

# Kinematika hmotného bodu



1. **MECHANICKÝ POHYB**
  - Základní pojmy kinematiky
  - Relativnost klidu a pohybu
2. **POLOHA HMOTNÉHO BODU**
3. **TRAJEKTORIE A DRÁHA HMOTNÉHO BODU**
4. **RYCHLOST HMOTNÉHO BODU**
5. **ZRYCHLENÍ HMOTNÉHO BODU**
6. **DRUHY MECHANICKÝCH POHYBŮ**
7. **ROVNOMĚRNÝ A NEROVNOMĚRNÝ POHYB**
8. **ROVNOMĚRNĚ ZRYCHLENÝ ( ZPOMALENÝ )  
PŘÍMOČARÝ POHYB**
  - Dráha rovnoměrně zrychleného pohybu
9. **VOLNÝ PÁD**
10. **SKLÁDÁNÍ POHYBŮ A RYCHLOSTÍ**
11. **ROVNOMĚRNÝ POHYB PO KRUŽNICI**
  - Zrychlení při pohybu po kružnici

# KINEMATIKA

část **MECHANIKY** - oboru fyziky, který zkoumá zákonitosti mechanického pohybu těles



popisuje pohyby těles, ale nezkoumá, proč se tělesa pohybují

# 1. MECHANICKÝ POHYB

## Základní pojmy kinematiky

**Hmotný bod ( HB )** model tělesa, jehož hmotnost je rovna hmotnosti tohoto tělesa, ale jeho rozměry jsou zanedbány

**Vztažná soustava ( VS )** soustava těles, ke kterým vztahujeme pohyb nebo klid hmotného bodu HB

**Mechanický pohyb HB** změna polohy hmotného bodu HB vzhledem ke zvolené vztažné soustavě VS v závislosti na čase

**Klid HB** stav hmotného bodu HB, při němž se jeho poloha vzhledem ke zvolené vztažné soustavě VS nemění

# Relativnost klidu a pohybu

- Pohyb a klid těles je **RELATIVNÍ** →  
**závislý na volbě vztažné soustavy VS**
- Pohyb je základní vlastností všech  
hmotných objektů
- Absolutní klid neexistuje

## 2. POLOHA HMOTNÉHO BODU

### POLOHA HB

prostorové umístění hmotného bodu HB vzhledem ke zvolené vztažné soustavě VS

Určení polohy HB:

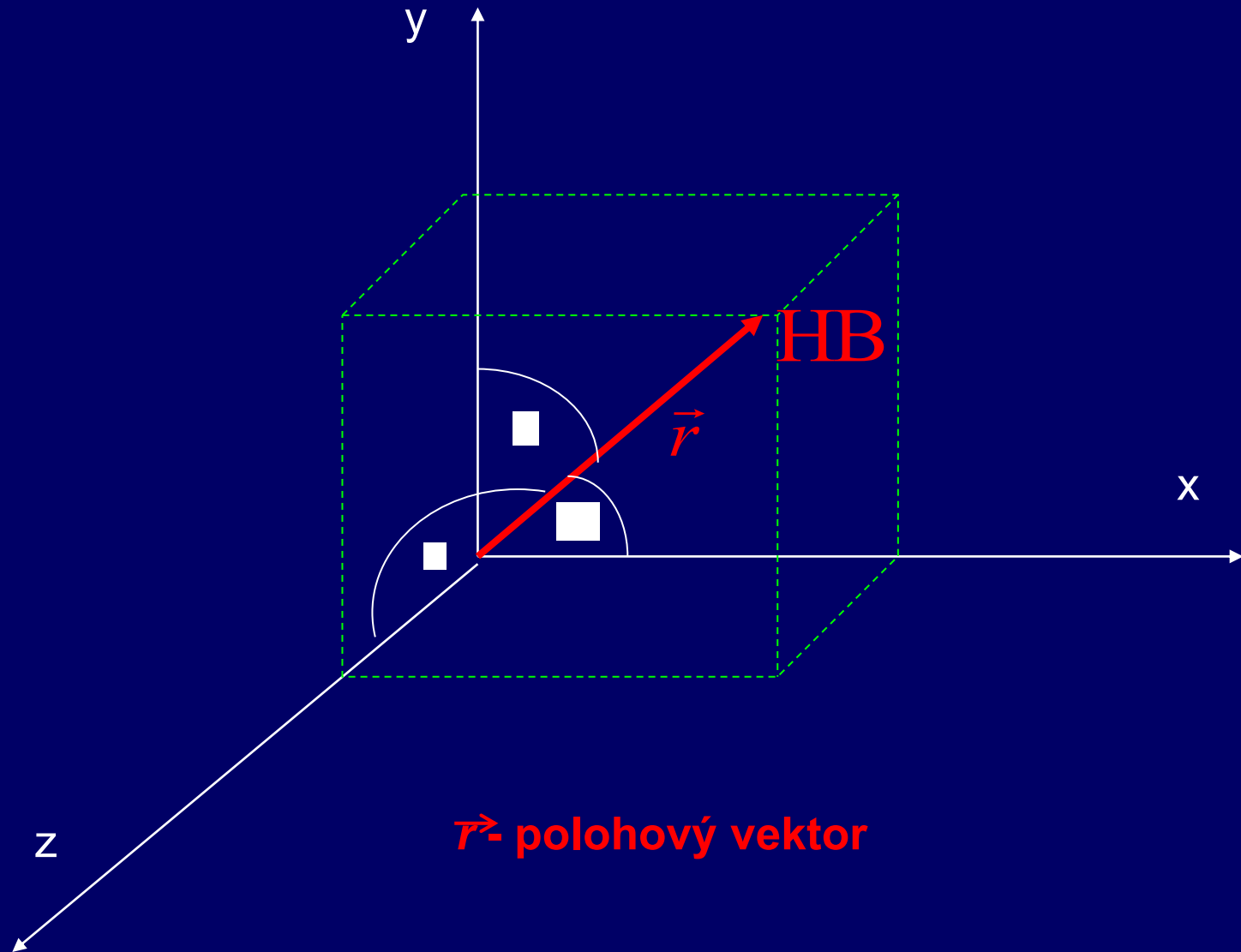
- souřadnicemi  $x, y, z$  ve zvolené VS
- polohovým vektorem

**POLOHOVÝ VEKTOR**  $\vec{r}$  má počáteční bod v počátku soustavy souřadnic a koncový bod v daném místě zvolené vztažné soustavy VS

- velikost  $r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

- směr určíme pomocí směrových úhlů  $\alpha, \beta, \gamma$ , které polohový vektor svírá s osami souřadnic

# Poloha hmotného bodu HB v pravoúhlé soustavě souřadnic

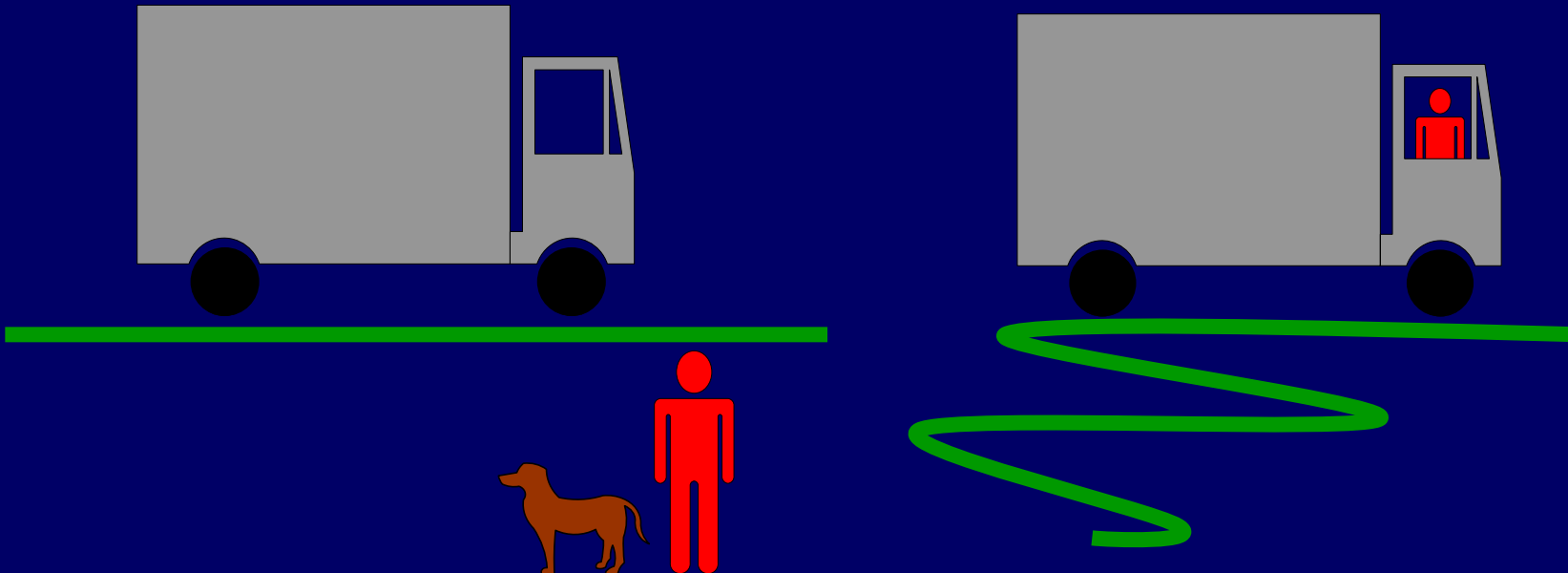


# 3. TRAJEKTORIE A DRÁHA HMOTNÉHO BODU

## TRAJEKTORIE HB

geometrická čára, kterou hmotný bod HB při pohybu opisuje ( souhrn všech poloh, kterými HB při pohybu prochází )

- Tvar trajektorie závisí na volbě vztažné soustavy





➤ Rozdělení pohybů podle tvaru trajektorie:

- **POHYB PŘÍMOČARÝ**  
pohyb po trajektorii, která má  
ve zvolené VS tvar přímky



- **POHYB KŘIVOČARÝ**  
pohyb, jehož trajektorií ve  
zvolené VS je křivka



# DRÁHA HB

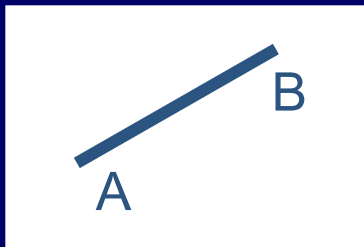
délka trajektorie, kterou hmotný bod HB opíše za určitou dobu

- označení dráhy : **s**
- jednotky dráhy: **jednotky délky**

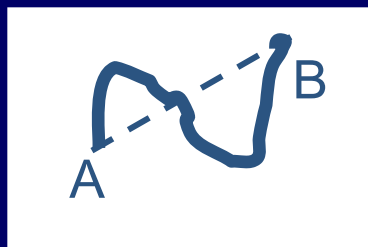
➤ **Dráha hmotného bodu závisí na:**

- volbě vztažné soustavy VS
- čase **dráha je funkcí času  $s = s(t)$**

➤ **Při přemístění z bodu A do bodu B je:**

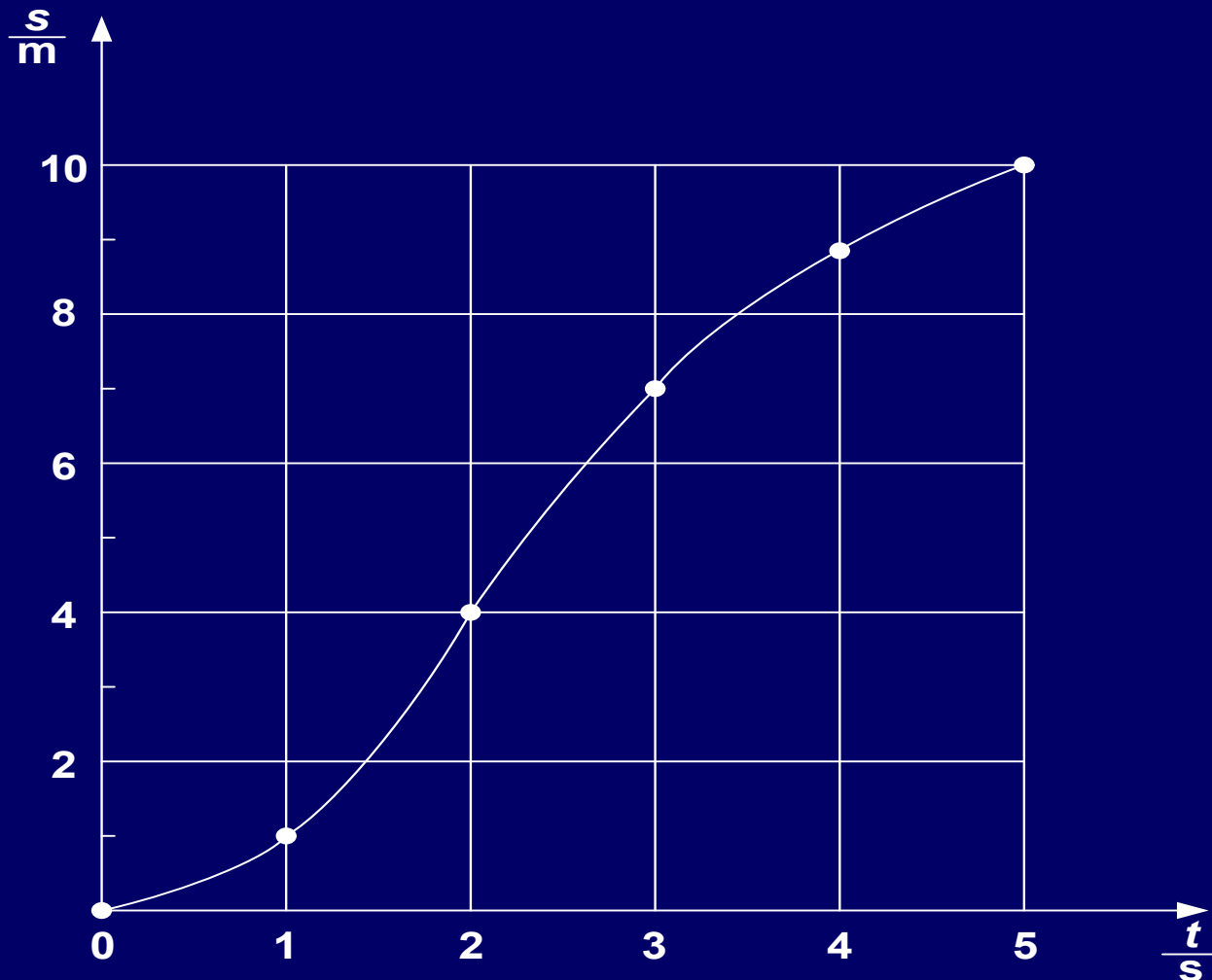


dráha PŘÍMOČARÉHO POHYBU HB  
rovna je vzdáleností bodů A a B.



dráha KŘIVOČARÉHO POHYBU HB  
je rovna délce této křivky z bodu A  
do bodu B.

