se nezastavuje ani znovu nenastavuje na 25 sekund, pokud se útočník ocitne v držení míče hned po této události.
- 7 Rozhodčí uzná koš i v případě, pokud míč v okamžiku zaznění klaksonu již opustil ruku/ruce útočícího hráče a směřoval ke koši, byl mimo dosah jakéhokoliv hráče, a prošel košem.

## **Dodatek**

Definice výrazů, používaných v Pravidlech korfbalu.

### **Skutečná snaha blokovat míč**

Vědomé užití paže a/nebo ruky povoleným způsobem za účelem zabránit protihráči ve střele nebo přihrávce.

### **Vzdálenost natažené paže**

Délka paže (obránce) měřená v každé pozici (svislé, sehnuté, ve stoji na nohou či ve výskoku).

Tato délka je používána (měřeno od obránce v jeho pozici k hrudi útočníka) jako jedna z podmínek pro posouzení střely jako bráněné.

### **Tlučení míče**

Rychlý pohyb paže proti míči, při kterém dojde ke kontaktu s míčem předtím, než opustí ruku/ruce hráče.

### **Kontakt (kontrolovaný)**

Povolený způsob kontaktu mezi hráči, který nevede k získání výhody jednoho hráče nad druhým.

### **Kontakt (nekontrolovaný)**

Nedovolený způsob kontaktu mezi hráči, který vede k získání výhody jednoho hráče nad druhým.

### **Odřezání**

Způsob hry, kdy obránce, který je v bráněné pozici na vzdálenost natažené paže, nemůže následovat svého protivníka, protože ten se pohybuje po dráze těsně kolem jiného útočníka tak, že obránce může narazit, nebo narazí do druhého útočníka a ztratí tím svoji bráněnou pozici na vzdálenost natažené paže.

### **Předání míče jinému spoluhráči**

Nedovolený způsob předání míče spoluhráči, přičemž míč se nestane volným ani ve vzduchu, ani na zemi.

### **Bránění**

Povolený způsob zamezení přihrávce či střele

- pro bránění během odřezání viz výraz Odřezání
- pro bránění s využitím volného prostoru viz Zadržování protihráče při získávání či držení pozice

### **Bránění hráče opačného pohlaví**

Nedovolený způsob bránění, při němž se hráč opačného pohlaví snaží hodit míč a vzdálenost mezi těmito dvěma hráči je menší, než kombinovaná vzdálenost jejich paží.

### **Bránění hráče, který je již bráněn jiným hráčem**

Nedovolený způsob bránění hráče dvěma protivníky v okamžiku, kdy se tento hráč snaží hodit míč nebo uvolnit do volného prostoru.

### **Zadržování hráče během udržování nebo získávání pozice**

- Povolený způsob využití těla při získávání nebo udržování pozice, při kterém protivník může zabránit kontaktu.
- Nepovolený způsob využití těla při získávání nebo udržování pozice, při kterém protivník nemůže zabránit kontaktu.

### **Zadržování hráče během získávání míče**

Nedovolený způsob použití těla během získávání míče umístěním svého těla mezi protihráče a míč.

### **Přestupek**

Nedovolená akce, která musí být potrestána dle pravidel.

Rozlišujeme následující přestupky:

- přestupek (fyzický) – přestupek vzniklý na základě fyzického kontaktu
- přestupek (technický) – přestupek, který nevznikne z fyzického kontaktu
- přestupek (lehký) – technický přestupek nebo přestupek fyzické povahy, který není zaměřen na přerušení útoku a nedojde při něm k nekontrolovanému kontaktu
- přestupek (těžký) – fyzický přestupek s nekontrolovaným kontaktem nebo přestupek, zaměřený na přerušení útoku nebo vedoucí k přerušení útoku
- přestupek (velmi těžký) – lehký nebo těžký přestupek, vedoucí ke zmaření šance skórovat

### **Překážka v postranním prostoru**

Zóna, přiléhající ke hrací ploše, se nazývá postranní prostor (v hale min. 1 m, na venkovním hřišti min. 2m) a nesmí se v ní nacházet žádné překážky (cokoliv, co může překážet, bránit v pohybu či zapříčinit problém) vyjma laviček a lidí, oprávněných sedět na lavičkách.

### **Pivotová noha**

Stojná noha, kterou musí hráč držet na místě, pokud hýbe druhou nohou nebo otáčí tělem.

### **Hrát nebezpečným způsobem**

Způsob hry, který je nebezpečný pro jiného hráče.

### **Šance skórovat**

Šance střílet s přiměřenou až vysokou pravděpodobností vstřelit koš.

### **Šance střílet**

Šance střílet z volné pozice.





## **Pravidla KORFBALU**

### **Vysvětlivky k Textu pravidel**

Tato část je nedílnou součástí pravidel korbálu ČKS

### **Část B**

### **Český korblový svaz**

Platnost od **15.9.2014**



## **POZNÁMKY :**

Tyto vysvětlivky k pravidlům jsou překladem anglického originálu **"The Rules of Korfball"** ve znění změn platných od 1. 9. 2014 a v úpravách schválených pro soutěže Českého korfbalového svazu.

Publikace Českého korfbalového svazu.

Adresa:  
ČESKÝ KORFBALOVÝ SVAZ  
ZÁTOPKOVA 100 / 2  
PRAHA 6  
160 17  
E-mail: [korfbal@cstv.cz](mailto:korfbal@cstv.cz)

## Vysvětlivky k Pravidlům korfbalu (platné od 1. 9. 2013)

### Úvod

Korfbal je sport s kontrolovaným kontaktem. To znamená, že během zápasu mezi hráči obou týmů může docházet ke kontrolovanému kontaktu, ale rozhodčí reaguje pouze tehdy, pokud kontrolovaný kontakt vede ke zvýhodnění některého hráče. V takovém případě rozhodčí potrestá toho hráče, který způsobil kontakt, v souladu s pravidlem, které bylo porušeno. Samozřejmě v případech nekontrolovaného kontaktu rozhodčí trestá hráče, který se provinil proti pravidlům hry.

V rámci těchto Pravidel jsou používány specifické výrazy, které jsou nedílnou součástí Pravidel. Definice těchto výrazů jsou uvedeny v závěrečné části Pravidel.

Tyto vysvětlivky mají za úkol pomoci s kontrolou korfbalových zápasů a popisují oblasti, kde mohou soutěžní řády měnit či přizpůsobovat podmínky základních pravidel korfbalu.

---

### **Část 1: Hřiště a materiál**

#### **§1.1 Hrací plocha**

Pravidla jednotlivých soutěží mohou předepsat nebo povolit hřiště menších rozměrů tam, kde není možno dodržet normální velikost hřiště nebo v soutěžích mladých hráčů.

Ve všech případech musí zůstat zachován poměr délky k šířce 2 : 1.

Hrací plocha musí být rovná a bezprašná a nesmí být kluzká.

---

#### **§1.2 Značení**

K vymezení hrací plochy je možno použít i pásky min. 3 – 5 cm široké, pevně přichycené k zemi. Bod penalty je buď kruhový s průměrem 8 – 10 cm nebo obdélníkový 15 x 5 cm.

Pro usnadnění střídání mohou být na podlaze mimo hřiště být vyznačena místa pro střídání. Ta musí být umístěna min. 1 m od postranní čáry, mezi konci laviček obou týmů a poblíž středové čáry a stolku zapisovatelů a časoměřičů. Doporučené rozměry jsou buď obdélník 90x60 cm nebo kruh o průměru 90 cm.

---

#### **§1.3 Stojany**

Soutěžní řády mohou předepsat nebo povolit použití stojanů jiné výšky pro soutěže nižších věkových kategorií.

Stojany košů mohou mít čtvercové konce pro usnadnění spojení s košem nebo s podstavcem.

V případě použití podstavců nefixovaných do podlahy musí být učiněna opatření, aby byla v maximální možné míře zajištěna stabilita stojanu (např. připevnění k podlaze lepicí páskou).

Stojany jsou kruhového průřezu a mohou být zhotoveny z masivního dřeva, kovové trubky nebo syntetického materiálu. Pokud jsou stojany ze syntetických materiálů, musí mít vlastnosti jako dřevěné či kovové.

---

#### **§1.4 Korfbalové koše (korfy)**

Plastové koše, certifikované IKF, mají barvu Colour Ral 1023.

Pokud tato barva není dostatečně kontrastní s pozadím, může soutěžní řád předepsat nebo povolit jinou schválenou barvu.

Soutěžní řád může povolit umístění reklamy na koš při dodržení pravidel IKF pro plastové koše.

Pokud nejsou plastové koše k dispozici, může soutěžní řád povolit použití ratanových košů.

U ratanových košů je předepsáno:

- žádná část upevnění nesmí vyčnívat dovnitř nebo vně koše více než 1 cm;
  - kovová podpěra zespodu koše může být pouze ze strany stojanu a nejvýše v jedné čtvrtině obvodu koše nejbližší stojanu
  - kovové úchytky na vnější straně koše jsou dovoleny maximálně do jedné třetiny obvodu koše;
- 

#### **§1.5 Míč**

Vnější obal míče je vyroben z kůže nebo jiného schváleného materiálu. Nesmí být použit materiál, který by mohl znamenat nebezpečí pro hráče. Povrch míče by neměl být hladký; hráči by měli mít možnost dobrého uchopení míče, např. za pomoci švů. Na povrchu míče by měl být vyznačen rozsah tlaku huštění daný konstrukcí tak, aby byla zachována kulatost míče. Značení tlaku je doporučeno v barech, ale dodatečné označení v librách na plochu v palcích se dovoluje. Jestliže je použit syntetický materiál, vnější úprava míče musí ve všech směrech vypadat jako u míče koženého. IKF bude průběžně stanovovat povolené materiály, které musí být certifikovány.

Soutěžní řády mohou pro soutěže mladých hráčů předepsat nebo dovolit použití míče č.4 (obvod 64 – 66 cm, hmotnost 370 – 390 g) nebo pro soutěže velmi mladých hráčů použití míče č.3 (obvod 59 – 60 cm, hmotnost 310 – 330 g).

IKF schvaluje míče ve dvou úrovních: "International Match Standard" a "IKF Approved". Soutěžní řády mohou předepsat, který z těchto standardů se používá.

Při mezinárodních zápasech musí být používán míč s označením "International Match Standard".

---

#### **1.6 Vybavení hráčů a doprovodu**

Soutěžní řády mohou požadovat očíslované dresy.  
Hráči i doprovod musí mít vhodnou sportovní obuv.

---

#### **1.7 Shot-clock**

Soutěžní řád může předepsat, ve kterých soutěžích bude shot-clock používán. Soutěžní řády mohou rovněž předepsat použití více, než jednoho zařízení na každém konci hřiště. Je-li tomu tak, musí každé zařízení shot-clock směřovat do středu zóny, za jejímž koncem jsou umístěny. Všechna zařízení musí být umístěna vně hraniční zóny, popsané v § 1.1 Pravidel.

---

## **Část 2: Osoby**

### **§2.1 Hráči**

#### **a Počet a rozdělení**

#### **b Základní postavení a nekompletní družstvo**

Hra nemůže pokračovat, pokud např. družstvo "A" má 4 hráče a 2 hráčky a soupeř - družstvo "B" - má 2 hráče a 4 hráčky.

Je-li možno splnit podmínky tohoto pravidla více způsoby, potom rozhodčí rozhodne (po poradě s oběma trenéry), který z možných způsobů se použije. Rozhodčí se v tomto případě snaží vyhnout vzniku neoprávněné výhody některého z družstev a o co nejmenší počet změn. V případě nepřítomnosti trenéra jsou konzultace o možných změnách základní sestavy prováděny s kapitánem týmu.

#### **c Střídání hráčů**

Soutěžní řád může předepsat, jestli je možný návrat vystřídaného hráče zpět do hry, nebo ne, a může upravovat:

- počet střídání, možných bez souhlasu rozhodčího (lze rovněž stanovit, že počet střídání není omezen)

Soutěžní řády tedy mohou předepsat jiné počty střídajících hráčů bez povolení rozhodčího (např. při soutěžích mládeže).

Trenér (viz §2.2b) musí informovat rozhodčího o zamýšleném střídání. Střídání samo o sobě není důvodem k přerušení hry. Opomenutí informovat rozhodčího o střídání se považuje za nespportovní chování.

Čas, potřebný k vystřídaní, není součástí normální hrací doby.

Vystřídání musí být provedeno rychle. Zdržování během střídání může být postiženo podle §3.6g - zdržování hry.

Vystřídáný hráč musí nejdříve opustit hřiště, teprve potom je umožněn vstup hráči, který jej nahrazuje.

Jestliže není střídající okamžitě k dispozici, potom je nutno změnit základní postavení podle §2.1b tak, aby hra mohla pokračovat.

Soutěžní řády mohou předepsat, že střídání se nahlašuje přes zapisovatele skóre (§2.4b)

---

## §2.2 Kapitán, trenér, střídající a ostatní osoby spojené s týmem

### a Kapitán

Zneužití práv kapitána upozornit rozhodčího na aspekty hry, které kapitán považuje za důležité v zájmu spravedlivého vývoje hry a/nebo kritika rozhodčího může být považováno za nevhodné chování a potrestáno žlutou kartou nebo i vyloučením.

### b Trenér

Družstvo může být doprovázeno pouze jedním trenérem. Od trenéra se očekává, že se sám před zápasem představí rozhodčímu.

Jestliže se trenér zúčastní zápasu jako hráč, nemůže se na něho pohlížet jako na trenéra a jeho práva trenéra zaniknou.

Při oddechovém čase tým i trenér stojí na nebo v blízkosti své lavičky.

Soutěžní řád může stanovit, zda je možné použití komunikační techniky v prostoru laviček.

### c Náhradníci a ostatní osoby

Pokud tým má náhradníky nebo ostatní doprovod, musí všechny osoby sedět v průběhu zápasu na lavičce. Žádná další osoba nesmí sedět na lavičce

Pokud jinak nepředepisují soutěžní řády, je maximální počet náhradníků 8. Maximální počet doprovodu, nepočítaje trenéra, jsou 4 osoby.

Soutěžní řád může stanovit, zda osoba, která je ve výkonu disciplinárního trestu, smí být přítomna na lavičce, jako jedna ze 4 osob doprovodu. Pokud to soutěžní řád neumožní, musí stanovit, kde se tato osoba smí nacházet po dobu utkání.

## §2.3 Rozhodčí

Jen rozhodčí odpovídá za řízení zápasu.

### a posoudit způsobilost haly, hřiště a vybavení se zřetelem k možným změnám během zápasu

Rozhodčí se musí před zápasem přesvědčit o tom, zda rozměry hřiště, čáry, místa provedení trestných hodů a koše vyhovují všem požadavkům uvedeným v článku 1. V tomto směru nesmí rozhodčí připustit žádnou toleranci.

Rozhodčí si musí být vědom vlastní odpovědnosti za zranění, která mohou hráči utrpět jako důsledek nevyhovující kvality hřiště. Rozhodčí může předpokládat, že hráči jsou zdraví.

Musí se též přesvědčit, že hráči na sobě nemají nebezpečné věci.

