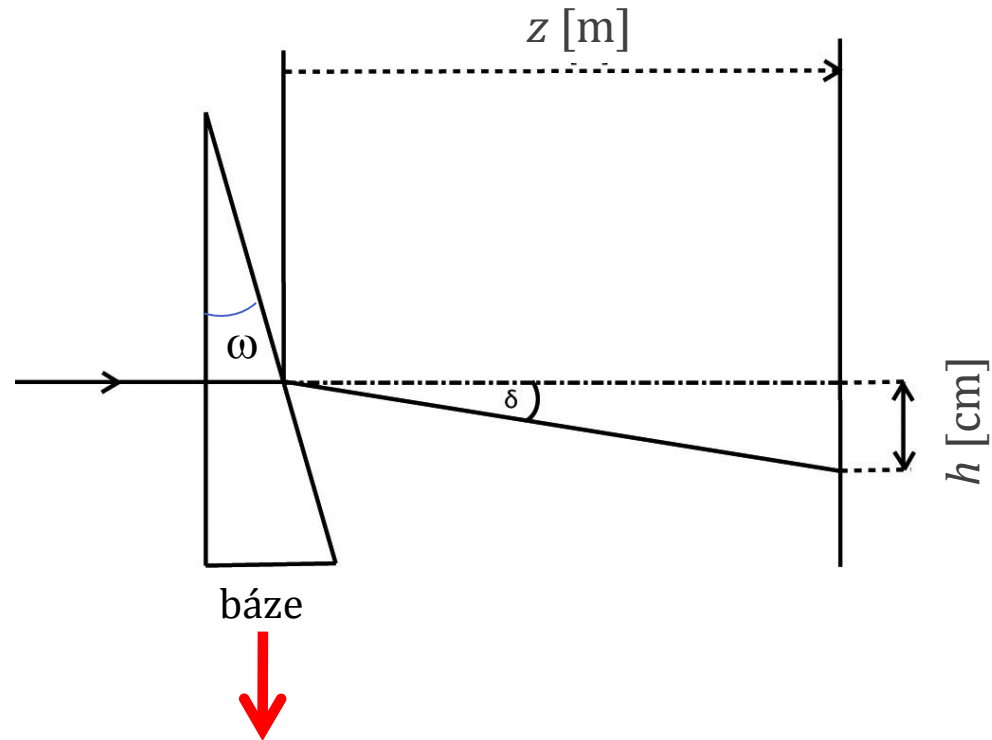


**prismatický účinek**  
**bi(tri)fokální a progresivní čočky**

# prizmatický účinek



deviace

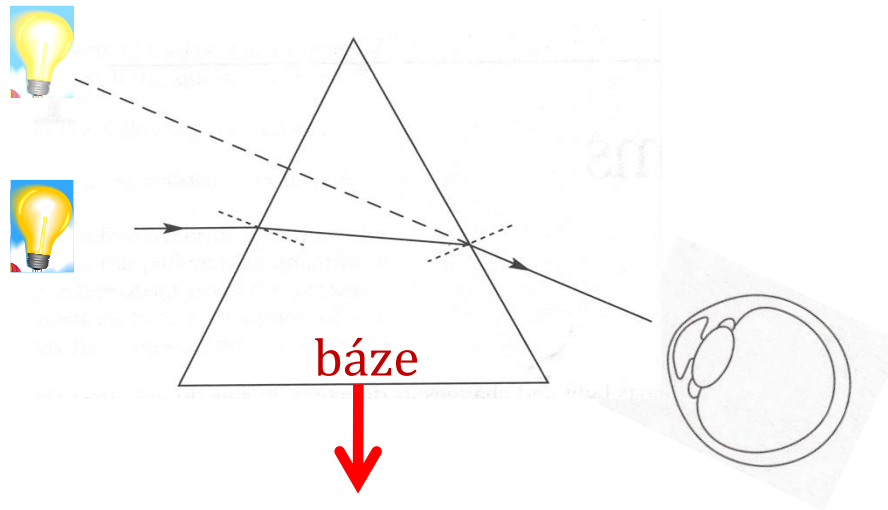
$$\delta = (n - 1)\omega$$

prizmatický účinek

$$\Delta \text{ (pD)} = 100 \frac{h(\text{m})}{z(\text{m})} = 100 \text{tg} \delta = \frac{h(\text{cm})}{z(\text{m})}$$

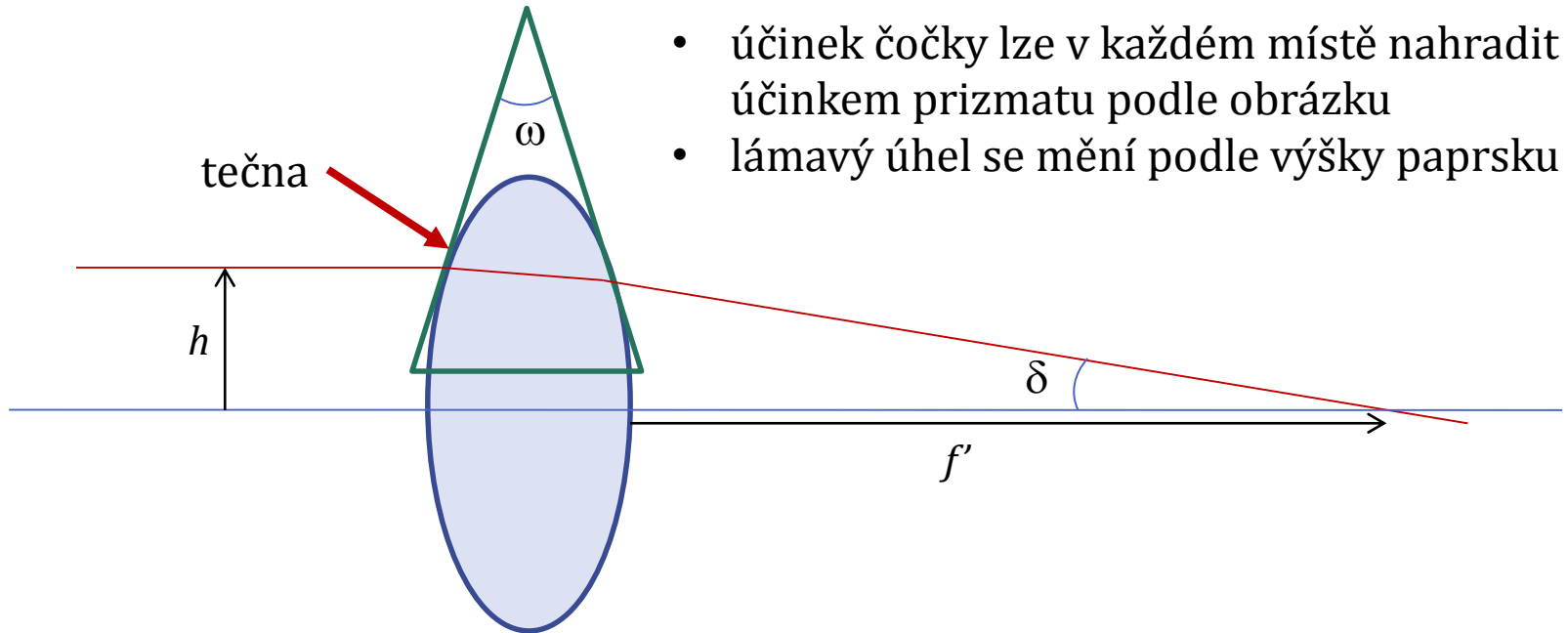
# prizmatický účinek – orientace báze

- při pohledu přes prizma je obraz posunut směrem od báze prizmatu
- toho se využívá pro odstranění obtíží spojených s heteroforiemi (odstranění astenopických obtíží) a strabismem (překonání diplopie, získání jednoduchého binokulárního vidění)



orientace báze korekčních prizmat vzhledem k oku se udává směrem:  
**dovnitř x ven/nasálně x temporálně, nahoru x dolů**  
nebo pomocí TABO schématu

# prizmatický účinek čočky



- účinek čočky lze v každém místě nahradit účinkem prizmatu podle obrázku
- lámavý úhel se mění podle výšky paprsku  $h$

