

Dartfish

- Jednou ze součástí inovace předmětu trenérsko-metodické praxe II je umožnění studentům se seznámit a naučit základním manipulacím při využití softwarového programu Dartfish. Naskýtá se Vám jedinečná možnost pracovat s výborným softwarovým programem. Je to profesionální softwarový produkt umožňující kompletní zpracování videa. Podporuje pracovní proces - trenéři, učitelé, sportovní lékaři a fyzioterapeuté tak mohou zdokonalit trénink, lekce nebo výuku. Zlepšuje komunikaci se studenty, sportovci, žáky a pacienty díky možnosti okamžité vizuální zpětné vazby. Umožňuje vytváření detailní video analýzy klíčových momentů pomocí kreslících nástrojů a textových či audio poznámek. Video a vytvořené analýzy je možné sdílet na CD, DVD či Internetu. Vaším úkolem v rámci výuky je seznámit se s prostředím programu a na základě získaných poznatků vypracovat jednoduchý úkol.

Dartfish - odkazy

- <http://www.dartfish.cz> - oficiální stránka v českém znění
- <http://fsps.muni.cz/impact/dartfish/> - odkaz na stažení instruktážních přednášek pana Ježka o práci s programem
- <http://www.dartfish.tv/Channels.aspx>
- - youtube.com

Dartfish –

Možnosti pro vypracování úkolů

- Budoucí trenéři individuálních sportů, cvičitelé fitness a turistiky budou mít za úkol vybrat klíčové momenty ve svých specializacích. Po konzultaci s vedoucími specializací tyto momenty natočit a analyzovat pro potřeby trenéřské praxe.
- Budoucí trenéři kolektivních sportů budou mít za úkol analyzovat zadané části utkání ve svých sportech. Sporty, které nebudou ve společné videodatabázi si každý po konzultaci s vedoucím specializace pořídí individuálně. Výstupem bude excelovská tabulka se souhrnem analyzovaných herních situací pro možnost statistického zpracování. V případě individuálního pořízení videomateriálu bude tento přílohou.
- Je však také možno využít přístupných materiálu ke stáhnutí. Ke splnění zadaných úkolů je postačující pouze základní orientace v programu, což jak bylo uvedeno je jedním z cílů předmětu TMP II. Každý posluchač však má možnost s programem pracovat v širším měřítku. Ti, kteří budou zdatnější mohou vytvořit složitější analýzy a tyto konzultovat s vedoucími specializací a s vyučujícím předmětu. Je třeba si uvědomit, že přístup k tomuto softwaru je vynikající příležitostí pro vzdělávání budoucích trenérů. Pro trenéry kolektivních sportů je kromě jiného například vhodné využívat modul tagging.
- Pro individuální sporty je výhodnější využití modulu analyzér. Není podmínkou řídit se tímto doporučením, metody je možno kombinovat.

Dartfish-úkoly k zápočtům

- **Tagging**
- Poslat originál taggovaného videa
- Poslat vyexportovaný seznam událostí ve formátu .cvs – vyexportovaném v programu Dartfish (nutno zvláště při taggování na jiných zařízeních (Ipad) – pro odstranění možné odchylky času
- (Vyexportovat v programu D.. je nutno proto, aby šlo Váš materiál vyhodnotit. Pokud tak neučiníte došlo by k časovým posunům mezi videomateriálem a seznamem událostí.)
- Výstupy odesílat tímto způsobem:
- Vytvořit složku s taggovaným videomateriálem a souborem .cvs
- , takto vytvořenou složku zabalit do .zip nebo .rar
- Odeslat do úschovny garanta předmětu
- **Analyzér**
- Zpracovaný úkol ve Storeyboard zveřejníte formou mediabooku nebo filmu na základě vašeho posouzení vhodnosti výběru. Důležitou podstatou zpracovaného úkolu je srozumitelně vypovídající edukační hodnota.
- Odeslat do úschovny garanta předmětu
- **SimulCam**
- Zpracovaný úkol v Simulcam odešlete do úschovny garanta.
- Videosoubory odevzdávat ve formátu MPEG-2 (SD,HD), AVI (DV,HDV)