### b dbát na dodržování pravidel

Pravidlo výhody - jestliže po přestupku zůstává míč v držení družstva, které se nedopustilo přestupku, a současně je provinivší se družstvo v nevýhodné pozici, potom rozhodčí nepřerušuje hru, zvláště pokud by výsledkem přerušování měl být pouze re-start.

Je-li míč mimo hru, nemůže rozhodčí ponechat výhodu, ani když se míče zmocní družstvo, které se nedopustilo přestupku.

Jestliže je po přestupku, který by měl být potrestán penaltou, útočící strana v gólové šanci, a přitom rozhodčí zapíská v okamžiku, kdy je již míč na cestě ke koši, pak s přihlédnutím k pravidlům dle §3.2b a §3.2c je koš uznán, pokud míč projde obroučkou, a penalta se nehází. Pokud míč koš mine, je nařízena penalta.

Rozhodčí rozhoduje ve sporných případech - příklady:

- dva soupeři se domnívají, že se zmocnili míče jako první. Rozhodčí může dát míč jednomu ze soupeřů nebo, pokud nemůže rozhodnout, odpíská míč rozhodčího a následuje rozskok (§3.8).
- hráč je omezen při příjmu míče, protože diváci překročili vymezený prostor. Jestliže je zřejmé, že by hráč jinak míč získal, rozhodčí míč přisoudí tomuto hráči. Ve sporném případě nařídí míč rozhodčího a následuje rozskok (§18).

Jestliže je zaznamenáno více přestupků současně, trestá se ten vážnější - příklady:

- během rozehrávání volného hodu v útočné zóně je obránce ve vzdálenosti menší, než předepsaných 2,50 m od rozehrávajícího útočníka a současně jsou dva útočníci, na jiném místě, bez vlivu na hru, ve vzdálenosti menší než předepsaných 2,50 m od sebe. Potom je trestán přestupek obránce.
- během rozehrávání volného hodu v útočné zóně jsou hráči obou týmů ve stejné vzdálenosti menší, než předepsaných 2,50 m od rozehrávajícího útočníka. Potom je trestán přestupek útočníka.

### **c používat oficiálních signálů k objasnění svých rozhodnutí**

Po zapískání přestupku rozhodčí nejprve ukáže, zda se jedná o re-start nebo volný hod a který tým má míč signalizací směru rozehrávání. Následuje signál, určující druh přestupku.

### **d zasahovat, jestliže jedno z družstev získá neoprávněnou výhodu způsobenou okolnostmi mimo hru**

Příklady neoprávněné výhody:

- rozhodčí omezí obránce ve hře, čímž se útočník dostane do šance skórovat
- obránce upadne po srážce s útočníkem, aniž se jedná o porušení pravidel.

V těchto případech rozhodčí zapíská a dovolí hráči zaujmout jeho místo a míč zůstává v držení útočníka.

### **e oznamovat zapískáním zahájení, přerušování a pokračování hry, oddechový čas a ukončení utkání**

Rozhodčí píská krátce a silně.



Podrobnosti o oddechovém čase jsou popsány ve vysvětlivkách k §3.1b.

Soutěžní řád stanovuje, kolik času může být využito k ošetření zraněného hráče na hrací ploše. Po dosažení tohoto stanoveného času se musí hráč buď vrátit bezodkladně zpět do hry, nebo musí být vystřídán.

Pokud hráč krvácí, musí okamžitě opustit hrací plochu a smí se vrátit do hry až po zastavení krváčení, odstranění krve a zakrytí rány.

Pokud byl určen časoměřič podle §2.4 a soutěžní řády předepisují, že je utkání hráno na čistý čas (a tedy časoměřič zastavuje časomíru kdykoliv rozhodčí přeruší hru), potom je signál k ukončení každého poločasu dán zvukovým signálem od stolku časoměřiče.

#### **f zasáhnout v případech nesportovního chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob doprovodu**

Za nesportovní chování se mimo jiné považují:

- údery, strkání, píchání, kopání nebo sražení soupeře
- opakování přestupku proti pravidlům, zejména po upozornění
- úmyslné pohybování stojanem s košem při hodu
- **úmyslné hození míče proti noze protihráče (viz vysvětlivky § 3.6 g)**
- urážlivé výroky proti komukoliv
- poznámky proti rozhodčímu o jeho znalosti pravidel
- opuštění hřiště bez informování rozhodčího
- zdržování při zaujímání pozice po oddechovém čase
- opomenutí informovat rozhodčího o střídání.

Jestliže oba týmy úmyslně zdržují hru, považuje se to za nesportovní chování (viz Vysvětlivky §3.6g). Rozhodčí nejprve varuje oba kapitány, a jestliže i poté obě družstva v tomto způsobu hry pokračují, může rozhodčí ukončit zápas.

Rozhodčí může považovat za nepřiměřené vystupování každé nesportovní chování, např. nepřipustné formy mluvení nebo demonstrativní gesta vůči rozhodčímu.

Během zápasu rozhodčí formálně napomíná hráče, trenéra, náhradníka či člena doprovodu tím, že mu ukáže žlutou kartu.

Rozhodčí vyloučí dotyčného tak, že mu ukáže červenou kartu. Provinivší se osoba musí být okamžitě vyloučena, jestliže se během zápasu vážně proviní (příklady jsou k dispozici ve Vysvětlivkách). Ve všech případech vážného provinění je udělena červená karta bez ohledu na to, zda byla nebo nebyla předtím udělena karta žlutá.

Osoba, potrestaná červenou kartou, musí opustit hrací plochu (definovanou v § 1.1 Pravidel). Musí sedět v prostoru pro diváky, nebo úplně opustit sportovní halu, dle svého výběru.

Jestliže hráč, trenér, náhradník či člen doprovodu jsou formálně napomenuti žlutou kartou podruhé, pak musí dojít k vyloučení. V tomto případě rozhodčí nejprve ukáže žlutou kartu a okamžitě následně kartu červenou.

Soutěžní řády mohou předepsat, kdy začíná a končí pravomoc rozhodčího s ohledem na výskyt nevhodného chování, trestaného kartou. Pro zápasy IKF začíná toto období vyplněním zápisu o utkání a končí podpisem zápisu kapitány a rozhodčím.

Nesportovní chování mimo tuto dobu mohou být přesto oznámeny příslušnému orgánu v souladu se soutěžním řádem nebo předpisy národních organizací.

Jestliže dojde k přestupku před utkáním nebo během přestávky po prvním poločasu, potom je žlutá nebo červená karta ukázána okamžitě osobě, která se provinila, a kapitáni a trenéři obou týmů jsou informováni před zahájením druhého poločasu.

Jestliže k provinění dojde po zápase, může být žlutá či červená karta udělena za přestupek, pokud to soutěžní řád dovoluje.

Není-li uvedeno jinak, platí uvedené do okamžiku podepsání zápisu o utkání (ve kterém je uvedeno udělení karty před, při nebo bezprostředně po zápase) kapitánem a rozhodčím. Po podepsání zápisu o utkání zástupcem týmu je dostatečné ukázání karty provinivší se osobě a zaznamenání tohoto faktu do zápisu o utkání.

Trenér nebo náhradník, který byl vyloučen v průběhu zápasu, nemůže poté nastoupit jako hráč ani sedět na lavičce a musí okamžitě opustit hrací plochu.

Soutěžní řády mohou předepsat nebo dovolit, že se nepoužívají žluté, respektive červené karty při formálním napomínání respektive vyloučení, jestliže se jedná o hráče do určitého věkového limitu.

#### **g reagovat v případech nedovoleného zásahu diváku do hry**

V případě nedovoleného zásahu ze strany diváků, požádá rozhodčí kapitána či jiného představitele domácího týmu o nápravu. V případě opakování rozhodčí přeruší hru nebo ukončí zápas podle toho, jak to vyžadují okolnosti.