# GRAF DRÁHY – graf závislosti dráhy $s$ na čase $t$ v pravoúhlých kartézských souřadnicích



# 4. RYCHLOST HMOTNÉHO BODU

## RYCHLOST HB

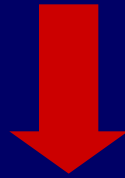
fyzikální veličina charakterizující pohyb HB vzhledem k vztažné soustavě VS



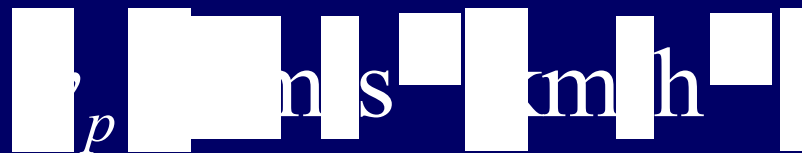
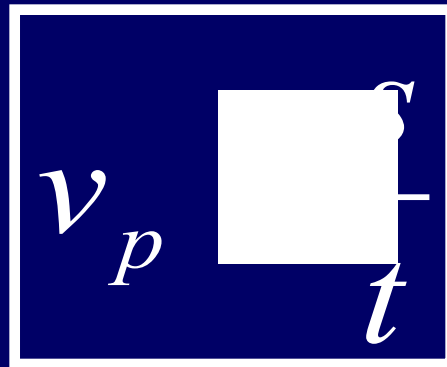
**PRŮMĚRNÁ RYCHLOST**  $v_p$  podíl dráhy  $s$  a doby  $t$ , za kterou HB tuto dráhu urazí

$$v_p = \frac{s}{t}$$

**PRŮMĚRNÁ RYCHLOST  $v_p$**   
je  
skalár



**VELIKOST  $v_p$ :**

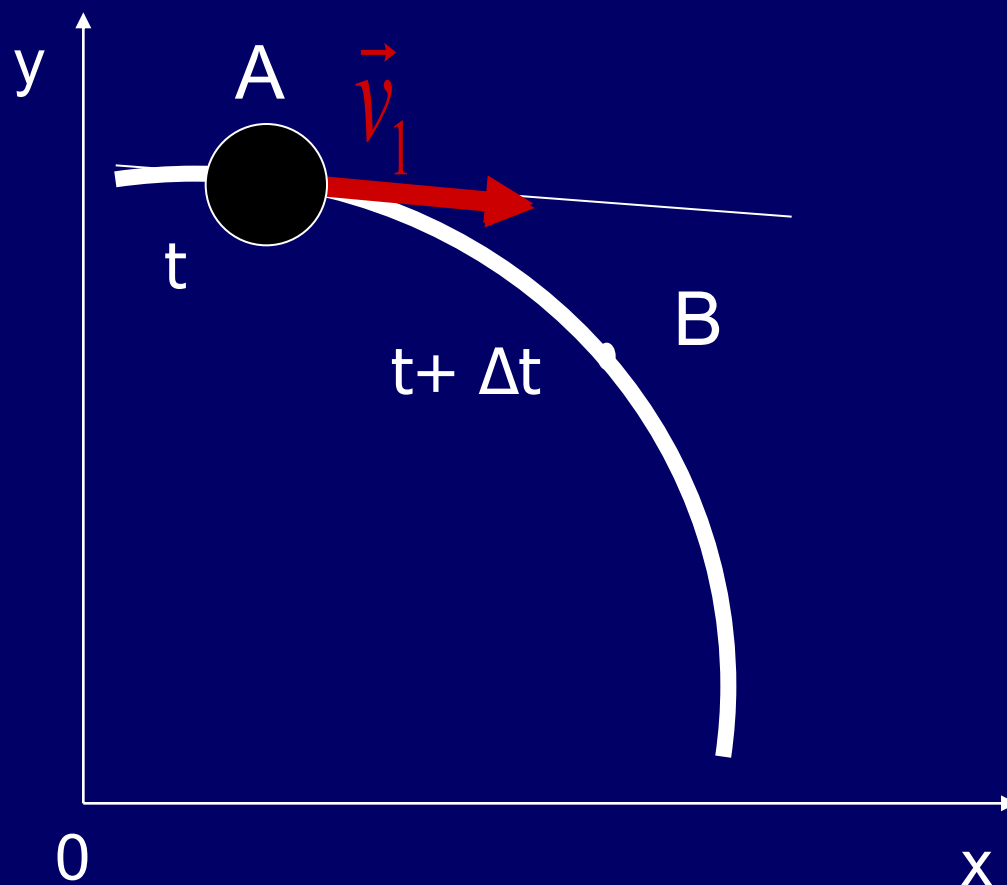


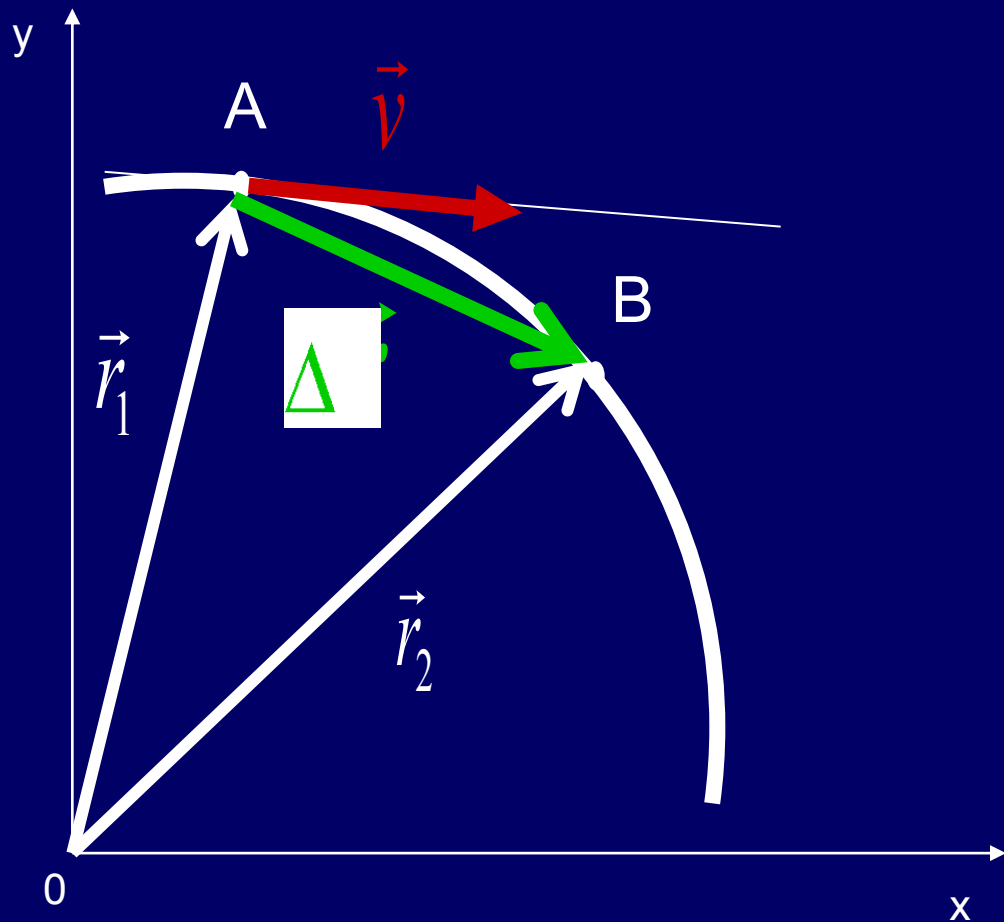
# Průměrná rychlost vybraných živočichů

Živočich	Rychlost v m/s	Rychlost v km/h
Želva	0,02	0,07
Ryba	1	3,5
Chodec	1,4	5
Kůň krokem	1,7	6
Kůň klusem	3,5	12,6
Moucha	5	18
Lyžař	5	18
Kůň cvalem	8,5	30
Zajíc	18	65
Žralok	19	70
Orel	24	86

# Odvození vztahu pro okamžitou rychlost

Uvažujeme pohyb hmotného bodu HB po trajektorii AB. Předpokládejme, že v čase  $t$  je HB v bodě A, v čase  $t + \Delta t$  v bodě B.





$\vec{r}_1$  - určuje **polohu HB v bodě A**

$\vec{r}_2$  - určuje **polohu HB v bodě B**

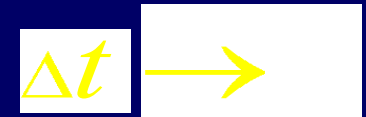
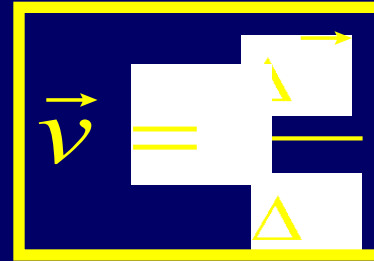
$\Delta \vec{r}$  - **změna polohového vektoru**, k níž dojde při pohybu HB a dobu  $\Delta t$



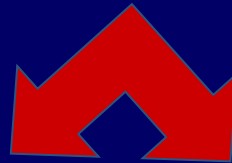
Při pohybu se s časem mění velikost i směr polohového vektoru. Je-li [redacted], je bod A velmi blízký bodu B.



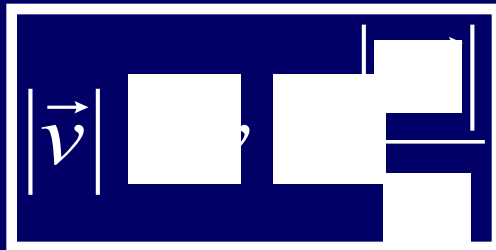
**OKAMŽITÁ RYCHLOST  $\vec{v}$**   
 v čase  $t$ , kdy HB je v bodě A:



**OKAMŽITÁ RYCHLOST  $\vec{v}$**   
 je  
 vektor

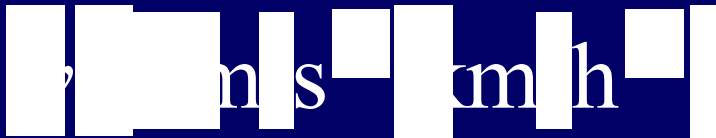


VELIKOST



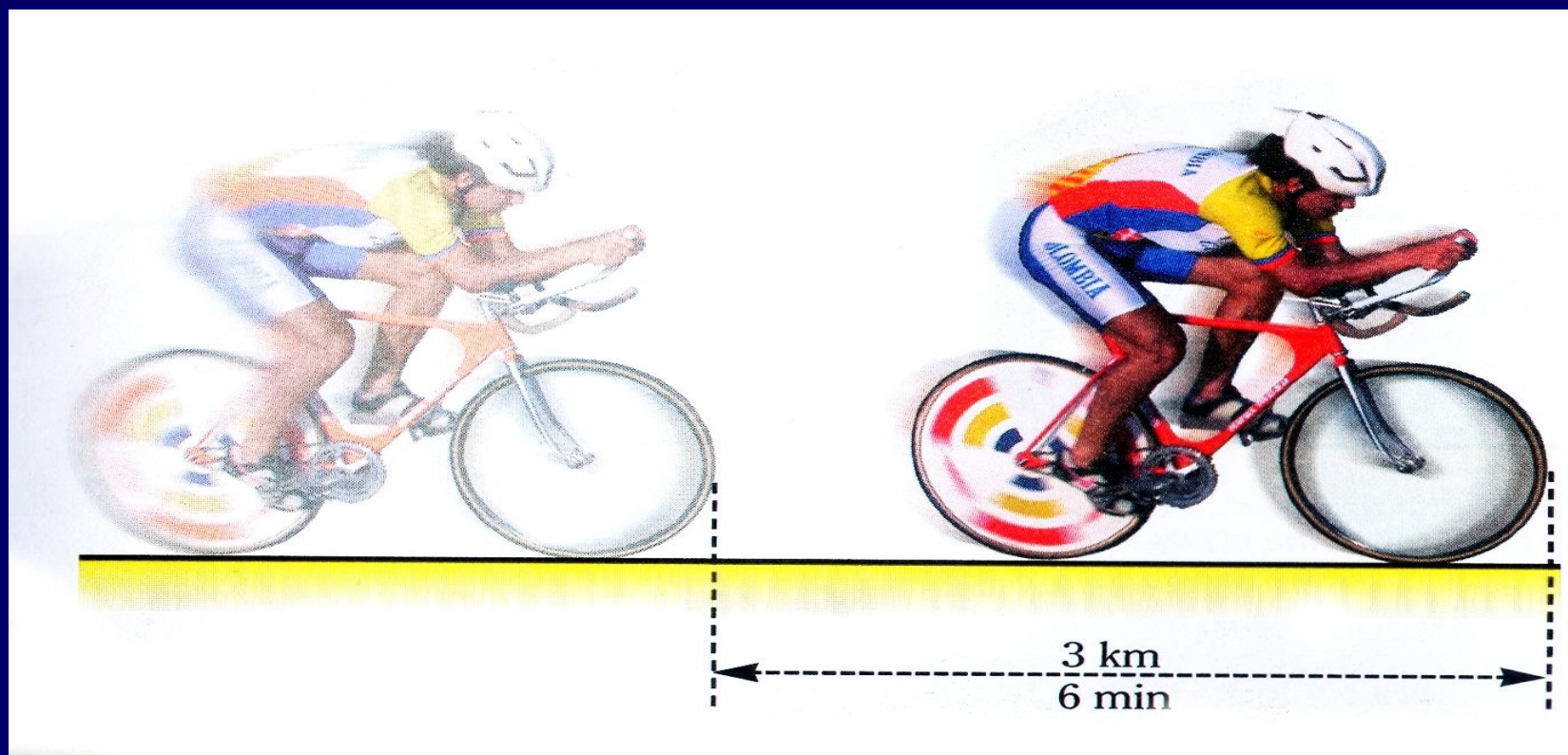
SMĚR

je totožný se směrem tečny  
 k trajektorii a je orientován  
 ve směru 



- Velikost okamžité rychlosti  $v$  můžeme určit jako průměrnou rychlost na velmi malém úseku dráhy  $\Delta s$ , který urazí HB za velmi malý časový interval  $\Delta t$ .

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$



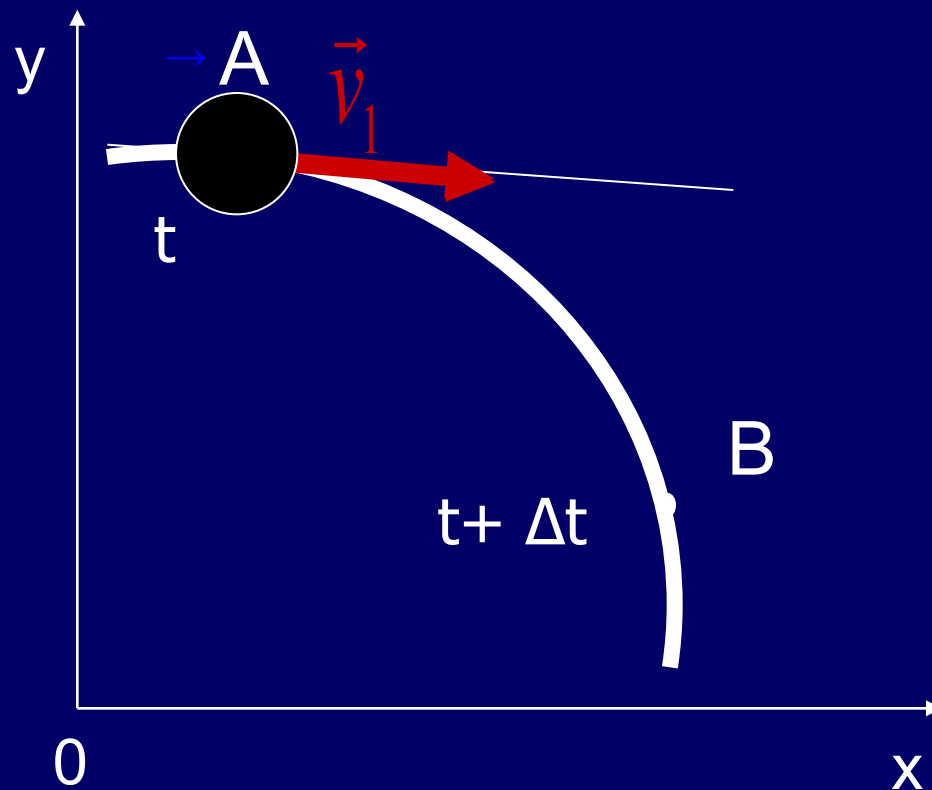
# 5. ZRYCHLENÍ HMOTNÉHO BODU

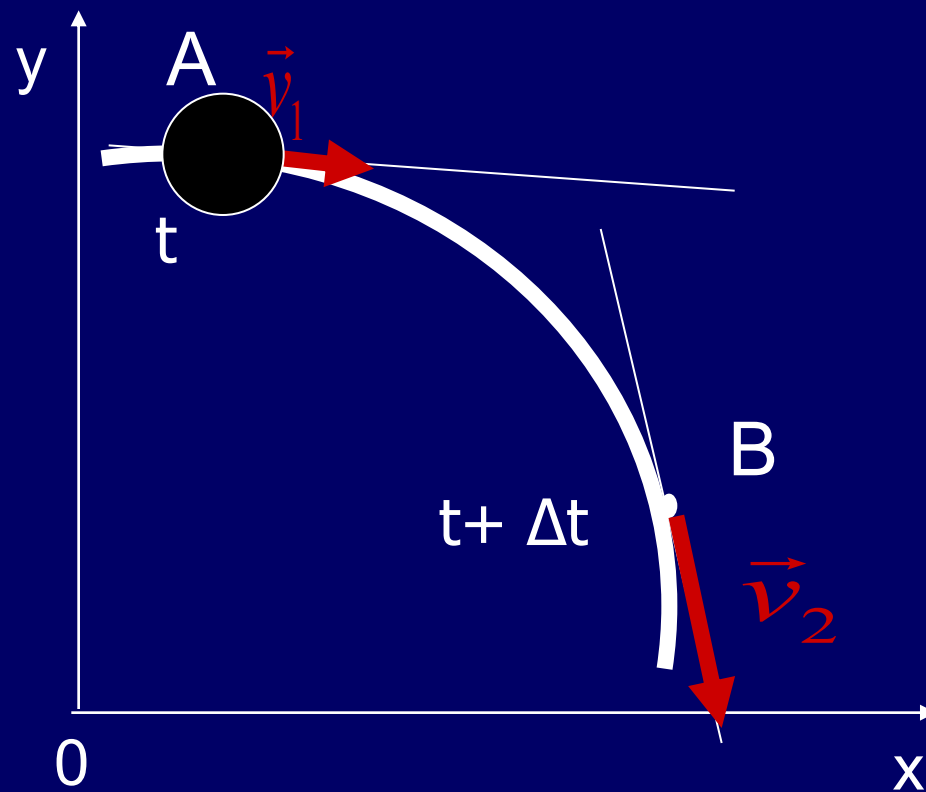
## ZRYCHLENÍ HB

fyzikální veličina vyjadřující změnu rychlosti HB za jednotku času

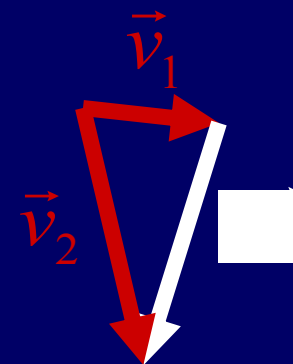
## Odvození vztahu pro okamžité zrychlení $\vec{a}$

Uvažujeme pohyb hmotného bodu HB po trajektorii AB.





