

# Pravidla českého lakrosu

platná od 1.9. 2007

## 1. Hřiště

- 1.1. Hrací plocha
- 1.2. Brankoviště
- 1.3. Branky
- 1.4. Střídačky
- 1.5. Území třetího rozhodčího a trestná lavice
- 1.6. Území rozhodčího

## 2. Vlastní hra

- 2.1. Hrací doba
- 2.2. Počet hráčů
- 2.3. Výzbroj a výstroj
  - 2.3.1. Lakrosová hůl
  - 2.3.2. Chrániče
  - 2.3.3. Obuv
  - 2.3.4. Dresy
- 2.4. Technika a cíl hry
- 2.5. Nástup na utkání
- 2.6. Zahájení hry
- 2.7. Rozhoz
- 2.8. Vložení do lakrosky
- 2.9. Středová čára
  - 2.9.1. Přenesení míče na polovinu soupeře
  - 2.9.2. Přejednutí středové čáry
  - 2.9.3. Přihrávka přes středovou čáru
  - 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru
  - 2.9.5. Porušení pravidla o středové čáře
- 2.10. Časový limit
- 2.11. Míč v držení
- 2.12. Hra v brankovišti
- 2.13. Zpracování míče
- 2.14. Povolené bránění
- 2.15. Prorážení
- 2.16. Protážená střela
- 2.17. Napadení tělem
- 2.18. Píchání holí
- 2.19. Hákování
- 2.20. Držení
- 2.21. Krosček
- 2.22. Faul loktem či kolennem
- 2.23. Sekání
- 2.24. Podražení
- 2.25. Strkání
- 2.26. Nedovolené bránění
- 2.27. Nesportovní chování
- 2.28. Hrubost
- 2.29. Hra z dohledu
- 2.30. Napomenutí
- 2.31. Hra po zemi
- 2.32. Střídání
- 2.33. Zranění hráče
- 2.34. Závěr utkání

## 3. Rozhodčí a řízení hry

- 3.1. Rozhodčí
  - 3.1.1. Povinnosti
  - 3.1.2. Práva
- 3.2. Přestupky a tresty
  - 3.2.1. Ztráta míče a ztráta míče s napomenutím
  - 3.2.2. Vyloučení ze hry na 2 minuty a ztráta míče
  - 3.2.3. Vyloučení ze hry na 5 minut a ztráta míče
  - 3.2.4. Osobní trest
  - 3.2.5. Trestné střílení
  - 3.2.6. Tresty brankářů
  - 3.2.7. Mnohonásobné tresty
  - 3.2.8. Odložené tresty
  - 3.2.9. Kontumace
- 3.3. Výhoda
- 3.4. Míč rozhodčího
- 3.5. Práva kapitána a jeho zástupce
- 3.6. Zápis o utkání

## 4. Zvláštní ustanovení

# 1. Hřiště

## 1.1. Hrací plocha

Hraje se na volné ploše, na které jsou umístěny branky, vzdálené od sebe 50 m s tolerancí 5 m. Uprostřed vzdálenosti mezi brankami je středová čára, kolmá na podélnou osu hřiště. Tato čára je dlouhá 30 m a na každém konci je opatřena kloubovým praporkem, vysokým minimálně 40 cm. Uprostřed středové čáry je umístěn středový bod, kolem kterého je veden středový kruh o poloměru  $r = 3$  m. Pojem branková čára se používá pro pomyslnou nekonečnou spojnicí brankových tyčí, rovnoběžnou se středovou čarou. Čáry mohou mít maximální tloušťku 10 cm.

*Pozn.: Pořadatel soutěže povinně schvaluje vybavení hřiště (branky, praporky, kužele atd.).*

## 1.2. Brankoviště

Je to kruh o poloměru  $r = 3$  m se středem na podélné ose hřiště. Čára je součástí brankoviště. Branková čára je vyznačena mezi tyčemi branky.

## 1.3. Branky

Jsou umístěny uprostřed brankoviště na brankové čáře, kolmo na podélnou osu hřiště. Mají tvar čtverce o rozměrech 180-183 x 180-183 cm. Tyče mohou být dřevěné, kovové nebo umělohmotné, válcovitého tvaru o max. průměru 7cm a min. průměru 2cm. Branky musí být prostorové, opatřeny k tyčím přílehou, pro tenisový míček nepropustnou, průhlednou síť.

*Pozn.: Míč musí mít možnost se v každém místě branky pohodlně dostat za brankovou čáru. Jako síť se například nesmí používat plátna, maskovacích sítí apod.*

## 1.4. Střídačky

Je to území vně hřiště o rozměrech 10 x 3 m, vyznačené ve vzdálenosti 3 m od praporku středové čáry. Je rozděleno na dvě poloviny pomyslnou čarou, navazující na středovou čáru. Družstvo má střídačku vždy na své polovině.

*Pozn.: Při změně stran se mění i polohy střídaček.*

## 1.5. Území třetího rozhodčího a trestná lavice

Je to území vně praporků na straně protilehlé střídačkám. Zpravidla se nevyznačuje.

## 1.6. Území rozhodčího

Je to středový kruh.

## 2. Vlastní hra

### 2.1. Hrací doba

Je 2 x 25 min. hrubého času s 5 minutovou přestávkou. Během přestávky si družstva vymění strany a střídačky. Hra končí uplynutím hrací doby na znamení hlavního rozhodčího. Za znamení se považuje písknutí rozhodčího.

Utkání je doba mezi zahájením utkání (nastoupením družstev) a ukončením utkání (vyhlášením výsledků).

Rozhodčí pozastaví čas utkání, pokud v průběhu zápasu došlo k situaci, při které se míč nedostal vzápětí po přerušení do hry. Jde např. o zranění, ztrátu míče, trestné střelení, úpravu výstroje brankáře, opravu branek nebo čar, úmyslné zdržování rozehrání, oddechový čas, změnu zápisu, dotaz kapitána ve středovém kruhu a pod.

Během poslední minuty základní doby utkání či prodloužení rozhodčí (časoměřič i trestoměřič) pozastavuje čas při každém přerušení hry. Rozhodčí je povinen při každém přerušení hry ohlásit zbylý čas utkání.

*Pozn.: Pokud je v okamžiku začátku poslední minuty hra přerušena (např. se hráči připravují na rozhoz), časoměřič a trestoměřič okamžitě pozastavují čas a pouštějí ho až v okamžiku, kdy hra pokračuje.*

### 2.2. Počet hráčů

Počet hráčů jednoho družstva ve hře je max. 6 (zpravidla 5 hráčů v poli a brankář) a min. 4 hráči. K utkání může za jedno družstvo nastoupit max. 22 a min. 5 hráčů. Tito hráči musí být uvedeni jmenovitě (příjmení) s číslem dresu a registračním číslem (na turnajích není povinné psát registrační čísla) v zápise o utkání. Kapitán a jeho zástupce jsou v zápise označeni písmeny C a A. Brankáři jsou označeni písmenem B (takto mohou být označeni pouze dva hráči). Kapitán je označen páskou na rukávu, která je odlišná od barvy dresu. Šíře pásky je 5-10 cm. Při zranění, či vyloučení kapitána do konce zápasu, přebírá jeho úlohu a pásku jeho zástupce.