---

## **§2.4 Časoměřič a zapisovatel výsledku**

### **a Pokud je to možné, je nominován časoměřič.**

Pokud soutěžní řády určí, že za měření času je zodpovědný časoměřič (viz vysvětlivky k §3.1), je rolí časoměřiče upozornit rozhodčího před koncem každého poločasu.

Je zodpovědností rozhodčího kontrolovat, že časomíra je zastavována a spouštěna správně podle pravidel.

Asistent rozhodčího může mít roli časoměřiče.

### **b Pokud je to možné, určí se zapisovatel skóre.**

Úkolem zapisovatele je provádět zápis o průběhu zápasu.

Soutěžní řády mohou předepsat, že požadavky trenérů na oddechový čas a střídání jsou prováděny prostřednictvím zapisovatele a ne přímo na rozhodčího.

**c Při přerušení hry může časoměřič použít zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání.**

Když časoměřič používá zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání, pak se může použít zvonek, klakson nebo siréna.

Pokud je takový signál použit, potom zapisovatel použije předepsaného znaku, zda se jedná o oddechový čas nebo střídání, a který tým o toto požádal.

---

## **§2.5 Asistent rozhodčího**

Soutěžní řády mohou dovolit v některých soutěžích nepoužívat asistenta rozhodčího.

Asistent rozhodčího by měl mít stejné oblečení jako hlavní rozhodčí (viz § 1.6).

Soutěžní řády mohou předepsat použití jiného komunikačního prostředku mezi rozhodčím a jeho asistentem, než je praporek (např. mikrofon a přijímač v uchu, elektronické signalizační praporky atd.).

V případě pochybností si může rozhodčí vyžádat názor asistenta rozhodčího na rozhodnutí, které učinil. Na základě této konzultace může rozhodčí změnit své rozhodnutí za předpokladu, že ještě nezačal hru.

Další úkoly asistenta rozhodčího mohou být:

- působit jako časoměřič (viz vysvětlivky §2.4)
- upozorňovat rozhodčího na nesportovní chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob, patřících k týmu,
- upozorňovat rozhodčího na přestupky proti pravidlům, které se odehrají mimo pozornost rozhodčího,
- upozorňovat rozhodčího na požadavky trenérů podle §2.2b.

---

## **Část 3: Hra**

### **§3.1 Hrací doba a oddechový čas**

#### **a Hrací doba**

Hrací doba a délka přestávky může být upravena Soutěžním řádem. V utkáních, která nejsou hrána na čistý čas, je doporučena hrací doba 2 x 30 minut.

V soutěžích mladších věkových kategorií je vhodné určit kratší herní čas. Doporučená doba poločasové přestávky je maximálně 10 minut.

Jestliže rozhodčí v utkáních, která nejsou hrána na čistý čas, usoudí, že zdržení během prvního nebo druhého poločasu způsobená přestupky §3.6g (viz např. poznámky 2 a 4 ve Vysvětlivkách) nebo jinými důvody (včetně

ošetřování zranění), které splňují definici vnějších vlivů, potom musí přiměřeně prodloužit trvání tohoto poločasu.

Kdykoli je nominován časoměřič dle §2.4, mohou soutěžní řády předepsat, že konec každého poločasu je signalizován časoměřičem a ne rozhodčím.

V případě rozhraní penalty se časomíra spouští:

- I. v případě platného koše – při opětovném rozehrání ze středu hřiště,
- II. v případě neproměnění penalty – při prvním dotyku míče kterýmkoliv z hráčů.

## **b Oddechový čas**

Počet oddechových časů může být upraven v soutěžním řádu.

V soutěžním řádu může být upraveno použití oddechového času s ohledem na věk či technickou vyspělost hráčů.

Rozhodčí může být požádán o oddechový čas pouze trenérem a to při přerušení hry. Pokud to není jinak specifikováno v soutěžním řádu, který může předepsat, že požadavek na oddechový čas musí být sdělen zapisovateli skóre (viz § 2.4 b), potom trenér požádá rozhodčího o oddechový čas tak, že ukáže oběma rukama T-signál.

Ukázáním T-signálu oběma rukama a současným zapískáním oznamuje rozhodčí začátek oddechového času. Po 45 sekundách rozhodčí zapískáním upozorní oba týmy na nutnost zaujmout pozice pro hru. Vlastní hra je zahájena po 60-ti sekundách.

**V případě zranění hráče musí být dokončeno ošetření hráče na hrací ploše, dříve než je zahájen oddechový čas. Během ošetření hráči musejí zůstat ve svých zónách a trenér musí zůstat na lavičce.**

Oddechový čas musí být dokončen znovuzahájením hry, a teprve poté je možno požadovat další oddechový čas.

## **c Střídání**

Protože čas určený pro střídání není součástí hracího doby, časomíra musí být zastavena v okamžiku, kdy rozhodčí potvrdí trenérův požadavek na střídání. Časomíra se opět spustí v okamžiku znovuzahájení hry.

---

### **§3.2 Dosažení koše (skórování)**

#### **a Jak skórovat**

#### **b Předchozí porušení pravidel**

#### **c Kdy koš neplatí**

V případě, že rozhodčí zpozoruje porušení pravidel útočící stranou předtím, než míč zcela projde košem, ale nezapíská předtím, než míč zcela projde košem, má právo neuznat koš a potrestat přestupek.

## **d Družstvo, jež dosáhne vyššího počtu bodů (košů), vyhrává.**

---

### **§3.3 Základní postavení**

#### **a Volba základního postavení**

Při turnajích IKF se losem určuje, který tým bude útočit na který koš v první polovině zápasu. Při přátelských zápasech IKF si domácí tým vybírá.

Při turnajích IKF každý tým informuje Jury nebo rozhodčího v dostatečném předstihu před zahájením příslušného zápasu, kteří hráči nastupují:

- v útoku,
- v obraně,
- jako náhradníci

Pokud není domluveno jinak, tento princip platí i při přátelských mezistátních zápasech.

Jestliže obě družstva hrají nekompletní, pak je povinností trenéra týmu, který nezačíná první poločas, rozmístit své hráče tak, aby počet hráčů hrajících bez přímého protihráče byl minimální.

#### **b Změny v postavení** (Viz §2.1b.)

---

### **§3.4 Změny zón a změny stran**

Soutěžní řád může předepsat jiné podmínky, například u mladších kategorií nebo u turnajů, kdy je hrací doba výrazně kratší.

---

### **§3.5 Vhazování**

Při turnajích IKF vítěz losu podle §3.3 vhazuje na začátku zápasu.  
Při IKF přátelských zápasech domácí tým vhazuje na začátku zápasu.

---

### **§3.6 Přestupky proti pravidlům**

Jestliže národní organizace nerozlišují mezi lehkým a těžkým přestupkem obránce, jsou všechny takové přestupky považovány za těžké přestupky a rozehrávají se volným hodem z místa přestupku. Jestliže přestupek byl směřován proti určité osobě (§3.6 h, i, j, k, l, a někdy m), potom se volný hod uskutečňuje z místa, kde tato osoba stála.

### **BĚHEM HRY JE ZAKÁZÁNO:**

#### **a dotknout se míče nohou nebo chodidlem**

Jestliže je dle posouzení rozhodčího míč hozen proti noze protihráče úmyslně, není to považováno jako porušení pravidel tohoto hráče. Namísto toho je takové hození míče považováno za nesportovní chování a je nařízen restart proti týmu hráče,

který míč hodil. Jestliže se uvedené chování opakuje, může být potrestáno formálním napomenutím (žlutou kartou).

