

# Backstabbr

(aneb Diplomacy online)

BSS110, 29/02/2016



# Hlavní koordinátor hry

- Jakub Drmola
  - [jdrmola@mail.muni.cz](mailto:jdrmola@mail.muni.cz)
- 
- směřujte sem veškerou komunikaci, dotazy, návrhy, námítky, komentáře ohledně organizace a průběhu hry

# Backstabbr

- <http://www.backstabbr.com/>
- přihlášení vyžaduje GMail účet
  - 1) buďto ho už máte
  - 2) nebo si vytvořte nový
  - 3) můžete využít i IS-MU mail, po jeho konverzi v Google Apps skrze “Externí služby” v “Osobní administrativa”

pozn.: můžete si klidně vytvořit nový GMail účet speciálně pro tuto hru, pokud chcete být více inkognito, dle vlastního zvážení

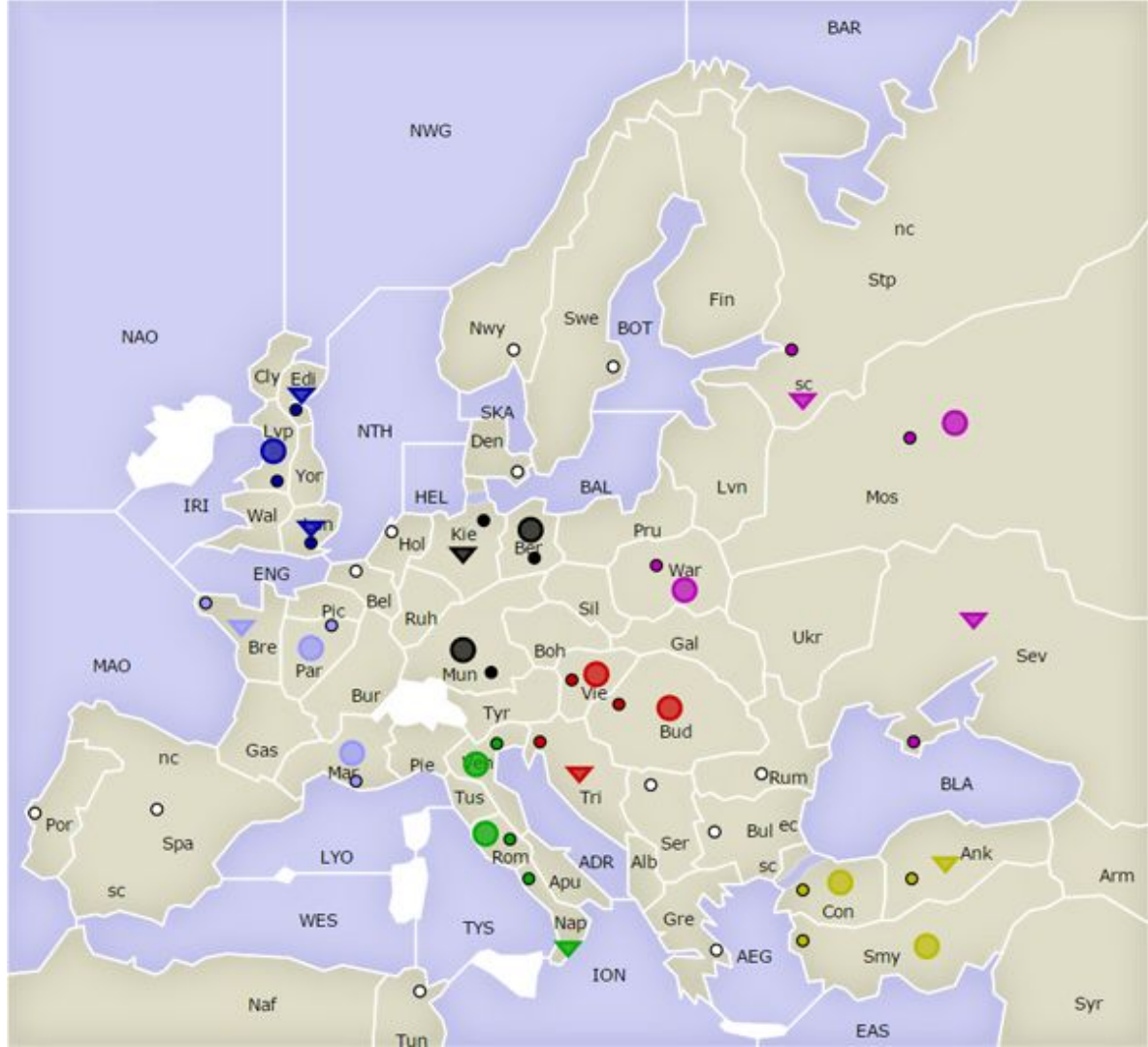
- s jakýmkoliv mailem budete hrát, zašlete jej do pátku na [jdrmola@mail.muni.cz](mailto:jdrmola@mail.muni.cz)