Po zahájení utkání smí zápis měnit pouze rozhodčí.

### 2.3. Výbroj a výstroj

Hraje se s tenisovým míčem a holemi na český lakros. Míče ke hře dodává domácí družstvo. Způsobnost míčů ke hře určuje rozhodčí.

*Pozn.: Míče by neměly být příliš ohrané, zašpiněné nebo poškozené.*

#### 2.3.1. Lakrosová hůl

*Hůl hráče v poli* - celková délka hole je 60-100 cm. Hůl tvoří rukojeť a oko pro výplet. Délka rukojeti musí tvořit alespoň 2/3 délky hole. Vnitřní rozměry oka jsou: šířka 13-20 cm, délka 13-33 cm. Do oka hole se musí vejít kolečko o průměru 13 cm.

Maximální povolená hloubka výpletu je taková, aby alespoň část míčku, volně vloženého do výpletu při bočním pohledu z kterékoliv strany vyčnívala přes rám oka (posuzuje se oko samostatně bez ohledu na sklon rukojeti). Hloubka výpletu se vždy posuzuje pro přední i zadní stranu.

Povolený je materiál, který neohrožuje bezpečnost hráčů – např. dřevo, duralová trubka, laminát, plast.

Hůl nesmí mít ostré hrany ani výčnělky. Je zakázáno přivazovat nebo jinak připevňovat hůl k ruce.

*Hůl brankáře* - oko pro výplet může dosahovat 1/2 celkové délky hole (délka 60-100 cm), s max. šířkou 30 cm. Hloubka výpletu není omezena.

#### 2.3.2. Chrániče

Jsou povoleny rukavice, přilby, ochranné kryty obličeje, chrániče zubů, ramen, končetin a trupu, které podstatně nezvětšují objem těla. Brankář může navíc používat betony a lapačku. Kromě

brankáře jsou zakázány skořepinové chrániče kloubů (tzn. loktů, ramen, kolen atd.). U jiných skořepinových chráničů (např. ledvin) rozhodčí posoudí, jestli nemohou komukoliv způsobit zranění a hráči popř. chránič povolí. Přílba a kryt obličeje je povinný pro brankáře, hráče s brýlemi a pro hráče, kterému v den konání zápasu nebylo 18 let. Brankář musí používat suspensor.

### 2.3.3. Obuv

Lehká sportovní, jsou povoleny kopačky s vyměnitelnými špunty. Nesmějí mít špičky ani ostré hrany (například nejsou povoleny tretry). Hráč nesmí hrát bos.

*Pozn.: lehká sportovní obuv nejsou kanady, polobotky a pod.!*

### 2.3.4. Dresy

Družstvo je povinno nastoupit k utkání v jednotných dresech s čísly na zádech. Číslo na zádech musí odpovídat číslům v zápise o utkání. Jednotný dres představuje dres s číslem na zádech a jednotné trenýrky.

*Pozn.: rozhodčí nepřipustí ke hře hráče, který nemá jednotný dres.*

Všeobecně rozhodčí nepřipustí ke hře hráče s výstrojí nebo výzbrojí, která by podle jeho mínění mohla komukoliv způsobit zranění.

Pokud je v průběhu hry u některého z hráčů v poli zjištěna nepovolená výzbroj či výstroj, je hráč vyloučen ze hry na 2 minuty a nesmí ji dál používat ([odst. 3.5.](#) a [odst. 3.2.2.](#)).

## 2.4. Technika a cíl hry

Míček se po hřišti nosí, hází nebo odbíjí pomocí lakrosové hole. Cílem hry je dopravit míček do branky soupeře. Branka může být uznána pouze tehdy, pokud byla dosažena ve hře (tzn. že hra nebyla přerušena signálem rozhodčího).

Jestliže, podle mínění rozhodčího, získalo útočící družstvo výhodu porušením pravidel a následkem toho vstřelilo branku, rozhodčí branku neuzná. Branka neplatí, jestliže byla s míčkem do branky vhozena i lakrosová hůl útočníka nebo útočník úmyslně usměrnil míč do branky částí svého těla. Branka dosažená po neúmyslné teči útočníka nebo obránce platí.

Branka platí, pokud míček přešel celým objemem brankovou čáru do branky.

Ve hře vítězí družstvo, které dosáhlo většího počtu vstřelených branek. Při rovnosti branek hra končí remízou.

## 2.5. Nástup na utkání

Před zahájením utkání nastoupí obě družstva ve středu hřiště. Rozhodčí zkontrolují výzbroj a výstroj hráčů (včetně náhradní). K samotnému utkání nastupuje hráč pouze s jednou holí, rezervní hole musí být uloženy na střídačce (včetně hole brankáře). Před začátkem utkání si mohou kapitáni vylosovat strany (pokud se neshodnou), na kterých začnou první poločas. Rozhodčí zkontrolují hrací plochu, vyznačení čar, regulérnost branek, nepatřičné předměty na hrací ploše, oznámí hráčům, který rozhodčí je hlavní a poté dají pokyn k zahájení hry.

## 2.6. Zahájení hry

Poločasy se zahajují rozhozem na středovém bodu. Hráči obou družstev se musí nacházet až do signálu rozhodčího na své polovině hřiště.

Před začátkem poločasu a po uplynutí oddechového času se vždy rozhodčí před samotným zahájením hry ujistí, že obě družstva jsou připravena ke hře. Znamení dávají za družstvo brankáři zvednutím hole a to nejdéle do 30 vteřin.

Padne-li branka, rozehrává tým, který ji obdržel, stejným způsobem, jakoby protivník porušil pravidlo o středové čáře (viz. [odst. 2.9.5.](#) porušení pravidla o středové čáře). Navíc platí, že ostatní hráči musí až do signálu rozhodčího setrvat na své vlastní polovině.

## 2.7. Rozhoz

Používá se k zahájení hry a ve všech dalších případech, kdy není míč vložen hráči do lakrosky. Při rozhozu stojí dva protihráči čelem k sobě, s lakroskami u nohy, vzdáleni od sebe min. 0,5 m. Rozhodčí mezi ně vhadzuje míč do výšky nad úroveň hlavy a píská, když míč stoupá. Oba hráči pak mohou zasáhnout do hry až po signálu rozhodčího. Zasáhne-li jeden hráč do hry dříve, rozhoz se opakuje. Dopustí-li se této chyby při opakovaném rozhozu znovu, je míč vložen do lakrosky soupeři na místě rozhozu.