---

#### **b udeřit do míče pěstí**

Každý úder sevřenou pěstí je nedovolený, i když ve skutečnosti dojde k zásahu míče zápěstím nebo hřbetem ruky.

---

#### **c zmocnit se, chytit nebo se dotknout míče v pozici, kdy se země dotýká jiná část těla, než chodidla**

Pokud hráč, který má míč již v držení, upadne na hrací plochu, potom se může s míčem zpět postavit nebo odehrát ze své pozice vleže na hrací ploše.

---

#### **d běžet s míčem**

Pokud hráč provádí hod z místa na delší vzdálenost, je mu dovoleno vysunout jednu nohu kupředu a zvednout v závěru pohybu druhou ještě předtím, než míč opustí ruce.

Hráč není potrestán za drobný pohyb po hřišti, pokud se tak stane při hodě, který není dokončen.

Při rozhodování, zdali se jedná o kroky či nikoliv, musí rozhodčí zvážit všechny podmínky jako je stav hřiště, rychlost či technickou zdatnost hráčů.

Když hráč uchopí míč, zatímco je zřejmé, že je v kontaktu se zemí, je nutno tento okamžik považovat za první dobu, kdy se jeho chodidlo dotklo země.

---

#### **e vyhýbat se spolupráci (sólo-hra)**

Příklady sólo hry:

- hráč hodí míč s úmyslem jej jinde znovu získat. Toto není dovoleno, i kdyby hodil míč proti jinému hráči nebo stojanu koše. Na druhé straně, jestliže se hráč snaží nahrát míč spoluhráči a tento míč nechytí, je přihrávajícímu hráči dovoleno znovu získat míč.
- hráč při běhu dribluje s míčem.

Příklady, kdy se sólo-hra netrestá:

- Sólo - hra se netrestá, jestliže nedojde ke změně polohy hráče, tj. hráč si na místě přehazuje míč z ruky do ruky nebo s míčem dribluje o zem.
- Jestliže se hráč pohybuje, je kritériem to, zda se skutečně snaží vyhnout spolupráci.
- Sklepnutí míče se netrestá v případě, že je nemožné ho přímo chytit. Na druhé straně, jestliže je možné míč chytit dříve, potom je další sklepnutí zakázané. Sklepnutí se musí také trestat, jestliže to usnadní pozdější chycení míče.
- Často se stává, že se dva protihráči snaží získat míč buď ve výskoku, nebo při doběhu ve sníženém postoji. Jestliže jeden z hráčů má dostatečný náskok, pak se míče většinou okamžitě zmocní. Jestliže náskok není dostatečný, je dovoleno hráči sklepnout míč do příhodného směru a potom

se ho zmocnit. Je dovoleno střílet z takto získané pozice. Při takovém souboji se stane, že se hráč několikrát dotkne míče, než se ho skutečně zmocní. I toto může být v pořádku. To samé se může stát, jestliže se hráč snaží udržet míč v zóně. Rozhodčí píská pouze v případě, kdy uzná, že bylo možno dříve se zmocnit míče.

Je jasné, že rozhodčí musí při hodnocení situace vzít v úvahu technickou vyspělost hráčů. U herně vyspělých hráčů je možno předpokládat, že se jedná o úmyslné porušování pravidla o spolupráci.

---

#### **f předat míč spoluhráči**

Pokud dva hráči stejného týmu uchopí míč téměř ve stejný okamžik a jeden z těchto hráčů potom ruce z míče sundá, pak tato akce není považována za přestupek proti tomuto pravidlu.

---

#### **g zdržovat zbytečně hru**

Toto zahrnuje:

- 1) příliš dlouhé otálení s přihrávkou,
- 2) zbytečné nahrávání míče do vlastní obranné zóny, pokud to neslouží podpoře útoku,
- 3) zbytečné nahrávky v obranné zóně, které zdržují přehrání míče do útočné zóny
- 4) zbytečné nahrávky v útočné zóně, které neslouží k vytvoření střelecké pozice,
- 5) úmyslné ignorování čistých střeleckých pozic,
- 6) umístění a držení míče mezi stehny.

V případě, že utkání není hráno na čistý čas, a nastanou některé přestupky vůči pravidlům (např. úmyslné zahazení nebo zakopnutí míče v přerušené hře mimo hřiště) nebo zdržování během výměny zón, které vedou ke zdržování hry, může rozhodčí nastavit adekvátně čas pro kompenzaci časové ztráty způsobené tímto zdržováním.

Rozhodčí při posuzování, zda hráč zbytečně zdržuje hru či ne, musí vzít v úvahu:

- technickou vyspělost hráčů obou týmů (podobně jako v §3.6d a §3.6e),
- stav skóre a čas zbývající do konce utkání,
- do jaké míry se bránící strana snaží zabránit vytvoření střeleckých šancí nebo získání míče.

To znamená, že rozhodčí nepíská okamžitě v situaci, kdy v závěrečné fázi vyrovnaného zápasu hraje vedoucí družstvo více obezřetně. Podle tohoto pravidla má rozhodčí dát útočící straně čas se zorientovat v situaci, kdy bránící strana nechává útočníky střílet s tím, že po neúspěšné střele má větší šanci získat míč. V obou případech však musí být hra přerušena tehdy, kdy se útočníci snaží pouze udržet míč. Útočící strana se musí stále snažit vytvořit a využít střeleckou pozici.

Jestliže oba týmy, při vyrovnaném stavu, zdržují hru s cílem udržet nerozhodný stav, upozorní rozhodčí oba kapitány, že se jedná o nespportovní chování a že v případě dalšího pokračování podle §2.3f ukončí hru. Tato situace nastává, jestliže je v zápase dosaženo výsledku, který je ku prospěchu oběma stranám.

---

## **h vyrážet, brát nebo tahat míč ze soupeřových rukou**

---

### **i strkat, držet nebo zadržovat soupeře**

Zákaz zadržování ve hře vyplývá ze skutečnosti, že korfbal je technická, a nikoliv silová hra.

Příklady nedovoleného bránění jsou:

- strkání
- vrážení do soupeře
- dopad na stojícího soupeře při výskoku
- omezování soupeře při vstávání nebo ve výskoku
- nahýbání se či vstupování do cesty skákajícímu soupeři
- strkání rukou či nohou do dráhy soupeře přibíhajícího nebo míjejícího, který je tímto nucen k použití delší dráhy k oběhnutí bránícího hráče.

Bránění nastavením ruky nebo nohy nemusí znamenat skutečné omezení soupeře. Přestupek je zaznamenán až v případě, kdy je protihráč opravdu nucen použít delší dráhy k oběhnutí obránce, který brání rukama nebo nohama.

Hráči je dovoleno stát v dráze přibližujícímu se protihráči, jestliže:

- svými roztaženými rukama nebo nohama nenutí protihráče pohybovat se po delší dráze, než je nezbytné k zabránění osobnímu kontaktu;
- nevstoupí náhle protihráči do cesty tak, že tento již není schopen zabránit kolizi.

Opakované porušování výše uvedených podmínek může vést k penaltě podle §3.11a, vysvětlivka B. Na druhé straně se útočník musí snažit zabránit kolizi s obránce. Jestliže útočník nabíhá na obránce, aby ho vychýlil z rovnováhy nebo ho rukou nebo ramenem vytlačuje z bráněné pozice, potom útočník porušuje §3.6i.

Jestliže hráč nemůže sledovat protihráče, protože se mu jiný protihráč postavil do cesty, potom tento druhý protihráč porušuje §3.6i.

