

zřízených provéstí lze na pouhé oznámení (§ 28), avšak oznámení musí se státi také v tomto případě.

Jde-li o odchylky, jež by spojeny byly s podstatnou změnou schváleného plánu stavebního, aneb které mohou míti vliv na bezpečnost budovy před ohněm, na zdravotní poměry její neb na práva sousedů, dlužno prve, než-li se počnou prováděti změny takové, žádati za jejich schválení a předložiti spolu nové plány.

§ 42.

Povolení ke stavbě a plán stavební třeba na staveništi vyložití.

Povolení ke stavbě a schválený plán stavební musí na staveništi stále býti pohotově, aby do něho nahlédnouti mohli veřejní zřízení, jimž přísluší dozor ke stavbě.

§ 43.

Provádění staveb při veřejných silnicích.

Staví-li se při silnicích říšských, okresních a obecních, budiž při provádění staveb a zřizování ohrad v tratích průjezdných zachována stavební čára, na základě schváleného polohového plánu úředně ustanovená (§§ 5., 13., 16., 18. a 19.).

V době, pokud tu není úředně schváleného plánu polohového, pak staví-li se vůbec za místem, nesmí se při jmenovaných silnicích zříditi žádná stavba, ani jakákoli zeď, ohrada nebo plot, jež by od kraje silničního tělesa nebyl alespoň 4·70 *m* vzdálen.

Výjimky z tohoto ustanovení v příčině vzdálenosti může v případech zvláštního ohledu hodných podle toho, jaká to jest silnice, povoliti buď politický úřad zemský, buď zemský výbor neb obecní zastupitelstvo, pročez v podobných případech náleží úřadu, jež povolán jest, v I. instanci povolení ke stavbě udělití, aby, nežli toto povolení udělí, vymohl rozhodnutí na místě příslušném.

Prostora mezi krajem silnice a stavením, po případě zdi neb ohradou musí zůstatí úplně volna.

§ 44.

Provádění staveb v místech opevněných a uvnitř ochranného obvodu při erárních skladištích prachu a střeliva.

Při všech stavbách uvnitř obvodu opevněných míst a uvnitř předepsaného ochranného obvodu při erárních skladištích prachu a střeliva dlužno se řídití dle předpisů v této příčině platných; plány pro podobné stavby má pán stavby předložiti ve třech výkresích.