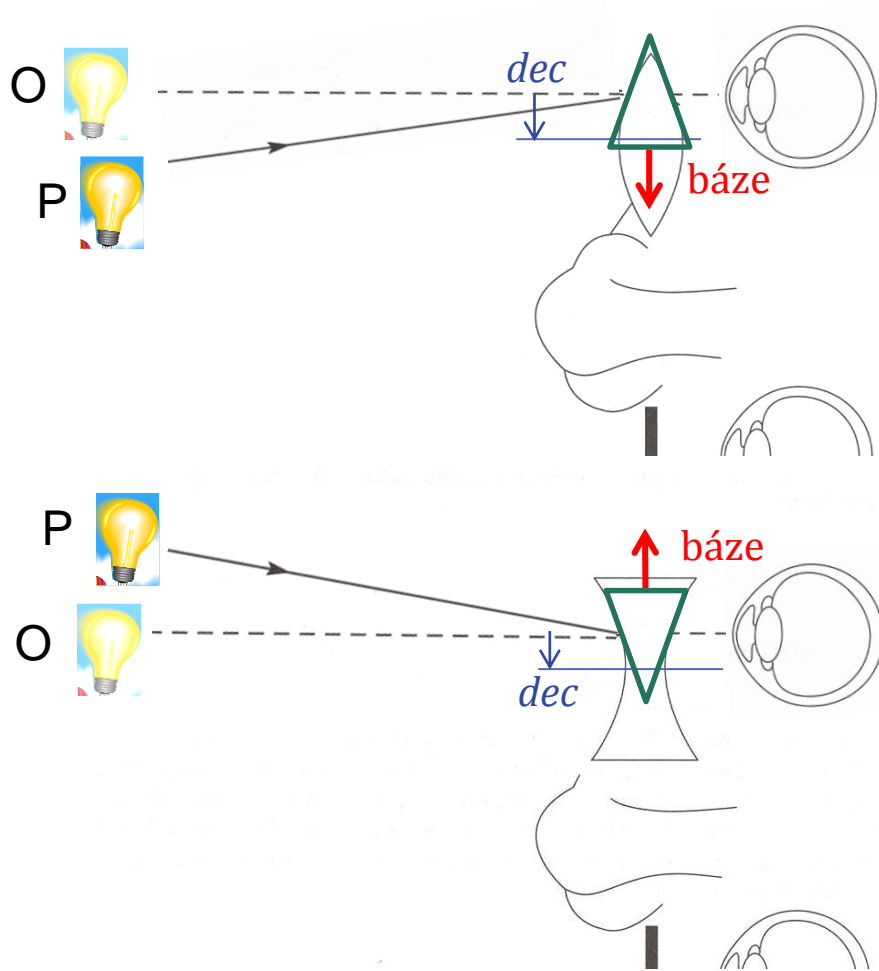
$$\Delta (\text{pD}) = 100 \operatorname{tg} \delta = 100 \frac{h(\text{m})}{f'(\text{m})} = 100 h(\text{m}) \varphi'_c(\text{D}) = h(\text{cm}) \varphi'_c(\text{D})$$

„Prenticeho pravidlo“ (Prentice's rule)

# prizmatický účinek decentrované čočky

Decentrovaná čočka  
má prizmatický účinek:

$$\Delta \text{ (pD)} = \frac{\text{dec (mm)} \varphi'_c \text{ (D)}}{10}$$



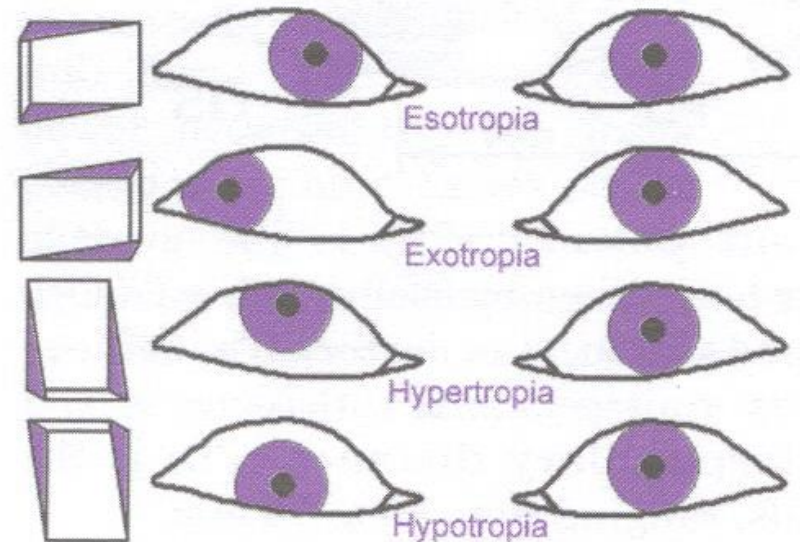
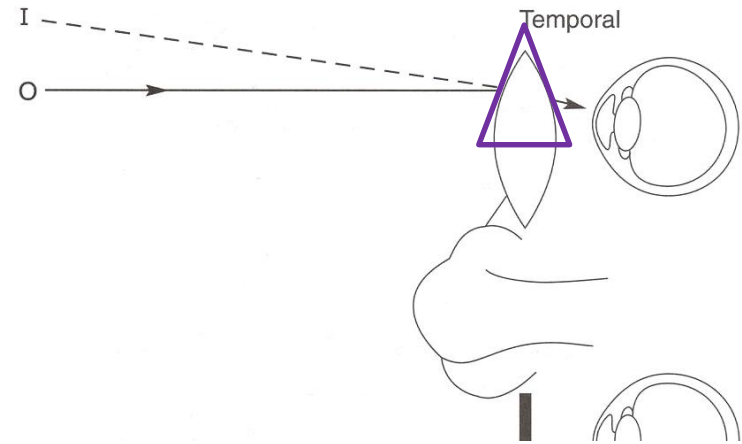
# prizmatický účinek decentrované čočky

Decentrovaná čočka má prizmatický účinek:

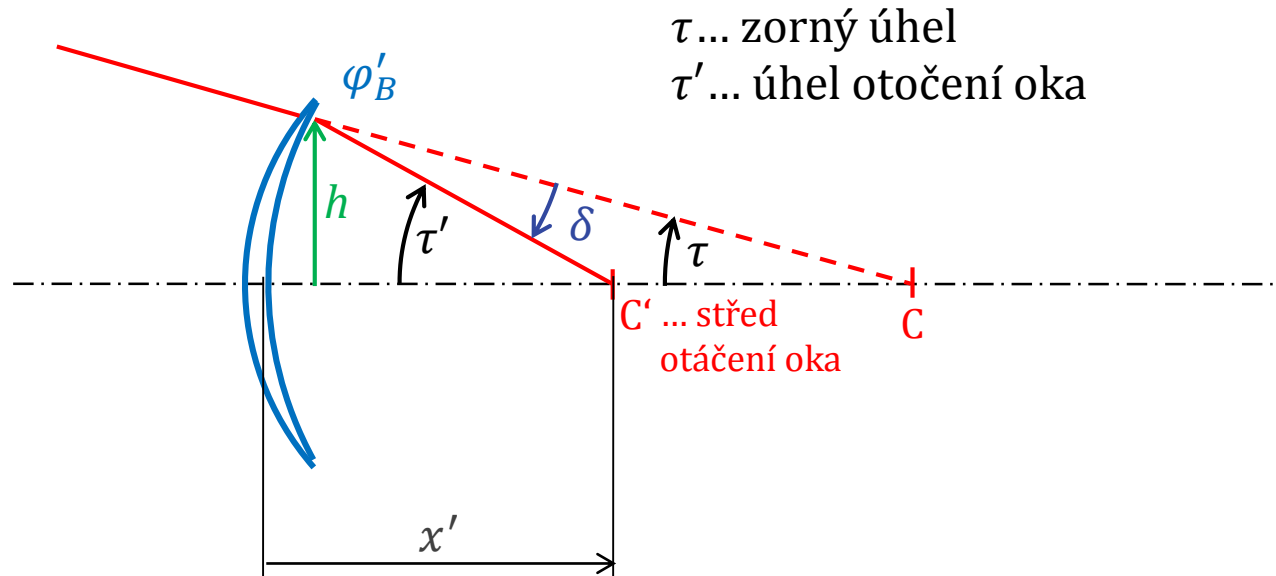
$$\Delta \text{ (pD)} = \frac{\text{dec (mm)} \varphi'_c \text{ (D)}}{10}$$

Prizmatické korekce získané decentrací lze využít pro odstranění obtíží spojených s heteroforiemi a strabismem.