Za dobu  $\Delta t$  je změna vektoru rychlosti:

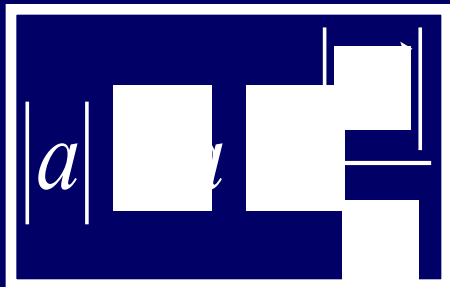


# OKAMŽITÉ ZRYCHLENÍ $\vec{a}$

je  
vektor



VELIKOST

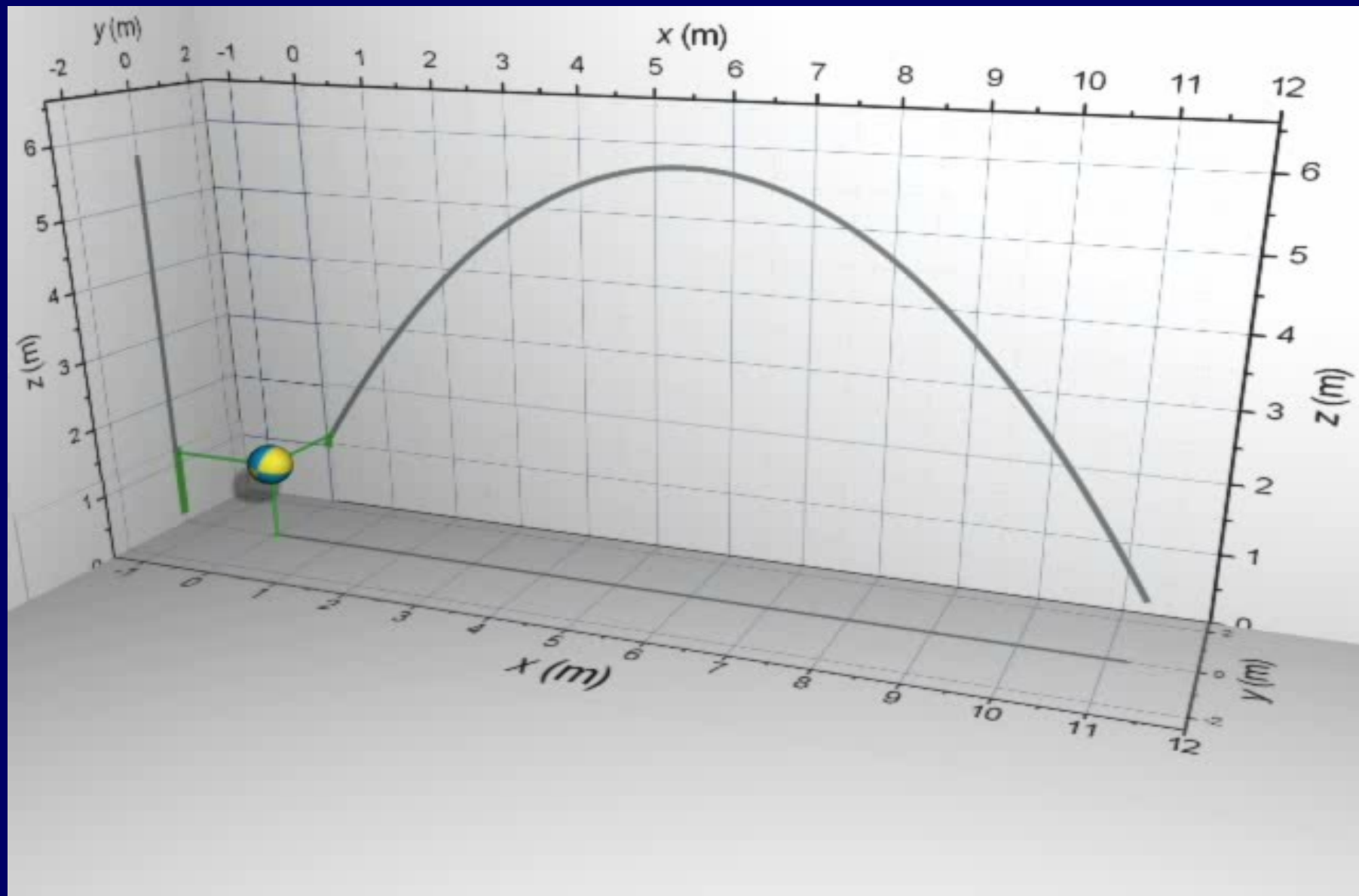


SMĚR

u PŘÍMOČARÉHO POHYBU  
leží vektor  $\vec{a}$  na přímce, která  
má:

- stejný směr jako  $\vec{v}$   
POHYB ZRYCHLENÝ
- opačný směr než  $\vec{v}$   
POHYB ZPOMALENÝ

# Popis pohybu tělesa u šikmého vrhu:

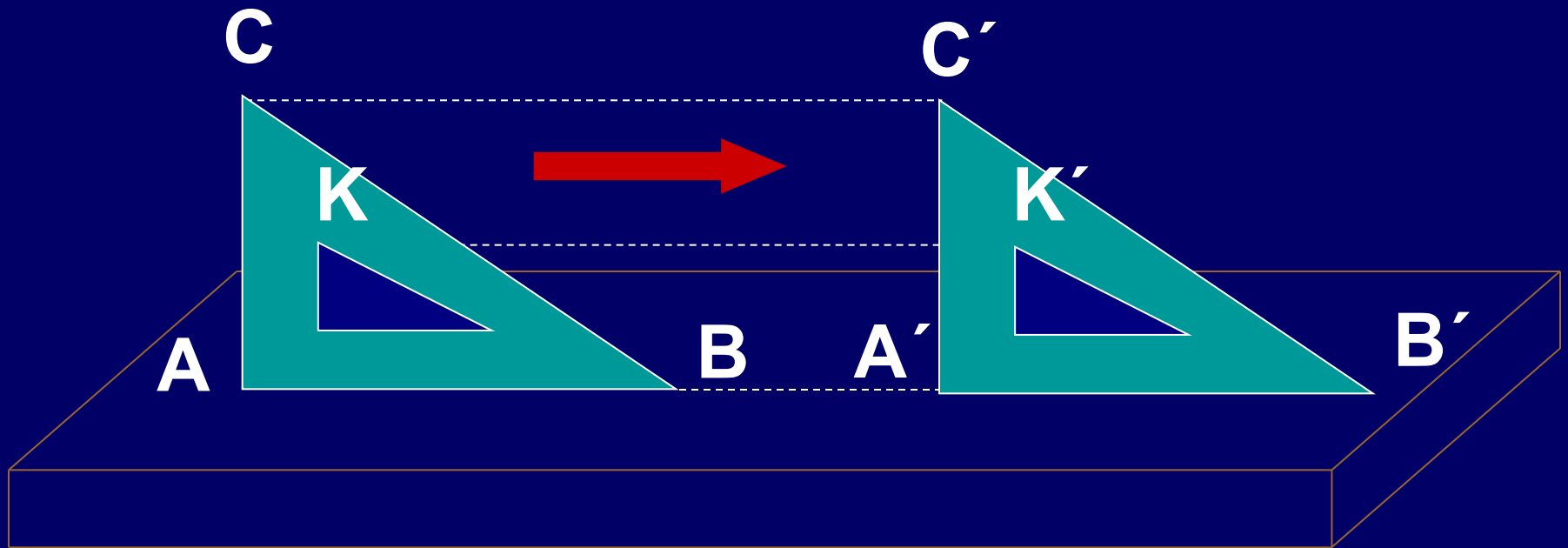


# 6. DRUHY MECHANICKÝCH POHYBŮ

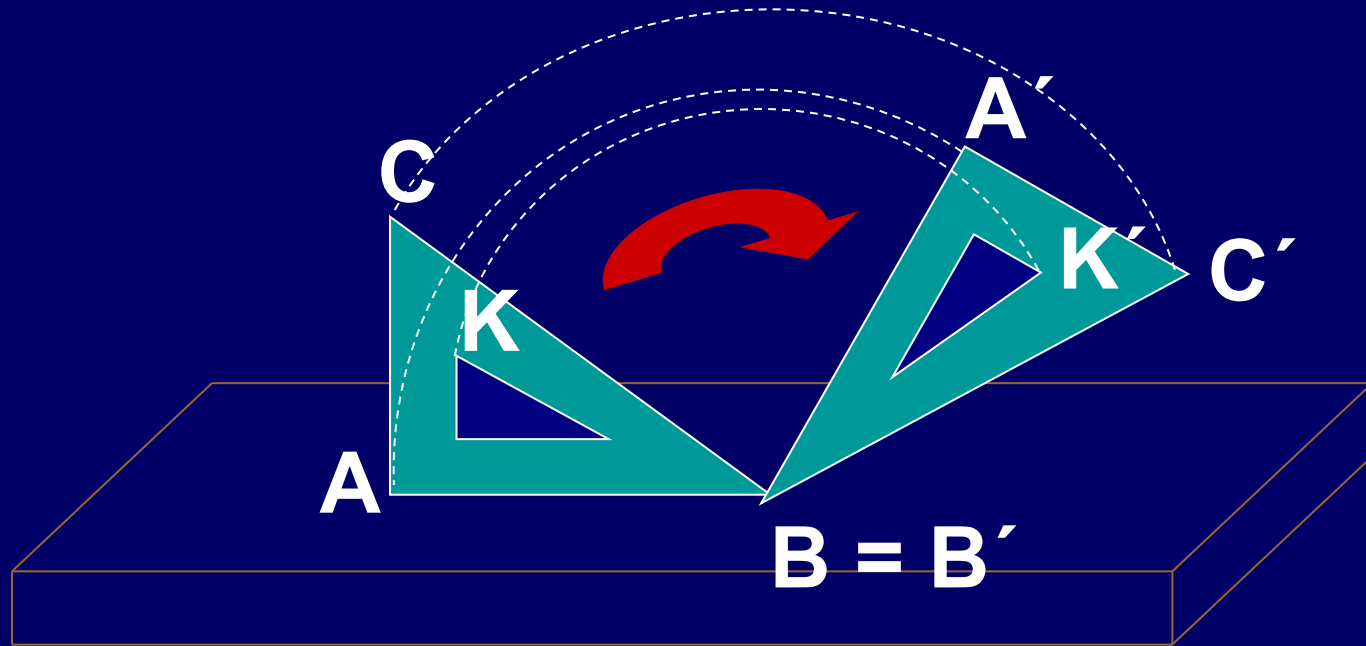
Pohyby hmotného bodu HB můžeme rozdělit podle různých hledisek:

✓ podle JAKOSTI

→ **TRANSLACE** ( posuvný pohyb )



→ **ROTACE** ( otáčivý pohyb )



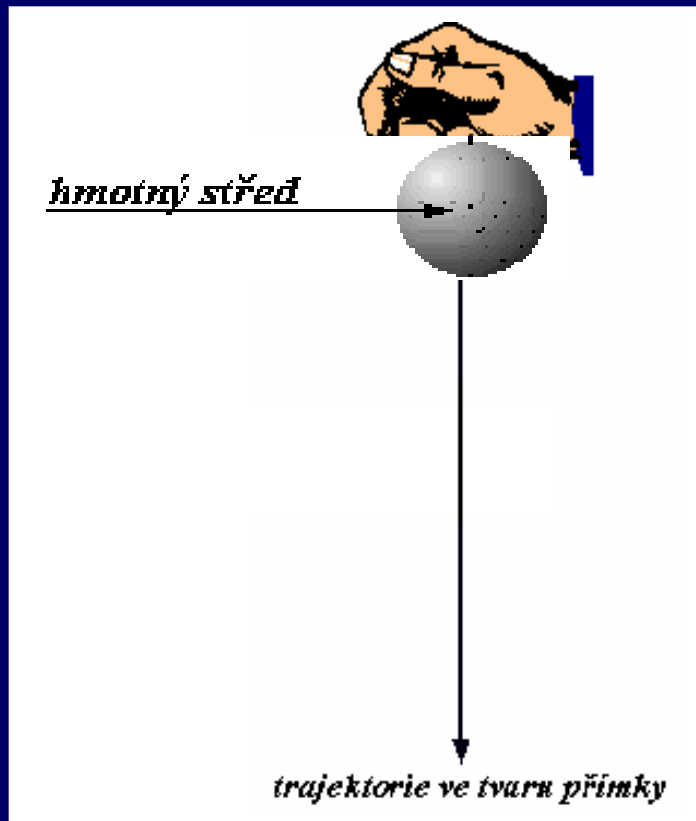
→ **SLOŽENÝ POHYB** ( valivý, šroubovitý )





✓ podle TRAJEKTORIE

➔ **PŘÍMOČARÝ** ( po přímce nebo její části )



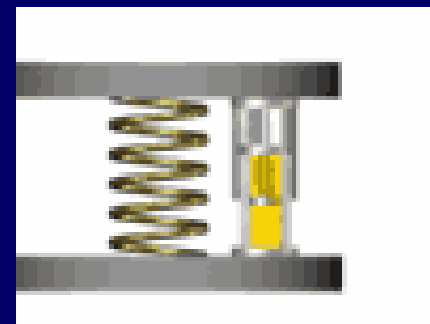
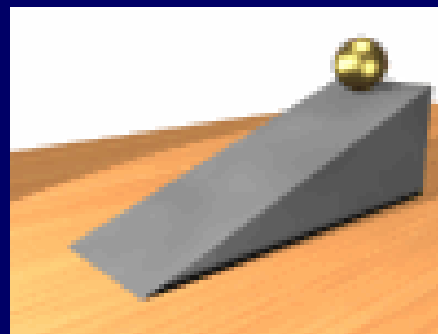
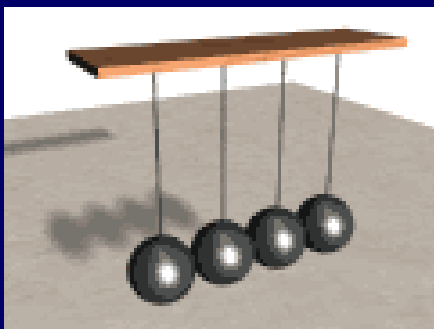
➔ **KŘIVOČARÝ** ( po křivce nebo její části )

✓ podle RYCHLOSTI

➔ ROVNOMĚRNÝ (  $v = \text{konst}$  )



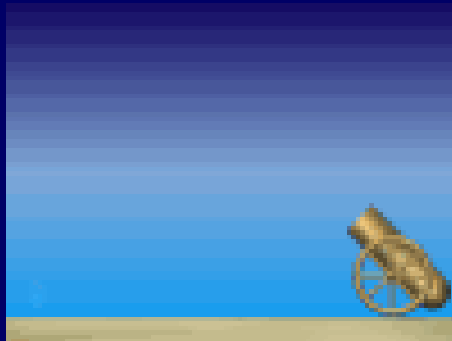
➔ NEROVNOMĚRNÝ (  $v \neq \text{konst}$  )



# 7. ROVNOMĚRNÝ A NEROVNOMĚRNÝ POHYB

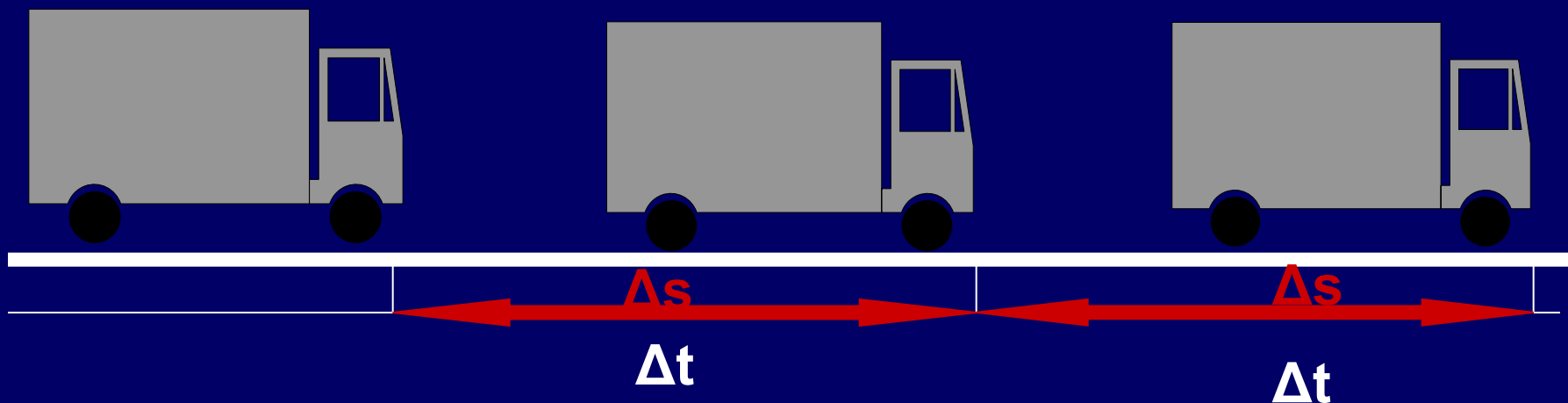
Podle časové změny velikosti rychlosti rozeznáváme **POHYB**:

- ROVNOMĚRNÝ
- NEROVNOMĚRNÝ



## • POHYB ROVNOMĚRNÝ

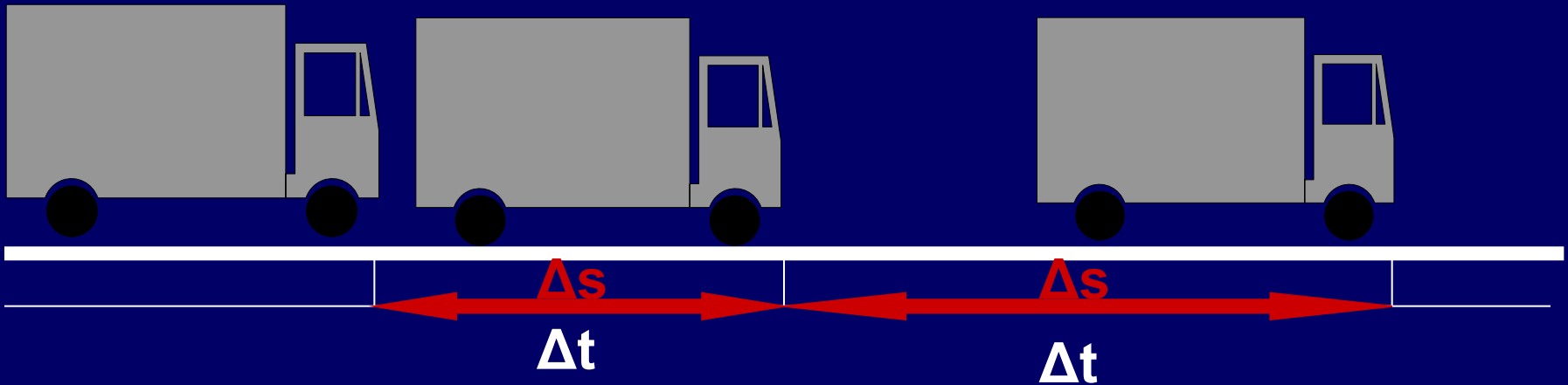
pohyb, při němž hmotný bod HB urazí v libovolných, ale stejných dobách  $\Delta t$  stejné dráhy  $\Delta s$



$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \text{const}$$

- **POHYB NEROVNOMĚRNÝ**

pohyb, při němž hmotný bod HB ve stejných dobách  $\Delta t$  urazí různé dráhy

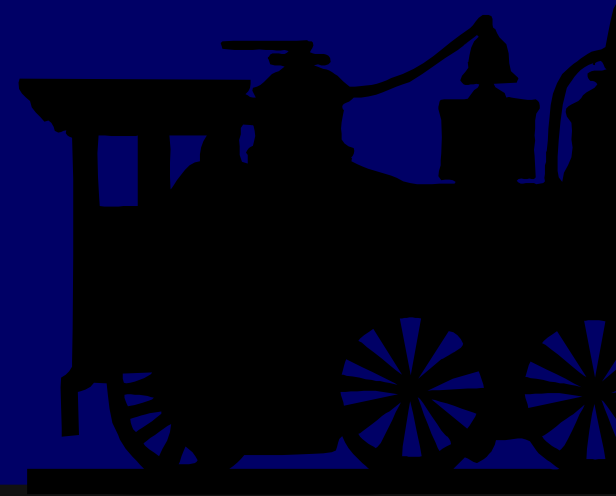


$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} \neq \text{const}$$

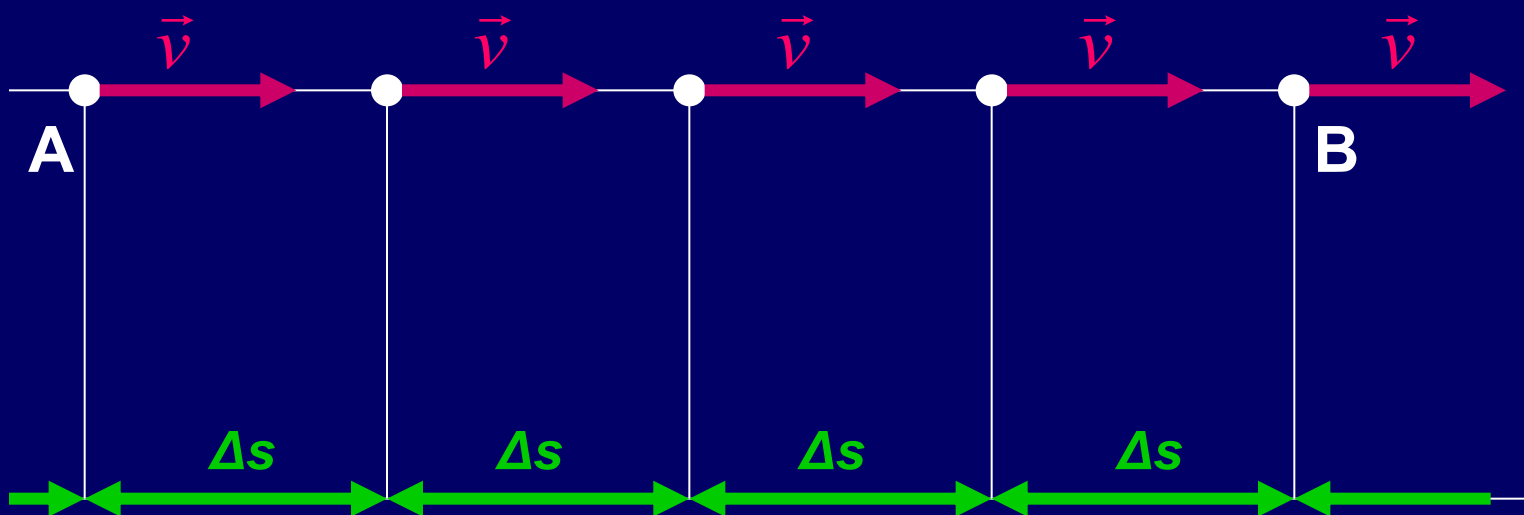
# Rovnoměrný přímočarý pohyb

- nejjednodušší rovnoměrný pohyb
- přímočarý pohyb hmotného bodu HB s konstantní velikostí a směrem rychlosti

$$v = \text{const}, \vec{v} = \text{const}$$



# Znázornění rovnoměrného přímočarého pohybu



Naměříme ve stejných časových intervalech  $\Delta t$ , vždy stejné dráhy  $\Delta s$ , a tím vždy tutéž průměrnou rychlost  $v_p$ .

**Velikost okamžité rychlosti  $v$  se u rovnoměrného pohybu rovná průměrné rychlosti  $v_p$ .**

$$v = v_p$$

$$v = \frac{ds}{dt}$$

$$v = \frac{s - s_0}{t - t_0}$$

$s_0$  - počáteční dráha ( dráha HB v čase  $t_0$  tzn.  $t = 0s$  )

$s$  - dráha HB v čase  $t$

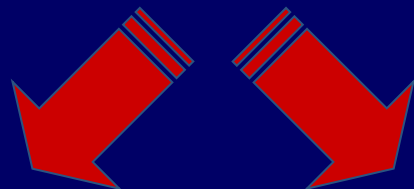
$v$  - okamžitá rychlost HB v čase  $t$





# Dráha rovnoměrného pohybu

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s - s_0}{t - t_0}$$



$$t_0 = 0, s_0 = 0 \text{ m}$$

$$v = \frac{s}{t}$$

$$s = v \cdot t$$

Dráha rovnoměrného pohybu je přímo úměrná času

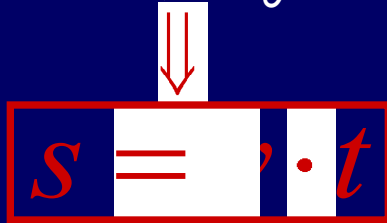
$$t_0 \neq 0, s_0 \neq 0 \text{ m}$$

$$s = s_0 + v \cdot t$$

Dráha rovnoměrného pohybu je lineární funkcí času

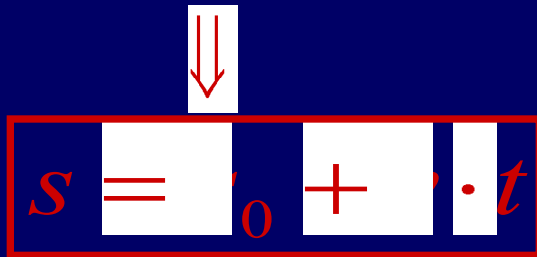
# Grafické závislosti dráhy rovnoměrného přímočarého pohybu na čase

1)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $s_0 = 0 \text{ m}$

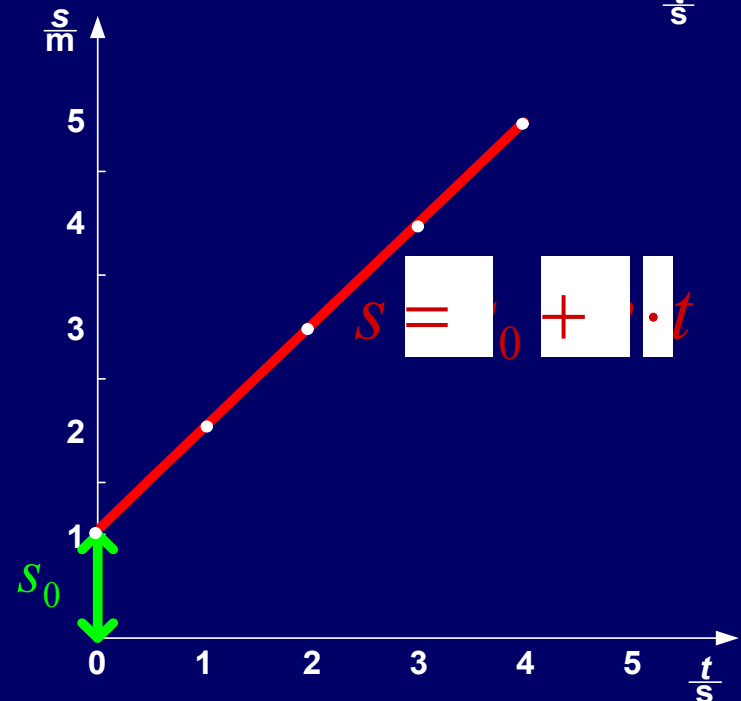
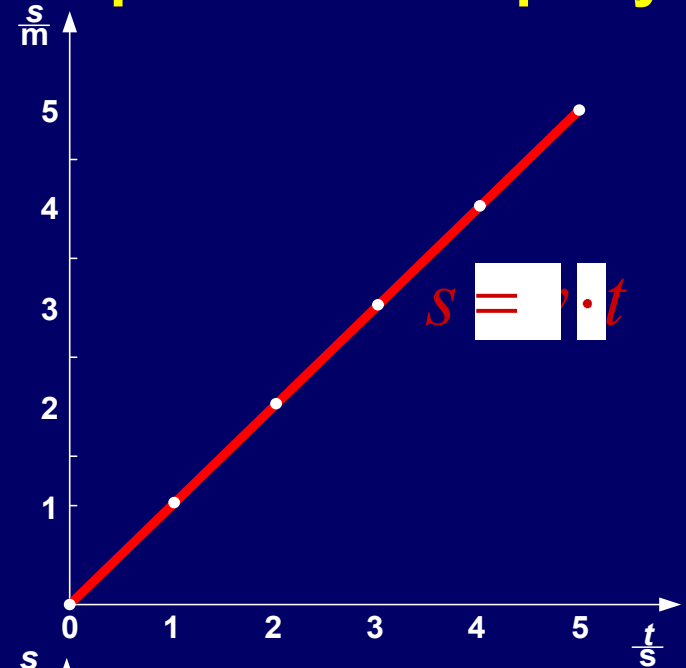

$$s = v \cdot t$$

Grafem závislosti je část přímky procházející počátkem souřadnic

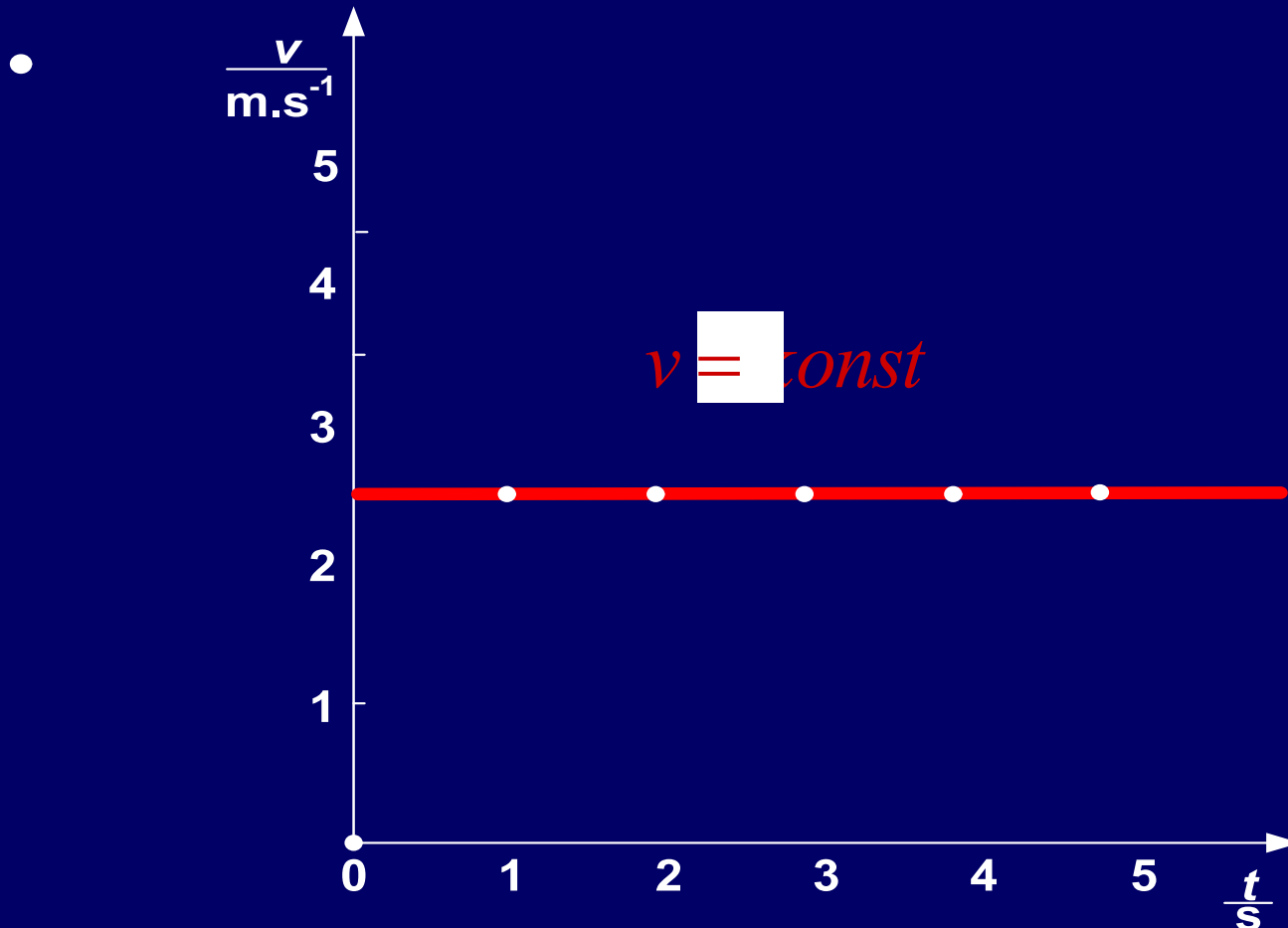
2)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $s_0 \neq 0 \text{ m}$


$$s = s_0 + v \cdot t$$

Grafem závislosti je část přímky, která protíná osu  $s$  v bodě odpovídající dráze  $s_0$



# Graf závislosti rychlosti rovnoměrného přímočarého pohybu na čase



Grafem závislosti funkce  $v = v(t)$  je část přímky rovnoběžné s osou času  $t$ .