# Účel

- vyzkoušet si strategické uvažování na vlastní kůži
  - okusit limity strategických plánů
  - nutnost dynamické strategie
  - vyzkoušet si vyjednávání
  - práce s informacemi a jejich utajením
- 
- zpestření výuky
    - pro studenty i vyučující

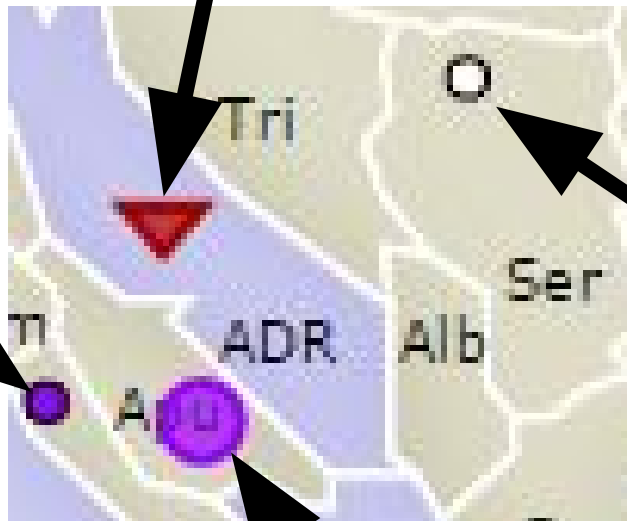
# Hra

- strategická hra zasazená v Evropě před První světovou válkou
- původně vydána v 50. letech
- 7 hráčů: Anglie, Francie, Itálie, Německo, Rakousko, Rusko, Turecko
- mapa rozdělena na 56 pozemních a 19 námořních polí
- 34 center, 1 centrum ~ 1 armáda
  - nové lze stavět jen v centrech, se kterými jste začali
- vyhraje ten, kdo obsadí 18 a více center
  - nebo dohodnutá remíza
- kdo přijde o všechna centra - končí
- 1 tah nejpozději každé dva dny (adjudication)
  - pokud vše odklikáte dříve, tak se může jet rychleji
- fáze: jaro, podzim + zima (pokud došlo k obsazení center ke konci podzimu)
  - takže když na jaře jen projedete centrem, tak ho neobsadíte



