

### **Hlavní zásada**

Oficiální pravidla basketbalu FIBA jsou platná pro všechny herní situace, které nejsou výslovně uvedeny zde, v těchto pravidlech basketbalu 3x3.

### **Pravidlo 1. – Hřiště a míč**

- 1.1 Hraje se na hřišti pro basketbal 3x3 s jedním (1) košem. Hřiště je 15 m široké a 11 m dlouhé. Na ploše musí být vymezené území, čára trestného hodu (5,80 m), dvoubodová čára (6,75 m) a půlkruh proti prorážení pod košem. Ke hře může být použita polovina tradičního basketbalového hřiště.
- 1.2 Pro ženy i muže a všechny věkové kategorie se používá oficiální míč 3x3 (velikosti 6“).

Poznámka: Na regionální úrovni lze hrát basketbal 3x3 kdekoliv. Vyznačení hřiště pak musí být přizpůsobeno místním podmínkám.

### **Pravidlo 2. – Družstva**

- 2.1 Každé družstvo se skládá ze čtyř (4) hráčů. Tři (3) hráči na hřišti a jeden (1) náhradník.

### **Pravidlo 3. – Rozhodčí**

- 3.1 Rozhodčími utkání jsou jeden (1) nebo dva (2) rozhodčí na hřišti a dva (2) rozhodčí u stolku, zapisovatel a časoměřič.

### **Pravidlo 4. – Začátek utkání**

- 4.1 Obě družstva se před zahájením utkání rozvíčují společně.
- 4.2 Losování mincí určí, které družstvo má výhodu výběru první držení míče. Družstvo si může vybrat první držení míče na začátku utkání, nebo první držení míče na začátku případného prodloužení.
- 4.3 Utkání musí začít se třemi (3) hráči na hřišti.

Poznámka: Články těchto pravidel 4.3 a 6.4 platí pro oficiální soutěže 3x3 FIBA: Olympijské hry, Mistrovství světa 3x3 (včetně U18), Mistrovství kontinentální zón 3x3 (včetně U 18), Světovou tour 3x3 a All stars 3x3.  
V České republice platí články 4.3 a 6.4 pro nejvyšší mistrovskou soutěž „ČBF 3x3 – Tour“ a regionální mistrovské soutěže ČBF 3x3.

### **Pravidlo 5. – Body**

- 5.1 Koš dosažený z pole uvnitř oblouku (6,75 m), se počítá za jeden (1) bod.
- 5.2 Koš dosažený z pole vně oblouku (6,75 m), se počítá za dva (2) body.
- 5.3 Koš dosažený z úspěšného trestného hodu, se počítá za jeden (1) bod.

### **Pravidlo 6. – Hrací doba / Vítěz utkání**

- 6.1 Základní hrací doba je následující:  
Jedno (1) hrací období deset (10) minut. Hodiny hry budou zastaveny, když je míč mrtvý a během provádění trestných hodů. Hodiny hry budou spuštěny po dokončení výměny míče za obloukem (útočící družstvo získá držení - kontrolu míče po výměně).
- 6.2 První družstvo, které dosáhne 21 bodů, nebo více, vyhrává utkání, pokud se tak stane ještě před koncem základní hrací doby. Toto pravidlo platí jen pro základní hrací dobu (neplatí pro případné prodloužení).
- 6.3 Pokud není utkání rozhodnuto na konci základní hrací doby, hraje se prodloužení. Přestávka před prodloužením je jedna (1) minuta. Družstvo, které první dosáhne v prodloužení dvou (2) bodů, vyhrává utkání.
- 6.4 Družstvo prohrává utkání zrušením, když není připraveno ke hře ve stanoveném čase zahájení utkání, nemá připravené tři (3) hráče na hřišti. V tomto případě je výsledek utkání zapsán jako: W – 0, nebo 0 – W (W znamená vítěz utkání).
- 6.5 Družstvo prohrává kontumačně, pokud opustí hřiště před koncem utkání, nebo když všichni hráči družstva jsou zraněni nebo diskvalifikováni. V tomto případě si vítězné družstvo může vybrat dosažené skóre nebo zrušení utkání v jeho prospěch. Diskvalifikované družstvo má vždy skóre 0.
- 6.6 Družstvo, které prohrálo zrušením utkání, nebo prohrálo kontumačně, bude vyřazeno ze soutěže.