Nestačí-li prizmatický účinek dosažitelný decentrací celé čočky, decentruje se první nebo druhá plocha. Tím vzniká **prizmatická čočka**, jejíž prizmatický účinek je dán úhlem os první a druhé plochy.



# prizmatický účinek a zorné pole



Z geometrie vyplývá:

$$\tau = \tau' - \delta$$

Z Prenticeho pravidla vyplývá:

$$\delta \approx h\varphi'_B \approx x'\tau'\varphi'_B$$

$$\frac{\tau}{\tau'} \approx 1 - x'\varphi'_B$$

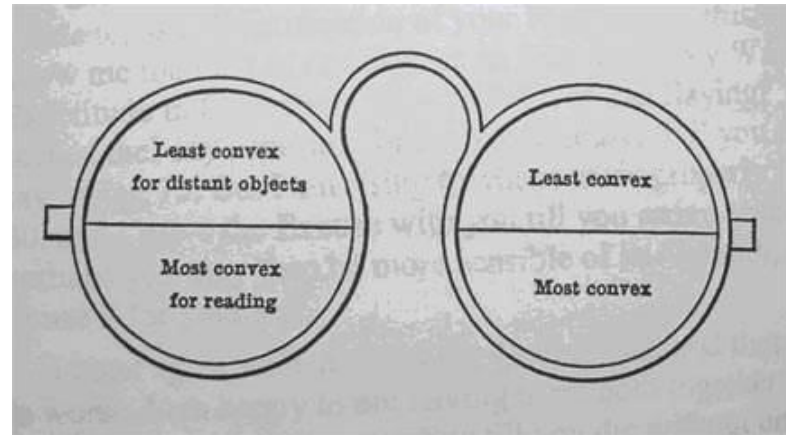
$x' > 0$ , tedy pro **spojku** je zorný úhel **menší** než příslušný úhel otočení oka, pro **rozptylku** **větší**.  
Rozptylka tedy poskytuje větší zorné pole, než spojka stejných příčných rozměrů.

# vynález bifokálních čoček

Benjamin Franklin



A handwritten signature of Benjamin Franklin in cursive script, written in black ink.



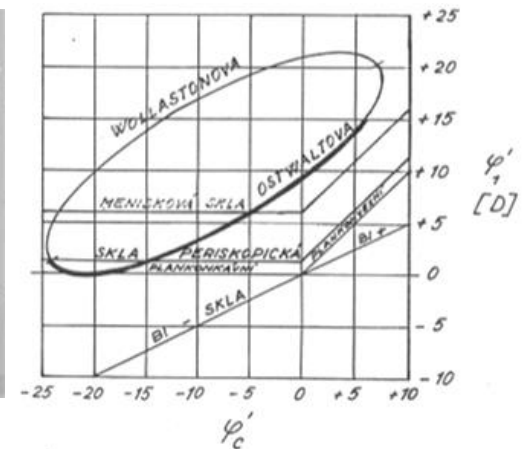
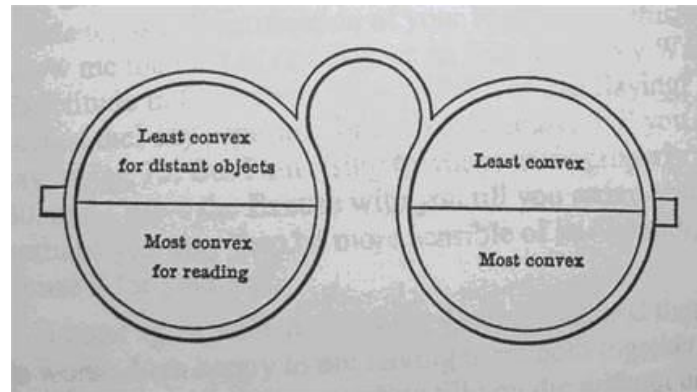
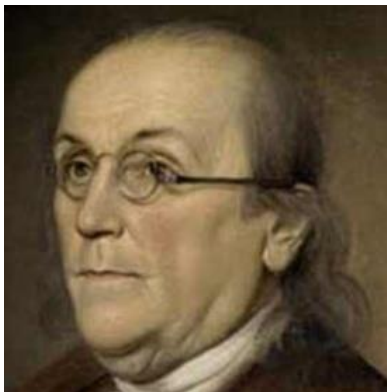
nákres z dopisu – knihovna kongresu