# 8. ROVNOMĚRNĚ ZRYCHLENÝ (ZPOMALENÝ) POHYB

- nejjednodušší nerovnoměrný pohyb

$$v \text{ } \boxed{\text{const}}, \vec{v} \text{ } \boxed{\vec{\text{const}}}$$

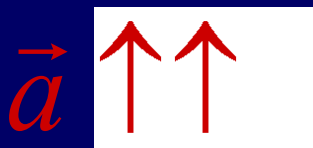
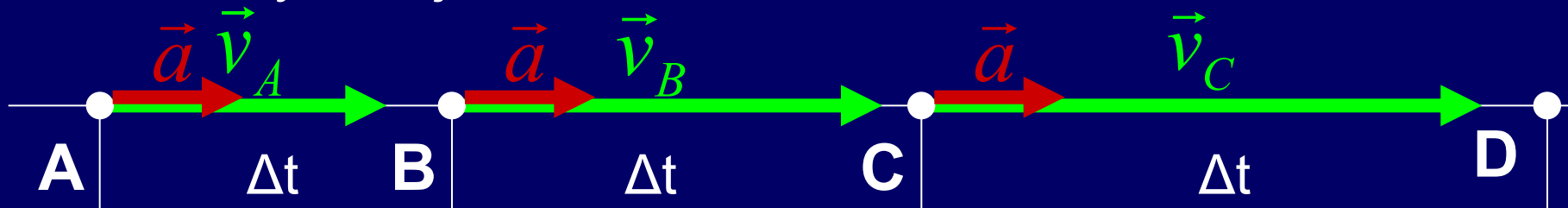
- přímočarý pohyb hmotného bodu HB s konstantním zrychlením

$$\vec{a} \text{ } \boxed{\vec{\text{const}}}$$



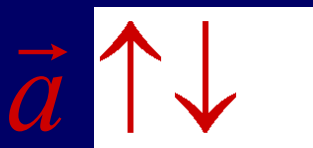
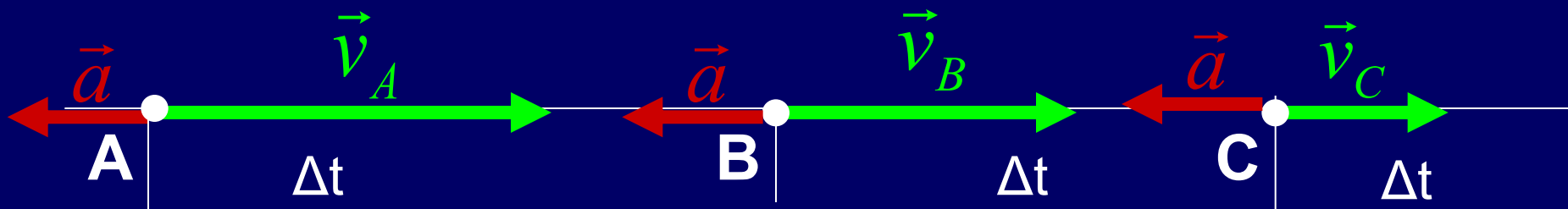
## • ROVNOMĚRNĚ ZRYCHLENÝ PŘÍMOČARÝ POHYB

velikost okamžité rychlosti se zvětšuje za stejné časové intervaly o stejnou hodnotu



## • ROVNOMĚRNĚ ZPOMALENÝ PŘÍMOČARÝ POHYB

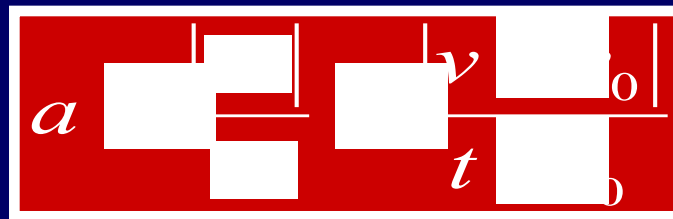
velikost okamžité rychlosti se zmenšuje za stejné časové intervaly o stejnou hodnotu



# Velikost okamžité rychlosti rovnoměrně zrychleného přímočarého pohybu

$v_0$  - počáteční rychlost ( rychlost HB v čase  $t_0$  tzn.  $t = 0s$  )

$V$  - okamžitá rychlost HB v čase  $t$



$$t_0 \text{ [s]}, v_0 \text{ [m/s]}$$

$$a \text{ [m/s}^2\text{]}$$

$$v = v_0 + a \cdot t$$

Velikost rychlosti je přímo úměrná času

$$t_0 \text{ [s]}, v_0 \text{ [m/s]}$$

$$a \text{ [m/s}^2\text{]}$$

$$v = v_0 + a \cdot t$$

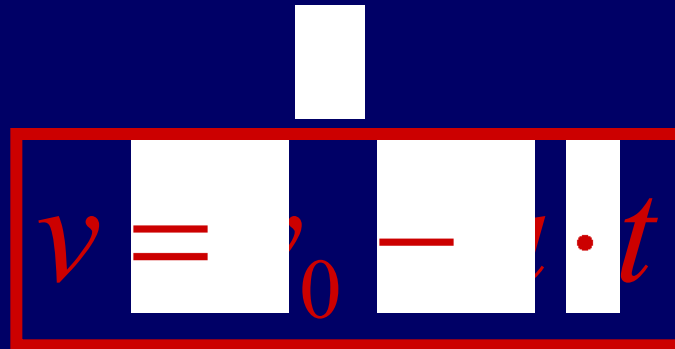
Velikost rychlosti je lineární funkcí času

# Velikost okamžité rychlosti rovnoměrně zpomaleného přímočarého pohybu

$v_0$  - počáteční rychlost ( rychlost HB v čase  $t_0$  tzn.  $t = 0s$  )

$V$  - okamžitá rychlost HB v čase  $t$

- Při rovnoměrně zpomaleném pohybu se rychlost HB rovnoměrně s časem zmenšuje.
- Zrychlení  $\vec{a}$  má opačný směr než počáteční rychlost  $\vec{v}_0$ .



A diagram showing a small black rectangle representing a block on a larger black rectangle representing a surface. Below the surface, a red-bordered box contains the equation  $v = v_0 - a \cdot t$  in red text.

**Velikost okamžité rychlosti rovnoměrně zpomaleného pohybu je lineární funkcí času**

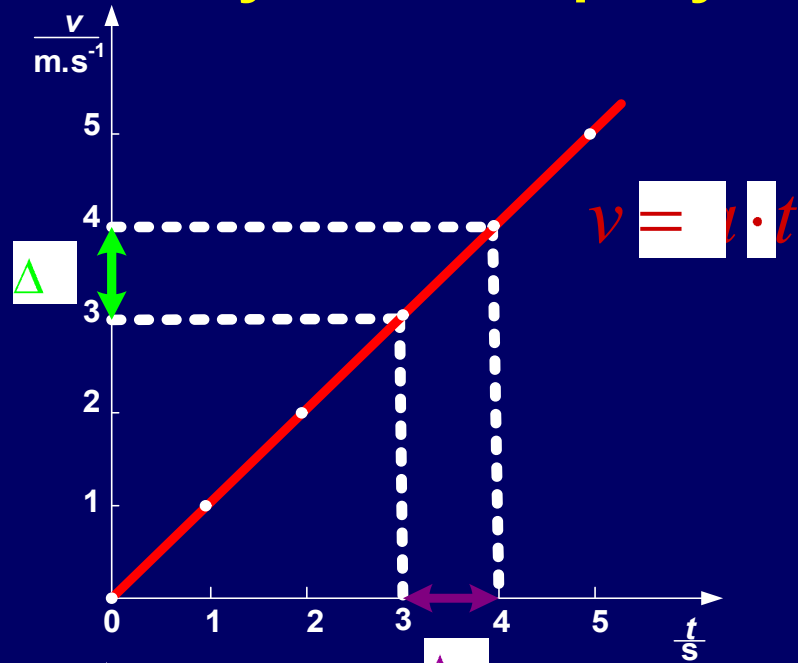
# Grafické závislosti rychlosti rovnoměrně zrychleného pohybu na čase

1)  $t_0 = 0 \text{ s}, v_0 = 0 \text{ m.s}^{-1}$

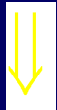


$$v = a \cdot t$$

Grafem je část přímky procházející počátkem souřadnic.

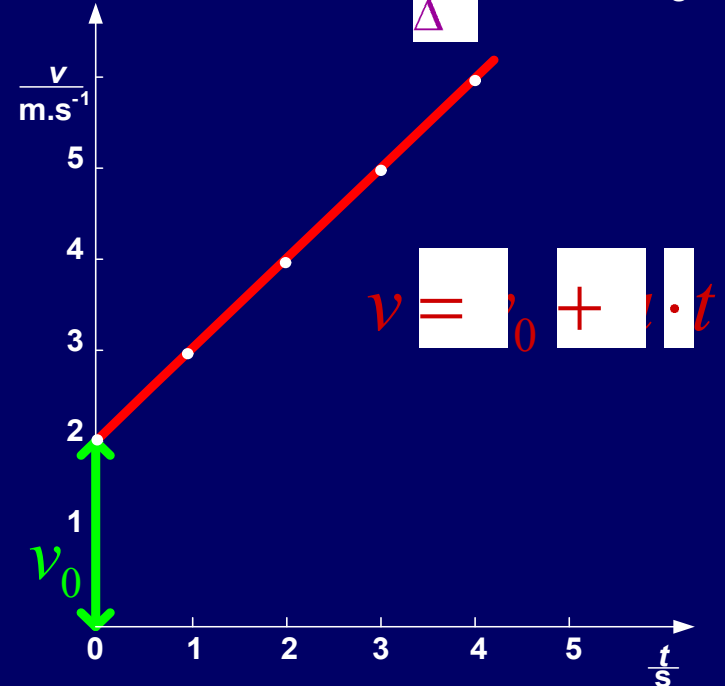


2)  $t_0 = 0 \text{ s}, v_0 \neq 0 \text{ m.s}^{-1}$



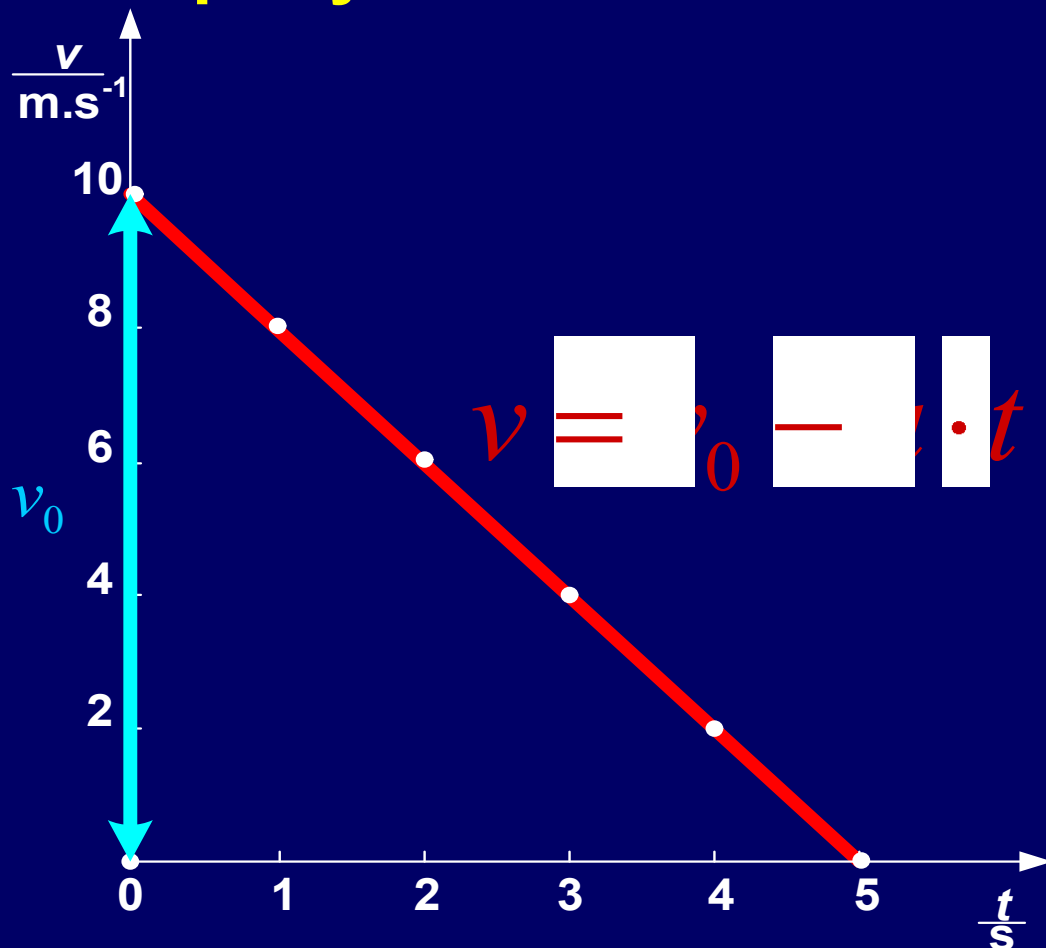
$$v = v_0 + a \cdot t$$

Grafem je část přímky, která protíná osu rychlosti  $v$  v bodě odpovídající počáteční rychlosti  $v_0$





# Graf závislosti rychlosti rovnoměrně zpomaleného pohybu na čase



Grafem je část přímky, která protíná osu rychlosti  $v$  v bodě odpovídající počáteční rychlosti  $v_0$  a osu  $t$  v bodě odpovídajícím času, v němž se zmenší rychlost na hodnotu  $v = 0$ .

# Dráha rovnoměrně zrychleného pohybu HB

## Celková dráha rovnoměrně zrychleného pohybu

je rovna součtu dráhy na začátku pohybu s dráhou, kterou by HB urazil, kdyby se pohyboval rovnoměrně a s dráhou, kterou by HB urazil, kdyby zrychloval s nulovou počáteční rychlostí.

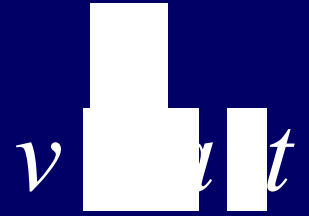
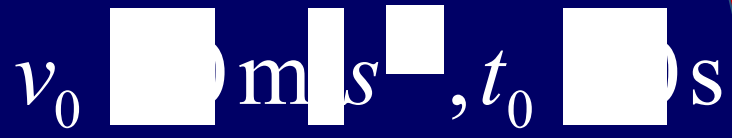
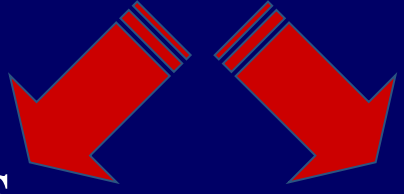
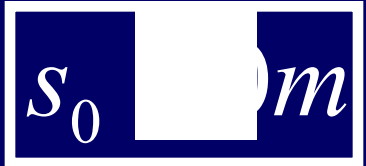
$v_0$  - počáteční rychlost ( rychlost HB v čase  $t_0$  tzn.  $t = 0s$  )

$V$  - okamžitá rychlost HB v čase  $t$

$s$  – dráha HB v čase  $t$

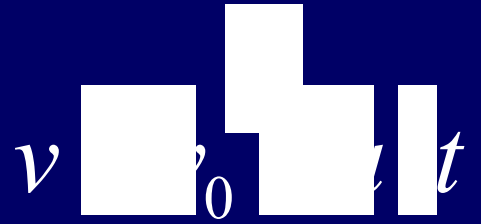
$s_0$  – počáteční dráha ( dráha HB v čase  $t_0$  tzn.  $t = 0s$  )

# Odvození dráhy rovnoměrně zrychleného pohybu HB



$$s = \frac{1}{2} at^2$$

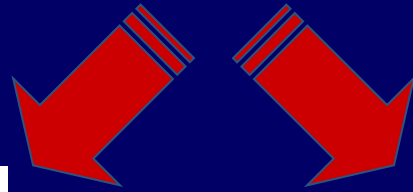
Velikost dráhy je přímo úměrná druhé mocnině času



$$s = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

Velikost dráhy závisí na čase.

$$s_0 \quad m$$



$$v_0 \quad m \quad s \quad , t_0 \quad s$$

$$v_0 \quad m \quad s \quad , t_0 \quad s$$

$$v \quad t \quad t$$

$$v_0 \quad t \quad t$$

$$s = s_0 + \frac{1}{2} at^2$$

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

# Dráha rovnoměrně zpomaleného pohybu HB

$$v = v_0 - at$$

$$s = s_0 + v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

$$s = s_0 + v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

$$s = v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

$$s = s_0 + v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

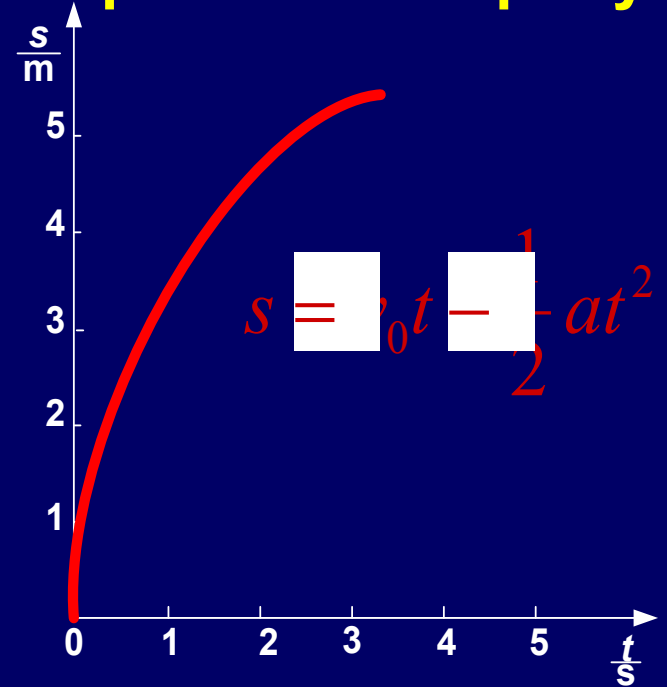
# Grafické závislosti dráhy rovnoměrně zpomaleného pohybu na čase

1)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $v_0 \neq 0 \text{ m.s}^{-1}$ ,  $s_0 = 0 \text{ m}$

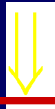


$$s = v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

Grafem je část obrácené paraboly procházející počátkem souřadnic.