Často se stává, že se dva hráči dostanou do kontaktu ve snaze chytit míč. Takový kontakt je trestný, pouze pokud se tak stalo bezohledností či zadržováním. V těchto případech musí rozhodčí rozhodnout, kdo se provinil. To může být jak hráč, kterému je míč přihráván, tak hráč, který se snaží nahrávce zabránit. Tzv. "skákání na čáře" je trestné pouze tehdy, jestliže je soupeř omezován ve volném pohybu. Není přestupkem, jestliže obránce sklepne míč dříve, než se tento dostane k útočníkovi. Na druhé straně je přestupkem, když se obránce, který stojí vedle nebo za útočníkem, přes něho naklání, překáží mu v možnosti chytat, a teprve potom míč sklepne.

Sklepnutí míče ve výskoku je trestné pouze tehdy, jestliže směřuje k fyzickému kontaktu, který přechází ve vrážení nebo naskakování.

---

### **j bránit nepřiměřeně soupeře**

Neočekávané pohyby soupeře často vedou k omezení volného pohybu hráče. Takové případy nejsou trestány, pokud se soupeř ihned snaží o obnovení volnosti pohybu hráče.



Pokud je bránící paže a ruka vložena do dráhy paže, která hází, ve snaze zachytit míč, potom se nejedná o přestupek, pokud se bránící hráč dotkne míče poté, co tento opustil ruce házejícího hráče.

Jestliže dojde ke kontaktu s míčem, který je ještě v ruce házejícího hráče, potom se nejedná o přestupek, jestliže je bránící ruka v klidu. Na druhé straně je přestupkem, jestliže se bránící ruka pohybuje proti míči v okamžiku, kdy je tento házen. Jestliže míč již byl odhozen, tzn., opustil ruku házejícího hráče, nejedná se o přestupek.

Nicméně, pokud je bránění vedeno nebezpečným způsobem, např. proti obličejí protivníka, potom musí být potrestána dle § 3.6 u. V případě lehkého kontaktu může rozhodčí uplatnit pravidlo o výhodě.

Jestliže se bránění změní v "tlučením", musí rozhodčí okamžitě zakročit, i když se hod zdařil (výjimka platí, pokud z přihrávky nastane možnost skórování - potom rozhodčí vyčká výsledek hodu a teprve poté hráče, který se provinil, napomene).

---

#### **k bránit soupeři opačného pohlaví v rozehrání míče**

Pravidlo je porušeno pouze tehdy, jestliže hráč, který má míč v držení, se jej snaží skutečně odehrát. Vše, co ztěžuje přihrávku, musí být hodnoceno jako bránění.

Jakákoliv vzdálenost větší než kombinovaná délka paží hráče a hráčky znamená, že se již nejedná o bránění a k přestupku nedošlo.

---

#### **l bránit soupeře, který je již bráněn jiným hráčem**

Stejně jako v §3.6k je toto pravidlo porušeno pouze tehdy, jestliže hráč, který má míč v držení, se jej snaží skutečně odehrát.

Všechno, co ztěžuje přihrávku, musí být hodnoceno jako bránění. Jestliže dva obránci brání útočníka, který drží míč, musí rozhodčí pečlivě posoudit, zda obránci, který jako první bránil útočníka, splňuje podmínky §3.6n. Jestliže je splňuje a útočník vystřelí, potom se nejedná o přestupek § 3.6 l (viz vysvětlivky §3.6n). Když obránci, který jako první brání, nesplňuje podmínky §3.6n a střela nebo přihrávka na dalšího útočníka ve střelecké pozici je chybná kvůli bránění více než jedním obráncem, potom jsou splněny podmínky tohoto paragrafu a musí být nařízena penalta.

---

#### **m hrát vně vlastní zóny**

Jestliže se hráč, který hraje mimo vlastní zónu, dotkne míče, potom je místo tohoto doteku místem přestupku. Toto pravidlo zahrnuje doteky míče hráčem jak na středové čáře, tak na postranních čarách hřiště.

V případě doteku míče mimo hrací plochu viz §3.7.

V případě nedovoleného bránění musí být re-start prováděn podle §3.9b z místa, kde došlo k bránění.

---

#### **n střílet z bráněné pozice**

Pravidlo o bráněné střelbě dává možnost obránci zabránit snadnému vstřelení koše a je tak podpořena spolupráce útočníků, která vede k vytvoření volné střelecké pozice.

Z pravidla vyplývá, že se nejedná o bráněnou střelbu, jestliže:

- 1) se obránce nesnažil aktivně bránit míč (pouhé zvednutí ruky je nedostatečné)
- 2) tělo obránce je dále od stojanu koše, než je tělo útočníka. Je nedostatečné, jestliže pouze obránčova ruka nebo paže je blíže stojanu,
- 3) obránce je ve větší vzdálenosti než natažená paže,
- 4) obránce je otočen zády k útočníkovi a nesleduje ho,
- 5) obránce nezpovozoval, že útočník má míč v držení (velmi rychlá střela)

Pro toto pravidlo není důležité, zda je obránce skutečně schopen blokovat střelbu. Jestliže je útočník značně vyšší, než obránce, pak je pravděpodobně možné, že útočník bude schopen střílet z jakékoliv pozice, protože obránce není schopen blokovat míč. I tak je střela považována za bráněnou, jestliže jsou splněny všechny podmínky tohoto §3.6n. Ten samý přístup se uplatní, jestliže útočník střílí ve výskoku nebo odbíjí míč přes bránící ruce obránce.

Jestliže útočník, který je již bráněn obráncem, splňujícím podmínky §3.6n, vystřelí poté, co ho začal bránit i druhý obránce, potom se nejedná o přestupek proti §3.6l. Místo toho je útočník potrestán, neboť střílel z bráněné pozice.

Následující případy vyžadují speciální pozornost:

- Útočník dostane míč, přičemž je obrácen zády ke koši, obránce je za ním a tedy blíže koše. Jestliže útočník v této pozici vystřelí (tj. hod dozadu), potom je hod považován za bráněný, jsou-li obráncem splněny všechny podmínky §3.6n.
- Během hodu na koš zesponu proti vysokému obránci je možné, že se obránce dotkne míče. Tento dotek může nastat i při velkém výskoku obránce. Dotek míče ve své podstatě není důvod, aby byla střela považována za bráněnou. Rozhodující je pouze to, zda je obránce ve vzdálenosti natažené paže od útočníka a splňuje i ostatní podmínky v okamžiku střely.
- Útočník střílí na koš při běhu ke koši, přičemž obránce je za ním. V tomto případě se nejedná o bráněnou střelbu. Obránci je dovoleno pokusit se ze zadu míč blokovat, ale často je přitom porušen §3.6j (nepřiměřené bránění soupeře). Je nutno nařídit penaltu, pokud porušení pravidel způsobí, že střela byla neúspěšná.
- Útočník stojí v bráněné pozici. Pokud útočník odkročí nebo odskočí (bez porušení pravidla o krocích §3.6d) a střílí a obránce následuje pohyb útočníka a skutečně se snaží blokovat střelu, potom musí být střela považována za bráněnou, a to i v případě, že se útočník dostane na krátkou dobu z dosahu obránce.

---

## **o střílet po odříznutí druhým útočníkem**

Jestliže obránce není ve vzdálenosti natažené paže od útočníka, když se tento útočník pohybuje blízko svého spoluhráče, nejedná se v žádném případě o odříznutí a střela musí být povolena.

Když obránce nemůže sledovat útočníka, protože mu jiný útočník vstoupí do cesty, potom je odříznutí nahrazeno nedovoleným zadržením (§3.6i) a potrestáno re-startem a bez ohledu na to, zda první útočník vystřelí či ne.