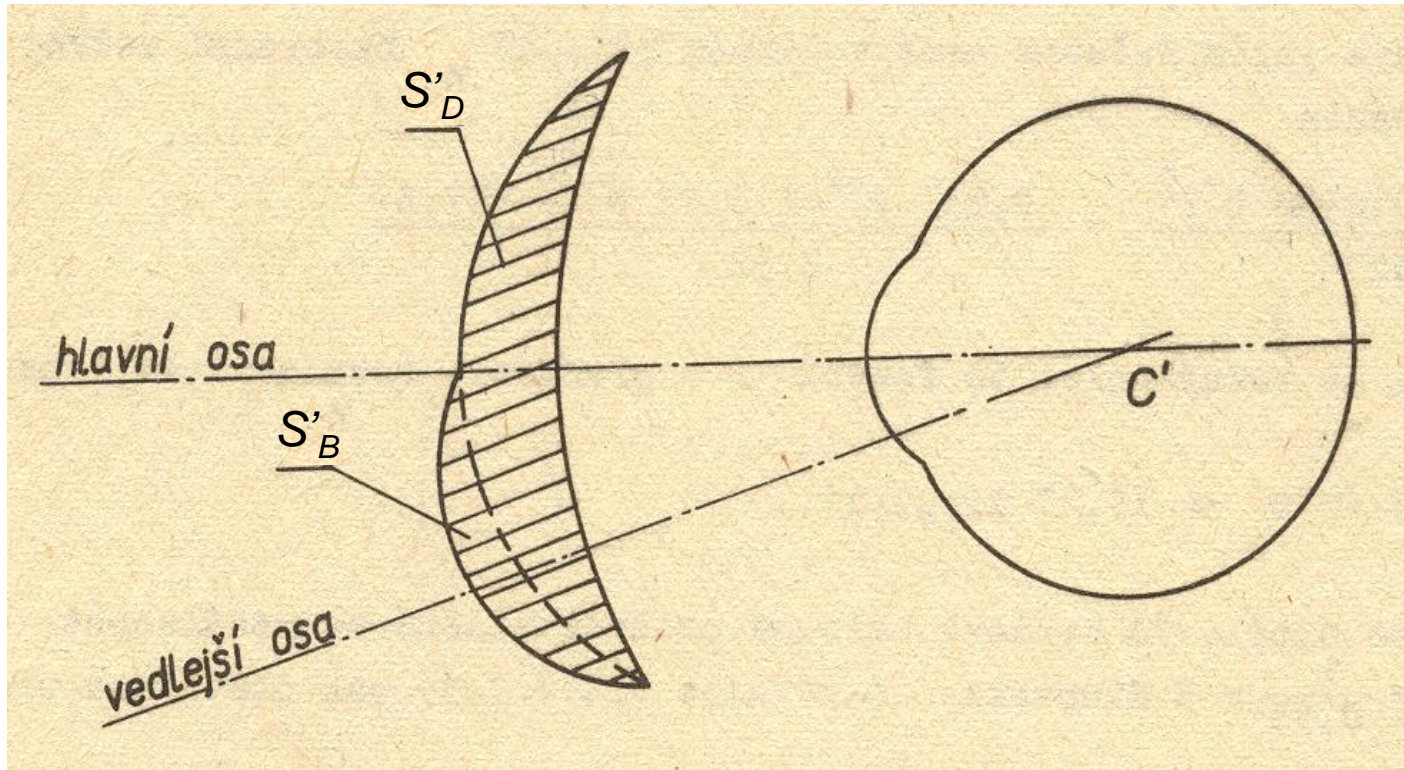


# požadavky na bifokální čočky

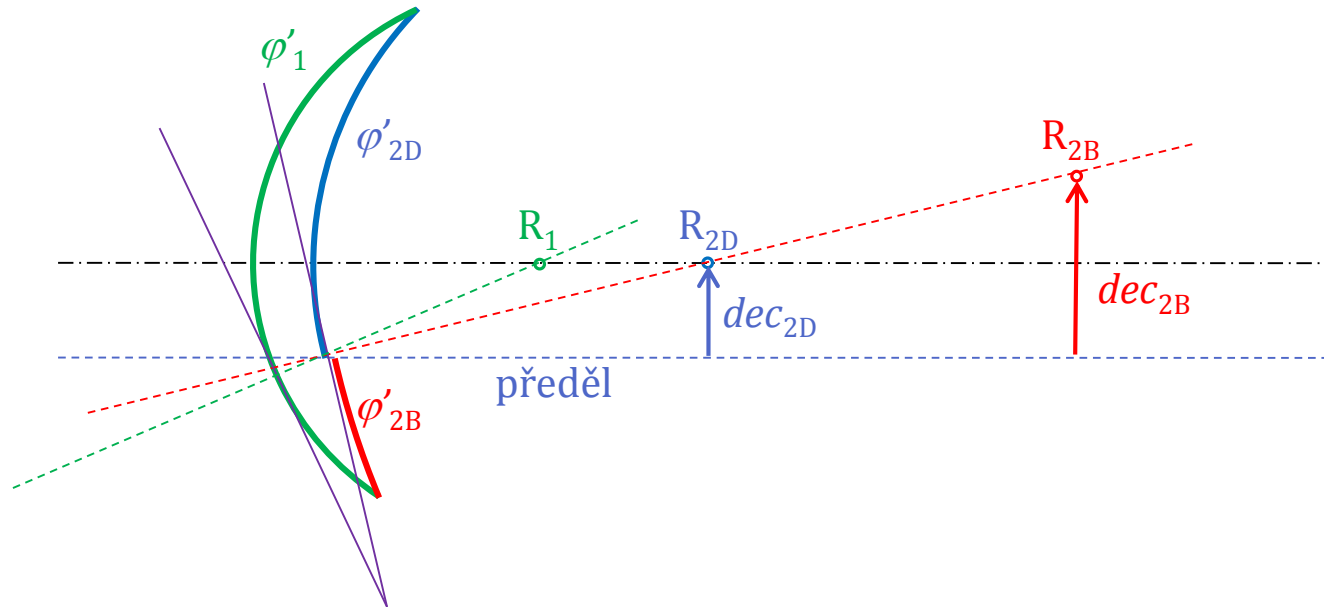
- řádné centrování obou dílů vůči oku (optické osy procházejí skutečným středem otáčení oka)
- korekce periferního astigmatismu obou dílů (bodově zobrazující čočky)
- odstranění „skoku obrazu“ na předělu (shodný prizmatický účinek na předělu co do hodnoty i orientace báze)
- vhodné provedení z hygienického a estetického hlediska (pokud možno bez vroubku na předělu)



# centrování dílů bifokální čočky



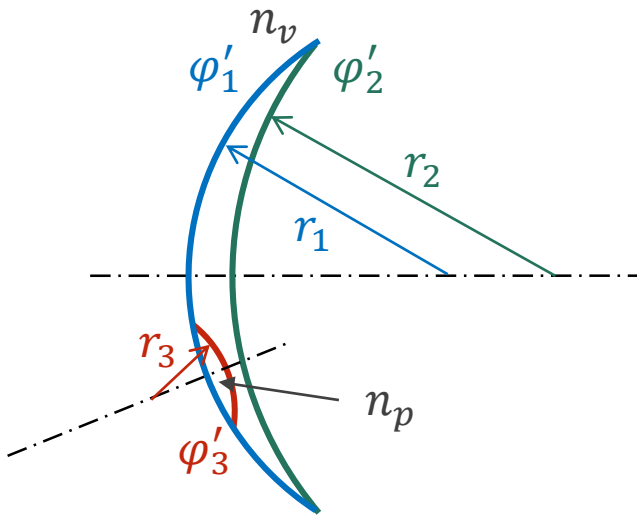
# skok obrazu u vybrušované bifokální čočky



Podmínka odstranění skoku  
obrazu na předělu:

$$dec_{2D}\varphi'_{2D} = dec_{2B}\varphi'_{2B}$$

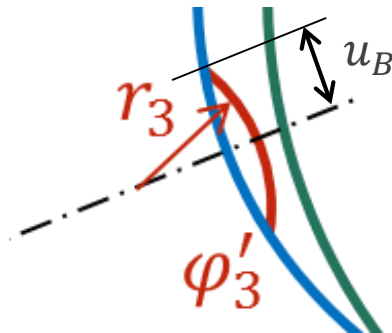
# zatavované bifokální čočky



$$r_3 = \frac{n_v - n_p}{Add - \frac{n_p - n_v}{r_1}}$$

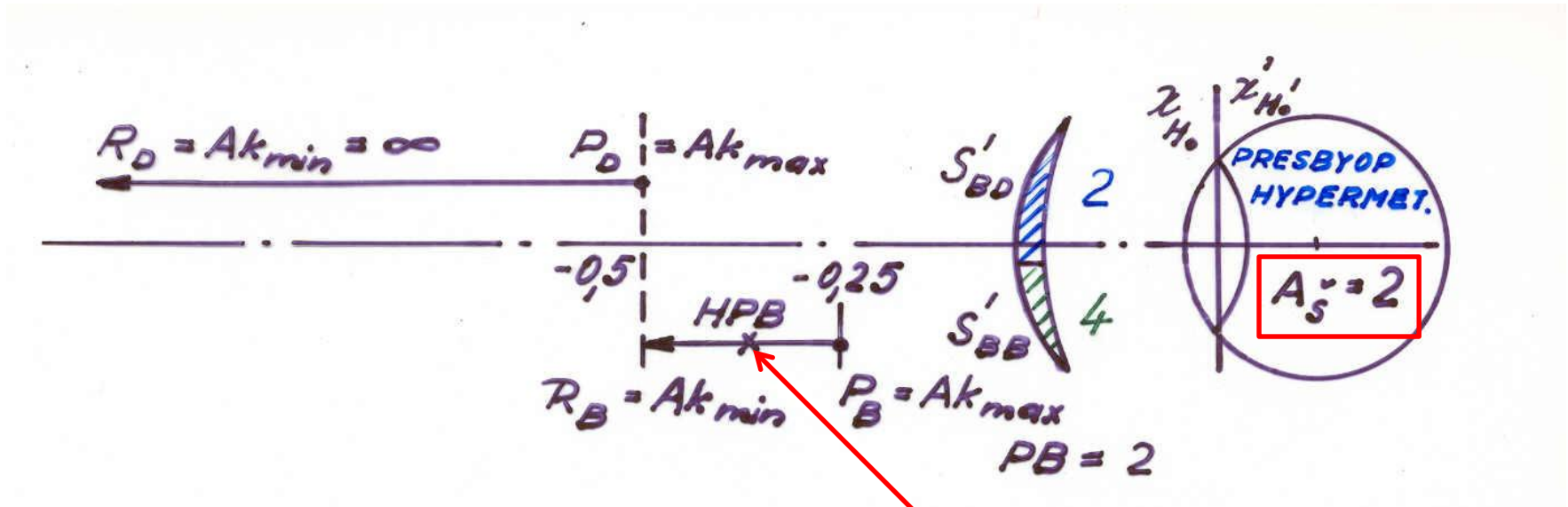
$$n_p = n_v + Add \frac{r_1 r_3}{r_3 - r_1}$$

rozdíl prismatických účinků na předělu:



