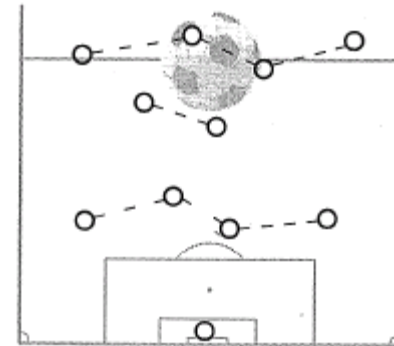
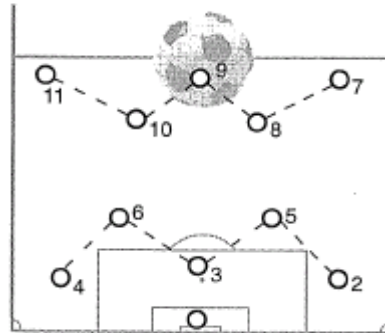
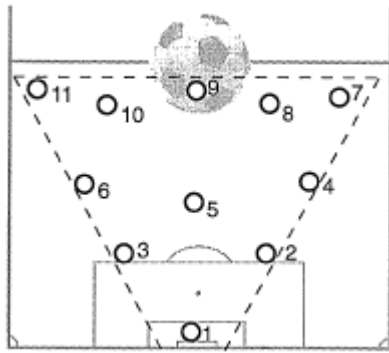


# HISTORIE - DATA

- **1840** První fotbalová pravidla
- **1863** Zástupci 11 škol a klubů založili první fotbalový svaz „Football Association“
- **1887** První fotbalové utkání v Čechách
- **1901** Český fotbalový svaz
- **1904** Mezinárodní fotbalová federace
- **1908** OH
- **1921** ČSAF
- **1922** Československá asociace fotbalu byla přijata do Mezinárodní fotbalové federace
- **1930** První mistrovství světa ve fotbale
- **1954** Evropská unie fotbalových asociací
- **1968** První mistrovství Evropy
- **1993** ČMFS
- **2011** FAČR
  
- Naše úspěchy

# FORMACE – ROZESTAVĚNÍ HRÁČŮ



- Klasický pyramidový systém 1883 Anglie
- WM systém 1925 Anglie ( pravidlo o ofsajdu )
- 50. léta rozestavení 4-2-4 Maďarsko, Brazílie
- Čtyřobráncová formace 4-4-2 ( 4-3-3 ) Anglie MS 1966
- Formace s liberem ( např. 3-5-2 Argentina MS 1986 )

# Systemy

- do 60. – 70. let 20. století byl spojován a ztotožňován termín “systém hry družstva“ a “základní rozestavení hráčů“
- při hodnocení systému hry družstva se začala více zdůrazňovat taktika nebo-li organizace (obsah) činnosti hráčů v obranné a útočné fázi hry nad formou (rozestavením hráčů)
- Příčinou této změny pohledu na kritéria byl vlastní vývoj fotbalu, kdy docházelo a stále ještě dochází k prohlubování organizace hry, je zvýrazňována variabilita a dynamičnost obsahu činnosti v její útočné a obranné fázi. Proto základní rozestavení hráčů a úkoly hráčů na konkrétních místech, které měly v minulosti dominantní význam, změnily výrazně svůj charakter. A proto dynamicky chápané herní systémy nejsou v současnosti terminologicky ztotožňovány s názvem rozestavení hráčů.
- **Systemy hry – jsou dány způsobem organizace hry družstva a jsou charakterizovány dělbou činností a organizací součinnosti mezi jednotlivými hráči v průběhu utkání**

Každý systém by měl respektovat základní principy:

- rovnoměrné obsazení hrací plochy
- optimální zatížení hráčů v poli
- vhodné rozestavení hráčů do hloubky a efektivní spolupráci hráčů obranné, středové a útočné řady, založené na vhodném prolínání jednotlivých řad a přebírání základních úloh v obraně a útoku
- jednoduchost v realizaci obou fází hry
- plynulost, pružnost a jistotu v přechodu z jedné fáze hry do druhé [2]

# SYSTEMATIKA

- <http://ftk.upol.cz/menu/struktura-ftk/katedry-a-institut/katedra-sportu/veda-a-vyzkum/fotbal-systematika/>