

## Docházka

- Vyžadována 80% účast.
- V případě, že máte 2 absence a více, tak:
  - o Nahrazení docházky v jiném semináři – se studenty dálkového či prezenčního studia (možné jen po předchozí konzultaci)
  - o Odevzdání 3 hodinového bloku aktivit (viz níže)
  - o Omluvenka v ISu od studijního oddělení (v případě, že budete mít 2 a více absencí, je třeba dodat i 3 hodinový blok aktivit)

## Aktivita

- Na semináři budete rozdělení do skupin po 4 - 5 studentech. Každý z vás nejpozději 7 dní před seminářem pošle na email zpracovanou aktivitu, jejíž cílem je osobnostní či sociální rozvoj účastníků. Aktivitu posíláte sami za sebe.
- 3 dny před seminářem bude osloven jeden člen z uvedené skupiny, který danou aktivitu na semináři odvede. Zbytek skupiny mu je k dispozici – ať už jako pomocníci nebo účastníci.
- Specifika aktivity (uvedete v přípravě)
  - o CÍLEM NENÍ PŘÍPRAVA AKTIVITY, KTERÁ JEN POBAVÍ, ALE KTERÁ MÁ MJ. I NĚJAKÝ DLOUHODOBĚJŠÍ PŘESAŘ, POTENCIÁL ZÚČASTNĚNÉHO JEDINCE POSUNOUT.
  - o Čas na hru cca 20 – 30 minut.
  - o Cílová skupina – pro koho je aktivita ideální. Snažte se však aktivity směřovat pro skupiny starší 15 let
  - o Cíl aktivity – jakou oblast osobnosti touto aktivitou chcete rozvíjet
  - o Místo – k dispozici je seminární místnost. Váš program lze však realizovat i v tělocvičně (pokusím se domluvit) či venku
  - o Pomůcky – Vyjmenujte, co vše pro danou hru je potřeba. V případě, že něčím disponuje fakulta a ne vy, pokusím se obstarat.
  - o Instruktorů na hru – kolik je potřeba lidí, kteří danou aktivitu odvádí
  - o Reflexe – jakou formou se budete aktivitu snažit zreflektovat. V případě diskuze uveďte i otázky.
  - o Před a po – vzhledem k tomu, že OSR probíhá většinou v programových blocích, uveďte, co dané aktivitě předchází a co po ní následuje (nemusíte jmenovat konkrétní aktivity, stačí jejich cíl).
  - o Pravidla
- 3 hodinový blok aktivit:
  - o Cíl celého bloku
  - o Rozpracované aktivity, které vedou k naplnění uvedeného cíle

V případě nejasností mne kontaktujte na email.

Jiří Střípek