$$\Delta = Add \cdot u_B$$

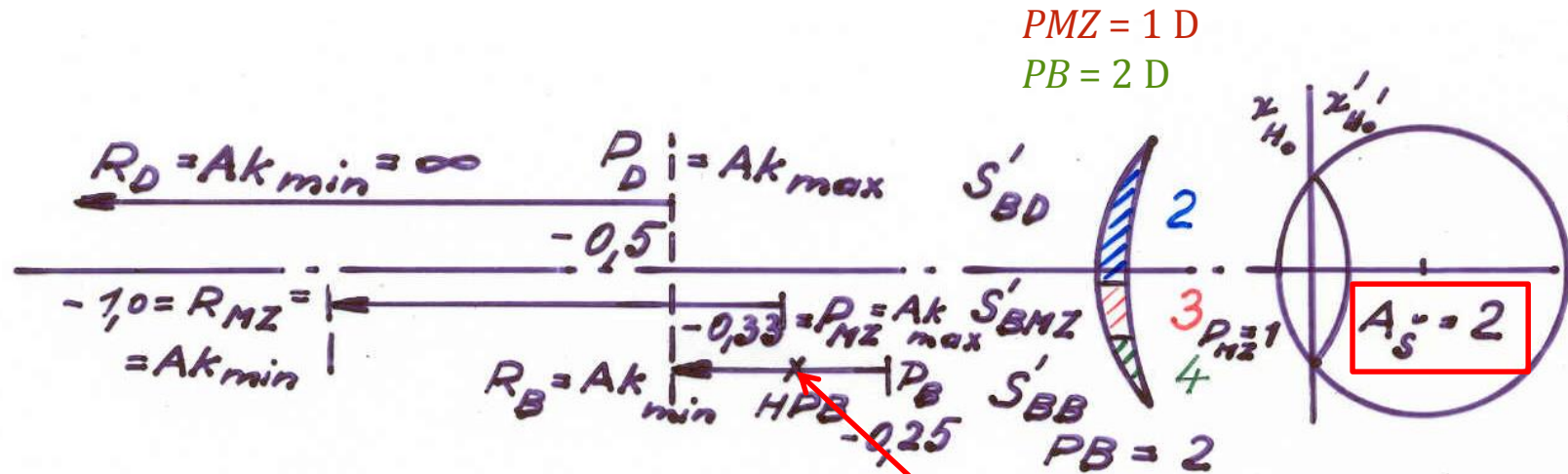
# akomodační intervaly pro bifokální čočku



- HPB označuje hlavní pracovní bod
- přídavek do blízka (adici) značíme *Add* nebo *PB*

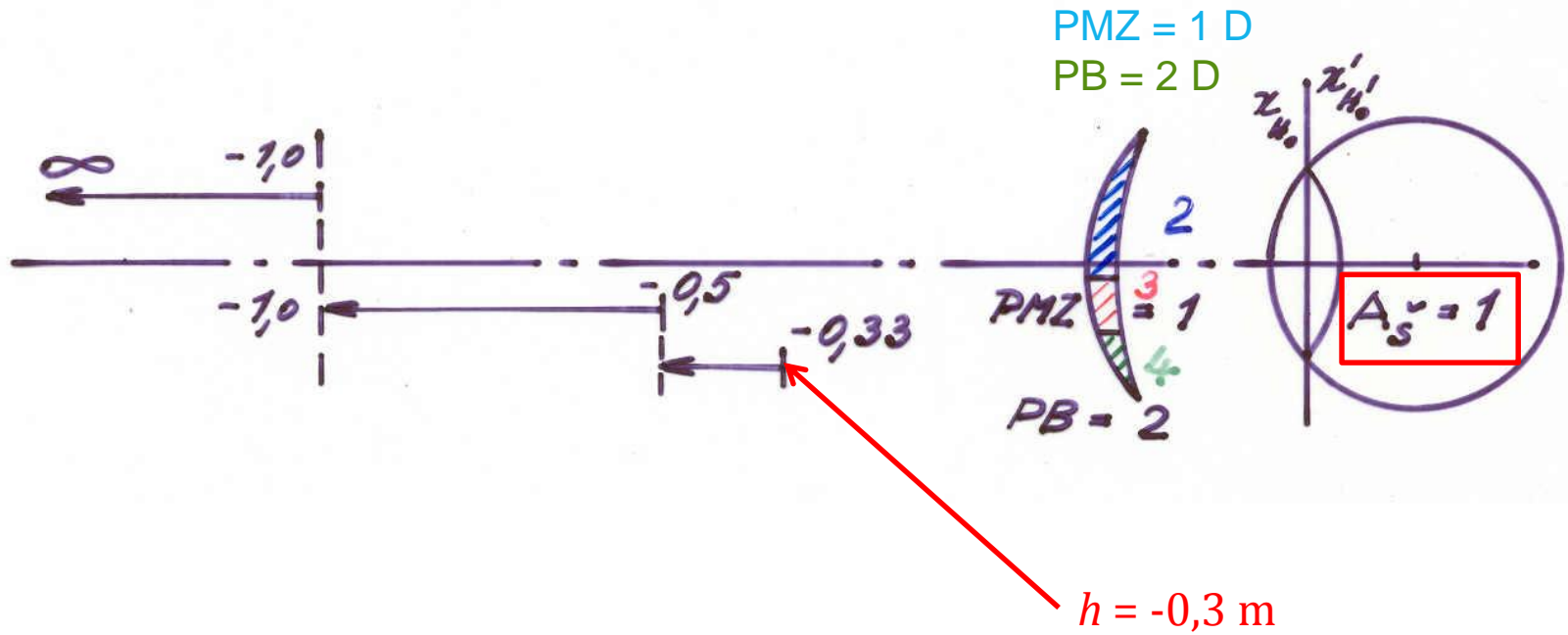
$h = -0,3 \text{ m}$

# akomodační intervaly pro trifokální čočku

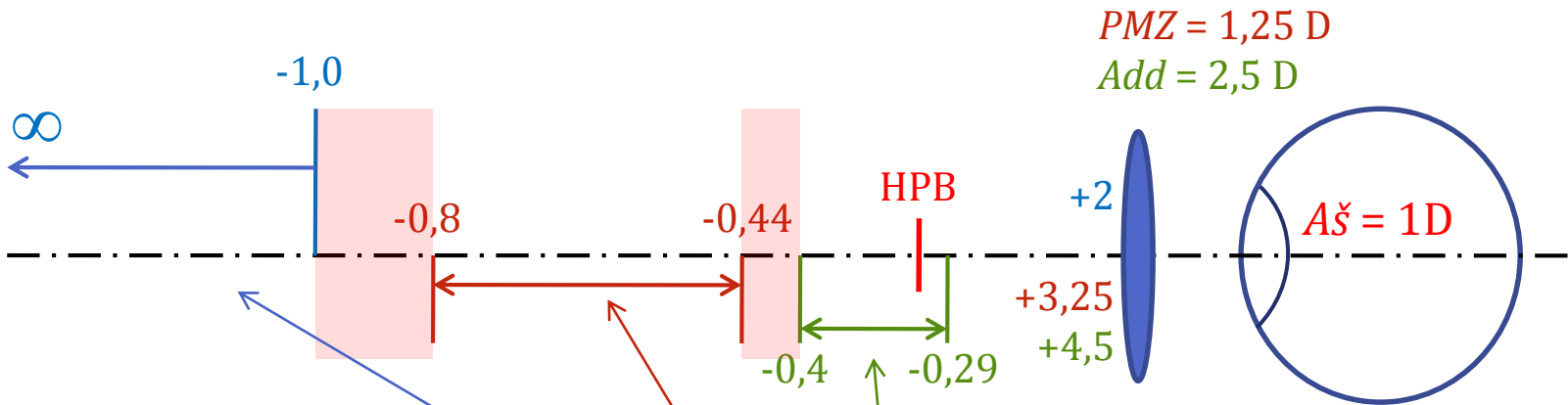


- HPB označuje hlavní pracovní bod
- přídavek do blízka (adici) značíme *Add* nebo *PB*
- *PMZ* označuje přídavek mezidílu

