

HTML

Tobulky, rámce a grafika v HTML

2



Leo Nitče

© 2005

Common – obecné nástroje

Hyperlink – Hypertextový odkaz

Email Link – odkaz na email

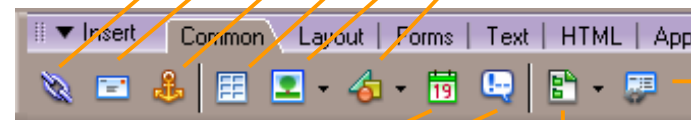
Named Anchor - Kotva

Table - Tabulka

Images - Obrázek

Media – multimediální prvky

Tag Chooser
výběr tagu
prostřednictvím
nabídky skupin
tagů



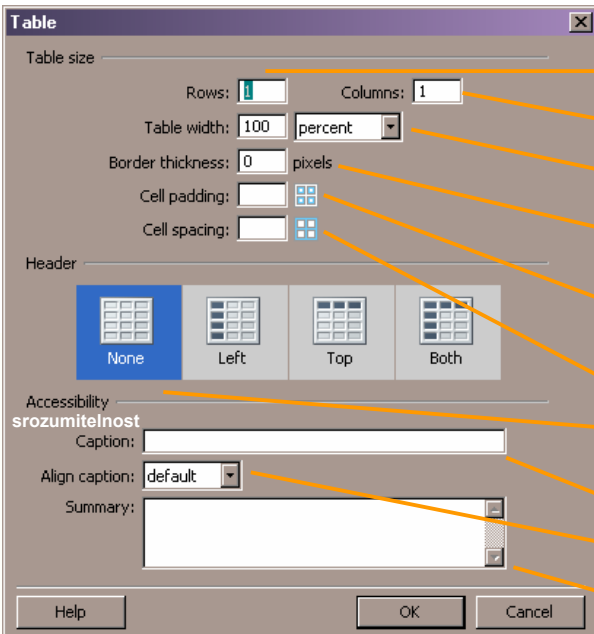
Templates – tvorba vzorů

Comment – „neviditelný“ komentář

Date – vložení fixního data (např.: datum poslední aktualizace)

Leo Nitče © 2005

HTML



Nastavení tabulky

řádků

sloupců

šířka tabulky

tloušťka ohraničení

vzdálenost okrajů buňky od jejího obsahu

vzdálenost buněk od sebe v tabulce

rozsah záhlaví tabulky

popisek

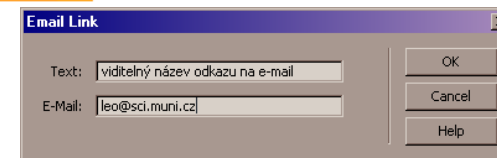
umístění popisku

stručný obsah(popis)

