

### 1. Pekaři.

Práce v neděli jest při výrobě do 9 hodin dopoledne a od 10 hodin v noci, při prodeji do 3 hodin odpoledne dovolena.

### 2. Cukráři, výroba koláčů a mandolek.

Při výrobě zboží, jež nelze míti v zásobě, nýbrž které ku požívání čerstvě vyrobeno býti musí, jest nedělní práce od 1. listopadu do 30. dubna po celý den, po ostatní roční dobu do 12 hodin v poledne dovolena.

Majitelům živností, více než dva pomocníky zaměstnávajícím, jest v nutných případech i v době od 1. května do konce října dovoleno, střídavě jednoho pomocníka v nedělní odpoledne k účelům, jež právě uvedeny a vymezeny byly, ku práci použiti.

Prodej dovolen jest po celý den.

### 3. Pernikáři a prodavači zboží cukrářského a pernikářského.

Nedělní práce jest při živnosti pernikářské, ale jenom při prodeji po celý den dovolena.

Prodávačům zboží pernikářského a cukrářského, kteří se na toto zboží omezují a nevedou snad mimo to ještě jiného zboží (vyjma ovoce), dovolen jest prodej po celý den.

### 4. Řezníci spolu se zvěřináři a vysekávači koňského masa.

Nedělní práce jest pouze při vysekávání a prodeji do 10 hodin — v obcích soudního okresu mor.-ostravského do 11 hodin — dopoledne dovolena.

Porážení zvířat v neděli jest zakázáno.

Pro nutné porážky platí ustanovení čl. III. zákona o nedělním klidu.

### 5. Kaderníci, holiči a vlásenkáři.

Nedělní práce dovolena jest do dvanácté hodiny polední.

### 6. Mlékárny, mlékaři a prodavači mléka.

Dovoz a odvážení mléka do skladišť a z nich, dále veškeré práce, které nutny jsou k uschování a pro přípravu mléka a mlékárenských výrobků ku prodeji v hodinách pro nedělní prodej dovolených a pro následující den, jsou po celou neděli dovoleny.

Prodej mléka a výrobkův z něho jest do 12 hodin v poledne a od 6 do 8 hodin večer dovolen.

### 7. Uzenáři a výroba uzenin.

Nedělní práce jest při výrobě pouze do 10 hodin dopoledne dovolena, prodej pak od 7 do 11 hodin dopoledne, a mimo to v měsících od dubna až včetně do září od 7 do 9 hodin večer, po ostatní dobu roční od 6 do 8 hodin večer.