---

**p vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu nebo přímo z volného hodu nebo re-startu**

---

**q střílet, pokud je hráč bez osobního obránce**

Pokud hráč bez osobního obránce hodí míč, a ten zasáhne obroučku, je to považováno za střelu a musí být potrestáno dle tohoto pravidla.

Jestliže trenér útočící strany opomene informovat rozhodčího, potom ho rozhodčí musí upozornit, aby tak neprodleně učinil.

---

**r ovlivnit střelu pohybem stojanu koše**

Koš platí, jestliže jím míč prošel poté, co jím pohnul obránce. Koš platí i v případě, jestliže rozhodčí předtím odpískal faul obránce (viz §3.2).

Pokud obránce pohnutím stojanu zabránil vstřelení koše, je nařízena penalta, neboť byla zmařena šance ke skórování.

Jestliže stojanem s košem pohne útočník a míč projde košem, rozhodčí odpíská a udělí re-start obraně. Jestliže útočník pohne stojanem a míč neprojde košem, rozhodčí nepíská, pokud se míč neodrazí do pozice, výhodné pro útok. V takovém případě udělí re-start obraně.

Jestliže obránce pohne stojanem úmyslně, aniž by došlo k ovlivnění výsledku střely, a obrana získá míč po odrazu od koše či stojanu, odpíská rozhodčí re-start pro útok.

Rozhodčí nepíská, jestliže pohne stojanem útočník a míč neprojde košem ani se míč neodrazí do výhodného směru pro útok.

---

**s držet se stojanu koše při skoku, běhu nebo za účelem usnadnění pohybu**

Příklady možných důvodů jsou:

- dostat se během výskoku výše,
  - rychleji změnit směr pohybu,
  - odstrčit se od stojanu pro rychlejší odběh od koše
- 

**t hrubě porušovat podmínky pro provádění volného nebo penalty**

Přestupek může udělat

- hráč, provádějící hod, dotykem hřiště mezi bodem penalty a stojanem koše (viz diagram §1.2),
  - hráč, provádějící hod (např. příliš otálí s rozehráním)
  - spoluhráč (např. nedodržení předepsané vzdálenosti),
  - protihráč (nedodržení předepsané vzdálenosti, ovlivnění výsledku penalty).
- 

**u hrát nebezpečně**

Příkladem tohoto přestupku je útočník, který navádí obránce, který je od něj ve vzdálenosti natažené paže, aby se srazil v rychlosti s jiným útočníkem. Tato situace nastane, kdy útočník volí svoji dráhu pohybu tak, že následně navede obránce, který je ve vzdálenosti natažené paže, do srážky s jiným útočníkem. Obránce si nezbytně nemusí být vědom, nebo si to může uvědomit příliš pozdě, že jiný útočník stojí v jeho dráze.

Ve výše zmíněné situaci však může nastat i případ, kdy obránce způsobí srážku s útočníkem úmyslně, ačkoliv si je vědom přítomnosti útočníka ve své dráze, nebo si tento fakt může uvědomit v dostatečném časovém předstihu a mohl srážce zabránit. V těchto situacích musí rozhodčí potrestat obránce a udělit volný hod útočící straně.

Při posuzování, o který z výše uvedených případů se jedná, musí vzít rozhodčí v úvahu technickou a taktickou úroveň hráčů a rychlost, s jakou se útočník pohybuje směrem k druhému útočníkovi. Když nastane pouze lehká kolize, za kterou by měl následovat trest pro obránce, ale tato kolize nemá vliv na plynulost hry, potom rozhodčí může nechat pokračovat ve hře ("výhoda").

---

## **v porušení podmínek pro re-start**

Protože není dovoleno bránit hráče, rozehrávajícího re-start, a míč musí urazit vzdálenost minimálně 2,5 m (viz §3.9), rozhodčí musí zajistit, aby skutečně nedošlo k bránění. Bránění může být jak aktivní, tak i pasivní.

Pasivním bráněním je míněno zabránění uvedení míče do hry tím, že protivník stojí do vzdálenosti natažené paže před rozehrávajícím hráčem, avšak bez pohybu paží nebo tělem. Jestliže dojde k pohybu paže nebo těla za účelem zablokování nahrávky, je to již aktivní bránění.

---

## **§3.7 Míč mimo hřiště (míč v autu)**

V případě míče mimo hřiště nebo je-li porušeno pravidlo §3.6m na postranní čáře hřiště nebo mimo hrací plochu, rozehrává se z místa mimo hrací plochu poblíž postranní čáry v místě, kde míč nebo soupeř překročil postranní čáru.

Rozhodčí je povinen odpískat míč mimo hru bez možnosti uplatnění pravidla o výhodě.

Jestliže je míč v autu, protože se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm, poté se aut rozehrává mimo hrací plochu poblíž dlouhé postranní čáry v místě, které je nejbližší bodu, kde míč se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm.

Jestliže se míč dotkne diváka nebo předmětu na hrací ploše, potom rozhodčí nařídí míč rozhodčího ("rozkok") dle §3.8, leda by bylo naprosto jasné, že míč směřoval mimo hřiště. V tomto případě je odpískán aut.

Jestliže se osoba, rozehrávající aut, dotkne postranní čáry nebo hrací plochy na druhé straně postranní čáry poté, co rozhodčí zapískal pro rozehrání autu, ale ještě předtím, než míč opustí ruce rozehrávajícího hráče, potom rozhodčí přiřkne rozehrání autu soupeři.

---

### §3.8 Míč rozhodčího (rozkok)

Míč rozhodčího je rozehrán následovně:

Rozhodčí vybere dva hráče příslušné zóny stejného pohlaví a podle možnosti stejné výšky. Tito dva hráči zaujmou postavení na každé straně rozhodčího s tím, že obránce tak učiní první. Rozhodčí vyhodí míč mezi tyto hráče do vzduchu tak, aby jeho nejvyšší bod byl mimo dosah obou hráčů, a v ten samý moment zapíská píšťalkou znovuzahájení hry. Pouze tito hráči se smějí při rozskoku dotknout míče poté, co míč dosáhl nejvyššího bodu své dráhy ve vzduchu. Ostatní hráči musí být ve vzdálenosti 2,5 m od místa rozskoku a mohou se dotknout míče teprve tehdy, až se ho dotkne jeden z vybraných hráčů anebo potom, co se dotkne míč země.

Kromě případu, kdy se dva soupeři míče zmocní současně, je rozkok prováděn, jestliže:

- se míč dotkne diváka nebo cizího předmětu na hrací ploše (pokud není naprosto jasné, které z družstev by míč získalo viz §2.3b, nebo by míč dopadl do autu viz §3.7);
- žádné z družstev nemá právo získat míč po přerušení hry.

---

### §3.9 Re-start

#### a kdy udělit re-start

Po každém koši se hra vždy znovu zahajuje vhažováním dle §3.5. Žádný z přestupků §3.6g, dle bodů 2 a 4 Vysvětlivek, se netrestá ani volným hodem ani re-startem.

#### b místo re-startu

Jestliže se hráč dotkne míče v okamžiku, kdy se sám dotýká středové čáry, potom se re-start provádí z druhé zóny blízko bodu, kde se hráč dotkl středové čáry.

Jestliže se hráč dotkne míče v okamžiku, kdy je hráč v druhé zóně, potom se re-start provádí z místa, kde se hráč dotkl míče.

#### c způsob provedení re-startu

Překážení v přípravě re-startu nebo překážení při provedení re-startu je trestné podle §3.6v a může být považováno za nespportovní chování, pokud se opakuje.

---

### §3.10 Volný hod

#### a kdy nařídit volný hod

#### b místo rozehrání volného hodu

Ve sportovních halách s vyznačeným územím penalty podle obr. 2 pravidel korbálu je možné vyznačit půlkruh před stojanem čarou 3,0 – 5,0 cm širokou. Čára je součástí kruhu o poloměru 2,50 m.