**Poznámka:** Pokud nejsou k dispozici hodiny hry na měření čistého času, stanoví hrubou hrací dobu pořadatel. FIBA doporučuje stanovit časový limit a limit bodů v souladu s dobou trvání utkání (10 minut/10 bodů, 15 minut/15 bodů, 21 minut/21 bodů).

### **Pravidlo 7. – Chyby / Trestné hody**

- 7.1 Družstvo je v situaci trestu za chyby poté, dopustí-li se šesté (6) chyby. Hráč není vyloučen z utkání za počet jeho chyb, ale při jeho dvou nesportovních chybách v jednom utkání je diskvalifikován dle článku 15.
- 7.2 Za chybu na hráče při hodu na koš z pole uvnitř oblouku (6,75 m), bude házejícímu hráči přiznán jeden (1) trestný hod. Za chybu na hráče při hodu na koš z pole vně oblouku (6,75 m), budou házejícímu hráči přiznány dva (2) trestné hody.
- 7.3 Za chybu na hráče při úspěšném hodu na koš, bude házejícímu hráči přiznán ještě jeden (1) trestný hod.
- 7.4 Za sedmou (7) osmou (8) a devátou (9) chybu družstva budou přiznány dva (2) trestné hody. Za desátou (10) a jakoukoliv následnou chybu budou přiznány dva (2) trestné hody a držení míče. Toto pravidlo bude aplikováno i na chyby dle článku 7.2 a 7.3.

- 7.5 Za všechny technické chyby bude udělen jeden (1) trestný hod a držení míče. Za nesportovní chyby musí být uděleny vždy dva (2) trestné hody a držení míče. Hra bude pokračovat výměnou míče za obloukem na vrcholu oblouku.
- 7.6 Za chybu družstva, majícího míč pod kontrolou, nejsou uděleny žádné trestné hody.

### **Pravidlo 8. – Jak se hraje s míčem**

- 8.1 Po každém koši ze hry nebo po posledním úspěšném trestném hodu s výjimkou těch, po kterých následuje trestný hod:
- Hráč družstva, které obdrželo koš, bude po koši pokračovat plynule driblinkem nebo přihrávkou z místa pod košem (ne ze zámezí za koncovou čarou) za oblouk (6,75 m).
  - V této situaci není bránící družstvo oprávněno hrát míčem v půlkruhu proti prorážení pod košem.
- 8.2 Po každé neúspěšné střelbě z pole nebo po posledním neúspěšném trestném hodu (s výjimkou těch, po kterých následuje držení míče):
- Pokud míč doskočí útočící družstvo, může se znovu pokusit o dosažení koše, bez návratu za oblouk (6,75 m).
  - Pokud doskočí míč bránící družstvo, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).
- 8.3 V případě, že bránící družstvo získá nebo blokuje míč, musí vrátit míč (přihrávkou nebo driblinkem) za oblouk (6,75 m).
- 8.4 Po mrtvém míči začíná držení míče družstva výměnou míče mezi obráncem a útočníkem na vrcholu oblouku.
- 8.5 Hráč je považován za hráče za obloukem, když žádná jeho noha není uvnitř oblouku, ani se nedotýká čáry oblouku.
- 8.6 V případě situace rozskoku, je míč přiznán bránícímu družstvu.

### **Pravidlo 9. – Zdržování**

- 9.1 Zdržování nebo málo aktivní hra (tj. není snaha o dosažení koše), je přestupek proti pravidlům.
- 9.2 Pokud se měří čas hodinami pro střelbu, musí se družstvo pokusit o střelbu do dvanácti (12) vteřin. Hodiny pro střelbu budou spuštěny, jakmile je míč v držení hráče útočícího družstva (po výměně míče s obráncem nebo po úspěšné střelbě pod košem).

Poznámka: Pokud není hřiště vybaveno hodinami pro střelbu (měření 12 vteřin) a družstvo se nesnaží aktivně útočit na koš, varuje jej rozhodčí počítáním posledních pěti (5) vteřin, (Stalling).