Pokud se jeden z aktérů rozhozu dopustí chyby (např. vyrazí dříve než rozhodčí píská), je možné poškozenému týmu ponechat míč, pokud ho má poškozený tým v držení - výhoda. Pokud rozhodčí nejdříve zapíská chybu při rozhozu a poté posoudí, že rozhoz vyhrálo poškozené družstvo, míč mu vloží do lakrosky na místě, kde byl míč zachycen.

*Pozn.: Je vhodné vložit míč do lakrosky družstvu, které rozhoz vyhrálo a rozhodčí odpískal chybu soupeři.*

Výměna hráčů na rozhozu je nepřipustná. Rozhoz končí dotykem míčku lakrosky nebo dotykem země. Během rozhozu je zakázána hra tělem a bránění rukou pohybu lakrosky soupeře. Ostatní hráči jsou vzdáleni min. 3 m od aktérů rozhozu.

*Pozn.: Podle tohoto znění je možné bránit soupeřovu lakrosku pouze svojí lakroskou. Hrát tělem je možné až po dotyku míče země či lakrosky jednoho z účastníků rozhozu.*

Rozhoz je možné provádět kdekoliv na hřišti, pouze ve vzdálenosti menší jak 3 m od brankoviště se rozhoz přesune na brankovou čáru 3 m od brankoviště. Na začátku obou polovin zápasu se provádí rozhoz na středovém bodu. Hráči obou družstev musí stát na své vlastní polovině. Přeběhnout přes půlicí čáru smějí až po signálu rozhodčího (trestá se stejně jako chyba hráče na rozhozu).

## 2.8. Vložení do lakrosky

Stojící hráč rozehrává na znamení rozhodčího. Hráči soupeře jsou vzdáleni min. 3 m. Pokud se přestupek stane daleko za brankovou čárou je možné přisunout hru a vložit míč do lakrosky 3 m za brankovou čárou a 3 m od brankoviště.

## 2.9. Středová čára

### 2.9.1. Přenesení míče na polovinu soupeře

Hráč může přenést míč na polovinu soupeře pouze v případě, že jde přes středovou čáru jako první hráč svého družstva. Jestliže v okamžiku, kdy přechází čáru, stojí některý z jeho spoluhráčů jednou nebo oběma nohama na polovině soupeře nebo se zde dotýká jakoukoliv částí těla země, znamená to porušení pravidla.

Všeobecně platí, že hráč který přechází čáru (s míčem nebo bez) se nachází na té polovině hřiště, ze které vychází přesně do okamžiku, než se dotkne jakoukoliv částí těla poloviny, na kterou vchází. Čára je součástí té poloviny, ze které hráč vychází.

### 2.9.2. Přechod středové čáry

Při přechodu středové čáry může hráč, který nejde přes středovou čáru jako první hráč svého družstva, přijmout přihrávku pouze v tom případě, že se již nedotýká vlastní poloviny.

Hráči mohou přebíhat středovou čáru pouze v prostoru vymezeném praporky. Pohyb hráče mimo praporky znamená porušení pravidla (omezení neplatí na pohyb míče, který může být přihráván i mimo praporky). Pokud přeběhli mimo praporky hráči obou družstev současně, píská se rozhoz na středovém bodu.

### 2.9.3. Přihrávka přes středovou čáru

Hráč, který přihrává spoluhráči přes středovou čáru, se nesmí na polovině soupeře dotknout míče dříve, než jeho spoluhráč nebo soupeř (pokud jde přes čáru jako první tak samozřejmě smí).

### 2.9.4. Zpětná přihrávka přes středovou čáru

Zpětná přihrávka nebo přenesení míče ze soupeřovy poloviny na vlastní se nepřipouští (toto pravidlo se nevztahuje na míč z rozhozu).

*Pozn.: přenesení znamená, že hráč s míčem překročí vlastní čáru a dotkne se nějakou částí těla vlastní poloviny nebo, že míč se dotkne na vlastní polovině země.*

### **2.9.5. Porušení pravidla o středové čáře**

Při porušení pravidla o středové čáře rozehrává tým, který se neprovinil ze středového bodu (vložením do lakrosky). Ostatní hráči obou družstev musí až do signálu rozhodčího stát mimo středový kruh. Po signálu rozhodčího může rozehrávající hráč:

- libovolně rozehrát
- vstoupit do vlastní poloviny
- vstoupit do poloviny soupeře

Pro tyto jmenovité příklady neplatí omezení odst. [2.9.1.](#) - [2.9.4.](#) o středové čáře. Při porušení pravidla o čáře je též možné nechat výhodu družstvu, které se neprovinilo.

*Pozn.: v případě [2.9.4.](#) je to velmi vhodné.*

Středová čára je součástí obou polovin hřiště (a právě té, na které se hraje).

## **2.10. Časový limit**

Časový limit 30 sec se měří družstvu od okamžiku, kdy má míč v držení. Pokud se tak stane za vlastní brankou, počítá se od okamžiku překročení brankové čáry nebo od první přihrávky. Úmyslně pomalou hru za vlastní brankou může rozhodčí posoudit jako zdržování a přidělit míč soupeři (na brankové čáře 3 m od brankoviště).

*Pozn.: I rozehrání brankáře je považováno za přihrávku a časový limit se začíná počítat.*

Do vypršení časového limitu musí družstvo vystřelit na branku soupeře a pokud tak neučiní, ztrácí míč. Družstvo, které se neprovinilo, pak rozehrává ze své pomyslné brankové čáry a 3m od brankoviště. 5 sekund před vypršením časového limitu rozhodčí v poli signalizuje zvednutím ruky a příslušným počtem zdvižených prstů, kolik vteřin ještě zbývá (viz obrázek). Je možné i ústně upozornit.

Rozhodčí posoudí, zda šlo o střelu. Pokud usoudí, že ano, signalizuje obnovení časového limitu (viz obrázek).

*Pozn.: Je třeba posoudit, zda družstvo, které třeba vede minutu před koncem zápasu o gól, nepřehodí obloučkem míč nad brankou s tím, aby se mu začal počítat nový limit. Na druhou stranu třeba střela, která ani nedoletí k brance (teč a pod.) může být považována za střelu.*

Při přerušení hry po nedovoleném zákroku na hráče se časový limit obnovuje uvedením míče do hry.

Pokud se útočící družstvo po střele opět dostane k míči, počítá se limit až od doby, kdy má družstvo míč pod kontrolou. Do té doby může být hra útočníka posouzena jako zdržování.

## **2.11. Míč v držení**

Míč v držení má družstvo, které si přihrává nebo některý z jeho hráčů má míč pod kontrolou, to znamená:

- má míč v lakrosce
- míč si v lakrosce nadhazuje
- míč leží na zemi v jeho dosahu (u brankáře v celém brankovišti)

*Pozn.: Všechna tato ustanovení jsou důležitá pro měření časového limitu na střelu a limitu v brankovišti.*

## **2.12. Hra v brankovišti**

V brankovišti se smí pohybovat pouze brankář (označený v zápise písmenem B). Může v něm hrát nohama i rukama, chycený míč nesmí rozehrát rukou ani lapačkou, ale smí ho vykopnout anebo rozehrát pomocí lakroskové hole (neplatí pro odražený míč po střele). Míč musí vykopnout, vyhodit nebo vynést z brankoviště do 5 sec. Překročení těchto pravidel znamená ztrátu míče (soupeř rozehrává na brankové čáře 3 m od brankoviště).

Pokud je míč v brankovišti déle než 5 sec. bez přičinění brankáře (zapleten v síti nebo ve výstroji), následuje rozhoz na brankové čáře ve vzdálenosti 3 m od brankoviště.

*Pozn.: Je důležité posoudit, zda měl brankář snahu míček vynést nebo ne. Pokud měl snahu, ale nemohl ho například zvednout z nerovného povrchu, pak se zpravidla drobné překročení limitu 5 sec. nepíská.*

Pro hru brankáře v poli platí stejná pravidla, jako pro ostatní hráče (neplatí u výstroje). Brankář však smí překročit středovou čáru jen v tom případě, že má pouze výstroj a výbroj, určenou pro hráče v poli.

*Pozn.: Pokud má skořepinové chrániče, lapačku, betony, velkou a hlubokou lakrosku nesmí za půlící čáru.*

Pokud brankář opustil brankoviště, pak se do něj smí vrátit pouze když nemá míč pod kontrolou. Může si však míč vtáhnout lakroskou do brankoviště, pokud je jakoukoliv částí těla v brankovišti.

*Pozn.: Z tohoto pravidla vyplývá, že je možná přihrávka brankáři do brankoviště.*

Žádný další hráč mimo brankáře nesmí, pokud není přerušena hra, vstoupit do brankoviště, tzn. nesmí se žádnou částí těla dotknout plochy brankoviště. Útočící hráč nesmí do brankoviště ani po odpískání.

*Pozn.: Pokud se hráč díky své velké rychlosti, nemotornosti nebo díky dobře postavenému obránci nestačí ani po vstřelení gólu vyhnout brankovišti, gól neplatí a rozehrává soupeř na své pomyslné brankové čáře 3 m od brankoviště. Pokud se tam ale dostal díky faulu, gól samozřejmě platí a obránce může obdržet trest.*

Hráč může sebrat volně ležící míč v brankovišti vlastní holí, pokud při tom nezpůsobí kontakt s brankářem soupeře nebo jeho holí v brankovišti. Hráč v poli nesmí ani při střele kontaktovat brankáře ani jeho hůl v brankovišti. Brankář však nesmí tento zákrok úmyslně způsobit.

*Pozn.: Z tohoto znění vyplývá, že pokud stojí brankář v brankovišti a holí sbírá míč mimo brankoviště, je možné atakovat pouze hůl, nikoli brankáře. Pokud si brankář míč přisune do brankoviště, nesmí se brankář atakovat vůbec a pokud následně vyběhne s míčem mimo brankoviště, je možné ho dovoleně atakovat jako jiného hráče.*

Vběhne-li hráč úmyslně do brankoviště se snahou zmařit akci soupeře, je vyloučen na dvě minuty. Porušení tohoto pravidla v gólové šanci se trestá trestným střelením (pokud z akce nepadl gól).

*Pozn.: Pokud z akce padl gól, pak se pouze píše do zápisu 2 min. trest pro viníka a trestné střelení se již nevykonává.*

Neúmyslné porušení pravidel o brankovišti se trestá ztrátou míče. Jestliže má míč družstvo, které se neprovinilo, hra se nepřerušuje - výhoda.

Pokud nelze posoudit, kdo porušil pravidla o brankovišti dříve, následuje rozhoz na brankové čáře 3 m od brankoviště (čára je součástí brankoviště).

## 2.13. Zpracování míče

Hráči se mohou při hře dotýkat míče kteroukoliv částí svého těla, pouze nesmí míček sevřít v dlaní a úmyslná přihrávka nebo zpracování míče dlaní je rovněž zakázána. Stejně tak je zakázáno úmyslné zalehnutí nebo zašlápnutí míče na zemi, i v případě, že byl míč nejdříve přikryt lakroskou. Porušení těchto pravidel znamená udělení míče soupeři v místě přestupku. Je také zakázáno kopnutí nebo šlápnutí do soupeřovy lakrosky. Trestá se ztrátou míče s napomenutím.

*Pozn.: Pokud někdo přiklopí míč lakroskou (třeba i brankář) a někdo z družstva soupeře to učiní také a nikdo z nich nemá snahu pokračovat ve hře, píská se rozhoz v místě přerušení.*

## 2.14. Povolené bránění

Bránit lze soupeře, který má míč pod kontrolou. Je povoleno bránění trupem a to zepředu a z boku. Při bránění jsou upažené ruce považovány za součást trupu.

*Pozn.: Bránící hráč vždy musí brát zřetel na úroveň hlavy stojícího protihráče.*

Při vzájemném souboji dvou hráčů o volný míč lze použít dovolené hry tělem.

*Pozn.: Stále platí, že je zakázán zákrok zezadu.*

Dále je dovoleno bránění pomocí vyražení míče z lakrosky soupeře vlastní lakroskou.

*Pozn.: I velká a hrubá rána do soupeřovy lakrosky je nebezpečná a proto se posuzuje jako porušení pravidel ([viz 2.23. Sekání](#)).*

Je zakázáno naskakování do hráče (jak obránce, tak i útočníka).

Je zakázán jakýkoliv úder rukou, nohou nebo lakroskou vůči protihráčovu tělu.

Je zakázán jakýkoliv zákrok zezadu a bez míče! Pokud se ale útočník během dovoleného bránění otočí k obránci zády, není to posuzováno jako faul.

Je zakázáno kopání do soupeřovy lakrosky.

Je zakázán jakýkoliv zákrok po odpískání. Trestá se ztrátou míče s napomenutím. Pokud se jednalo o faul trestá se vyloučením ze hry na 5 min. a ztrátou míče.

## 2.15. Prorážení

Je útočný faul, při němž útočník vrazí tělem nebo jinou částí těla (kolenem, loktem, hlavou) do stojícího obránce. Trestá se ztrátou míče.

*Pozn.: Zde je třeba posoudit jestli obránce vběhl útočníkovi do cesty (pak to nemůže být prorážení) nebo jestli útočník srazil obránce bez snahy se mu vyhnout. Případný menší pohyb obránce, např. rukama, nemůže mít vliv.*

## 2.16. Protážená střela

Pokud střelce hráč udeří při střele nebo těsně po ní soupeře do jakékoliv části jeho těla, jedná se o faul. Trestá se stejně jako sekání ([odst. 2.23.](#)). Toto pravidlo neplatí v tom případě, že protihráč úmyslně vloží část těla do dráhy lakrosky soupeře.

Kontakt lakrosky střelce s trupem, hlavou či krkem obránce je vždy považováno za protaženou střelu.

*Pozn.: Pokud obránce vyrazil proti střelci, nemůže se jednat o protaženou střelu (samozřejmě pokud nebyla zasažena hlava, krk nebo trup - v tomto případě se jedná o sekání VŽDY). Pokud se ale střelec přiblížil k obránci tak, že ho při střele zasáhl lakroskou, je to faul na obránce a posuzuje se jako sekání.*

## 2.17. Napadení tělem

Je zakázáno vrazení zezadu do stojícího i pohybujícího se hráče (především se jedná o zákrok s rozběhem). Takovýto zákrok se trestá vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče.

*Pozn.: Stojící hráč se smí bránit povolenými způsoby (zepředu a z boku) a to i s rozběhem.*

## 2.18. Píchání holí

Je přísně zakázáno píchat koncem (držadlem) hole do jakékoliv části těla soupeře. Trestá se vyloučením ze hry na 5 min. + osobním 10 min. trestem a ztrátou míče.

## 2.19. Hákování

Hákování je situace, kdy bránící hráč rukou nebo lakroskou zahákne (přidrží) soupeřovu ruku s holí. Trestá se ztrátou míče.

## 2.20. Držení

Držení je situace, kdy hráč rukama uchopí soupeřovu ruku, nohu, lakrosku, dres, či vlasy soupeře. Držení je také situace, kdy hráč pažemi obejmě tělo soupeře a znemožňuje mu tak pohyb. Trestá se ztrátou míče s napomenutím. Při opakovaném, úmyslném nebo zvláště hrubém přestupku (držení za vlasy, za dres, stažení ve velké rychlosti apod.) se hráč trestá vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče.



## 2.21. Krosček

Krosčkem se rozumí, když hráč uchopí hůl oběma rukama a taktó atakuje soupeře. Trestá se ztrátou míče s napomenutím. Při opakovaném nebo hrubém přestupku se udělí trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztrátou míče. Tento trest se také uděluje vždy, když je zákrok veden zezadu. Při zvláště hrubém nebo úmyslném sražení soupeře tímto způsobem je možné udělit i vyšší či osobní trest.

## 2.22. Faul loktem či kolenem

Faul loktem je především úder loktem do kterékoliv části těla soupeře. Faul loktem je také to, když hráč, který těsně před povolenou hrou tělem, nejprve vytrčí loket proti svému soupeři. Trestá se vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče. Pokud se jedná o úder nad úroveň ramen rovně stojícího soupeře (podobně jako u sekání), pak se trestá vyloučením ze hry na 5 min. a ztrátou míče.

Faul kolenem je úder kolenem do kterékoliv části těla soupeře. Zpravidla se jedná o nastavení nohy do cesty soupeře (koleno proti kolenu). Tento zvláště nebezpečný zákrok se trestá vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče.

## 2.23. Sekání

Sekání je jakýkoliv úder lakroskou do kterékoliv části těla soupeře. Trestá se ztrátou míče s napomenutím, případně s vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče. Pokud byl úder veden nad úroveň ramen rovně stojícího poškozeného hráče (třeba i neúmyslně), pak se trestá vyloučením ze hry na 5 min. a ztrátou míče. Pokud došlo ke zranění hráče či pokud šlo o úmysl, je možné přidat ještě osobní trest podle vážnosti přestupku.

*Pozn.: U tohoto faulu je třeba posoudit, jestli se poškozený hráč pohyboval sehnutý a sám se tak vystavoval nebezpečí seknutí do hlavy či do krku, pak by byl trest stejný, jako u sekání do těla soupeře – vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče)*

*I velká a hrubá rána do soupeřovy lakrosky je nebezpečná a proto se posuzuje jako porušení pravidel.*

## 2.24. Podražení

Podražení je způsobení pádu soupeře nastavenou nohou, kopnutím do nohy apod. Trestá se vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče. Pokud byl zákrok veden zezadu pak se trestá vyloučením ze hry na 5 min. a ztrátou míče.

## 2.25. Strkání

Jedná se o strkání a odstrkování rukama. Trestá se ztrátou míče, případně ztrátou míče s napomenutím (podle nebezpečnosti zákroku). Při útočení je zakázáno odstrkování soupeřovy lakrosky, ruky, nebo celého soupeře volnou rukou. Trestá se ztrátou míče. Při opakovaném přestupku se trestá vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče.

## 2.26. Nedovolené bránění

Nedovolené bránění jsou všechny způsoby kontaktu se soupeřem, které nejsou povoleny v kapitole [2.14. Povolené bránění](#). Trestá se ztrátou míče s napomenutím.

## 2.27. Nesportovní chování

Za nesportovní chování se považují veškeré projevy neslušného chování a to jak vůči soupeři, rozhodčímu, hráčům vlastního družstva i divákům. Jedná se zejména o vulgární či zesměšňující výrazy, grimasy či gesta, úmyslné poškození výzbroje či výstroje soupeře, poškozování branek a jiných součástí hřiště, zahození míče či lakrosky, předstírání faulu, simulování apod. Trestá se vyloučením ze hry na 2 min. a ztrátou míče.

Trest nesportovního chování může být udělen i hráči na střídačce. Příslušnost proviněného k družstvu se řídí podle zápisu o utkání. Trest obdrží a bude sloužit jeden z hráčů, kteří byli na hřišti v době přestupku. Tohoto hráče určí kapitán družstva.

## 2.28. Hrubost

Hrubostí se rozumí takový zákrok, který byl veden s úmyslem ublížit soupeři. Jedná se zejména o potyčky mezi hráči, úmyslné, hrubé fauly a pod. Trestá se vyloučením na 2 min. a ztrátou míče. V případě úmyslně hrubého zákroku lze přistoupit i k vyššímu či osobnímu trestu.

## 2.29. Hra z dohledu

Pokud rozhodčí usoudí, že se hra příliš vzdálila a je ohrožena regulérnost rozhodování nebo se hra dostala do prostoru, kde se nedá hrát nebo hrozí nějaké nebezpečí (dopravní komunikace, křoví, plot a pod.), pak rozhodčí píská přerušení hry. Hra pokračuje rozhozem na místě, které je blíže středu hřiště a to v případě, že oba soupeři by byli na inkriminovaném místě přibližně stejně rychle. Pokud některý z hráčů má rozhodující náskok, hra se přeruší a pokračuje se vložím do lakrosky družstvu tohoto hráče.

*Pozn.: Pokud se rozhoz píská včas nedostane se většinou rozhodčí do problému, zda odpískat vložení do lakrosky nebo rozhoz. Podle tohoto znění je také jasné, že nerozhoduje rychlost soupeřících hráčů, ale jejich vzdálenost od míče v momentě přerušení hry.*

## 2.30. Napomenutí

Hráč může být rozhodčím za některé zákroky napomenut. To znamená, že pokud se hráč, který byl již napomínán, opět proviní kterýmkoli přestupkem s napomenutím, trestá se vyloučením ze hry na 2 min a ztrátou míče. Po tomto trestu se na takového hráče pohlíží jako na bezúhonného. Napomenutí se hráči udílí ústně.

