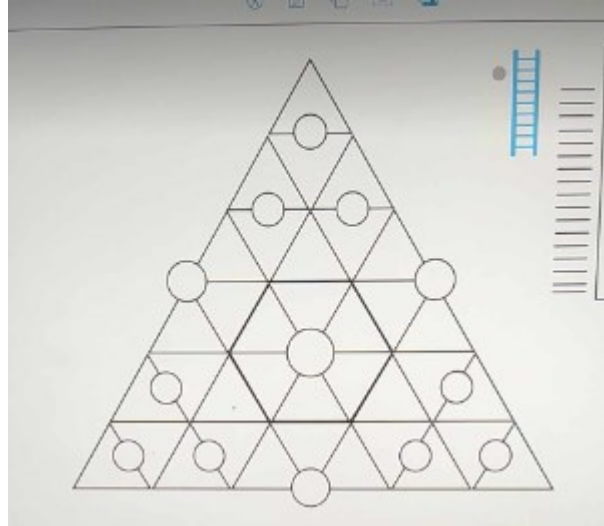


Pravidla hry

Obsah

- Hrací plán (1x)
- Akční karty () = Dávají vám určité výhody
- Počítadlo politického vlivu () = Počítadlo slouží k tomu, že za pomoci nich můžete získat město bez boje tím, že dosáhnete dostatečně velkého politického vlivu ve městě (= zaplatíte určitý počet žetonů), vyhlásíte volby a vaše politická reprezentace tam vyhraje. Stejně tak se dá i pouze snižovat obrana města.
- Žetony zbraní () Za žetony zbraní si kupujete vojáky společně s žetony jídla
- Žetony jídla () Za žetony jídla si kupujete vojáky společně s žetony zbraní.
- Žetony peněz () = Za žetony peněz si kupujete zbraně, jídlo, akční karty a politický vliv. (Možná bude řešeno kalkulačkou na mobilu.)
- Počítadlo vojenské moci
- Figurky vojáků () = Vojáci slouží k tomu, abyste pomoci nich dobýjeli města a získali je pod vlastní kontrolu
- Figurky měst ()
- Karty frakcí ()



Cíl hry:

Cílem hry je dobýt určitou část herního plánu. Vaše strategie se bude lišit podle toho, za jakou stranu konfliktu budete hrát. Zde jsou dva scénáře toho, kolik vám stačí dobít herní plochy:

1. Hrajete za povstaleckou skupinu

Vítězství povstalců nastane, pokud povstalci mají v držení hlavní město plus v součtu 10 bodů za města. basic město 1 bodů hraniční město za 2

2. Hrajete z centrální vládu

Vítězství centrální mocnosti. Města v součtu 12 a hlavní město

Časový rámec tam není, hraje se tedy až do konce, žádné omezení maximálním počtem kol.

JAK PROBÍHAJÍ TAHY

Každé kolo má dvě fáze. Ekonomickou a Tahovou.

1. Ekonomická fáze

Začíná se produkcí. Každé ovládané políčko ať už vojskem či městem vyprodukuje 10 peněz.

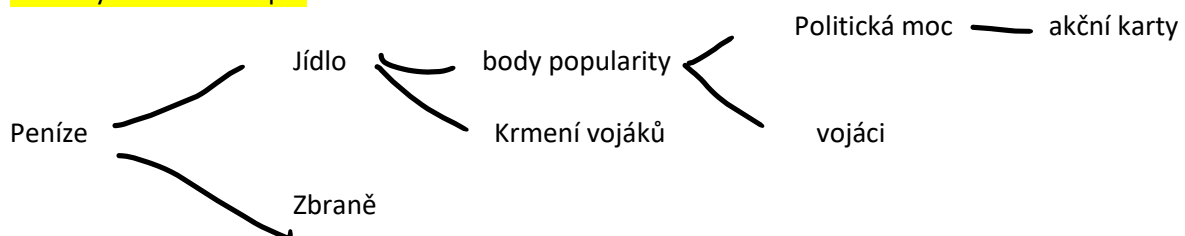
Z těchto peněz se nakupuje. Buď jídlo nebo zbraně.

Za jídlo a zbraně se nakupují body popularity, politické body nebo verbování)

Součástí „ekonomické fáze“ je i verbování, verbuje se tak, že pokud si koupíte jednotku, ihned po nákupu ji položíte na nějaké vámi ovládané město.