námořní  
armáda

obsazené  
centrum



neobsazené  
centrum

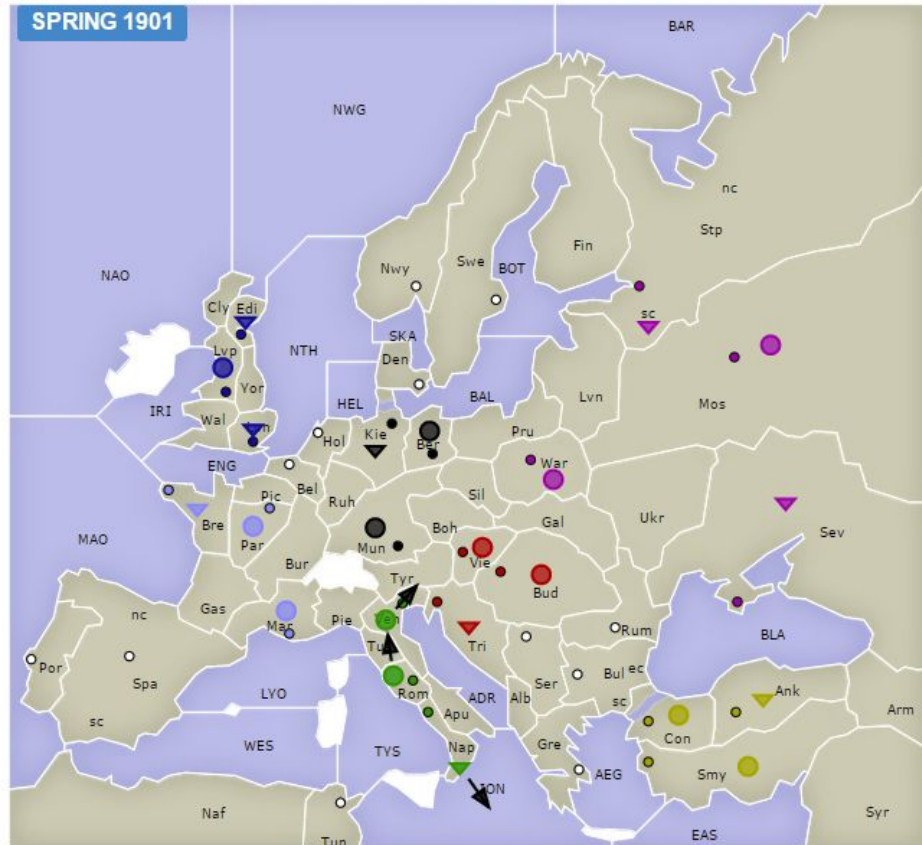
pozemní  
armáda



# Pravidla boje

- na každém poli může být jen jedna armáda
- za každé obsazené centrum má hráč jednu armádu
- každá armáda se může za jedno kolo posunout o jedno pole
  - námořní armády mohou “chodit” i po pevnině sousedící s mořem
- všechny armády (námořní i pozemní) mají stejnou sílu 1
- v případě remízy vyhrává obránce
- poražená armáda se stahuje (má-li kam)
- armády se mohou navzájem podporovat (support)
  - pouze tam, kdy podporující armáda může dojít na místo střetu
- námořnictvo může transportovat pozemní armádu přes moře (convoy)
  - ze souše na souš, přes jedno mořské pole
- při obojím lze libovolně kombinovat zeměi/hráče
- POZOR - interface umožňuje zadat i neplatné tahy

SPRING 1901



● Army ▼ Fleet ■ Turkey 3 ■ Italy 3 ■ France 3 ■ Austria 3 ■ Germany 3 ■ England 3 ■ Russia 4

Hold Move Convoy Support

Next adjudication in 23 hours, 4 minutes (at 12:00 p.m., 12/8/14 EST)



You may still update your orders:

- Italy A Rom - Ven
- F Nap - ION
- A Ven - Tyr

Resolve orders once all powers have issued orders.

Update orders »

Solo Victory ▼

# Diplomacie

- všechny dohody a spojení jsou čistě mezi hráči
  - lze se s kýmkoliv na čemkoliv domluvit, lze kohokoliv jakkoliv zradit
  - hráči nevidí jaký uživatel hraje za kterou zemi
  - lze komunikovat skrze hru a adresovat zprávy konkrétní zemi
    - ale nevíte, jaké osobě píšete
  - komunikovat můžete i jakkoliv jinak, nemáte žádnou záruku pravdomluvnosti
- 
- je zcela na studentech, jak vyřeší tato dilemata

# Zahájení hry

- hráči náhodně rozlosováni do skupin po 7 studentech
- vzhledem ke zrádné a eticky pochybné povaze hry můžete požádat o nezařazení do stejné skupiny s jinou vybranou osobou
  - např. pokud se obáváte zruinování přátelství/vztahu, atp.
  - v takovém případě přiložte jméno/učo dotyčné osoby do úvodního mailu
  - zůstává to anonymní a nikdo se nedozví, že s někým jiným nechcete hrát
- na herní mail (tj. GMail, který nám co nejdřív zašlete) přijde pozvánka do hry
- přihlašte se, státy budou rovněž přiděleny náhodně
- po úvodním rozkukávacím a plánovacím období (max cca týden) bude hra spuštěna

# Výstup

- asi 5 stran report, “strategický deník”
- popis vlastní strategie, cílů, jak jich máte v plánu dosáhnout
- vývoj situace, proč a co se měnilo, jak a proč jste reagovali a měnili strategii
- jak odhadujete strategii ostatních? kdo má co v plánu? kdo koho zradí?
- s kým se spolčit a proč, jak komu důvěřujete, koho máte v plánu zradit?
- jak se vám daří tajit a získávat informace? interakce s ostatními
- můžete přiložit mapy, diagramy, atp.
- **psát průběžně !!!**
- feedback - má hra smysl, poučnost, zábavnost, technické problémy, více/méně takových, problémy, návrhy, kritika, atp.

# Co teď dělat do pátku 04/03/2016

- mít GMail
- registrovat se na <http://www.backstabbr.com/>
- zaslat svůj herní mail na [jdrmola@mail.muni.cz](mailto:jdrmola@mail.muni.cz)
  - případně i jméno/UČO osoby, se kterou nechcete být ve skupině
- otestovat hru v Sandboxu
  - jestli vše funguje, jestli umíte vše ovládat
  
- kontrolovat mail kvůli pozvánce do hry (pozor na spamfilter)
  - měla by přijít během víkendu 5-6. března