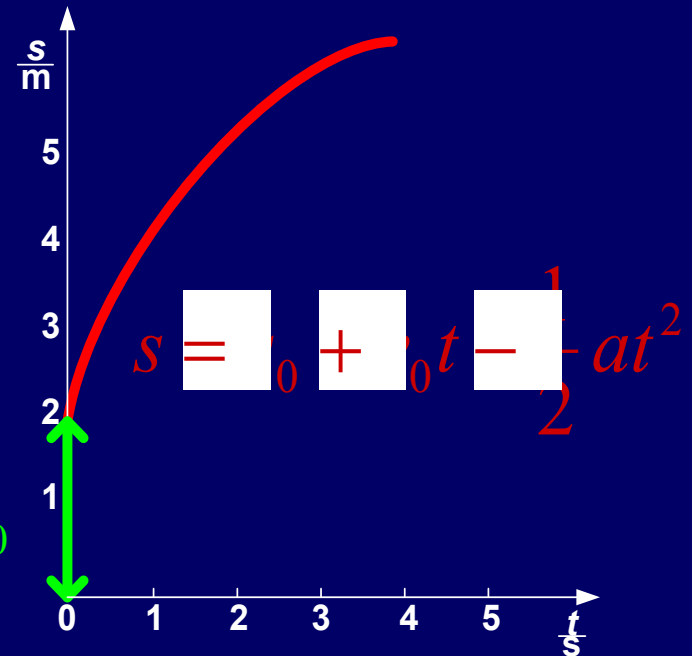


2)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $v_0 \neq 0 \text{ m.s}^{-1}$ ,  $s_0 \neq 0 \text{ m}$



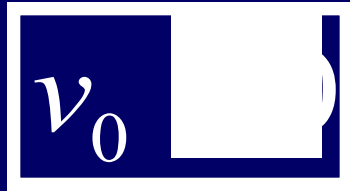
$$s = s_0 + v_0 t - \frac{1}{2} at^2$$

Grafem je část obrácené paraboly, která protíná osu dráhy  $s$  v bodě  $s_0$  odpovídající počáteční dráze  $s_0$

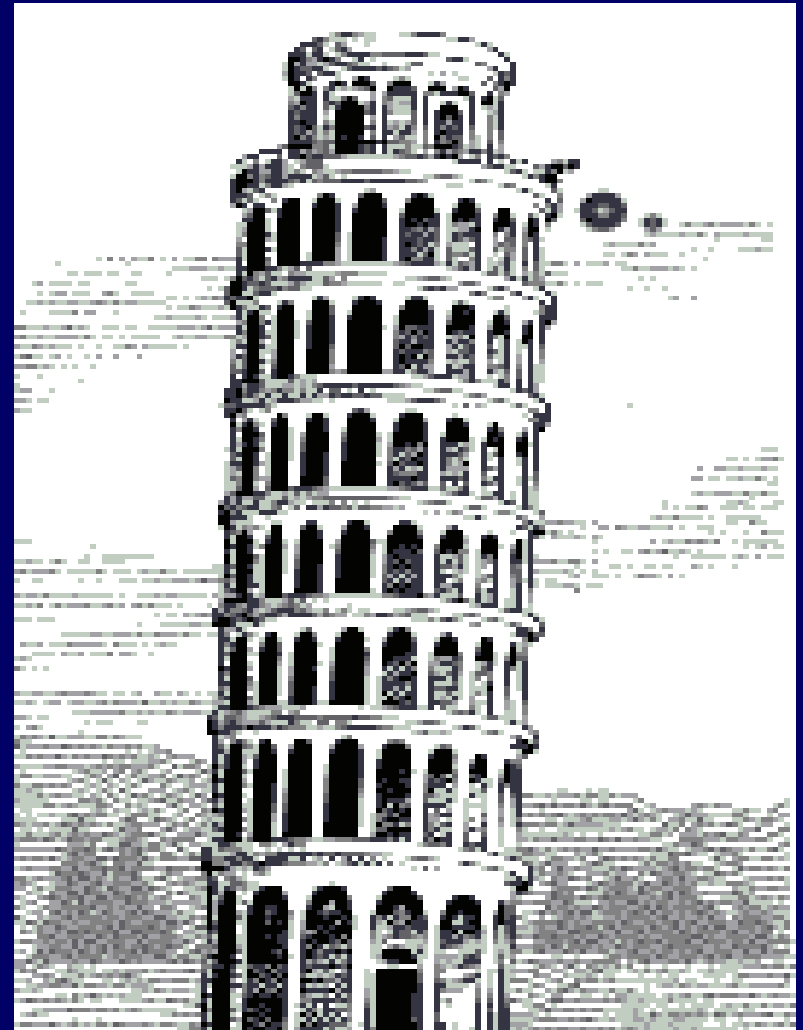


# 9. VOLNÝ PÁD

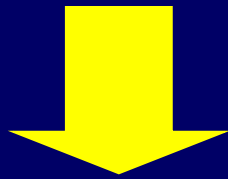
- pohyb svislým směrem, který konají volně puštěná tělesa s nulovou počáteční rychlostí ve vakuu v blízkosti povrchu Země.



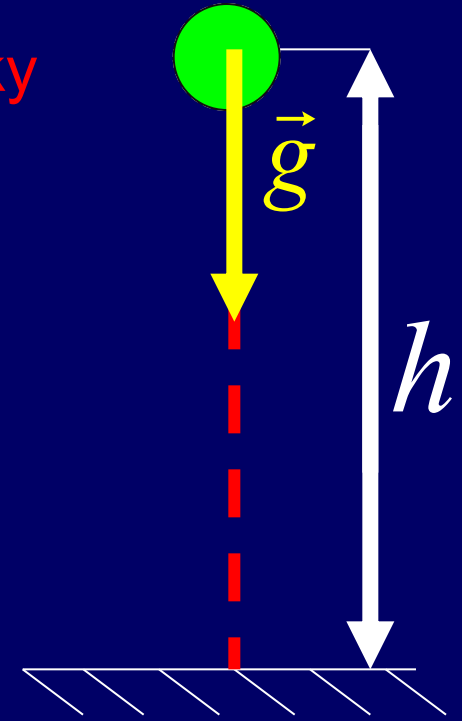
*Galileo Galilei (1564 – 1642)*



- trajektorie volného pádu je část svislé přímky
- zvláštní případ rovnoměrně zrychleného přímočarého pohybu



## ZRYCHLENÍ VOLNÉHO PÁDU $\vec{g}$ ( TÍHOVÉ ZRYCHLENÍ )



- **Směr** je určen svislým směrem na daném místě zem. povrchu
- **Velikost** závisí na zeměpisné poloze a výšce místa nad povrchem Země
  - v našich zeměpisných šířkách je  $g = 9,81 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$
  - Tíhové zrychlení zaokrouhlujeme na hodnotu  $g \sim 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ .



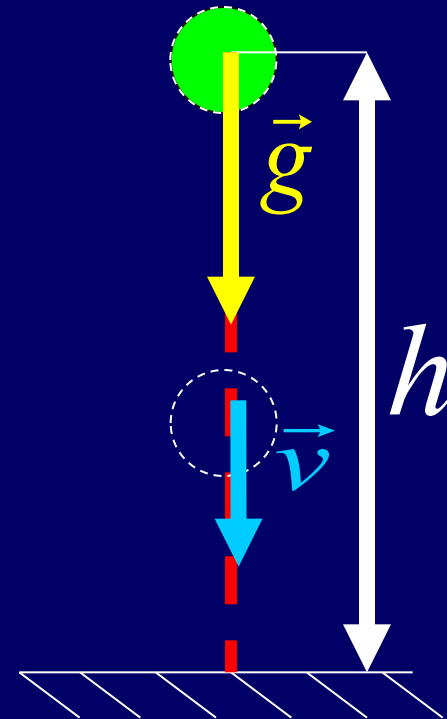
- Dohodou byla stanovena velikost **NORMÁLNÍHO TÍHOVÉHO ZRYCHLENÍ** na hodnotu  $g_n = 9,80665 \text{ m}\cdot\text{s}^{-2}$ .

Velikost okamžité rychlosti  $v$  volného pádu:  $\vec{v}$

$$v = g \cdot t$$

Dráha  $s$  volně padajícího tělesa:

$$s = \frac{1}{2} g \cdot t^2$$



# Odvození doby t a rychlosti v volného pádu tělesa z výšky h

t – doba volného pádu

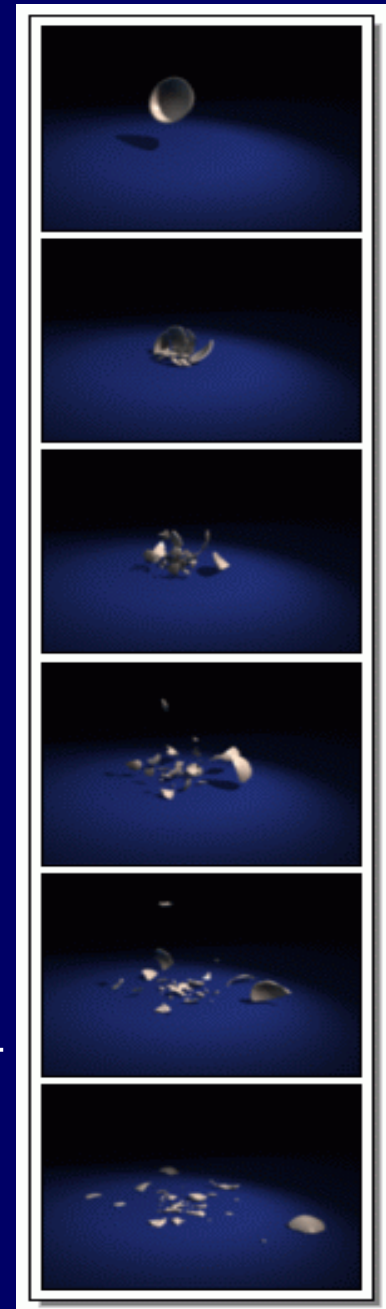
v – rychlost volného pádu

h – výška tělesa

g – velikost zrychlení volného pádu

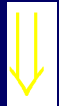
$$h = \frac{1}{2} g t^2 \quad t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$v = g t = g \sqrt{\frac{2h}{g}} = \sqrt{2hg}$$



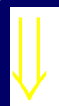
# Grafické závislosti dráhy rovnoměrně zrychleného pohybu na čase

1)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $v_0 = 0 \text{ m.s}^{-1}$ ,  $s_0 = 0 \text{ m}$

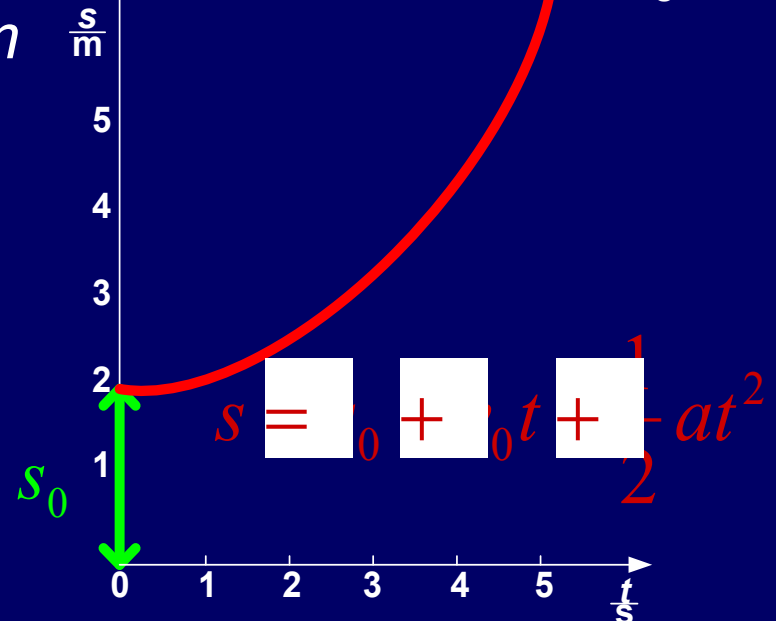
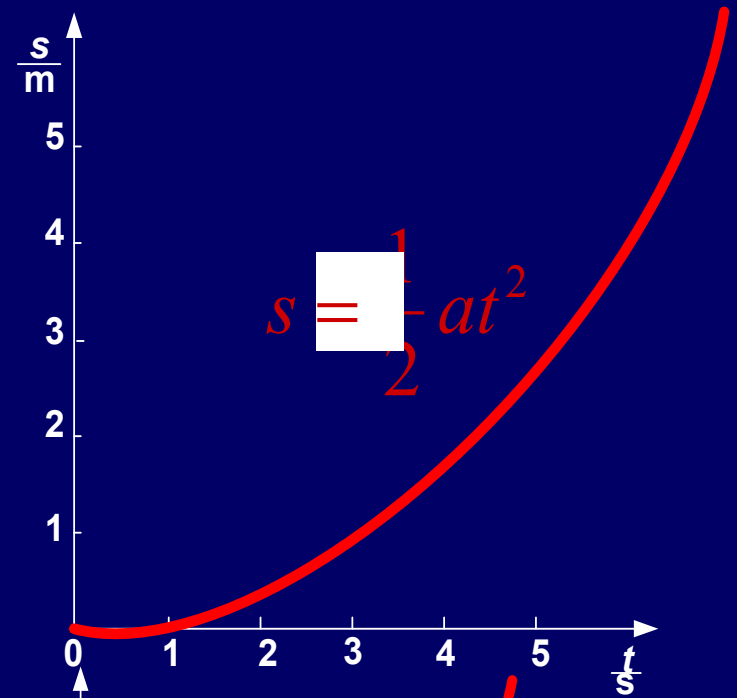

$$s = \frac{1}{2} at^2$$

Grafem je část paraboly procházející počátkem souřadnic.

2)  $t_0 = 0 \text{ s}$ ,  $v_0 \neq 0 \text{ m.s}^{-1}$ ,  $s_0 \neq 0 \text{ m}$

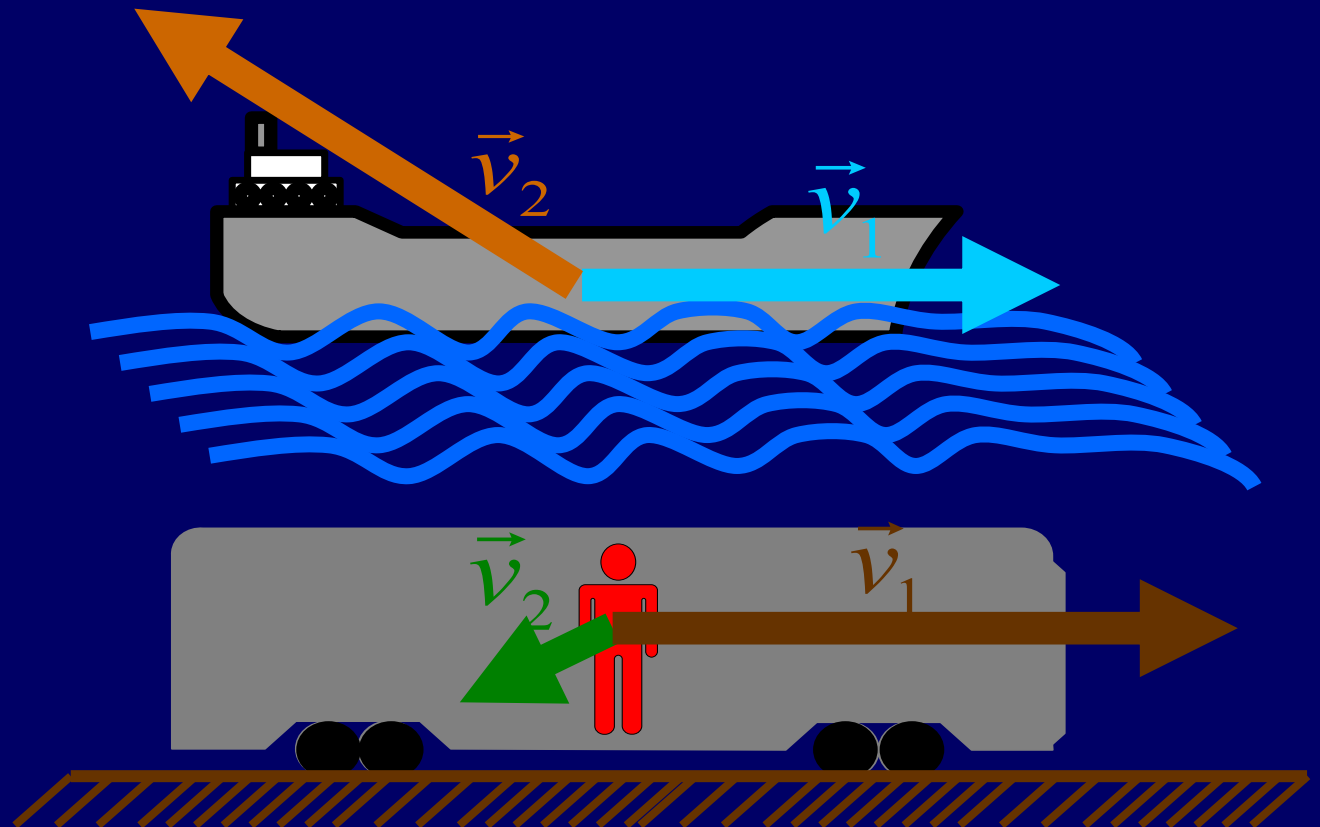
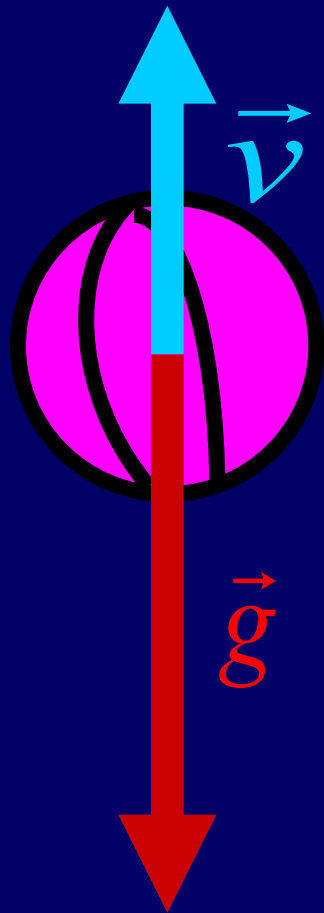

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

Grafem je část paraboly, která protíná osu dráhy  $s$  v bodě odpovídající počáteční dráze  $s_0$



# 10. SKLÁDÁNÍ POHYBŮ A RYCHLOSTÍ

- HB často koná více pohybů současně:
  - míč vržený svisle vzhůru
  - člun plující proti toku řeky
  - pohybující se člověk v jedoucím vlaku



- **Výslednou polohu tělesa získáme složením dílčích jednoduchých pohybů.**

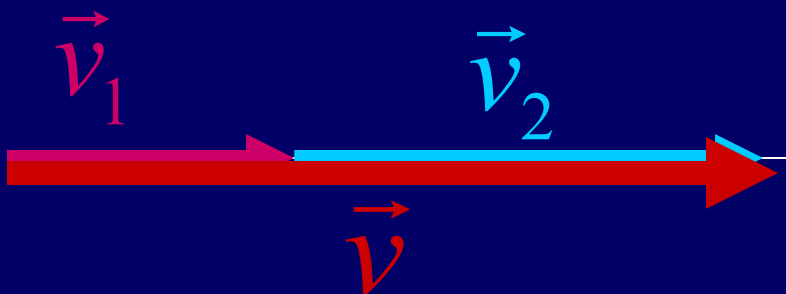
Při skládání pohybů platí **princip nezávislosti pohybů**:

**Koná-li HB současně dva nebo více pohybů po dobu  $t$ , je jeho výsledná poloha taková, jako kdyby konal tyto pohyby postupně v libovolném pořadí, každý po dobu  $t$ .**



# SKLÁDÁNÍ ( SOUČET ) RYCHLOSTÍ - jen u vektorů stejného druhu

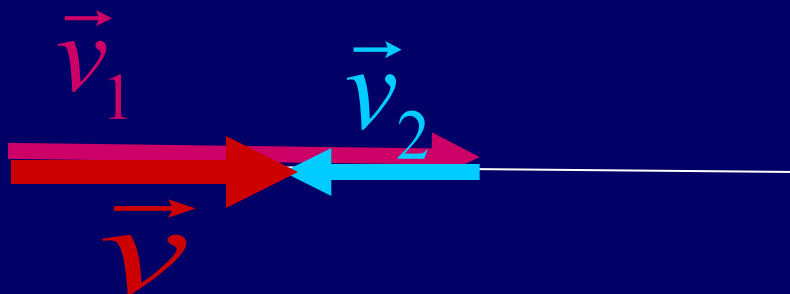
1) STEJNÉHO SMĚRU ( souhlasně orientované )  $\vec{v}_1$    $\vec{v}_2$



$$\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$$

$$v = v_1 + v_2$$

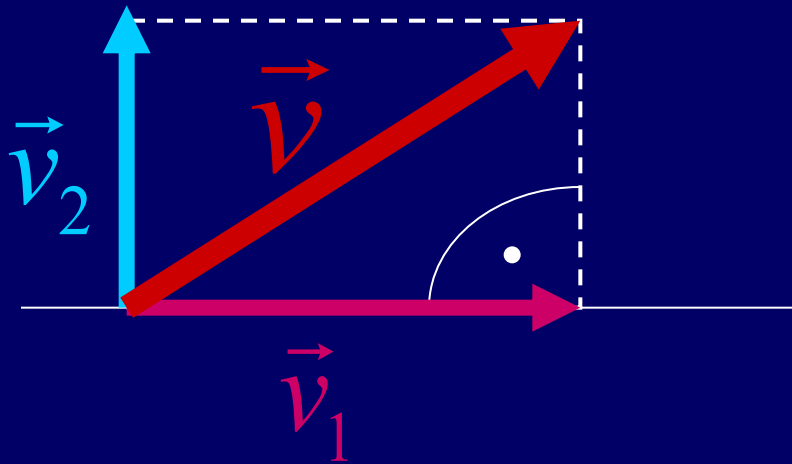
2) OPAČNÉHO SMĚRU ( nesouhlasně orientované )  $\vec{v}_1$    $\vec{v}_2$



$$\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$$

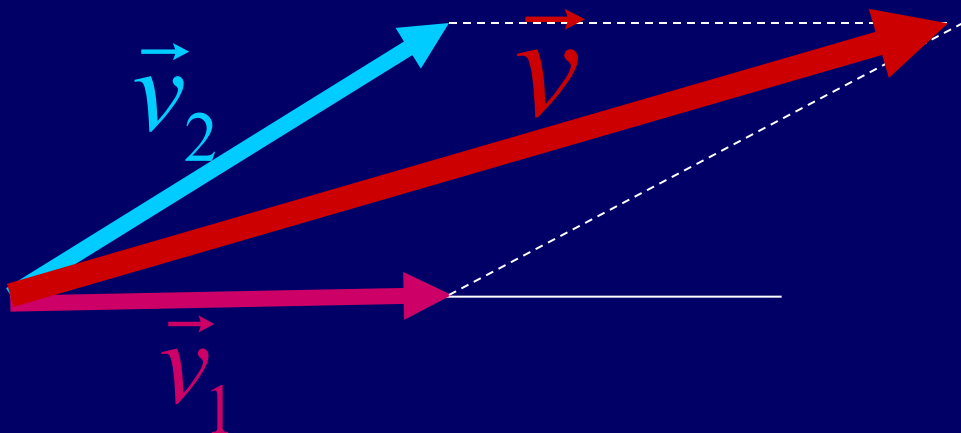
$$v = v_1 - v_2$$

### 3) KOLMÉ $\vec{v}_1 \perp \vec{v}_2$



$$\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$$
$$v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2}$$

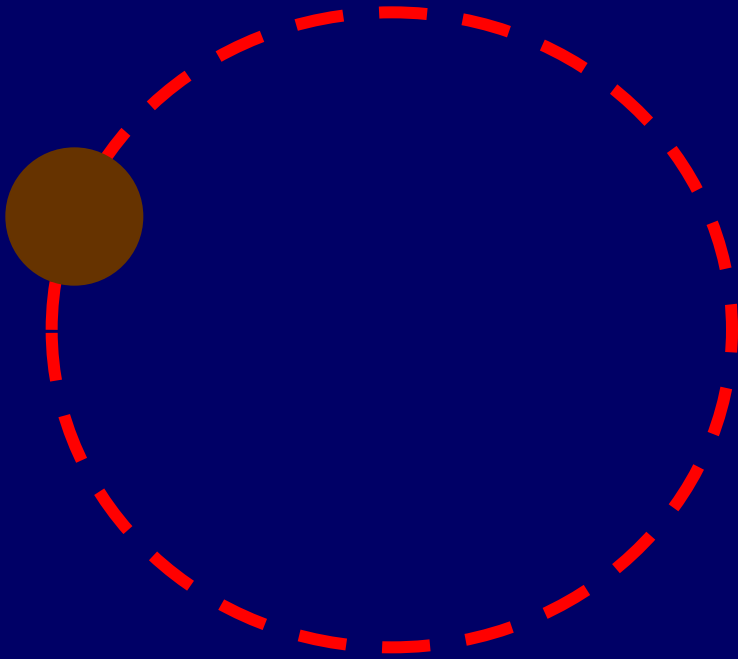
### 4) RÚZNOBĚŽNÉ $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2$



$$\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$$

# 11. ROVNOMĚRNÝ POHYB PO KRUŽNICI

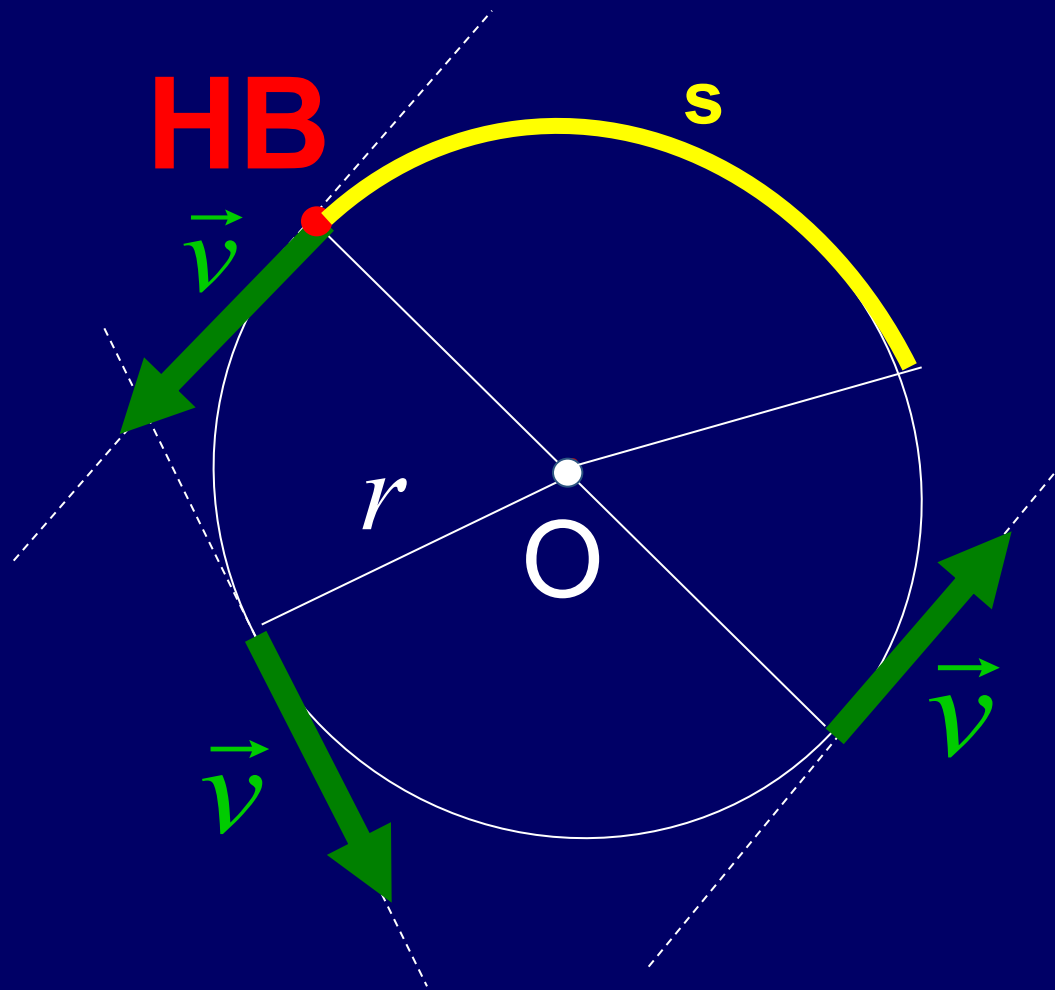
- nejjednodušší křivočarý pohyb HB, jehož trajektorii je kružnice



- při pohybu se velikost rychlosti nemění, mění se však směr rychlosti

$$v \text{ const, } \vec{v} \text{ const}$$





$r$  – poloměr kružnice trajektorie HB

$s$  – délka oblouku kružnice

O - střed kružnice ( prochází jím osa otáčení )

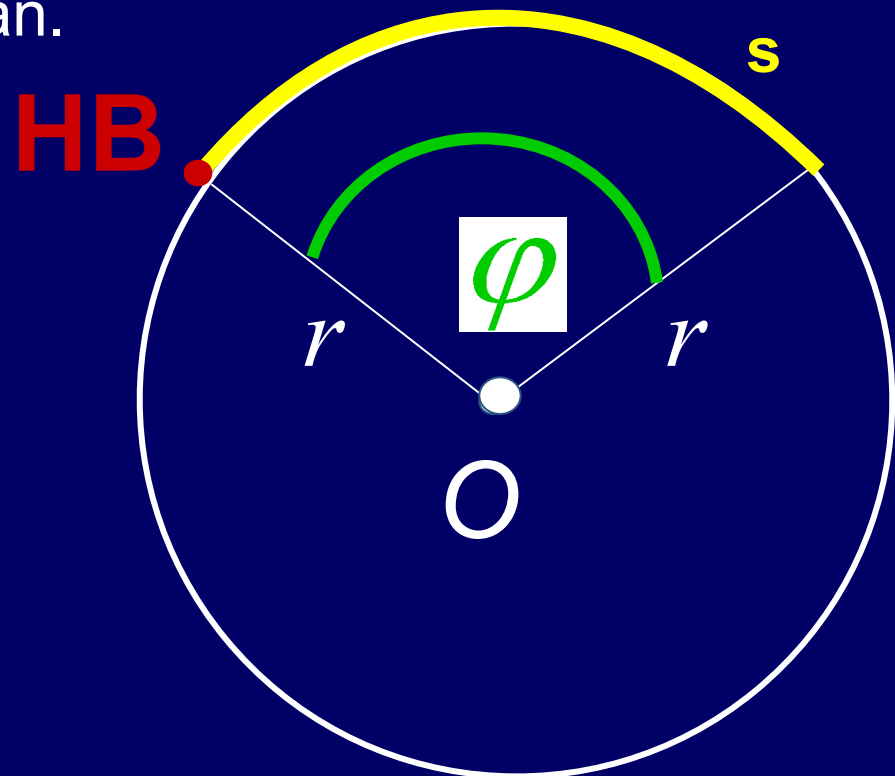
# Určení polohy HB při rovnoměrném pohybu po kružnici:

- ÚHLOVÁ DRÁHA  $\varphi$
- POLOHOVÝ VEKTOR  $\vec{r}$

**ÚHLOVÁ DRÁHA  $\varphi$**  – středový úhel, jehož velikost je určena poměrem délky oblouku kružnice  $s$  od daného nulového bodu a poloměru kružnice  $r$ . Jednotkou této úhlové míry je radián.

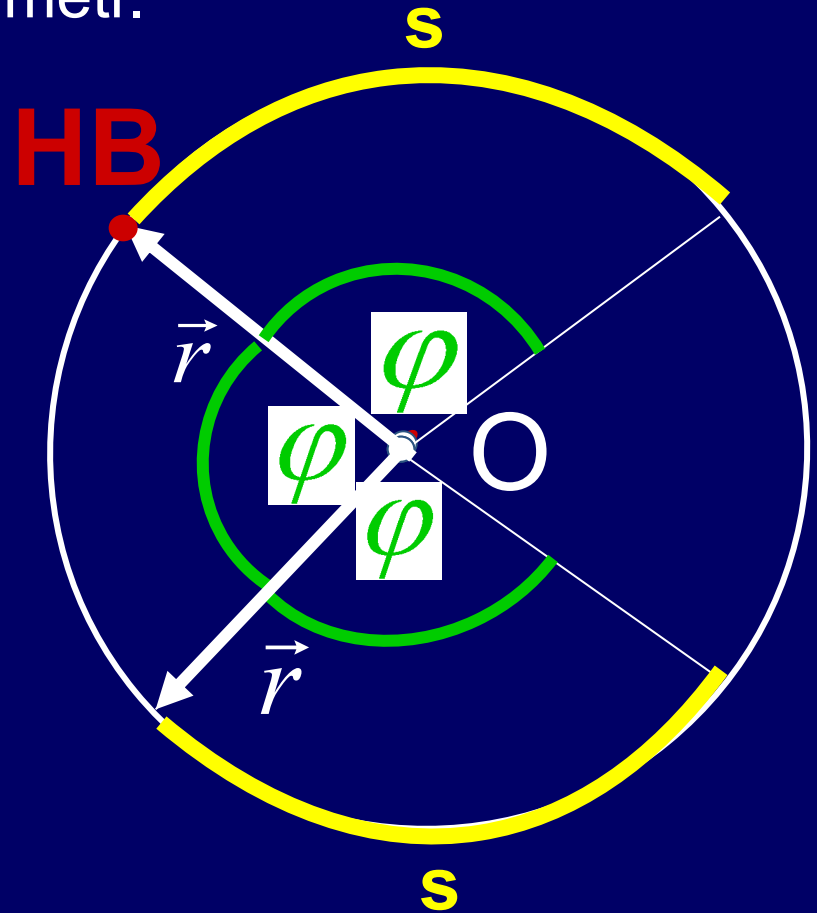
$$\varphi = \frac{s}{r}$$

$$\varphi = \text{rad}$$



**POLOHOVÝ VEKTOR**  $\vec{r}$  – velikost je se rovná poloměru kružnice  $r$ . Jednotkou je metr.

**Koná-li HB rovnoměrný pohyb po kružnici, ve stejně dlouhých časových intervalech urazí stejné oblouky, kterým odpovídá stejně velký úhel  $\varphi$ .**



Je-li  $s = 2\pi r \rightarrow \varphi = \frac{2\pi \cdot r}{r} = 2\pi \text{ rad}$ . Úhlu 360 odpovídá 2 $\pi$  radiánů.

# Další fyzikální veličiny pro popis rovnoměrného pohybu po kružnici

$v$  - POSTUPNÁ (OBVODOVÁ) RYCHLOST  
okamžitá rychlost HB v čase  $t$

$\omega$  - ÚHLOVÁ RYCHLOST

$T$  - OBĚŽNÁ DOBA ( PERIODA )

$f$  - FREKVENCE

$\vec{a}_d$  - DOSTŘEDIVÉ ZRYCHLENÍ

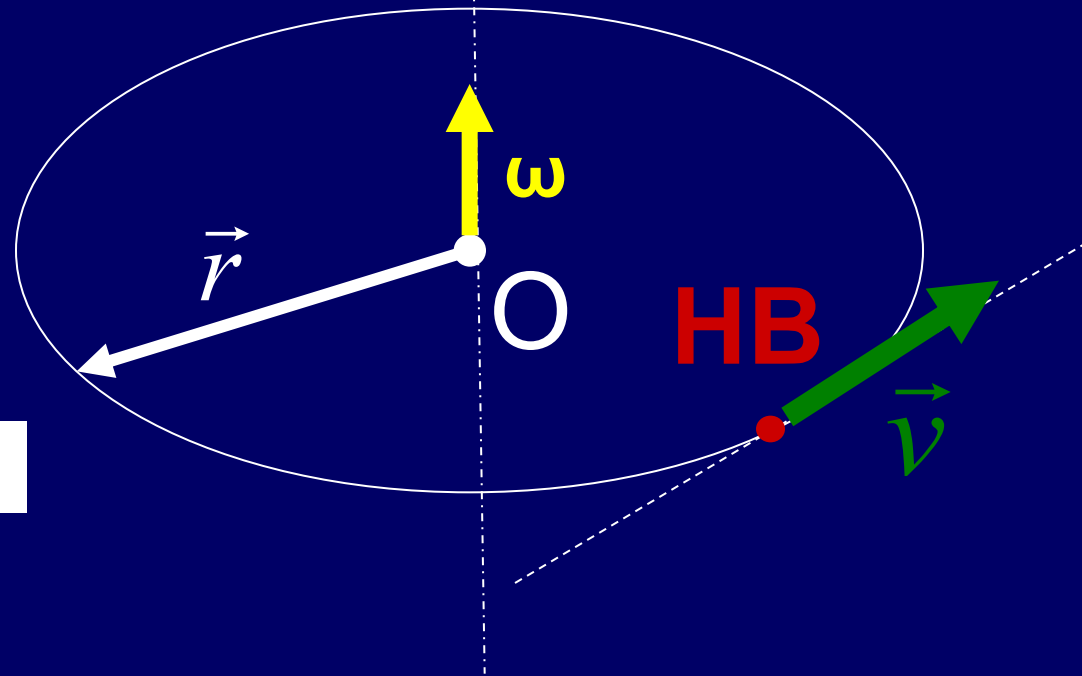
**ÚHLOVÁ RYCHLOST**  
poměrem úhlové dráhy  
tuto dráhu urazil

$\omega$  fyzikální veličina určena  
 $\Delta\varphi$  a doby  $\Delta t$ , za kterou HB

$$\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t}$$

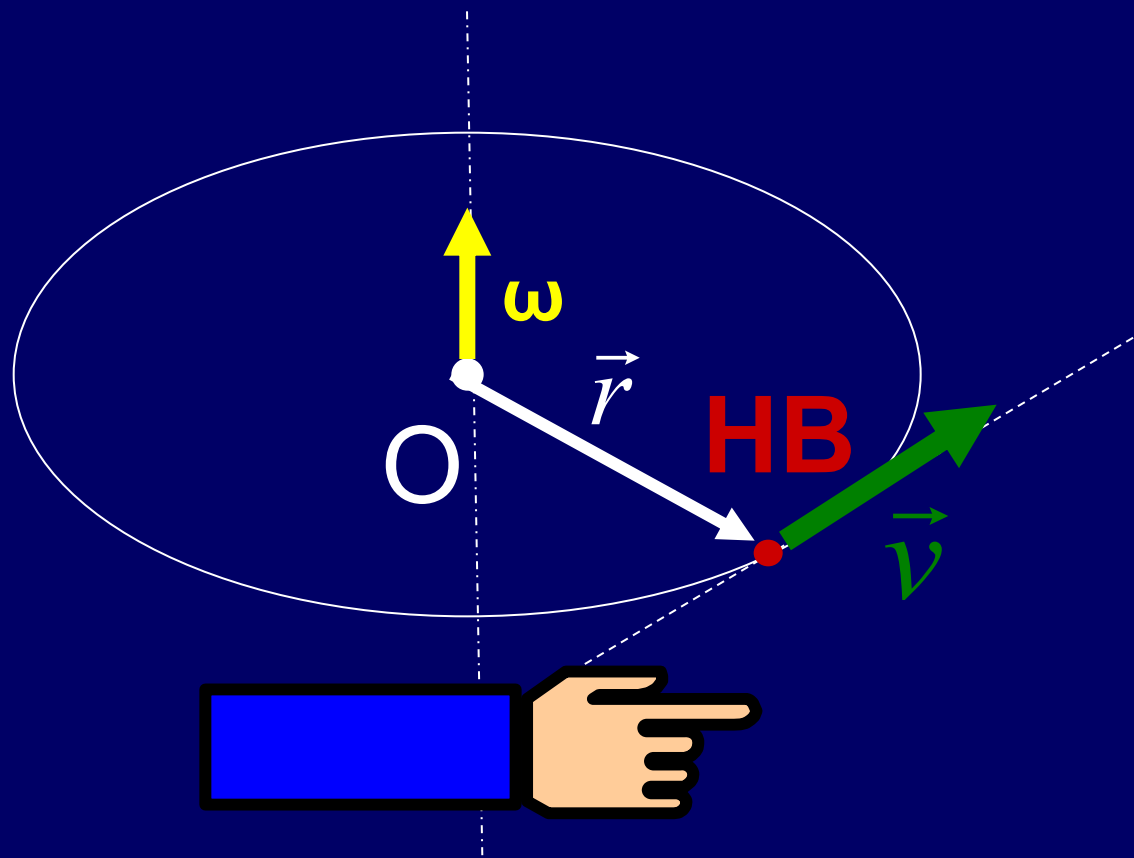
$$\omega = \text{rad} \cdot \text{s}^{-1}$$

- vektor  $\omega$  je kolmý k rovině kružnice a leží na přímce procházející jejím středem



## PRAVIDLO PRAVÉ RUKY:

Jestliže prsty pravé ruky obrácené dlaní k HB ukazují směr jeho pohybu, udává vztyčený palec směr vektoru úhlové rychlosti



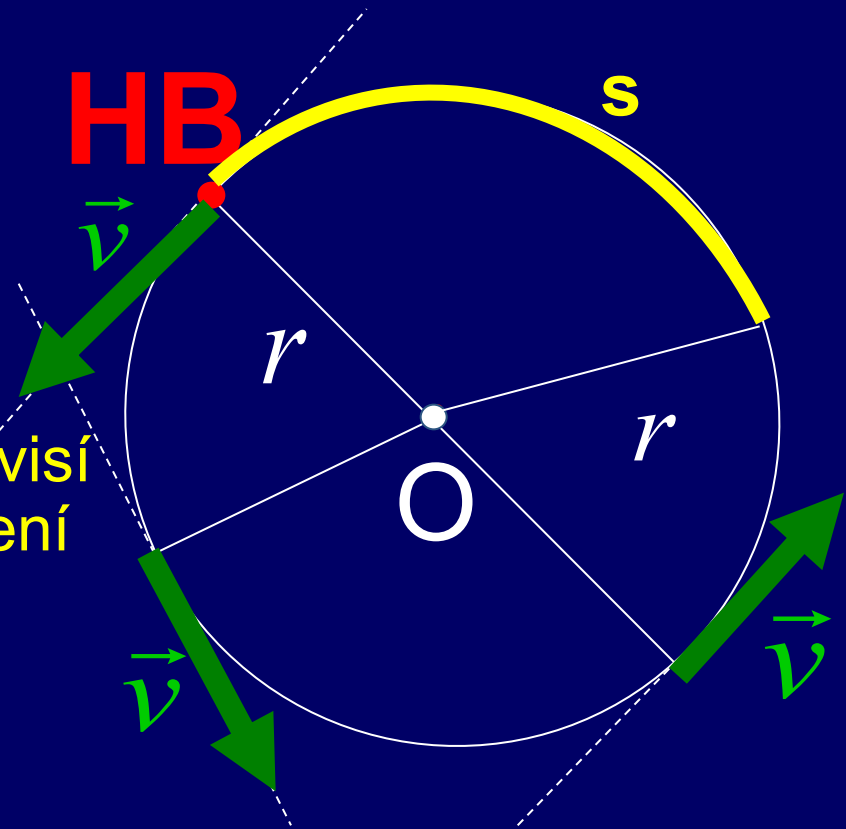
# POSTUPNÁ ( OBVODOVÁ ) RYCHLOST $\vec{v}$

rychlost HB v čase  $t$

$$v = \frac{\Delta S}{\Delta t} = \frac{r \cdot \Delta \varphi}{\Delta t} = r \cdot \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = r \cdot \omega$$

$$L = m \cdot v$$

- velikost rychlosti HB je stálá a závisí na vzdálenosti bodů od osy otáčení
- směr rychlosti se mění, je jím tečna ke kružnici v daném bodě



- Rovnoměrný pohyb po kružnici je pohyb periodický, tzn. stále se opakuje oběh celého obvodu kružnice.

## PERIODA ( OBĚŽNÁ DOBA ) $T$

čas, za který HB oběhne celý obvod kružnice, tj. úhel  $2\pi$

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

## FREKVENCE $f$

vyjadřuje počet oběhů HB za jednotku času.

$$f = \frac{1}{T}$$

$$\omega = 2\pi \cdot f = \frac{2\pi}{T}$$

$$f = \frac{1}{s} = s^{-1} = \text{Hz}$$



# Rozklad vektoru okamžitého zrychlení $\vec{a}$

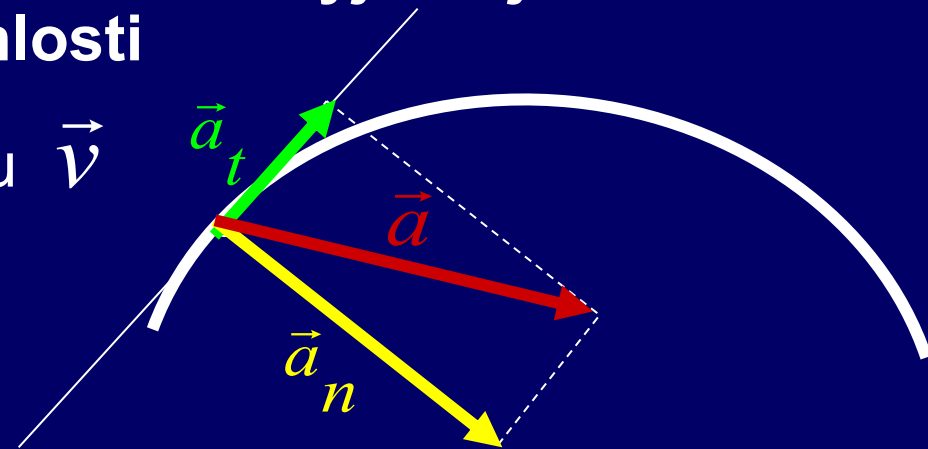
Okamžité zrychlení  $\vec{a}$  rozložíme na dvě navzájem kolmé složky:

$\vec{a}_t$  - **TEČNÉ ZRYCHLENÍ** vyjadřuje změnu velikosti rychlosti

- má stejný ( opačný – brzdění ) směr jako  $\vec{v}$
- je-li  $a_t = 0$  pohyb je rovnoměrný

$\vec{a}_n$  - **NORMÁLOVÉ ZRYCHLENÍ** vyjadřuje změnu směru rychlosti

- je kolmé ke směru  $\vec{v}$



# Zrychlení při rovnoměrném pohybu po kružnici

$$v = \text{const}, \vec{v} = \text{const}$$

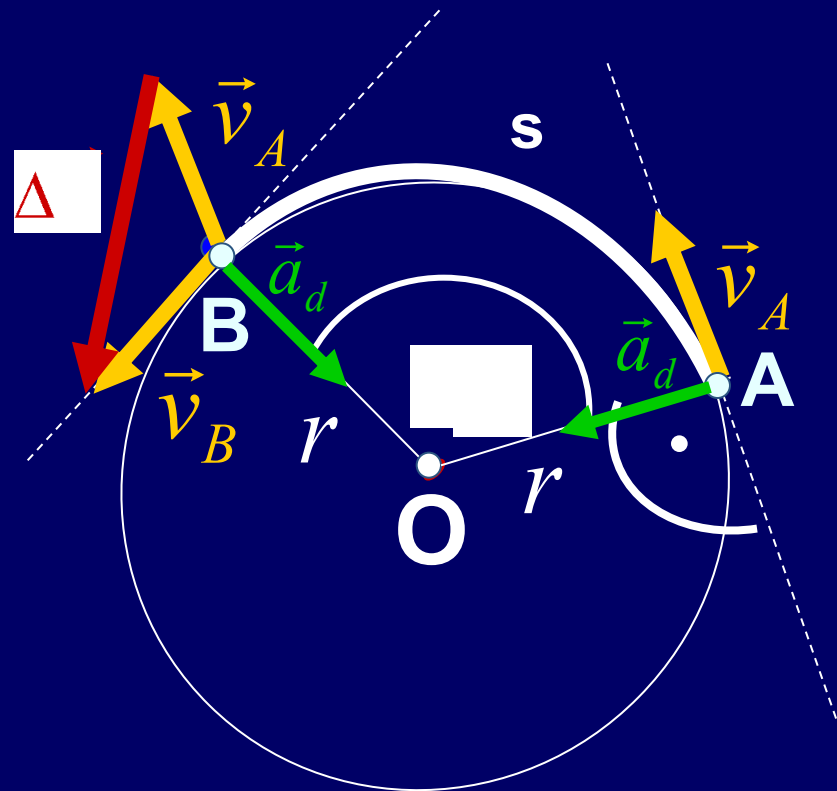



rovnoměrný pohyb po kružnici je charakterizován zrychlením  $\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n$

$$\vec{a}_n \neq 0, \vec{a}_t = 0$$

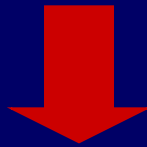
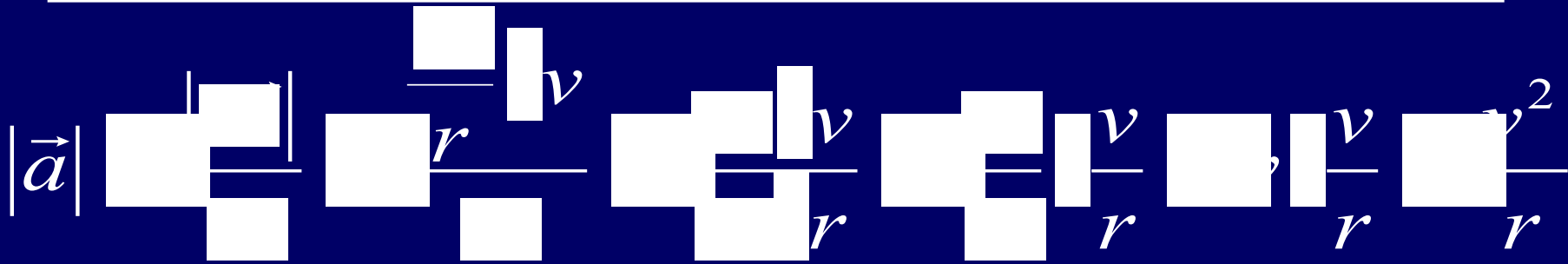
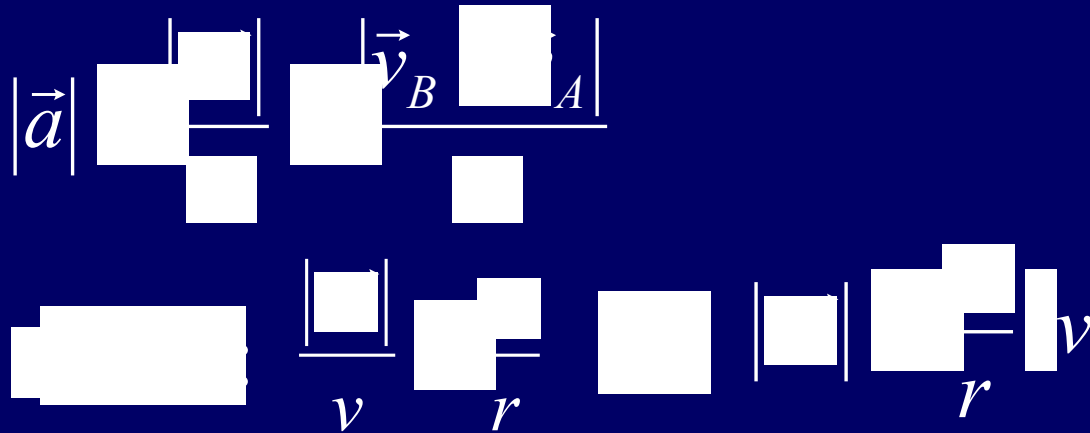
# DOSTŘEDIVÉ ZRYCHLENÍ $\vec{a}_d$

normálové zrychlení rovnoměrného pohybu po kružnici



- vektor kolmý k vektoru okamžité rychlosti  $\vec{a}_d$  
- směřuje do středu kružnice, po níž se HB pohybuje
- velikost  $a_d$  je konstantní, směr se však neustále mění

# Odvození vztahu pro dostředivé zrychlení $\vec{a}_d$



$$|\vec{a}_d| = a_d = \frac{v^2}{r}$$

## Další odvozené vztahy pro dostředivé zrychlení $\vec{a}_d$

$$a_d = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r = \frac{4\pi^2 r}{T^2} = 4\pi^2 r f^2$$

Při rovnoměrném pohybu po kružnici, kde

$$v = \text{const} \rightarrow$$

$$\omega = \text{const} \rightarrow$$

$$a_d = \text{const}$$

$$|\vec{a}_d| = a_d = \frac{v^2}{r}$$

Vyrobeno v rámci projektu SIPVZ  
Gymnázium a SOŠ  
Cihelní 410  
Frýdek-Místek



Autor: Mgr. Naděžda Lisníková

Rok výroby: 2005