

smrt na jisto postavena jest, nemyté a zabalené do šatu, namočeného do 5procentového roztoku kyseliny karbolové, vloženy do rakve a co možná brzo z příbytku odnešeny.

Budiž působeno k tomu, aby osoby, jež zemřely jinými nemocemi nakažlivými, co možná nejdříve odstraněny byly z domu smrti. Mrtvoly osob, zemřevších spalničkami, spálou, tyfem břišným, vloženy buďtež do rakve, byvše zabaleny do prostěradel namočených do roztoku mýdla draslového neb vápna chlorového. Vystavování mrtvol takových budiž vůbec zapovězeno. Nářadí a paramenty, jichž užito bylo k uložení mrtvol na máry, buďtež stejně jako nábytek v jizbě nemocného podrobeny desinfekci.

c) věci.

Peřiny, žměnky, podušky, přikrývky, koberece buďtež jako oděv, jež práti nelze, při choleře, neštovicích, mázdřivce, tyfu osutinovém a zvratném, úplavici, sněti slezinné, ozhřivce podrobeny po dobu 2 až 3 hodin desinfekci proudící parou vodní (punkt 7, lit. b)

Při jiných nemocech nakažlivých může na místě proudící páry vodní dovolena býti desinfekce v suchém horku.

Ku přenešení jmenovaných věcí do ústavu desinfekčního hodí se nejlépe bedny přenosné, které se dají zavřítí a jež opatřeny jsou víkem těsně přilehajícím; kdyby jich nebylo, musí předměty, jež mají býti desinfikovány, zavázány býti do šatu, nasyceného 5procent. roztokem kyseliny karbolové a tak odevzdány býti k desinfekci.

Bedny a jiné při tom upotřebené prostředky dopravní buďtež ihned, jakmile byly vyprázdněny, vyčistěny 5procentovým roztokem kyseliny karbolové a na to vodou.

Desinfekce jizby osoby nemocné.

13. Po skončení nemoci budiž desinfikována také jizba, ve které nemocný se zdržoval, a nábytek její.

Jestliže v jizbě té byly osoby, onemocnělé cholerou, neštovicemi, mázdřivkou, tyfem osutinovým neb zvratným, spálou, desinfikován buď veškerý nábytek v jizbě se nalézající, byť i nemocný s ním přímo nebyl ve styk přišel.

Při jiných nemocech, uvedených v punktu 5., může vzhledem ku všem poměrům desinfekce obmezena býti na ony předměty, s nimiž nemocný a výměty jeho byly v přímém styku.