Dartfish - jak vypracované úkoly odevzdávat

- Tagging
- Poslat originál taggovaného videa
- Poslat vyexportovaný seznam událostí ve formátu .cvs – vyexportovaném v programu Dartfish (nutno zvláště při taggování na jiných zařízeních (Ipad) – pro odstranění možné odchylky času
- (Vyexportovat v programu D.. je nutno proto, aby šlo Váš materiál vyhodnotit. Pokud tak neučiníte došlo by k časovým posunům mezi videomateriálem a seznamem událostí.)
- Výstupy odesílat tímto způsobem:
- Vytvořit složku s taggovaným videomateriálem a souborem .cvs
- , takto vytvořenou složku zabalit do .zip nebo .rar
- Odeslat do úschovny garanta předmětu
- Analyzér
- Zpracovaný úkol ve Storeyboard zveřejníte formou mediabooku nebo filmu na základě vašeho posouzení vhodnosti výběru. Důležitou podstatou zpracovaného úkolu je srozumitelně vypovídající edukační hodnota.
- Odeslat do úschovny garanta předmětu
- SimulCam
- Zpracovaný úkol v Simulcam odešlete do úschovny garanta.
- Videosoubory odevzdávat ve formátu MPEG-2 (SD,HD), AVI (DV,HDV)

Dartfish – jak získávat videa

- Základem by měla být vlastní iniciativa, každý posluchač po konzultaci s garantem specializace si natočí krátké video (lze i telefonem), eventuálně využije jiných zdrojů
- Průběžně se rovněž vytváří video databáze jednotlivých sportů

Dartfish – jak se dostat do programu

- **Instalace programu a dostupná licence pro studenty FSpS**
- Posluchači předmětu TMP II mohou využít zakoupených licencí programu Dartfish. Pro instalaci si stáhněte instalační balíček níže. Pokud již máte z dřívějšíka nainstalovanou zkušební verzi programu, je nutné ji před instalací programu Dartfish odinstalovat.
- [Instalační balíček](#),
Soubor typu Archív ZIP [ZIP], 102.13 MB | 23.11.2012 09:02
- **Postup instalace:**
- Nainstalovat Dartfish Software 6
- Spustit Dartfish.bat
- Nainstalovat českou lokalizaci - volitelné
- Nainstalovat VPN - při využití programu Dartfish mimo síť MUNI
- Minimální požadavky: operační systém Windows 7 nebo Windows Vista (nejede na Windows XP); procesor: Dual Core; RAM: 2GB; min. 250 MB volného místa na pevném disku; grafická karta: min. 256 MB.
- Při instalaci programu Dartfish Software 6 po potvrzení licenčních podmínek vyberte **edici Dartfish Software Classroom Plus**. Po úspěšné instalaci spustíte soubor Dartfish.bat (ten se sám postará o nastavení systému pro správnou komunikaci - není potřeba žádný Váš zásah).
- Pro používání programu Dartfish **musíte** být připojeni k internetu. Při spuštění se program připojí k licenčnímu serveru, jenž Vám udělí dočasnou licenci pro využití programu Dartfish. Současně je možné využívat 10 (slovy deset) licencí. Po ukončení programu server licenci opět odebere a poskytne dalšímu žadateli.

Instalace české lokalizace:

- Program Dartfish sice není oficiálně lokalizován do českého jazyka, existuje k němu však kompletní nápověda v českém jazyce a též neoficiální balíček pro lokalizaci aplikace do českého jazyka.
- Stáhněte si soubor s lokalizací a návodem k lokalizaci níže. Po instalaci musíte vybrat volbu Tools – Options a pak vybrat Language – Deutsch. Neoficiální lokalizace je totiž nainstalována místo němčiny.
- [Instalační soubor s lokalizací do CZ + návod](#),
Soubor typu Archív ZIP [ZIP], 9.10 MB | 02.10.2012 16:32
- Pokud chcete program Dartfish spouštět i mimo síť MUNI, je nutné si nainstalovat [VPN](#) dle návodu. Po připojení na VPN můžete program používat i mimo FSpS. Pokud se připojujete přes Wifi síť Eduroam, instalace VPN není nutná.

Zvýhodněná roční licence pro studenty FSpS

- Pro studenty FSpS je připravena i **zvýhodněná roční licence** programu Dartfish v ceně 400,- Kč. Pokud byste o takovou licenci měli zájem, kontaktujte odborného pracovníka FSpS (David Jindra, budova A34, místnost 229, jindra@fsps.muni.cz).
Pro získání licence po Vás budou požadovány tyto informace:
 - jméno a příjmení
 - učo
 - kontaktní email

Návoděda Dartfish přístupná na internetu

- Neoficiální v českém jazyce: http://www.dartfish.info/cz/user_guide/
- oficiální v anglickém jazyce:
<http://www.dartfish.tv/Presenter.aspx?CR=p3#!AQEBAAEBAAEBAQABAQE BAA5MZWFybiBEYXJ0ZmlzaAAAAAA%3d>
- První videotutoriál s českými titulky (jak na Import videa) najdete na <http://www.dartfish.tv/Presenter.aspx?CR=p4621c2495m1148142>
- Případně se můžete podívat na stránky www.videoanalyza.cz, kde najdete některé tipy pro práci s programem.