

Rytíři – informace 1:

Majitel koní sídlí vedle panství, kde se pěstuje pšenice.
Percival chová bílé krysy.
Rytíř, který bydlí v nejmenším hradu, chová jestřáby.
Jen jeden z hradů v kraji je situován na východní straně.
Rytíř, který sídlí vedle Artuše, užívá v boji meč s runami.
Na nádvoří hradu s předsunutou věží jsou bílé krysy.

Rytíři – informace 2:

Na panství rytíře, který chová koně, se pěstuje vinná réva.
Lancelot sídlí vedle hradu s nedobytnou citadelou.
Jedním z vašich skupinových úkolů je rozhodnout, kdo používá v boji obouruční skotský meč.
Artušův soused chová jeleny.
Hrady v kraji stojí v půlkruhu.
Jedním z vašich skupinových úkolů je rozhodnout, na jakém panství se pěstují brambory.

Rytíři – informace 3:

Každý rytíř bydlí v jiném hradu.
Na panství rytíře Gawaina se pěstuje žito.
Ve zbrojnici hradu s velkou předsunutou věží je jednoruční meč pro jeho pána.
Morgan sídlí vedle Lancelota.
Každý rytíř chová jiný druh zvířete.
Meč Excalibur je ve zbrojnici největšího hradu.

Rytíři – informace 4:

Vaše skupina má méně než tři úkoly.
Pouze jeden hrad v kraji je situován na západní straně.
Každý týden má podkoní v největším hradu schůzku s hezkou služebnou.
Každý z pěti rytířů užívá v boji jiný druh zbraně.
Osoba, chovající daňky, sídlí východně vedle hradu, kde se pěstuje ječmen.
Pouze Lancelot bydlí na západní straně kraje.

Rytíři – informace 5:

Lancelot chová jestřáby.
Největší hrad má v kraji nejsevernější polohu.
Hrad s předsunutou věží je vedle hradu s padacím mostem.
Rytíř Morgan používá v boji výhradně kopí s červenou špičkou.
Na panství každého z rytířů se pěstuje něco jiného.
Artuš bydlí v největším hradu.

Záznamový arch

Zaznamenejte si výsledky svého pozorování, zaměřeného na úkolové a interpersonální procesy v týmu:

A) Úkolové procesy

Jednání podporující efektivnost týmu:

Jednání snižující efektivnost týmu:

B) Interpersonální procesy

Jednání podporující efektivnost týmu:

Jednání snižující efektivnost týmu: