

Náplň kurzu

ZUR299 3D grafika a animace

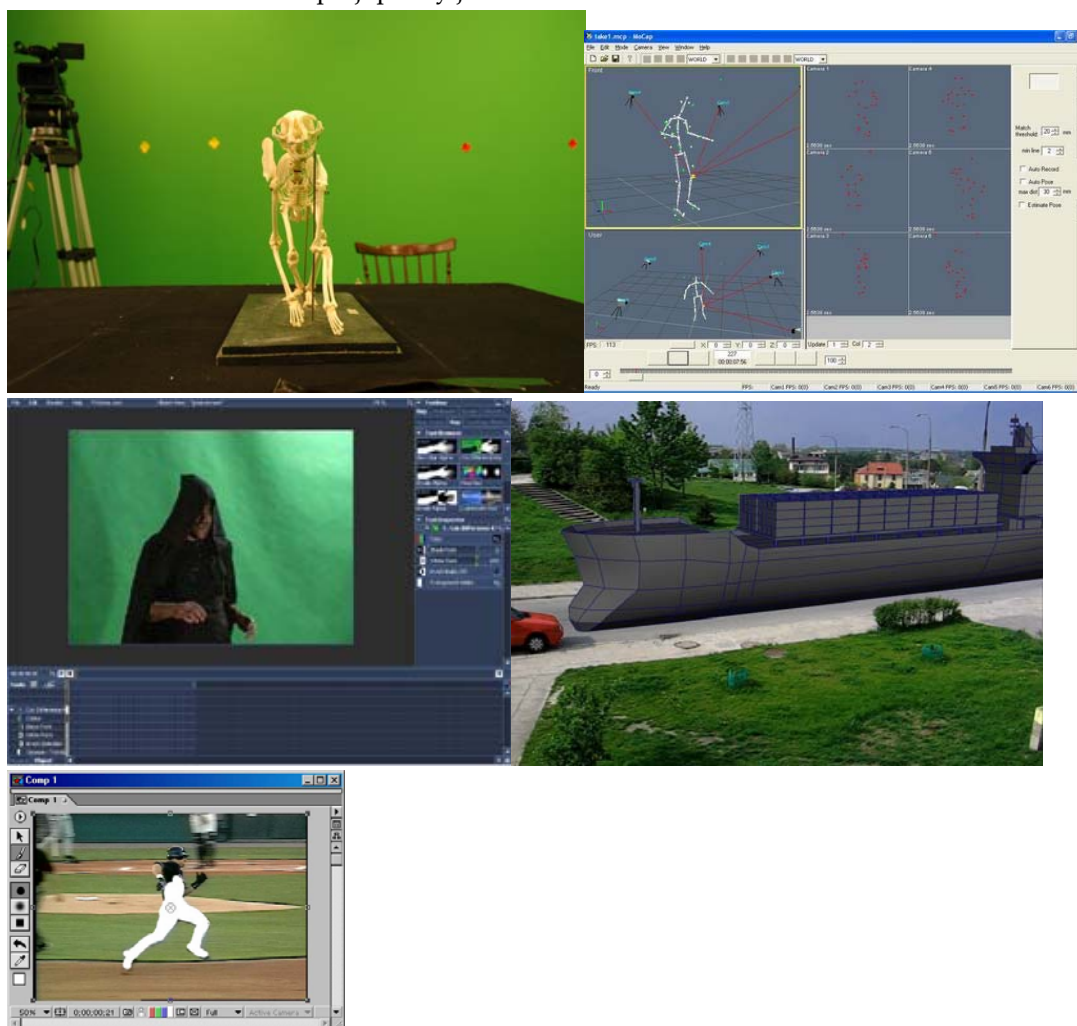
Kurz navazuje plynule na 3D grafiku I, ale není podmínkou 3D grafiku I absolvovat. Student tohoto kurzu může ovládat jeden z následujících programů (doporučuji):

- 📍 **Photoshop, corel, paintshop, atp.**
- 📍 **AfterEffects, Combustion, atp.**
- 📍 **Flash**
- 📍 **případně 3D aplikaci Cinema 4D, Maya, 3ds max, atp.**

Náplní kurzu bude vytvoření vlastního mediálního produktu a seznámení se s postupem prací na projektu z oblasti tvorby CGI a VFX (klíčování, motioncapture, tracking, rotoscoping atp.).

Kurz je poměrně rozsáhlý a studentům, kteří se do něj přihlásili mohou vřele doporučit kurz ZUR337 Webové aplikace – Flash. Tento přímo na kurz 3D grafiky časově navazuje a je možné spojit 2x2hodiny a pracovat přitom na jednom projektu. V kurzu studenti pracují ve skupinkách. Každá skupina pracuje na jednom návrhu. Na všechny se v kurzu těším a doufám, že se nám povede něco zajímavého vytvořit. Kdo chce může přijít se svým vlastním projektem, který můžeme po menší diskusi zrealizovat. Všem přeji pěkný jarní semestr.

Leo Nitče



Náplň kurzu

ZUR337 Webové aplikace – Flash

Tento kurz navazuje přímo na kurz z podzimního semestru 2006. Studentům doporučuji znalost těchto aplikací (nezbytná nutnost):

- Fireworks, Corel, Paintshop, atp.
- Flash (na úrovni začátečníka – vektorové kreslení, vytváření jednoduchých animací (morion tween, morion guide), smyčky, masky). Není nutná znalost ActionScriptu.

V kurzu budou studenti pracovat na vytvoření jednoduché webové stránky s kombinací Flash (swf) souborů, Fireworks (animovaného formátu gif a bitmapové grafiky) a formátu mov (QuickTime). Vše se nakonec bude sestavovat do podoby web prezentace v Dreamweaveru.

