



# PRAVIDLO 10

## DOSAŽENÍ BRANKY

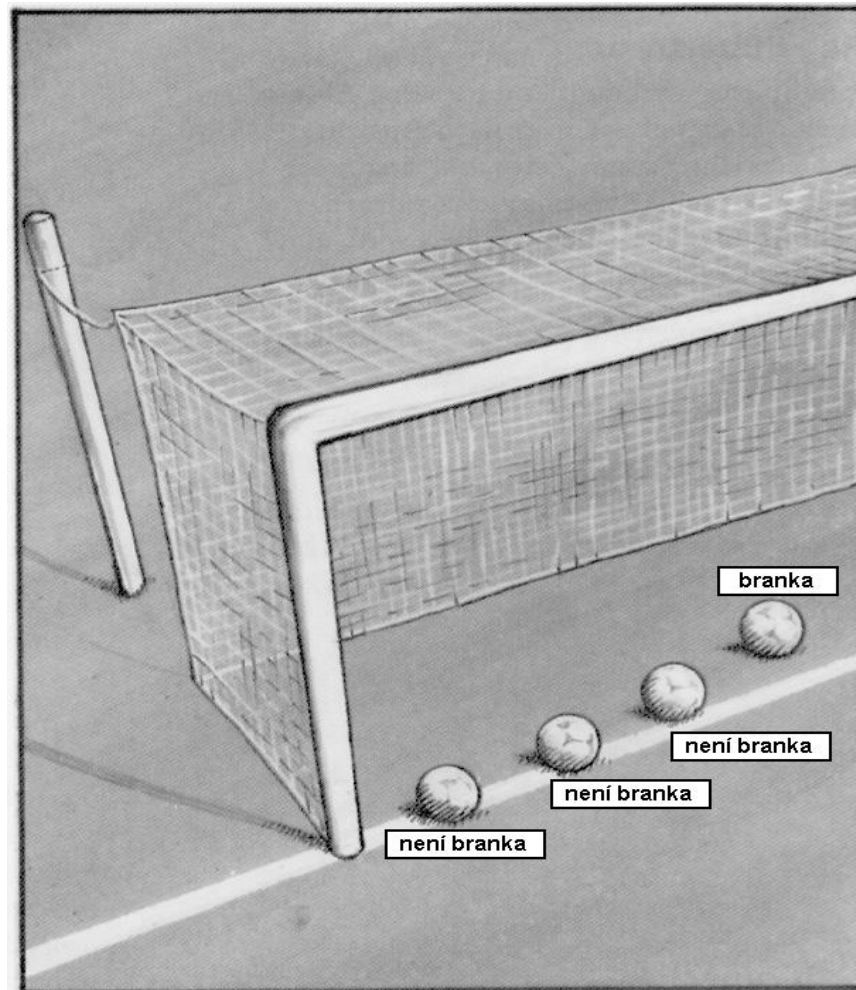
Výklad pravidla

Ing. Jiří Kureš

# Dosažení branky

## Dosažení branky

- Branky je dosaženo, jestliže míč celým objemem přejde brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útočící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo.
- O tom, zda bylo nebo nebylo dosaženo branky, rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné, **proto** je nezbytné, aby v rozhodujícím okamžiku byl co nejbližší branky – důležitá spolupráce s AR
- signalizace dosažení branky asistentem
- R píšťalou jen ve sporných případech





**Přešel míč brankovou čáru ?**



**střela od břevna do země**

# Měla být branka uznána ?



**Komentář ČT – Míč podle našeho záběru i záznamu klubové kamery skončil za čarou, ale rozhodčí Košec si nebyl jistý a proto se skóre nezměnilo**



# Dosažení branky

- Rozhodčí branku uzná, dostane-li se míč do soupeřovy branky přímo:
- ze hry,
- z přímého volného kopu,
- z pokutového kopu,
- z kopu z rohu,
- z kopu od branky,
- z výkopu.

Dosažení branky musí být v souladu s příslušnými ustanoveními pravidel. Hráč útočícího družstva nesmí před dosažením branky porušit pravidla. Hra se naváže výkopem.



# Dosažení branky

Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč do soupeřovy branky přímo:

- **z NVK**
- **z vhazování**

Hra se naváže kopem od branky.

Rozhodčí branku neuzná, dostane-li se míč do vlastní branky přímo:

- **z kteréhokoliv kopu**
- **z vhazování míče**

Hra se naváže kopem z rohu.

Zástupce - Odkop od brany, vlastňák.Ink



vlastní branka z vhazování.Ink



# Oslavy dosažení branky

**Hráč musí být napomenut za nesporné chování, jestliže při oslavě po dosažení branky**

- provádí gesta, nebo posuňky, která jsou podle názoru rozhodčího provokativní, zesměšňující nebo pobuřující, nebo
- vyleze nebo vyšplhá na oplocení hřiště, nebo
- svlékne si dres nebo si jím zakryje obličej; stejně potrestá rozhodčí hráče, který si svlékne dres a pod ním má další dres stejný jako je dres svlečený
- si hlavu nebo obličej zakryje maskou nebo jiným předmětem.