

Spikeball

Spikeball set obsahuje:

1x Spikeball míč

1x Spikeball síť

5kusů Spikeball rámu s háčky

5x nožičky pod trampolínku (síť)

1x Tašku pro přenášení

Postup pro sestavení: Zasuňte rámy trampolínky do nožiček a vytvořte kruh. Do kruhu napněte síť, nebojte se síť dostatečně napnout, aby se mohl míč dostatečně odpružit.



Pravidla Spikeballu

Spikeball je nový dynamický sport pro čtyři hráče se speciální síťovou trampolínou. Je založený na pravidlech beachvolejbalu, jednoduchý na zvládnutí, akční a soutěživý. Vhodný do parku, na pláž či na zahradu.

Spikeball = 360° stupňová hra – znamená to, že hrajete okolo celé Spikeball konstrukce. Po podání a odskoku míče od síťky se mohou všichni hráči volně pohybovat kdekoliv bez ohledu na svou původní pozici.

Týmy – Hraje se dva proti dvěma.

Rozmístění hráčů – Před podáním stojí hráči naproti sobě do písmene X (protihráči čelem k sobě, spoluhráči vedle sebe) a po podání je pohyb okolo konstrukce neomezen.

Podání – Podávající nadhazuje míček a odehrává dlaní ruky do sítky směrem k protihráči (pokud odehraje jiným směrem, musí podání zopakovat). Podává vždy tým, který zvítězil v předešlé výměně. Hráči v týmu se střídají po jednom podání.

Hra! – Platný je vždy ten míč, který se odrazí od sítky – ekvivalent odehrání přes síť ve volejbalu (míč se po odrazu nesmí znovu dotknout sítky ani rámu). Jakmile se míček odrazí, začíná hra. Hráči si mohou míčkem libovolně přihrát až dvakrát (bez dvojdoteku podobně jako ve volejbalu), třetí odehrání musí opět směřovat na sítku. Hrát se může rukama (především dlaní), ale i hlavou či trupem – to je zcela na rozhodnutí hráčů. Míček odražený od sítky je opět v režii druhého týmu. Tímto způsobem si týmy míček vyměňují až do chvíle, kdy jeden z týmů nebude schopen míč zpracovat a odehrát zpět na sítku - tedy pokud míč dopadne mimo ni. Tým, který neodehraje platný míč do sítě, výměnu prohrává.

Bodování – Výměnu prohrává tým, který neodehraje míček na sítku protihráčům, ale spadne na zem. Jako neplatný míč se počítá jakýkoliv dotek míčku o rám (ráfky nebo nožičky) nebo pokud se míč odrazí od sítky dvakrát. Obecně se hraje do 21 bodů beze ztrát (s více než dvoubodovým náskokem), ale je možnost si bodovou hranici jakkoliv přizpůsobit.

Pokročilá pravidla – Při podání by měl podávající zaujmout pozici alespoň 2m od konstrukce. Hráči by měli předejít vzájemnému překážení při odehrávání míče. Pokud hráč neúmyslně překáží druhému týmu v odehrání, míč se opakuje. Při úmyslném blokování získává bod znevýhodněný tým. Míček může při odehrání do „kapsy“ (na samém okraji sítky, ale nedotkne se konstrukce) změnit svůj směr – takový míč je považován za platný. Pokud nelze určit, zda se jednalo o kapsu nebo odehrání do rámu, míč se opakuje.



**NETRADIČNÍ
SPORTY.cz**