

Příprava teambuildingového programu

Analýza potřeb

- Popis týmu (počet lidí, věk, obsah jejich práce/činnosti, další specifika)
- Příběh týmu (co se v týmu děje, jaká je tam dynamika, metody, jakými byste toto zjišťovali)
- Role v týmu (popis 2-3 specifických osobností dle Belbinovy typologie)
- Výsledný problém (co je potřeba řešit, může to být několik témat)

Dramaturgie 1denního teambuildingového programu

- Téma (co konkrétně bude program řešit)
- Cíl (kam se programem snažíte skupinu posunout)
- Program (časový harmonogram dne a struktura aktivit [inspirace viz níže])
- Aktivity (popis každé aktivity a jejího cíle, instrukce, materiál)
- Reflexe (příprava otázek pro reflexi)
- Organizátorské poznámky (rizika, se kterými je třeba počítat, jak je budete řešit – počasí, spec. účastníků, zdravotní aspekty, aj.)

Hodnocení

- Hodnoticí dotazník pro účastníky (k rozdělení na konci programu)
- Očekávané dopady programu (+ jakými způsoby je budete zjišťovat)

Zdroje:

Pro inspiraci: struktura programových aktivit a jejich cíle

Seznamovačky – cílem je seznámit účastníky programu, aby se o sobě dozvěděli něco víc

Icebreakery – nenáročné, zábavné krátké hry, které zvedají náladu v týmu

Problemsolvingy – společný problém, který potřebuje vyřešit ukazuje hlubší procesy ve skupině a vlastnosti jednotlivců

Důvěrovky – aktivity překračující komfortní zónu, rozvíjí důvěru ve skupině, klidnější atmosféru a zaměřenou pozornost

Orvo – fyzické aktivity, často až za hranici komfortu a zdatnosti

Strukturované hry – hry nebo aktivity zaměřené na konkrétní skupinové téma, mohou mít dramaturgii vytvořenou na míru skupině/tématu/lokalitě, bývají časově delší

Závěrečné aktivity – pro individuální nebo skupinové zpracování zážitku/uvolnění/podpoření učení, tvoří podněty nebo volný mentální prostor pro následnou reflexi (pohybové hry, volný čas, deníkování, solo pobyt v lese aj.)