Příprava teambuildingového programu

**Analýza potřeb**

- Popis týmu (počet lidí, věk, obsah jejich práce/činnosti, další specifika)

- Příběh týmu (co se v týmu děje, jaká je tam dynamika, metody, jakými byste toto zjišťovali)

- Role v týmu (popis 2-3 specifických osobností dle Belbinovy typologie)

- Výsledný problém (co je potřeba řešit, může to být několik témat)

**Dramaturgie 1denního teambuildingového programu**

- Téma (co konkrétně bude program řešit)

- Cíl (kam se programem snažíte skupinu posunout)

- Program (časový harmonogram dne a struktura aktivit [inspirace viz níže])

- Aktivity (popis každé aktivity a jejího cíle, instrukce, materiál)

- Reflexe (příprava otázek pro reflexi)

- Organizátorské poznámky (rizika, se kterými je třeba počítat, jak je budete řešit – počasí, spec. účastník, zdravotní aspekty, aj.)

**Hodnocení**

- Hodnoticí dotazník pro účastníky (k rozdání na konci programu)

- Očekávané dopady programu (+ jakými způsoby je budete zjišťovat)

**Zdroje:**

**Pro inspiraci: struktura programových aktivit a jejich cíle**

**Seznamovačky** – cílem je seznámit účastníky programu, aby se o sobě dozvěděli něco víc

**Icebreakery** – nenáročné, zábavné krátké hry, které zvedají náladu v týmu

**Problemsolvingy** – společný problém, který potřebuje vyřešit ukazuje hlubší procesy ve skupině a vlastnosti jednotlivců

**Důvěrovky** – aktivity překračující komfortní zónu, rozvíjí důvěru ve skupině, klidnější atmosféru a zaměřenou pozornost

**Orvo** – fyzické aktivity, často až za hranici komfortu a zdatnosti

**Strukturované hry** – hry nebo aktivity zaměřené na konkrétní skupinové téma, mohou mít dramaturgii vytvořenou na míru skupině/tématu/lokalitě, bývají časově delší

**Závěrečné aktivity** – pro individuální nebo skupinové zpracování zážitku/uvolnění/podpoření učení, tvoří podněty nebo volný mentální prostor pro následnou reflexi (pohybové hry, volný čas, deníkování, solo pobyt v lese aj.)