

RINGO - PRAVIDLA

Cíl hry

Účelem hry je umístit kroužek do hříště soupeře

Rozměry hříště

9 x 18 m, síť ve výšce 243 cm

Základní pravidla

- 1) Snadno uplatitelný rozhodčí mán vždycky pravdu
- 2) Mená-li pravdu platí pravidlo číslo 1

Zahájení hry

Postavení hráčů na hřišti je libovolné

Hra začíná podáním jednoho z hráčů

Podávat lze z libovolného místa ze zadní čáry vlastní poloviny hříště

Podávají obě strany současně na signál k zahájení hry

Hráči se na podání střídají, každý z hráčů podává 3x po sobě (opakované podání se nepočítá)

Jestliže některý z kroužků při podání tečuje síť, podání se opakuje - Srazí-li se dva kroužky, podání se opakuje

Počítání bodů

Body se získávají za každou chybu soupeře (neexistují ztráty)

Body se započítávají za každý kroužek, tzn., že jedna strana může získat najednou dva body nebo každá strana jeden bod

Zápasy se hrají do 15 bodů, k vítězství stačí rozdíl jednoho bodu

Strana (hráč), která hodila kroužek do autu či do sítě (pod sítí), či jinak se provinila proti pravidlům, ztrácí bod

Srazí-li se dva kroužky hozené z protilehlých stran hříště, ztrácí body to družstvo, na čí stranu kroužky spadly.

Hraje se na dva vítězné sety

Chytání a zpracování kroužků

Kroužek lze chytit libovolnou rukou, odhodit se však musí tou rukou, kterou byl chycen (nesmí se přendávat z ruky do ruky)

Spoluhráči si nesmějí kroužek mezi sebou přihrávat

Vypadne-li hráči kroužek z ruky, může jej znovu chytit rukou sám nebo jej může libovolnou rukou chytit spolo hráč

Není dovoleno se kroužkem dotknout jakékoli části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě

Kroužek se při chytání nesmí navléci na ruku

Odhazování kroužku

Hráč s kroužkem smí vykročit, ale před došlápnutím na zem musí kroužek odhodit

Kroužek se nesmí odhazovat ve výskoku

Chytat a odhazovat kroužek se může i mimo hřiště, avšak hozený kroužek musí letět nad sítí mezi stojany

Pohyb ruky držící kroužek musí být plynulý, není dovoleno mást

Kroužek nesmí být hozen svisle směrem letu a nesmí se otáčet přes vodorovnou osu (dělat kotrmelce)

S odhozením kroužku se nesmí čekat

Toto jsou pravidla na kterých jsme se dohodli, protože každý hraje Ringo trochu jinak.

PRAVIDLA HRY RINGO

Hrají proti sobě dvě družstva o 2 - 6 hráčích (více nedoporučuji, to už si v poli navzájem překážejí, nevhodnější jsou 3 - 4 hráči) na hřišti se sítí (velikost hřiště se řídí počtem a věkem hráčů). Postavení hráčů v poli se nám osvědčilo jako při volejbalu s tím, že se po každém kole hráči "točí". Na začátku hry má každé družstvo jeden gumový dutý kroužek. Podává se vhozením kroužku od zadní čáry pole (obě družstva vhadzují najednou), kroužek musí letět naplocho přes síť. Pokud kroužek síť při podání tečuje, podává se znovu.

Kroužek smí hráč chytat jen jednou rukou (libovolnou) a tou samou rukou ho musí odhodit na území druhého družstva, mezi sebou si spoluhráči přihrávat nesmí. Kroužkem se hráč nesmí dotýkat jiných částí svého těla (tzv. dvojdotek - dotek rukou a jiné části těla), spoluhráčů ani sítě, nesmí s ním dělat kroky a do cca

2 vteřin ho musí odhodit. Pokud kroužek spadne na zem, nechává se ležet. Poté, co spadne i druhý kroužek, se připočtou body (za každý kroužek jeden bod) a podává se znovu. V případě že se kroužky za letu srazí, hraje se znovu. Hraje se dokud jedno družstvo nedosáhne 15ti bodů, potom se mění strany.

Bod se družstvu připočítává za:

- kroužek spadlý na území protihráče
- kroužek hozený protihráčem mimo hřiště nebo pod síť
- dvojdotek některého z protihráčů
- kroužek, kterým se protihráč dotkne sítě nebo spoluhráče
- kroužek který hodil protihráč tak, že se točí kolem své vodorovné osy

Při menším počtu hráčů nebo při hře s malými dětmi je vhodné hrát jen s jedním kroužkem, v podání se strany střídají. Pokud nehrajeme přímo zápas, házíme si v kroužku na louce, dodržujeme přitom ale pravidlo o doteku pouze jednou rukou a plochém letu kroužku. Těm nejmenším zpočátku povolíme přendání kroužku z ruky do ruky.