## 2.31. Hra po zemi

Souboj o míč na zemi delší než 3 sec. je zakázán. Pokud se nejedná o zalehnutí či zašlápnutí míče (viz [odst. 2.13. Zpracování míče](#)), rozhodčí hru přeruší a následuje rozhoz na místě souboje.

*Pozn.: V tomto bodě se myslí SOUBOJ. Volný míč může ležet nebo se kutálet dokud ho někdo nesebere.*

## 2.32. Střídání

Střídat při přerušené hře lze bez omezení.

Lze střídat i při nepřerušené hře, ale pouze na vyznačeném území. Střídání se provádí tak, že se střídající hráči vzájemně dotknou rukama či lakroskami na území střídačky. Teprve pak smí hráč vyběhnout ze střídačky na hrací plochu.

Střídající hráč nesmí vstoupit na hrací plochu dřív, než střídaný vstoupí na plochu střídačky.

Pokud se družstvo proviní chybou při střídání, je potrestáno vyloučením ze hry na dvě minuty a ztrátou míče. Kapitán určí jednoho hráče svého družstva (musí být zapsán v zápise o utkání) a ten jde trest odsloužit ([odst. 3.2.2.](#)).

Vyměnit brankáře spolu s výměnou výstroje je možné provést pouze jednou za zápas (v případě zranění lze i vícekrát) a to s vědomím rozhodčího a při zastaveném čase. Bez výměny výstroje je možné měnit brankáře kdykoliv, ale jen při přerušení. Do brankoviště však smí pouze brankář (označen písmenem B v zápise). Jedno družstvo smí mít v zápise v jednom okamžiku nejvýše dva brankáře a současně nemohou být na hřišti oba dva. Střídat brankáře za hráče v poli lze kdykoliv, ale potom žádný hráč z pole nesmí do brankoviště.

Označit druhého brankáře nebo provést změnu brankáře v zápise je možné i během zápasu, ale jen za přerušené hry. Změnu provádí jeden z rozhodčích.

### **2.33. Zranění hráče**

Pokud během hry dojde ke zranění hráče, rozhodčí neprodleně přeruší hru a hráči je poskytnuta patřičná pomoc. Hráč, který dál nemůže pokračovat ve hře, musí být vystřídán (v tomto případě není nutno střídat na střídačce ani s dotykem). Hra pokračuje buď rozhozem v místě přerušení hry nebo míčem rozhodčího.

### **2.34. Závěr utkání**

Hra končí závěrečným hvizdem hlavního rozhodčího. Branka, která padla po odpískání, neplatí. Pokud došlo současně s odpískáním konce zápasu k přestupku, je ještě proveden následný trest. Při vložení do lakrosky a po písknutí musí hráč neprodleně vystřelit s oběma nohama na zemi a nesmí přihrát. Bránící hráči (například ve zdi) také musí stát oběma nohama na zemi a nesmí vyrazit proti střelci (brankář v brankovišti není v pohybu omezen). V případě, že je uděleno trestné střelení, provede se celé.

Obě družstva nastoupí do středu hřiště a rozhodčí oznámí výsledek. Po ukončení zápasu kapitáni potvrdí svými podpisy správnost zápisu.

Utkání končí nástupem obou družstev na středové čáře a vyhlášením výsledku. Do té doby může rozhodčí udělovat tresty. (To je důležité pro evidenci a případný stop tohoto hráče pro další zápas).

## 3. Rozhodčí a řízení hry

### 3.1. Rozhodčí

Hru řídí dvojice rozhodčích v poli (hlavní a pomocný). Rozhodčí jsou součástí hry. Hlavní rozhodčí mimo jiné odpovídá za měření hrací doby, časových limitů, trestů a za vedení zápisu. Třetí rozhodčí vykonává pomocné funkce (např. vedení zápisu, měření trestů a pod.). V případě nutnosti (zranění, nevolnost a pod.) může třetí rozhodčí nahradit jednoho z rozhodčích v poli.

Rozhodčí v poli mají stejná práva a povinnosti, jejich rozhodnutí je závazné a konečné. V případě sporného rozhodnutí má konečné slovo hlavní rozhodčí.

#### 3.1.1. Povinnosti

Rozhodčí rozhodují nestranně podle platných pravidel. Mají sportovní oděv, odlišný od hráčů, pískalky a stopky, měřidlo na měření lakrosky. Rozhodčí posoudí před zápasem regulérnost hřiště a míče a výstroj a výzbroj hráčů.

#### 3.1.2. Práva

Kdykoliv při přerušené hře kontrolovat výstroj a výzbroj hráčů, zastavit hrací čas, ukončit zápas předčasně z důvodů, které zabránily další hře nebo znemožnily objektivní rozhodování. Vyhlásit kontumační výsledek v případě, že jedno nebo obě družstva nenastoupí v předepsané době k zápasu.

### 3.2. Přestupky a tresty

Podle druhu a závažnosti přestupku jsou stanoveny tresty:

- ztráta míče - [3.2.1.](#)
- ztráta míče s napomenutím - [3.2.1.](#)
- vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče - [3.2.2.](#)
- vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče - [3.2.3.](#)
- osobní trest 10 min. - [3.2.4.](#)
- osobní trest do konce zápasu - [3.2.4.](#)
- trestné střílení - [3.2.5.](#)
- tresty brankáři - [3.2.6.](#)
- mnohonásobné tresty - [3.2.7.](#)
- odložené tresty - [3.2.8.](#)
- kontumace - [3.2.9.](#)

#### 3.2.1. Ztráta míče a ztráta míče s napomenutím

Trest ztráty míče se uděluje za:

za druhou chybu při rozhozu [odst. 2.7.](#)  
porušení pravidla středové čáry [odst. 2.9.](#)  
překročení časového limitu 30 sec. pro střelu [odst. 2.10.](#)  
brankoviště [odst. 2.12.](#)  
překročení časového limitu 5 sec. v brankovišti [odst. 2.12.](#)  
úmyslnou hru rukou [odst. 2.13.](#)  
úmyslné zalehnutí nebo zašlápnutí míče [odst. 2.13.](#)  
prorážení [odst. 2.15.](#)  
hákování [odst. 2.19.](#)  
sekání do soupeřovy lakrosky nepřiměřenou silou [odst. 2.23.](#)

strkání a odstrkování volnou rukou

[odst. 2.25.](#)

Trest ztráty míče s napomenutím se uděluje za:

kopnutí (šlápnutí) do soupeřovy lakrosky  
zákrok po odpískání  
neúmyslný úder nohou nebo rukou  
zákrok zezadu a bez míče  
bránění bez míče  
naskakování do hráče  
držení  
krosček  
sekání  
nebezpečné strkání  
nedovolené bránění

[odst. 2.13.](#)

[odst. 2.14.](#)

[odst. 2.14.](#)

[odst. 2.14.](#)

[odst. 2.14.](#)

[odst. 2.14.](#)

[odst. 2.20.](#)

[odst. 2.21.](#)

[odst. 2.23.](#)

[odst. 2.25.](#)

[odst. 2.26.](#)

*Pozn.: Trest ztráty míče s napomenutím znamená, že pokud se hráč, který byl již napomínán, opět proviní přestupkem s napomenutím, je vykázán na dvě minuty. Napomenutí se hráči udílí ústně.*

Hra pokračuje vložím míče do lakrosky soupeře v místě přestupku.