### **Pravidlo 10. – Střídání**

- 10.1 Střídání je povoleno kterémukoliv družstvu, když je míč mrtvý, ale před získání kontroly míče nebo před trestným hodem. Náhradník může vstoupit do hřiště poté, co střídající hráč vystoupí hřiště a dotkne se náhradníka. Střídání může být provedeno pouze za koncovou čarou, naproti koše a střídání nevyžaduje žádnou akci rozhodčích na hřišti ani pomocných rozhodčích u stolku.

### **Pravidlo 11. – Oddechové časy**

- 11.1 Každé družstvo má nárok na jeden (1) oddechový čas. Každý hráč může zažádat o oddechový čas, když je míč mrtvý.
- 11.2 V případě televizní produkce může pořadatel rozhodnout o použití dvou (2) oddechových časů, které se použijí při prvním mrtvém míči, když hodiny hry ukazují čas 06:59 a 03:59.
- 11.3 Všechny oddechové časy mají délku třicet (30) sekund.

**Poznámka:** Oddechový čas je možné vyžádat pouze, když je míč mrtvý a nemůže být vyžádán, když je míč živý dle článku 8.1.

### **Pravidlo 12. – Postup při protestu**

- 12.1 V případě, kdy se družstvo domnívá, že jeho zájmy byly nepříznivě ovlivněny rozhodnutím rozhodčího, nebo jakoukoliv událostí v průběhu hry, musí postupovat následujícím způsobem:
- 12.1.1 Kapitán družstva ihned po ukončení utkání podepíše zápis o utkání, před podpisem rozhodčího.
- 12.1.2 Družstvo do 30 minut předloží řediteli turnaje písemné zdůvodnění protestu s vratnou kaucí 200,- USD (150,- €, 5000,- Kč). Jestliže bude protest uznán, kauce bude vrácena.
- 12.1.3 Videozáznamy mohou být pro rozhodnutí použity pouze v případě, když se jedná o rozhodnutí, zda míč byl vystřelen před koncem hrací doby, nebo zda dosažený koš z pole se počítá za jeden nebo dva body.

### **Pravidlo 13. – Pořadí družstev**

- 13.1 Jak ve skupinách, tak také v celkovém pořadí soutěže platí následující pravidla stanovení pořadí družstev. Jestliže družstva mají stejné výsledky po prvním kroku, následuje rozhodování ve druhém, případně třetím kroku:
- 13.1.1 Více vítězných utkání (nebo lepší poměr výher/proher v případě nestejného počtu utkání).
- 13.1.2 Výsledky vzájemných utkání (platí pouze ve skupinách, v úvahu se berou pouze poměry výhry/prohry).
- 13.1.3 Vyšší průměrný počet nastřílených bodů (bez ohledu na výhry nebo prohry).
- 13.2 Pokud není rozhodnuto ani po třech krocích, rozhodne o pořadí družstev vyšší nasazení družstva do soutěže.

### **Pravidlo 14. – Nasazování družstev do soutěže**

- 14.1 Družstva jsou nasazována do soutěže s ohledem na body hráčů v rankingu (součet bodů tří (3) nejlepších hráčů před soutěží). V případě, že bude součet bodů stejný, stanoví se nasazení do soutěže náhodně.

### **Pravidlo 15. – Diskvalifikace**

- 15.1 Hráč, který se dopustí v utkání dvou nesportovních chyb (nevztahuje se na technické chyby), bude rozhodčími diskvalifikován z utkání a může být pořadatelem diskvalifikován ze soutěže. Nezávisle na tom bude diskvalifikován pořadatelem hráč (i), pro akty násilí, slovní či fyzické agrese, manipulování s výsledky, porušení antidopingových pravidel FIBA (Svazek 4. - Vnitřní předpisy FIBA), nebo jiného porušení Etického kodexu FIBA (Svazek 1., Kapitola II. – Vnitřní předpisy FIBA).
- 15.2 Pořadatel může diskvalifikovat družstvo ze soutěže, s ohledem na chování ostatních členů družstva (i v případě jejich nečinnosti k výše uvedenému chování).
- 15.3 FIBA i ČBF může ukládat další disciplinární tresty podle rozpisu soutěže, podmínek 3x3planet.com a Řádů ČBF. Předpisy FIBA ani ČBF nemohou měnit ustanovení toho článku 15.