

SOC 706, 2. povinný úkol

Pracovní tým:

Daniela Dvořáková, učo 74381, 74381@mail.muni.cz

Viktor Kulhavý, učo 42121, kulhavy@econ.muni.cz

Jan Pěček, učo 144429, 144429@mail.muni.cz

Téma: Mediální kultura a agresivita nezletilých

Výzkumná otázka: Jak masová média ovlivňují agresivitu nezletilých?

Odvozené otázky:

- Ovlivňují masová média (televize, tisk, internet, počítačové hry) agresivní chování nezletilých?
- Jakou roli hrají média v procesu socializace?
- Jaké jsou motivační faktory a míra identifikace s populární kulturou?

Bibliografické citace dle ČSN ISO 690-2:

Monografie (3):

ANTIER, E.: *Agresivita dětí*. 1. vyd. Praha: Portál, 2004. 98 s. ISBN 80-7178-808-2

ČERMÁK, I.: *Lidská agrese a její souvislosti*. 1. vyd. Žďár nad Sázavou: Fakta, 1998. 204 s. ISBN 80-902614-1-8.

FILKUKOVÁ, P.: *Komparativní analýza agrese v dětských pořadech na ČTI a na Nově*. Brno: Masarykova univerzita, 2003. (klauzurní práce)

FROMM, E.: *Anatomie lidské destruktivity*. 1. vyd. Praha: Lidové noviny, 1997. 520 s. ISBN 80-7106-232-4

VACULÍK, M.: *Psychologické a sociální charakteristiky hráčů počítačových her v adolescenci*. Brno: Masarykova univerzita, 2000. 145 s. (disertační práce)

Časopisecké statě (domácí 2, zahraniční 1):

RYBKA, M.: Počítačové hry z hlediska psychologie. *Československá psychologie*, 1997, roč. 41, č. 3, s. 256-259.

SAK, P.: Proměny české mládeže. Česká mládež v pohledu sociologických výzkumů. *Sociologický časopis*, 2002, roč. 38, č. 5, str. 644

GRIFFITHS, M. D.: Are computer games bad for children? *The Psychologist*, 1993, roč.32 , č. 11, s. 401-407.

GRIFFITHS, M. D.: Video games and aggression. *The Psychologist*, 1997, roč.36 , č.6 , s. 397-401.

VAN SCHIE, E. G. M., WIEGMAN, O.: Children and video games: Lesisure activities, aggression, social integration and school performance. *Journal of applied social psychology*, 1997, roč. 13, č. 27, s. 1175-1194.

Statě ze sborníku (2):

KOUŘIL, P.: Nejistý mladý muž a časopis Esquire. In: *Média a realita*. 1. vyd. Masarykova univerzita v Brně, 2000, s. 145-163

VACULÍK, M.: Svět počítačových her. In: *Sociální procesy a osobnost*. 1. vyd. Brno: Masarykova univerzita, 1998, s. 180-185.

VACULÍK, M.: Osobnostní charakteristiky a hraní počítačových her. In: *Sociální procesy a osobnost*. 1. vyd. Brno: Masarykova univerzita, 1999, s. 185-194.

Článek z denního tisku (1):

BUCHERT, V.: Stres, nuda, televize a změna hodnot vedou mladé Japonce k zločinu. In: *Mladá fronta Dnes*, 17. 2. 1998, s. 10

Pěkné-)