*Pozn.: Míč nesmí být vložen do lakrosky blíže než 3 m od brankoviště. Pokud se přestupek stal blíže než 3 m, následuje vložení do lakrosky ve vzdálenosti 3 m od brankoviště na ose střed branky - místo přestupku.*

### **3.2.2. Vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče**

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje družstvu za:

nezapsání hráče do zápisu (pokud není pořadatelem soutěže určeno jinak)  
špatné střídání  
nesportovní chování střídačky

[odst. 2.32.](#)

[odst. 2.27.](#)

Trest vyloučení ze hry na 2 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

nesprávnou výstroj a výzbroj  
úmyslné porušení pravidla o brankovišti  
napadení tělem  
hrubé, úmyslné či opakované držení  
hrubý krosček a krosček ze zadu  
faul loktem či kolenem  
sekání  
podražení  
zahození nebo zakopnutí míče  
úmyslné kopnutí nebo šlápnutí do soupeřovy lakrosky  
nesportovní chování  
hrubost  
za faul po napomínání

[odst. 2.3.](#)

[odst. 2.12.](#)

[odst. 2.17.](#)

[odst. 2.20.](#)

[odst. 2.21.](#)

[odst. 2.22.](#)

[odst. 2.23.](#)

[odst. 2.24.](#)

[odst. 2.27.](#)

[odst. 2.27.](#)

[odst. 2.27.](#)

[odst. 2.28.](#)

[odst. 2.30.](#)

Hra pokračuje vložím do lakrosky na středovém bodu (u trestu pro družstvo) nebo v místě přestupku (u trestu pro hráče).

Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po první brance, kterou jeho družstvo obdrží při oslabení a pokud zároveň proti jeho družstvu nebyla signalizována výhoda s vyloučením.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

*Pozn.: Podle tohoto znění není rozhodující, zda byly hráči vyloučeni současně nebo zvlášť. Pokud padne branka a na trestné lavici je stejný počet hráčů z každého družstva (nepočítají se osobní tresty), nikdo z vyloučených se nevrací do hry.*

*Pozn.: Pokud k zápasu nastoupí jedno družstvo se čtyřmi hráči v poli a druhé s pěti a družstvu s pěti hráči je vyloučen hráč na 2 minuty, jedná se o oslabení, přestože jsou na hřišti síly vyrovnané.*

*Pozn.: Jestliže padne gól při signalizované výhodě s vyloučením a provinivší se tým už hraje v oslabení, potom signalizovaný 2 min. trest je udělen, ale neslouží se (viz odst. 3.3.). Všechny tresty odpykávané v tu chvíli na trestné lavici zůstávají v platnosti.*

### **3.2.3. Vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče**

Trest vyloučení ze hry na 5 min. a ztráta míče se uděluje hráči za:

faul po odpískání	<a href="#">odst. 2.14.</a>
úmyslně hrubý faul	<a href="#">odst. 2.28.</a>
sekání nad úrovní ramen	<a href="#">odst. 2.23.</a>
píchání holí	<a href="#">odst. 2.18.</a>
podražení ze zadu	<a href="#">odst. 2.24.</a>
faul loktem nad úrovní ramen	<a href="#">odst. 2.22.</a>

Hra pokračuje vložení do lakrosky soupeře v místě přestupku. Potrestaný hráč se vrací do hry po uplynutí trestu na znamení rozhodčího nebo po druhé brance, kterou jeho družstvo obdrželo v oslabení a při níž zároveň nebyla proti jeho družstvu signalizována výhoda s vyloučením.

Oslabení je situace, při které má družstvo na trestné lavici více vyloučených hráčů než soupeř (do počtu se nepočítají osobní tresty).

*Pozn.: Jestliže padne gól při signalizované výhodě s vyloučením a provinivší se tým už hraje v oslabení, potom signalizovaný 5 min. trest je sloužen a hráč se vrací po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení (viz odst. 3.3.). Všechny tresty odpykávané v tu chvíli na trestné lavici zůstávají v platnosti.*

### **3.2.4. Osobní trest**

Osobní trest je udělen pouze hráči, družstvo nehraje v oslabení. Osobní trest může být udělen spolu s kratším trestem. V tomto případě musí jít spolu s postiženým na trestnou lavici ještě jiný hráč (určený kapitánem) a ten se vrací do hry po uplynutí menšího trestu. Po uplynutí osobního 10 min. trestu se potrestaný hráč vrací až při nejbližším přerušení hry.

Osobní trest 10 min. se uděluje za nevhodný komentář na rozhodnutí rozhodčího, úmyslný a hrubý faul (spolu s dvou či pětiminutovým trestem), píchání holí ([odst. 2.18.](#)) a při osobních prohřešcích, které nevyžadují trest do konce zápasu. Osobní trest 10 minut (pokud byl udělen zároveň s kratším trestem), se začíná počítat po uplynutí kratšího trestu. Jinak po zahájení hry po vyloučení. Osobní 10 min. trest automaticky následuje po úmyslném faulu, který vedl ke zranění hráče.

*Pozn.: Pokud je jasně vidět úmysl faulovat hráče (např. úmyslné seknutí je velmi nebezpečné), pak je třeba uplatnit osobní desetiminutový trest.*

Osobní trest do konce zápasu se uděluje při druhém 5 min. trestu (jednomu hráči lze udělit i dva 5 min. tresty najednou za prohřešky ve hře). V tomto případě hráč opustí střídačku a trest je sloužen náhradníkem, který po 5 min. nastoupí do hry. Za úmyslně brutální faul a urážku rozhodčího lze udělit osobní trest do konce zápasu.

*Pozn.: Je třeba rozlišit nevhodný komentář (osobní trest 10 min.) a urážku (do konce zápasu).*

### **3.2.5. Trestné střílení**

Trestné střílení (dále jen TS) - se uděluje při nedovoleném zákroku na hráče, který v momentě faulu šel sám na brankáře nebo při úmyslném vběhnutí do brankoviště s úmyslem zmařit gól soupeře ([odst. 2.12.](#)).

