

Stadia dle Brazeltona (States of alertness)

1. Hluboký spánek (Deep Sleep) – pravidelné dýchání, málo aktivity mimo startlů a záškubů, nejsou pohyby očí, málo se mění do dalších stavů (proti ostatním). Neměl by být přerušován.
2. Mělký spánek (Light sleep) – oči jsou zavřené, pohyby očí jsou viditelné, náhodné pohyby jsou častější. Pohyby jsou plynulejší a více modulované než ve stavu 1. Odpověď na stimulus je startle a změna stavu. Nepravidelné dýchání, sací pohyby
3. Ospalost nebo polospánek (Drowsy or Semi-Dozing) – oči mohou být otevřené nebo zavřené, je zde přítomno mrkání. Aktivita dítěte je variabilní, odpověď na stimulus je opožděná. Je to přechodný stav, může se zhoupnout do stavu 4 nebo 2-1
4. Tíše bdělý (quiet alert) – Motorická aktivita je zde na minimu, dítě je s otevřenýma očima, dítě je schopno hledat stimulus (něco co může sát nebo poslouchat nebo se dívat).
5. Aktivně bdělý (active alert) – oči otevřené, přítomna motorická aktivita, spontánní startly, pohyby paží a dolních končetin. Velká motorická aktivita
6. Pláč (crying) – intenzivní pláč, který je těžké ukončit stimulus, pokud je dítě ve stavu 6 15 a více sekund, tak položku TIMP nemůžeme testovat