

Rešerše:

Problematika dopingu v esportu se začínám objevovat v odborné literatuře. Jednou ze studie je klavlitavní souhrn [Gupta et al. \(2021\)](#), kde autoři popisují nedostatek literatury o odvětví esportů a překážkách, kterým čelí, aby mohl být považován za legitimní sport. Studie extrahovala současná a nově vznikající témata o rostoucích trendech v tomto odvětví a jejich dopadu na společnost a způsob, jakým vidíme sport jako celek. Kromě toho se tato studie zabývá nekontrolovatelným zneužíváním drog, které v tomto odvětví přetrvává, a tím, jak se nabízí jako překážka pro legitimizaci esportu jako životaschopného globálního odvětví.

Pro e-sport je aktuálně typický stav s řadou nových právních problémů. Mezi nimi je regulace „edopingu“: používání hacků a cheatů během e-sportovních her, což dává edoperům nespravedlivou výhodu. E-doping ohrožuje integritu odvětví, které je životně důležité pro jeho pokračující růst, tím, že odrazuje hráče a fanoušky od důvěry v poctivost e-sportů ([Hwang, 2022](#)).

Seznam zdrojů:

- Gupta, D., Sharma, H., & Gupta, M. (2022). Doping as a barrier in universal acceptance of esports. *International Journal of Sports Marketing & Sponsorship*, 23(3), 645–664.
- Gupta, D., Sharma, H., & Gupta, M. (2021). Doping as a barrier in universal acceptance of esports. *International Journal of Sports Marketing and Sponsorship*.
- Hwang, J. (2022). Cheating in E-Sports: A Proposal to Regulate the Growing Problem of E-Doping. *Northwestern University Law Review*, 116(5), 1283–1317.