*Pozn.: Trestné střílení je možné nařídít všude na hřišti (tedy ne jenom na soupeřově polovině), pokud byla dodržena zásada, že v době faulu nebyl mezi útočníkem a brankou žádný jiný hráč soupeře než brankář.*

Provedení: hráč, který provádí TS, vybíhá na znamení rozhodčího ze středu hřiště a má míč v lakrosce. Nesmí se zastavit ani vracet. Trestné střílení končí v okamžiku, kdy míč přetne

brankovou čáru nebo se odrazí od tyče či brankáře vně brány. Dorážet odražený míč již útočník nesmí. Útočník nesmí zasahovat do hry po té, co míč opustil jeho lakrosku.

Ostatní hráči jsou během TS za středovou čarou nebo na střídačce a nemohou žádným způsobem zasahovat do průběhu TS.

Trestné střídání může provádět kterýkoliv hráč družstva, který je zapsán v zápise o utkání.

Čas se během TS pozastavuje. Brankář musí po dobu TS zůstat v brankovišti. Hra pokračuje rozhozem na středovém bodu.

Zároveň s trestným střídáním je provinilci udělen minimálně 2 min. trest. Ten se zapíše do zápisu do utkání, ale neslouží se.

5 min. trest se slouží a vrací se do hry po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení.

Sloužené i nesloužené tresty musí být uvedeny v zápise.

### 3.2.6. Tresty brankářů

Pokud je brankář udělen 2 nebo 5 min. trest, slouží ho za něj náhradník vybraný kapitánem z hráčů uvedených v zápise o utkání. Osobní trest slouží brankář osobně.

### 3.2.7. Mnohonásobné tresty

Mnohonásobné tresty jsou uděleny hráči, který se provinil několikanásobným porušením pravidel ve hře.

*Pozn.: Ilustrativní příklad: hráč se proviní sekáním a postiženému je ponechána výhoda. Viník opět seká a tentokrát do hlavy. Hráč je tedy vyloučen na 2 + 5 min. Po odpískání slovně napadne rozhodčího. Tým již není trestán a trestán je pouze viník osobním trestem podle druhu provinění buďto 10 min. trestem nebo do konce zápasu. 2 + 5 min. slouží jiný hráč, určený kapitánem.*

### 3.2.8. Odložené tresty

Jedno družstvo může mít na trestné lavici pouze dva hráče, kteří současně slouží trest (neplatí u osobních trestů). Zároveň na hrací ploše musí zůstat alespoň čtyři hráči včetně brankáře. Pokud je tedy vyloučen třetí hráč stejného družstva na trestnou lavici, odejde na ní, jeho družstvo hraje dále ve čtyřech hráčích a jeho trest se začne započítávat teprve po vypršení trestu prvního trestaného z jeho družstva. Ten se však může vrátit na svojí střídačku až při přerušení hry.

*Pozn.: Družstvo tedy hraje 4 min. v oslabení o dva hráče a na trestné lavici má do přerušení tři hráče.*

V případě vstřelení branky oslabenému družstvu se u několikanásobného trestu vrací do hry ten hráč, který byl vyloučen jako první (pokud nedostal osobní trest).

Pokud družstvo nemá v případě několikanásobného vyloučení alespoň čtyři způsobilé hráče, následuje za každý další 2 min. trest trestné střídání a za každý další 5 min. trest dvě trestné střídání. V případě dalších vyloučených se postupuje stejně.

### 3.2.9. Kontumace

Kontumace je určení výsledku zápasu rozhodčími.

Kontumační výsledek utkání je 10:0. Kontumační výsledek může rozhodčí oznámit až do vyhlášení utkání u středové čáry. Pokud je v době předčasného ukončení utkání stav s větším rozdílem branek než je deset ve prospěch družstva, které se neprovinilo, ponechává se tento výsledek. V tomto případě se nemění výsledek na 10:0.

Kontumační výsledek je možné vyhlásit z těchto důvodů:

- jestliže počet hráčů dohrávajících utkání klesne pod pět
- pokud je rozhodčí fyzicky napaden hráčem (popř. nehrajícím členem družstva) během hry nebo i při jejím přerušení

*Pozn.: Pokud byl tedy rozhodčí napaden po odpískání konce zápasu, ale před vyhlášením výsledku a zakončením utkání, může vyhlásit kontumační výsledek.*

### 3.3. Výhoda

Jestliže faulovaný hráč má míč pod kontrolou, rozhodčí signalizuje ponechání výhody a hra pokračuje bez přerušení.

Při výhodě s vyloučením (signalizace zvednutou rukou) rozhodčí přeruší hru až po zakončení akce a udělí trest. Za zakončení akce se považuje vstřelení branky nebo ztráta míče (soupeř dostane míč do držení). Následuje rozhoz v místě, kde byla hra přerušena (viz [odst. 2.7](#)).

*Pozn.: Např. pouhý dotek protihráče výhodu nepřeruší.*

Jestliže z akce padla branka, 2 min. trest je udělen, ale neslouží se. V případě vyloučení na 5 min. je trest sloužen a hráč se vrací po první brance, kterou jeho družstvo obdrželo při oslabení.

*Pozn.: Jestliže z akce padla branka a provinivší tým už hraje v oslabení, potom všechny tresty odpykáváné na trestné lavici zůstávají v platnosti.*

### 3.4. Míč rozhodčího

Jestliže rozhodčí přeruší hru v domnění, že byla porušena pravidla a zjistí, že tomu tak nebylo nebo že se v pravidlech zmýlil (např. po konzultaci s druhým rozhodčím), ponechá míč družstvu, které jej mělo pod kontrolou před přerušením hry. Pokud žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou, následuje rozhoz v místě, kde se míč nacházel v době přerušení (viz [odst.2.7](#)).

### 3.5. Práva kapitána a jeho zástupce

Při přerušené hře může požádat rozhodčího o výklad použitého pravidla, případně upozornit rozhodčího, že si počíná v rozporu s pravidly. Při přerušené hře může požádat rozhodčího, aby zkontroloval výzbroj a výstroj soupeře. Pokud skutečně neodpovídá pravidlům, je hráč soupeře vyloučen ze hry (viz [odst. 3.2.2.](#)), pokud je v pořádku, určí kapitán jednoho spoluhráče, uvedeného na zápise, který bude vyloučen.

Na začátku utkání beztrestně požádat rozhodčího o překontrolování výstroje a výzbroje soupeře. Případný provinilec není potrestán, pouze nesmí nepovolenou výstroj nebo výzbroj použít ve hře.

Kapitán si také může jednou za poločas při přerušené hře vyžádat oddechový čas v délce 60 sec. Hrací čas se zastavuje.

### 3.6. Zápis o utkání

Způsob vedení zápisu určuje pořadatel soutěže.



## 4. Zvláštní ustanovení

Pravidla českého lakrosu mohou být doplněna nebo pozměněna soutěžním ligovým řádem nebo pořadatelem turnaje, ale jen pro danou soutěž.

*Pozn.: Je tedy například možné zkrátit hrací čas na turnajích, hrát utkání do rozhodnutí bez možnosti remízy, zkoušet nová pravidla apod.*