|  |
| --- |
| Rytíři – informace 1: Majitel koní sídlí vedle panství, kde se pěstuje pšenice.  Percival chová bílé krysy.  Rytíř, který bydlí v nejmenším hradu, chová jestřáby.  Jen jeden z hradů v kraji je situován na východní straně.  Rytíř, který sídlí vedle Artuše, užívá v boji meč s runami.  Na nádvoří hradu s předsunutou věží jsou bílé krysy. |
| Rytíři – informace 2: Na panství rytíře, který chová koně, se pěstuje vinná réva.  Lancelot sídlí vedle hradu s nedobytnou citadelou.  Jedním z vašich skupinových úkolů je rozhodnout, kdo používá v boji obouruční skotský meč.  Artušův soused chová jeleny.  Hrady v kraji stojí v půlkruhu.  Jedním z vašich skupinových úkolů je rozhodnout, na jakém panství se pěstují brambory. |
| Rytíři – informace 3: Každý rytíř bydlí v jiném hradu.  Na panství rytíře Gawaina se pěstuje žito.  Ve zbrojnici hradu s velkou předsunutou věží je jednoruční meč pro jeho pána.  Morgan sídlí vedle Lancelota.  Každý rytíř chová jiný druh zvířete.  Meč Excalibur je ve zbrojnici největšího hradu. |
| Rytíři – informace 4: Vaše skupina má méně než tři úkoly.  Pouze jeden hrad v kraji je situován na západní straně.  Každý týden má podkoní v největším hradu schůzku s hezkou služebnou.  Každý z pěti rytířů užívá v boji jiný druh zbraně.  Osoba, chovající daňky, sídlí východně vedle hradu, kde se pěstuje ječmen.  Pouze Lancelot bydlí na západní straně kraje. |
| Rytíři – informace 5: Lancelot chová jestřáby.  Největší hrad má v kraji nejsevernější polohu.  Hrad s předsunutou věží je vedle hradu s padacím mostem.  Rytíř Morgan používá v boji výhradně kopí s červenou špičkou.  Na panství každého z rytířů se pěstuje něco jiného.  Artuš bydlí v největším hradu. |

Záznamový arch

Zaznamenejte si výsledky svého pozorování, zaměřeného na úkolové a interpersonální procesy v týmu:

**A) Úkolové procesy**

Jednání podporující efektivnost týmu:

Jednání snižující efektivnost týmu:

**B) Interpersonální procesy**

Jednání podporující efektivnost týmu:

Jednání snižující efektivnost týmu: