

1. Z proměnné QC303 vytvořte novou proměnnou, která se bude jmenovat *dailynet*, tak aby všichni, kdo uvedli, že používají internet denně nebo téměř denně dostali hodnotu 1, ti, kteří jej používají méně často, hodnotu 0, a všichni ostatní systém missing (prázdná hodnota). (Zamyslete se nad tím, že data jsou z roku 2010 a vypovídají o populaci devíti až šestnáctiletých evropských dětí, a zhodnoťte podíl denních uživatelů internetu.)

303 **How often do you use the internet?**

READ OUT – ONLY ONE ANSWER

Every day or almost every day	1
Once or twice a week	2
Once or twice a month	3
Less than once a month	4
Don't know	88

2. Z proměnných QC304 a QC305 vytvořte nové kategorizované proměnné nazvané *normday* a *weekend* tak, aby nové kategorie odpovídaly následujícímu rozdělení času na internetu:

- 0 vůbec žádný čas online
- 1 méně než hodinu
- 2 hodinu až hodinu a půl
- 3 dvě až dvě a půl hodiny
- 4 tři a víc hodin
- 88 neví (missing value)

Co vypovídají hodnoty mediánu a modu o nových proměnných? Mají pro ně opodstatnění?

305 **About how long do you spend using the internet ON A NORMAL NON-SCHOOL DAY (EXAMPLES TO BE ADAPTED TO COUNTRY: weekend, holidays)?**
INTERVIEWER TO CODE INTO PRE-SELECTED CODES BELOW – ONE ANSWER ONLY

	304 On a normal school day	305 On a normal non-school day (e.g. TO BE ADAPTED TO COUNTRY: weekend, holidays)
Just a few minutes	1	1
About half an hour	2	2
About an hour	3	3
About an hour and a half	4	4
About two hours	5	5
About two hours and a half	6	6
About three hours	7	7
About three hours and a half	8	8
About four hours	9	9
More than four hours	10	10

None at all	11	11
Don't know	88	88

3. Popište rozložení proměnné QC102 a zjistěte, jaký podíl dětí hraje online hry alespoň jednou měsíčně. Jaké statistiky umíte použít pro popis rozložení (nominální/ordinální/kardinální – jaké?) proměnné? S ohledem na to jak (a komu!) byla otázka položena v dotazníku, zhodnoťte, jestli podíl těch, co nehrají, odvozené pouze z otázky 102 dává smysl.

101. Have you ever played internet games (on your own or against the computer?)

PLEASE TICK ONE BOX ONLY

- | | | | |
|---|-------------------|--------------------------|--|
| A | Yes | <input type="checkbox"/> | } See question below

Answer question on next page |
| B | No | <input type="checkbox"/> | |
| C | Don't know | <input type="checkbox"/> | |
| D | Prefer not to say | <input type="checkbox"/> | |

102. If you answered yes, how often have you played internet games in the PAST 12 MONTHS?

PLEASE TICK ONE BOX ONLY

- | | | |
|---|-------------------------------|--------------------------|
| A | Every day or almost every day | <input type="checkbox"/> |
| B | Once or twice a week | <input type="checkbox"/> |
| C | Once or twice a month | <input type="checkbox"/> |
| D | Less often | <input type="checkbox"/> |
| E | Don't know | <input type="checkbox"/> |

4. Proměnná DCtimeuse (na konci matice) vyjadřuje odhad času stráveného online v minutách. Na jaké úrovni je měřena? Co o jejím rozložení dokážete říct? Popište všechny tři střední hodnoty (nezapomeňte na směrodatnou odchylku), minimum, maximum a druhý a čtvrtý kvartil.