Ve sportovních halách, kde není vyznačeno území trestného hodu, se doporučuje konzultovat s majitelem haly možnost nakreslení tohoto kruhu

(plnou nebo přerušovanou čarou 3,0 – 5,0 cm širokou) o poloměru 2,5 m se středem na bodu penalty. Také je možnost tento kruh vyznačit pomocí lepicí pásky (3,0 – 5,0 cm široké). Čára je součástí kruhu o poloměru 2,5 m se středem na bodu penalty.

Všichni hráči (mimo rozehrávajícího) musí stát vně tohoto kruhu během rozehrávání volného hodu.

### **c jak rozehrát volný hod**

Rozhodčí může potrestat hráče za přestupek, který se stane během přípravné doby na rozehrávání volného hodu. Jestliže přestupek provede obránce, může rozhodčí přidělit nový volný hod útočící straně. Jestliže přestupek provede útočník, bránící tým rozehraje re-startem.

Rozhodčí musí dbát na zamezení kontaktu mezi hráči, kteří zaujmají pozici při volném hodu (obzvláště v prostoru u koše). V bezprostřední blízkosti koše a čáry, vyznačující kruh pro volný hod, nesmí žádný hráč obkročit stojan z obou stran. Musí stát oběma chodidly z jedné strany stojanu. Hráč dále nesmí umístit svou nohu/chodidlo mezi nohy/chodidla protihráče, aby tím zabránil pohybu protihráče směrem do kruhu pro volný hod.

Rozhodčí musí striktně dbát na dodržování podmínek rozehrávání volného hodu týkajících se času a vzdálenosti. Současně se zvednutím ruky může rozhodčí upozornit hráče na dodržování vzdálenosti. Rozhodčí nemusí čekat celé čtyři vteřiny, než znovu zahájí hru odpískáním. Musí to udělat v okamžiku, kdy je spokojen, že všichni hráči splňují předepsanou vzdálenost.

Jestliže obránce opakovaně nedodrží předepsanou vzdálenost, může rozhodčí nařídit penaltu (§3.11 a, vysvětlivka B), nebo to může v krajním případě považovat za nespportovní chování.

Po hvizdu rozhodčího, značícího pokyn k rozehrávání volného hodu v intervalu čtyř vteřin, může hráč bránícího týmu vstoupit do kruhu pro volný hod, když rozehrávající hráč pohne míčem nebo udělá viditelný pohyb paží či nohou. Nezáleží přitom, jedná-li se o pohyb, vedoucí k rozehrávání volného hodu, nebo jen klamný pohyb.

Rozhodčí je jedinou osobou, oprávněnou posoudit splnění podmínek rozehrávání volného hodu. Nejsou přípustné žádné stížnosti či diskuse o rozhodnutí rozhodčího při posouzení vzdálenosti či času, zmíněných v tomto pravidle (ani v průběhu utkání, ani po jeho skončení). To se týká také hřišť, kde je kruh pro volný hod ohraničen přerušovanou čarou nebo samostatnými body.

Soutěžní řády mohou použití pravidla 4 vteřin modifikovat pro soutěže velmi mladých hráčů.

Opakované bránění v přípravě volného hodu nebo překážení při provedení volného hodu může být považováno za nespportovní chování.

---

## **§3.11 Penalta**

### **a kdy nařídit penaltu**

Příklady, kdy rozhodčí **musí** nařídít penaltu:

- Hráč brání hráčku ve volné pozici nebo obráceně (§3.6k).
- Hráč zabráni střelbě soupeři ve volné pozici např. strkáním nebo vrážením (§3.6i) nebo nadměrným bráněním (§3.6j).
- Hráč má možnost skórovat a spoluhráči je bráněno nahrát přesně a včas, protože je:
  - a nedovoleně bráněn soupeřem (§3.6j),
  - b mu vyražen míč soupeřem z ruky (§3.6h),
  - c strkán, srážen nebo držen soupeřem (§3.6i),
  - d bráněn soupeřem opačného pohlaví (§3.6k),
  - e bráněn dvěma soupeři (§3.6l).
- Obránce zabráni vstřelení koše pohybem stojanu (§3.6r).
- Bránící tým opakovaně nedodrží předepsanou vzdálenost 2,5 m při rozehrávání toho samého volného hodu (§3.10).

Jestliže se jakýkoliv přestupek dle §3.6 h, i, j, k nebo l zmíněných výše stane v druhé zóně, musí následovat penalta, pokud při tom došlo ke zmaření šance skórovat.

Příklady, kdy rozhodčí **může** nařídít penaltu:

- Držení, omezování nebo nabíhání do útočníka, bránící útočnickovi pohybu do volné pozice (§3.6i).
- Nedovolené bránění, které útočnickovi nedovoluje přihrát (§3.6j).
- Vyrázení míče z rukou (§3.6h).
- Opakované porušování vzdálenosti 2,5 m během rozehrávání volného hodu předtím, než rozehrávající hráč pohnul s míčem (viz Vysvětlivky k §3.10c).
- Opakované porušení zaujímání pozice min. 2,5 m od místa rozehrávání volného hodu do 4 vteřin při přípravě rozehrávání.

## **b místo provedení penalty**

## **c jak provádět penaltu**

Fakt, že je nutné dodržet vzdálenost 2,5 m ve všech směrech od pomyslné spojnice bodu penalty a stojanu koše znamená, že všichni ostatní hráči musí být vně území penalty, které je definováno v §1.2.

Při provádění penalty nesmějí hráči soupeře, včetně trenéra a ostatních členů družstva na lavičce, odvádět jakýmkoliv způsobem pozornost hráče, který penaltu střílí. Tento hráč má právo počkat, dokud se vše neuklidní.

Pokusy o narušení řádného provedení penalty mají za následek její opakování v případě, že její provedení skončilo neúspěšně. Toto narušování může být hodnoceno jako nesportovní chování, zvláště pokud se opakuje.

Nařízení §3.10 c, že hráči soupeře musí dodržovat vzdálenost nejméně 2,5 m od rozehrávajícího hráče až do té chvíle, než rozehrávající udělá zřetelný pohyb s míčem, paží nebo nohou, a že spoluhráči rozehrávajícího hráče musí stát všichni od sebe ve vzdálenosti nejméně 2,5 m až do té chvíle, kdy je míč vhozen do hry, v případě střelby penalty neplatí.

Všichni musí dodržet vzdálenost 2,5 m, dokud míč neopustí ruce střílejícího hráče. Jestliže obránce tuto vzdálenost překročí příliš brzy, musí být penalta opakována, pokud není úspěšně zakončena. Pokud tuto vzdálenost předčasně poruší útočník, penalta je neplatná a rozhodčí nařídí re-start pro obránce.

Rozhodčí je jedinou osobou, oprávněnou posoudit splnění podmínek rozehrání penalty, a o jeho rozhodnutí nejsou přípustné žádné diskuse (ani v průběhu, ani po skončení utkání). To se týká také hřišť, kde je území penalty ohraničeno přerušovanou čarou nebo samostatnými body.

---

### **§3.12 překročit povolený časový limit v útočné zóně**

Soutěžní řád může předepsat, ve kterých soutěžích bude shot-clock používán.

Soutěžní řád může rovněž předepsat délku časového limitu, zejména v soutěžích mladších věkových kategorií. Je doporučeno používat násobky 5 sekund s **minimální délkou limitu 20 sekund a nejdelší možnou délkou 40 sekund**.

Jestliže dotek míče s košem před zazněním klaksonu není jasně viditelný, může rozhodčí signalizovat přenastavení shot-clocku zvednutou paží se zařátou pěstí.