# pokles akomodační šíře na +1 D



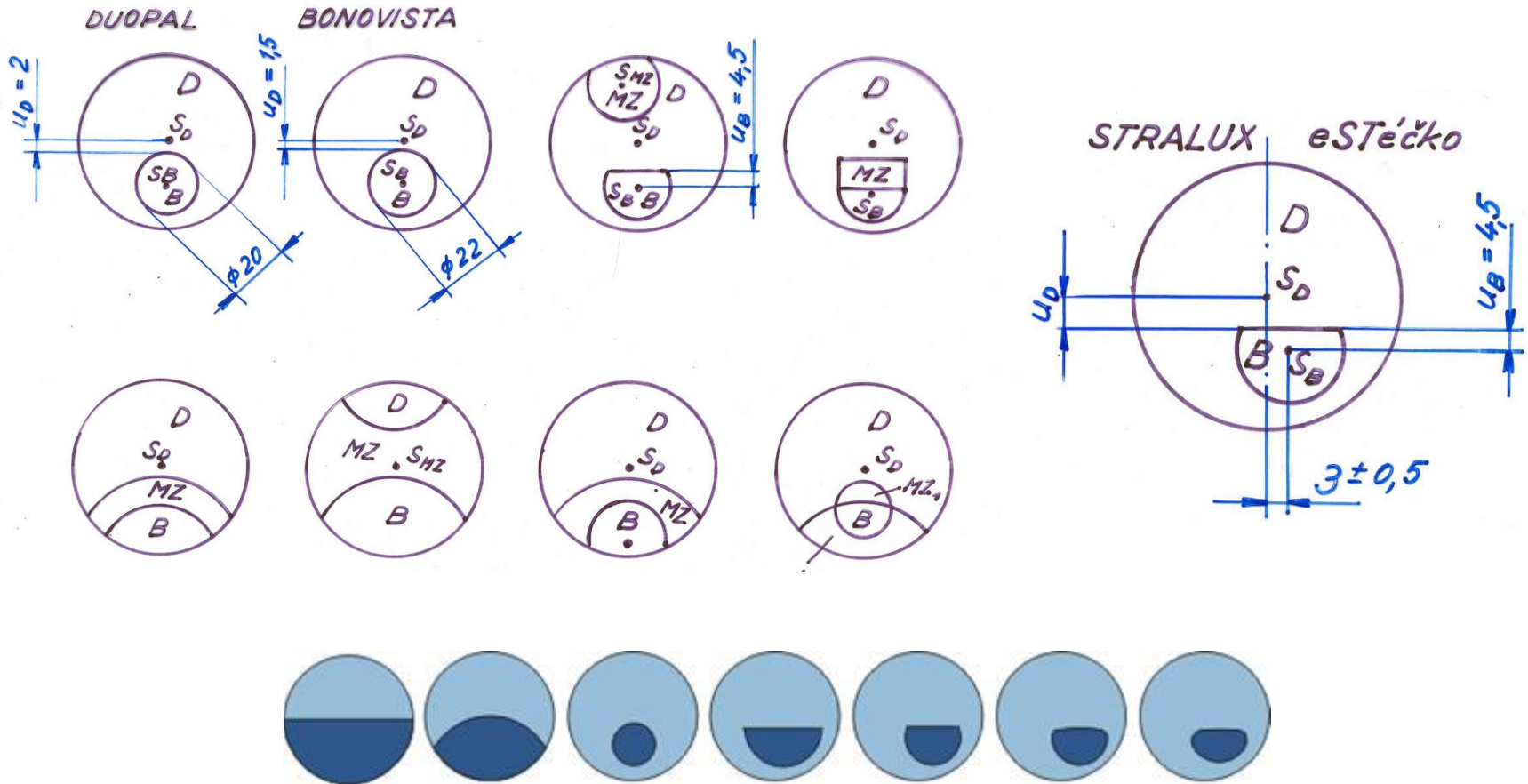
# zvýšení adice na 2,5 D



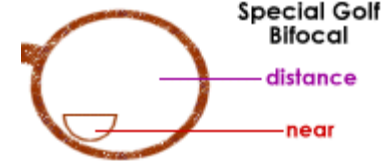
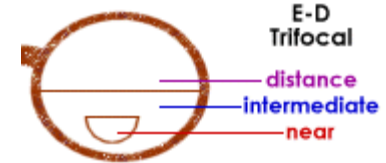
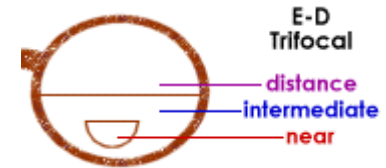
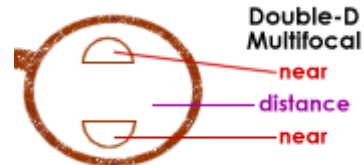
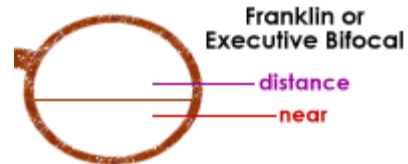
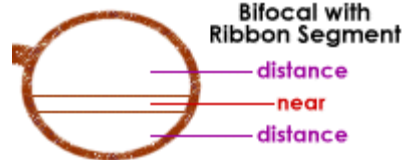
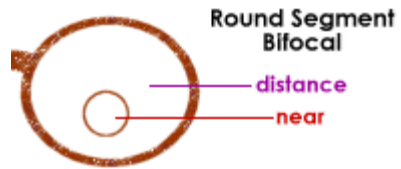
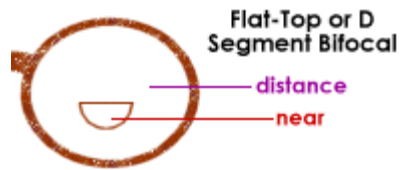
intervaly ostrého vidění pro díl do dálky, mezdíl, díl do blízka