Takto se vyhodnotí každý hráč postupně.

Grafický manuál nákupů:



2. Tahová fáze

Nyní přichází fáze, kdy se hýbe s jednotkami.

Jednotka se hýbe buď z území na území nebo z území do města, a to o jedno políčko, pokud nemá nějakou speciální kartu, která ovlivňuje pohyb

Jak se útočí. Pokud jdeš na políčko, kde je cizí armáda nebo cizí město je to automaticky konfrontace. Pokud je město moc silné, že ho nelze zabrat jednou jednotkou, musíš na to město zaútočit ze dvou či více stran.

Jednotka může i pouze stát a nikam se nehýbat.

Boj armáda vs armáda. Každá armáda má vlastní sílu. Ta se může navýšit za pomoci ukazatele vojenské moci. Nasadit lze max 3 body. Vítězná armáda nic neztrácí vyjma nasazených bodů vojenské moci. Poražená armáda umírá. Pokud nastala remíza, obě armády umírají.

Boj armáda vs město to stejné, ale městu mohou snížit obranu politickou mocí. Remíza v tomto případě znamená, že zemřou obě armády, ale město náleží obránci. Město je prázdné s obranou jedna.

Průběh hry

Peníze. Jsou nejzákladnější měnou. V každém tahu dostanete určitý počet peněz na základě počtu území, které ovládáte. Jedno políčko vyprodukuje 10 peněz každé kolo v ekonomické fázi. Za ty buď koupím zbraně nebo jídlo. Jídlo je levnější než zbraně.

Body popularity. Tyto body získám tak, že nakrmím svá města jídlem. Jedno jídlo městu = 1 bod popularity (u hlavního města stojí bod popularity 3 jídla). Takto lze maximálně každé kolo získat 3 body popularity. Za body popularity si kupuješ vojáky. nebo politickou moc.

Zbraně a jídlo. Jídlo má cenu 5 peněz. Zbraně mají cenu 10 peněz. Armádu lze zbraní vylepšit maximálně třikrát. Jedna zbraň přidá armádě jeden level. Pokud nenakrmíš město, pouze nedostaneš body popularity, ale jinak se nic nestane, pokud ale nenakrmíš armádu, může ti dokonce i desertovat.

Politické body. Využívají se k vyhlášení politického převratu, který buď oslabuje nebo dokonce i může města dobýt. 1 politický bod se v podstatě rovná jedné armádě level 1. Cena za 1 politický bod je 1 bod popularity) za každý bod politické moci se snižuje obrana města o 1. Obsadit město pouze politicky lze, ale pouze za nasazení 3 politických bodů, což je i maximum, které lze využít v jednom souboji.

Hra obsahuje i různé **speciální karty**. Cena 2 politické body za jednu speciální kartičku. Všechny kartičky jsou na jedné kopce a předem nevíš, jakou dostaneš.

Armáda. Armádu vytvářím za body popularity. 3 body popularity = jedna jednotka armády. Jednotku postavíš v jakémkoliv městě, které hráč vlastní. Každá armáda sní jedno jídlo za kolo. Pokud jídlo nebude vycházet, armádě se sníží level. Na levelu 1 jednotka bez jídla desertuje. Za každou postavenou armádu dostaneš bod na ukazateli vojenské moci.

Ukazatel vojenské moci. Můžeš za pomoci něj zvyšovat jednorázově sílu tvých armád. Maximálně lze tímto způsobem zvýšit level jedné armády třikrát za kolo. Za každou postavenou armádu dostaneš bod na ukazateli vojenské moci.

Města.

Klasické město samo o sobě má v základu obranu 1.

Hraniční město má samo o sobě v základu obranu 2

Hlavní město má samo o sobě v základu obranu 3.

Pokud vlastní město, vlastním i přilehlá území. Pokud na přilehlém území vašeho města stojí nepřátelská jednotka, přilehlé území kontroluje jednotka. Na jednom políčku maximálně jedna armáda. Ve městě je místo jen pro jednu jednotku.

Modelový příklad

Pokud má město level obrany 4, tak abych město dobyl, musím mít jednotku alespoň o 1 větší než je obrana města, což ale nejde, neboť maximální level jednotky je 3. Na toto město tak musím zaútočit ze dvou stran, například armáda level 3 + armáda level 2,