

Pravidla - Rozvrat

Základní pravidla

Hra se hraje během kol, během nichž si hráči volí různé akce (ze šesti možných), pomocí kterých se snaží získat zdroje, nebo s nimi pracovat.

Kola začínají výběrem Akce, kde hráči na šestistranné kostce vyberou, co budou toto kolo dělat a následně vedoucí hry vyhodnotí kolo, zatímco hráči mají zavřené oči.

Hra se odehrává v informační válce, kde hráči představují zpravodajské služby jednotlivých stran a snaží se u ostatních stran vyvolat občanskou válku pomocí odhalení státních tajemství a vyburcováním obyvatel.

V praxi toto probíhá sběrem ST (Státních Tajemství) pomocí Akcí a nakonec provedením Akce Rozvrat (6) zkusíte svůj cíl uskutečnit.

Státní Tajemství

Státní tajemství (ST) jsou základem dobré šance na výhru, jelikož přímo ovlivňují výsledek akce Rozvrat (6). Rozvrat začíná s šancí 5% na úspěch a s každým získaným ST se tato šance zvyšuje o 5%. Jelikož akce probíhá pomocí dvacetistěnné kostky, v praxi se vaše šance na úspěch zvýší o jedno další možné hozené číslo.

ST jsou vždy vázány na jednoho hráče. Pokud tedy získám ST hráče B, budou moje šance hráče vyřadit ze hry zvýšené pouze, pokud budu akci Rozvrat (6) provádět proti hráči B.

Akce

Snoop (1)

Hráč se pokusí získat ST jiného hráče. Pokud akci dělá standardně, získá 1 ST. Může se pokusit akci udělat riskantně, čímž může získat 2 ST, ale zároveň také nemusí získat nic. Toto je rozhodnuto hodem kostky (5-6 = 2ST, 1-4 = 0ST)

Steal (2)

Hráč ukradne jinému hráči své ST. Tento hráč pak přijde o 1 ST hráče, který akci Steal (2) provedl.

Save (3)

Hráč brání své zdroje. Akce Snoop (1) a Steal (2) jsou proti němu o 1ST méně efektivní.

See (4)

Hráč se pokusí zjistit stav ST. Může zjistit buď kolik ST jiného hráče vlastní, nebo kolik jeho ST vlastní jiný hráč.

Sabotage (5)

Hráč jinému hráči zabráni dělat akci, kterou si vybere. Standardně na 1 kolo, riskantně na 2/0 kol.

Rozvrat (6)

Hráč se pokusí vyřadit jiného hráče ze hry. Hodí dvacetistěnnou kostkou a podle hozeného výsledku se mu může podařit vyřadit hráče ze hry. Při neúspěšném pokusu se tato akce stává náročnější.

Dodatečná pravidla

Akce Rozvrat se po neúspěšném pokusu stává těžší pomocí Nevýhody. Při dalších pokusech o Rozvrat (6) cíleného hráče musí VŠICHNI hráči házet vícekrát a počítá se nejhorší hozený výsledek. Maximální počet hodů je 4.

Pokud je akce cílená (všechny kromě Save (3)) hráč se zavřenýma očima ukáže prstem na cíleného hráče. Pokud to akce vyžaduje, bude hráč vyzván aby otevřel oči. Vedoucí hry ho k tomu vyzve pomocí poklepání na hlavu. Ostatním hráčům bude před tím sděleno aby si opět zakryli své kostky, aby nebylo vidět jaké akce použili.

Příklad kola

Když jsou všichni připraveni, Hráči zavřou oči a odhalí kostky. Hráč A ukazuje na hráče B oběma rukama, a pokusí se tedy získat až 2 ST, hráč B však byl zrovna paranoidní a zahrál Save, což znamená že hráč A získá maximálně 1 ST. Po vyzvání hráč A hodí d6 a padne mu 5, hráč A tedy získává 1 ST hráče B, ale neví že získal jen 1 a ne 2. Hráč C ukazuje na sebe a jakmile skončí dramatičtější část kola mezi hráčem A a B je hráč A vyzván opět zavřít oči a hráč C vyzván je otevřít oči. Hráč C po rozhlédnutí se ukáže na hráče B, protože se zrovna nějak divně uchychtl a hráč C si myslí že přišel o některé ze svých ST na hráče B. Vedoucí se podívá do tabulky a pak na prstech ukáže hráči C dva prsty, signalizující že má 2 ST hráče B. Hráč C pak s klidem zavírá oči, jelikož si počítal v hlavě svá ST a očividně mu hráč B zatím žádné neukradl.

V dalším kole se hráč B pokouší o Rozvrat ve státě C. Jelikož má 4 ST je šance 25% (musí hodit 16-20). Hodil 18 a jelikož je to první převrat vůči hráči C, nemusí házet znovu. Hráč C vypadává ze hry.

Hra je hrána mezi hráči A, B a C.

Stav je takový:

Číslo	A	B	C
A	X	1	2
B	3	X	2
C	1	4	X

Zvolené Akce: A-1, B-3, C-4