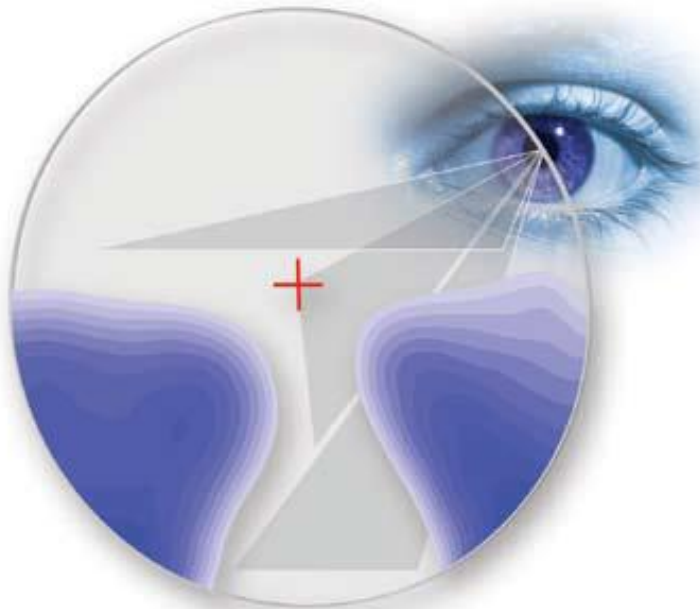
# provedení bifokálních čoček



# další příklady provedení bifokálních čoček



# progressivní čočky



zorné pole do dálky  
od 5 m dál



progressivní kanál -  
zorné pole na pracovní  
vzdálenost 40 cm - 5 m

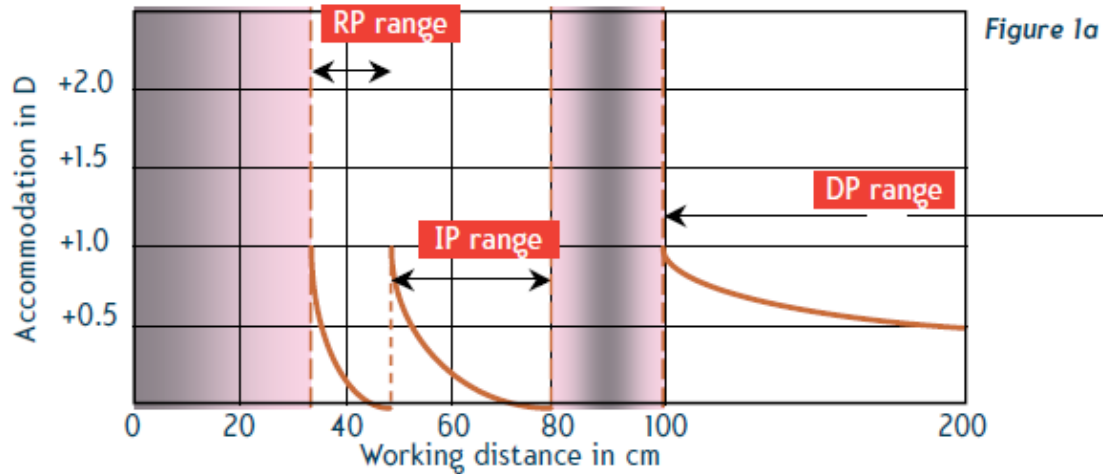


zorné pole do blízka  
do 40 cm

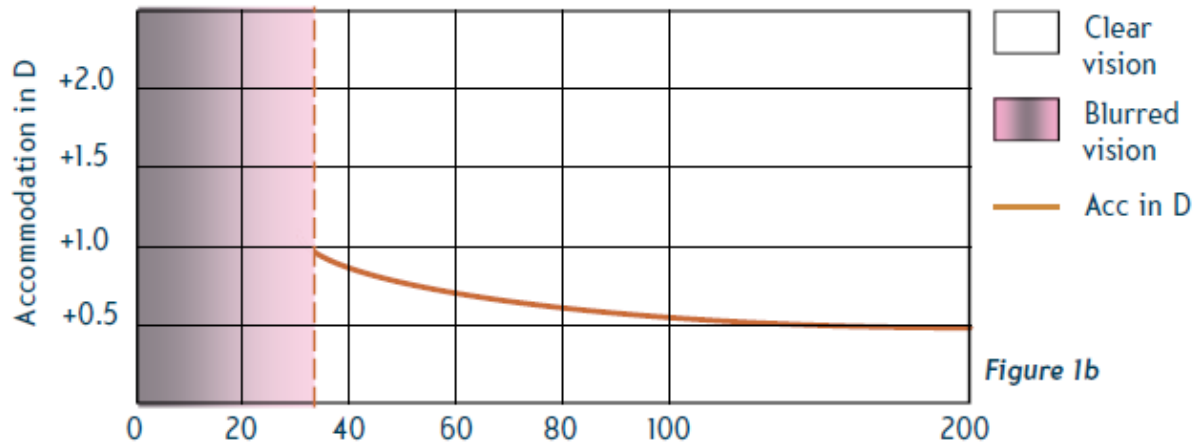
Na rozdíl od bifokální čočky roste mohutnost progresivní čočky (čočky s progresivní adicí) postupně, mezi oblastí pro vidění do dálky (horní část) a do blízka (dolní část). Tyto části jsou propojeny tzv. progresivním kanálem.

(Další části prezentace připraveny dle textu Mo Jalie: Progressive lenses, Part 1, Continuing Education and Training)

# progresivní vs. trifokální čočky



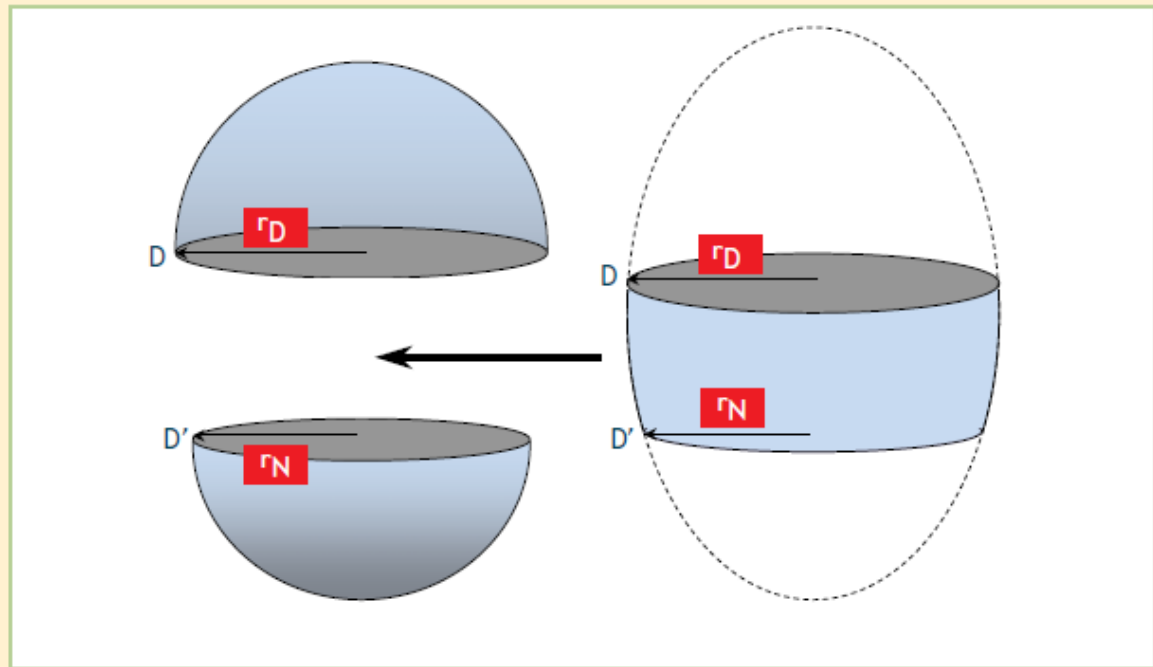
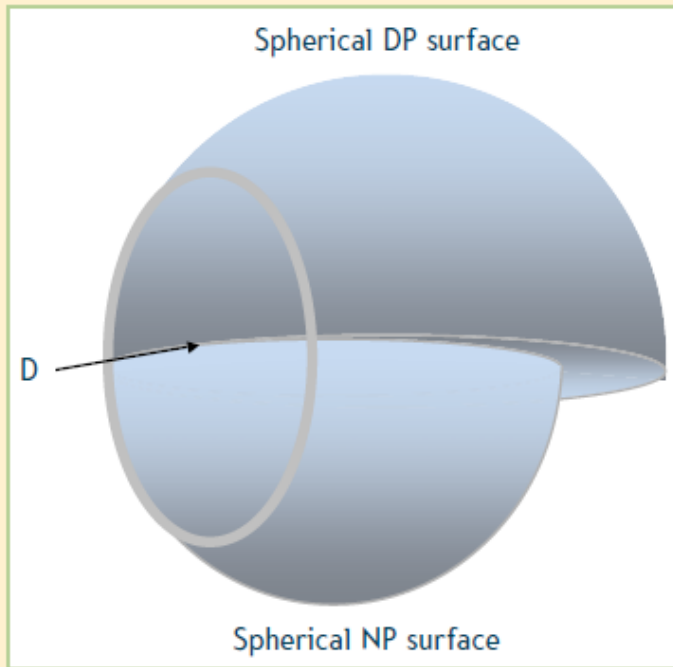
trifokální čočka



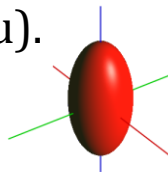
progresivní  
čočka

Průběh akomodace oka při změně pracovní vzdálenosti s trifokální čočkou (skokové změny) a progresivní čočkou (plynulá změna).  
Fialově jsou vyznačeny oblasti bez možnosti ostrého vidění.

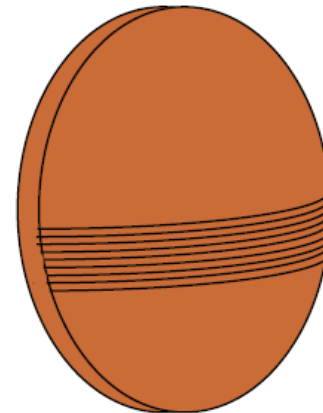
# progresivní čočky



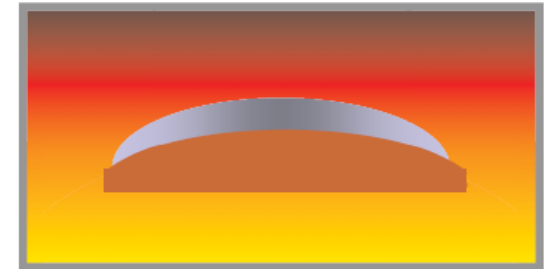
Bifokální čočka (vlevo) může vzniknout složením dvou sférických předních ploch – větší poloměr křivosti  $r_D$  horní části odpovídá menší mohutnosti a představuje díl do dálky, menší poloměr křivosti  $r_N$  odpovídá vyšší mohutnosti dolního dílu do blízka. Nejjednodušší progresivní čočku (vpravo) z ní vytvoříme tak, že horní a dolní sférický díl propojíme plochou, jejíž poloměr křivosti se spojitě mění. Může jít třeba o povrch rotačního elipsoidu (sféroidu).