Leo Nitče © 2005

HTML

Nastavení e-mail odkazu



Odkaz na kotvu

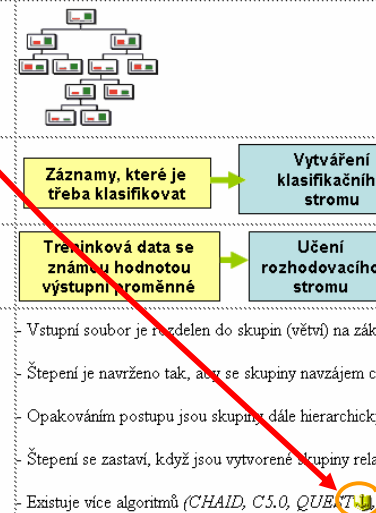
Využití rozhodovacích stromů

Kotva + odkaz

hodovací strom jako segmentační nástroj

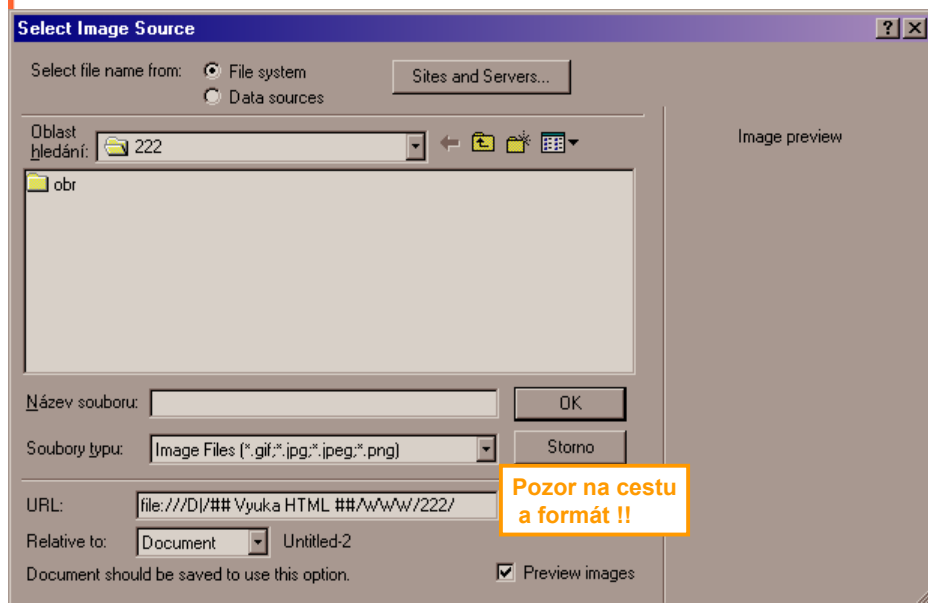
hodovací strom jako predikční model

Vytváření rozhodovacích stromů

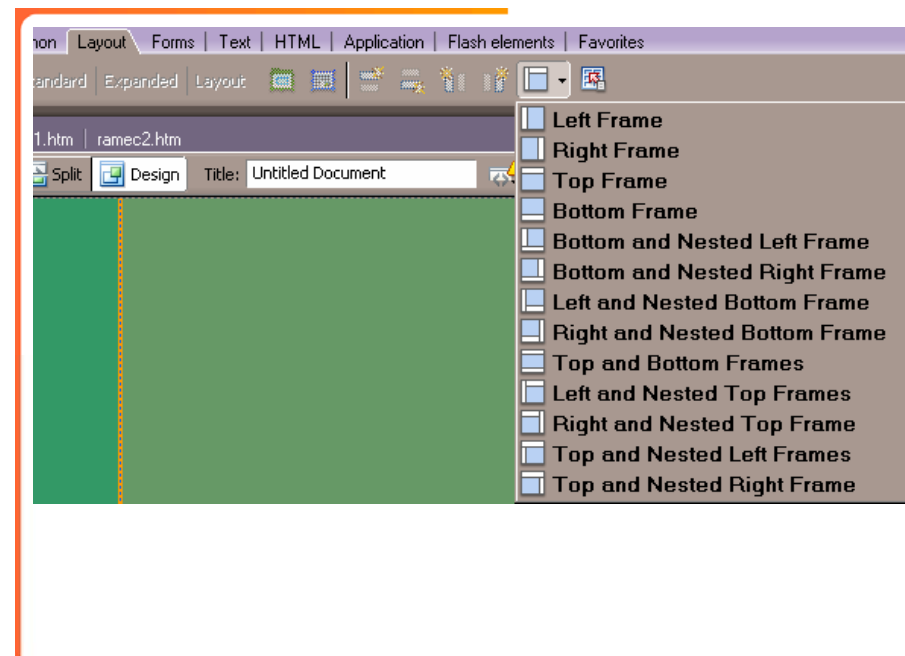
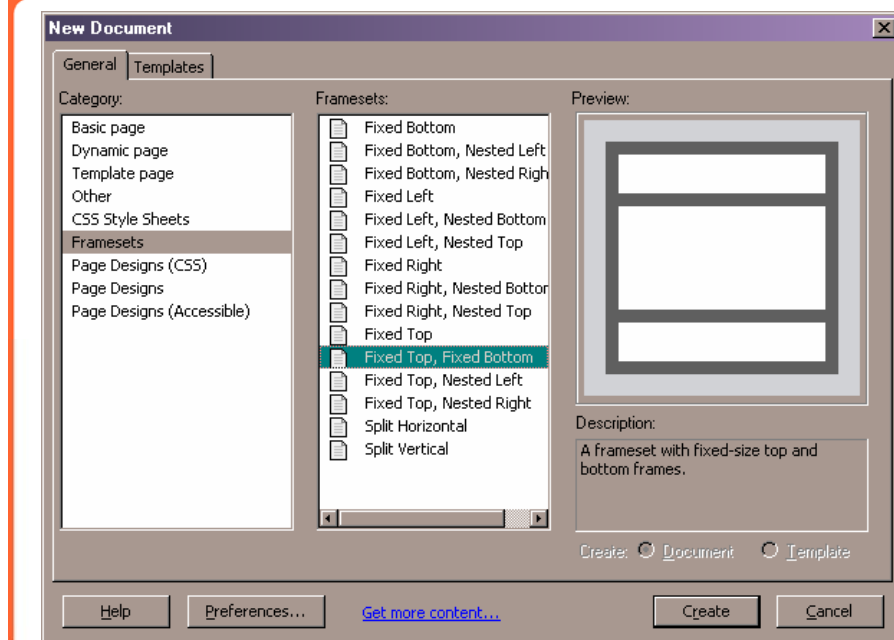


kotva

Vložení obrázku



Rámce



2

1

3

Leo Nitče © 2005 HTML

4

5

Leo Nitče © 2005 HTML

Kód ostatních HTML stránek může neomezeně narůstat (ten tvoříme v našem Design náhledu)

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250" />
</head>

<frameset cols="524,524">
  <frame src="file:///D:/##%20Vyuka%20HTML%20##/WWW/5%20lekce%20frames_ramec1.htm"/>
  <frame src="ramec2.htm"/>
</frameset>
<noframes><body>
</body></noframes>
</html>

```

Leo Nitče © 2005 HTML

Vložení zvuku na pozadí

využitím tagu <bgsound>. Jedná se o nestandardní HTML tag, který zavedla firma Microsoft do svého prohlížeče Internet Explorer 3 a od té doby to nabývá na popularitě. Zapisuje se do hlavičky souboru:

<bgsound src="soubor.mid" loop="-1">

V Internet Exploreru bude taková stránka přehrávat zvuk ze souboru soubor.mid. Bude jej přehrávat nepřetržitě, protože loop je nastaveno na mínus jedna, což v tomto případě znamená nekonečno. Dá se to samozřejmě nastavit třeba na 3, pak se to bude přehrávat třikrát. Pokud vím, bgsound může přehrávat soubory typu wav, mid, au.