# progresivní čočky – výroba



a) Ceramic mould



b) Slumping a glass blank (forming)

Možnost tvarování povrchu progresivní čočky, a tím vytváření příznivého průběhu astigmatismu je dán technologickými možnostmi.

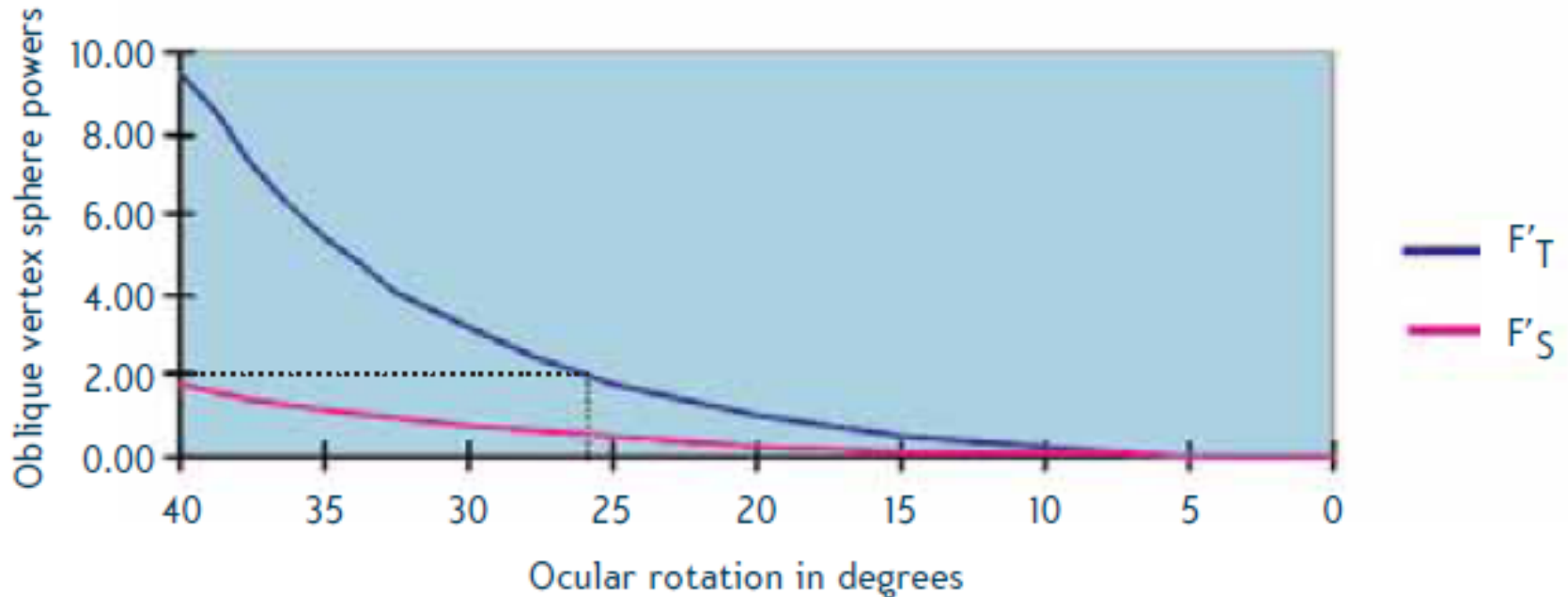
- Důležitá je technologie CNC broušení a leštění (vlevo CNC stroj Schneider).
- Jiným postupem je „slumping“ (stékání, vpravo): konvexní, původně sférická čočka je umístěna na keramickou formu („mould“) požadovaného tvaru a za vysoké teploty se této formě tvarově přizpůsobí

# progressivní čočky

Field diagrams for spectacle lenses

Tangential and sagittal oblique vertex sphere powers

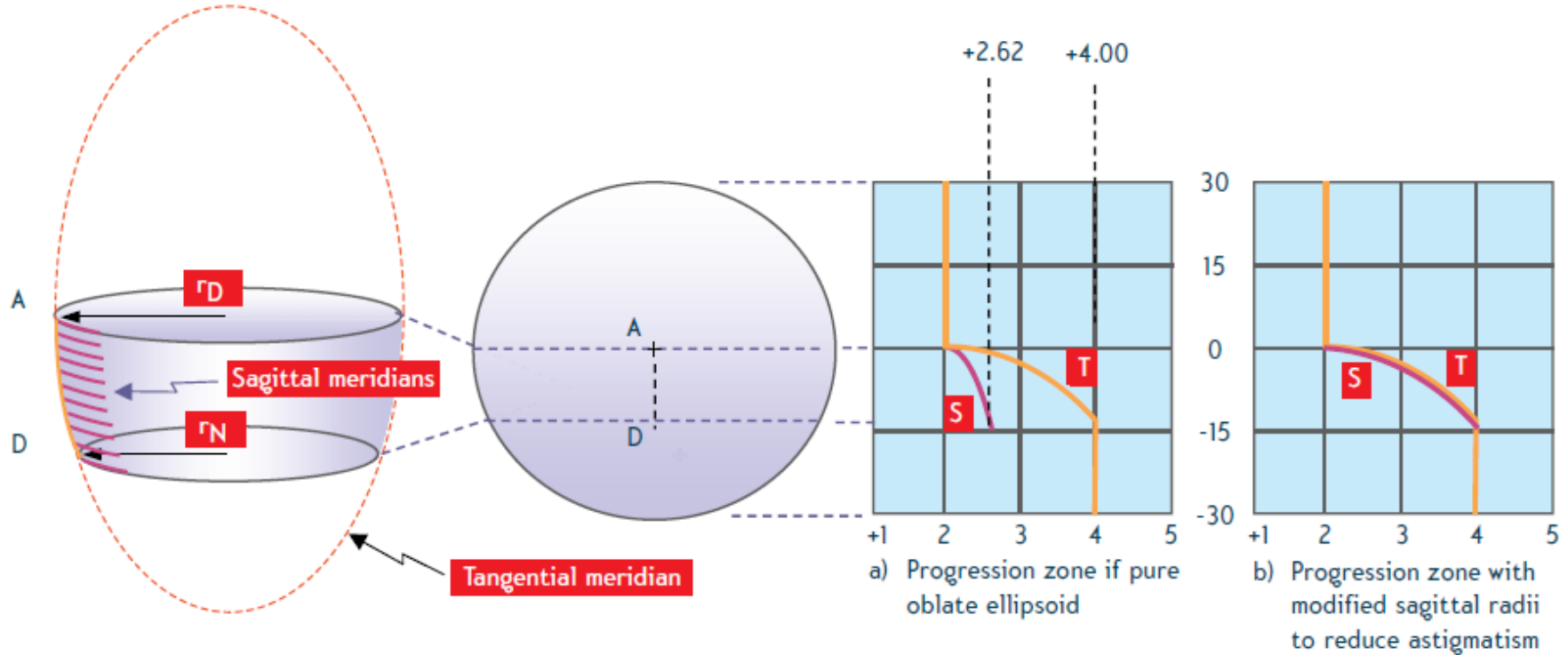
(... vergence svazku měřené na sféře jdoucí vrcholem plochy na optické ose, lze porovnat s paraxiální vrcholovou lámavostí)



Příklad astigmatismu lomeného svazku, který vzniká v segmentu s progresivní adicí, který je tvořen rotačním elipsoidem (navrženo pro adici 2,00 D při 25°). Je zřejmé, že pro rotaci oka 25° (cca 14 mm pod vrcholem čočky) je tangenciální vergence svazku 2,00 D, jak je požadováno, avšak sagitální je o cca 1,50 D menší (to je velikost astigmatismu svazku).

Je třeba navrhnout plochu s větší sagitální křivostí.

# progresivní čočky



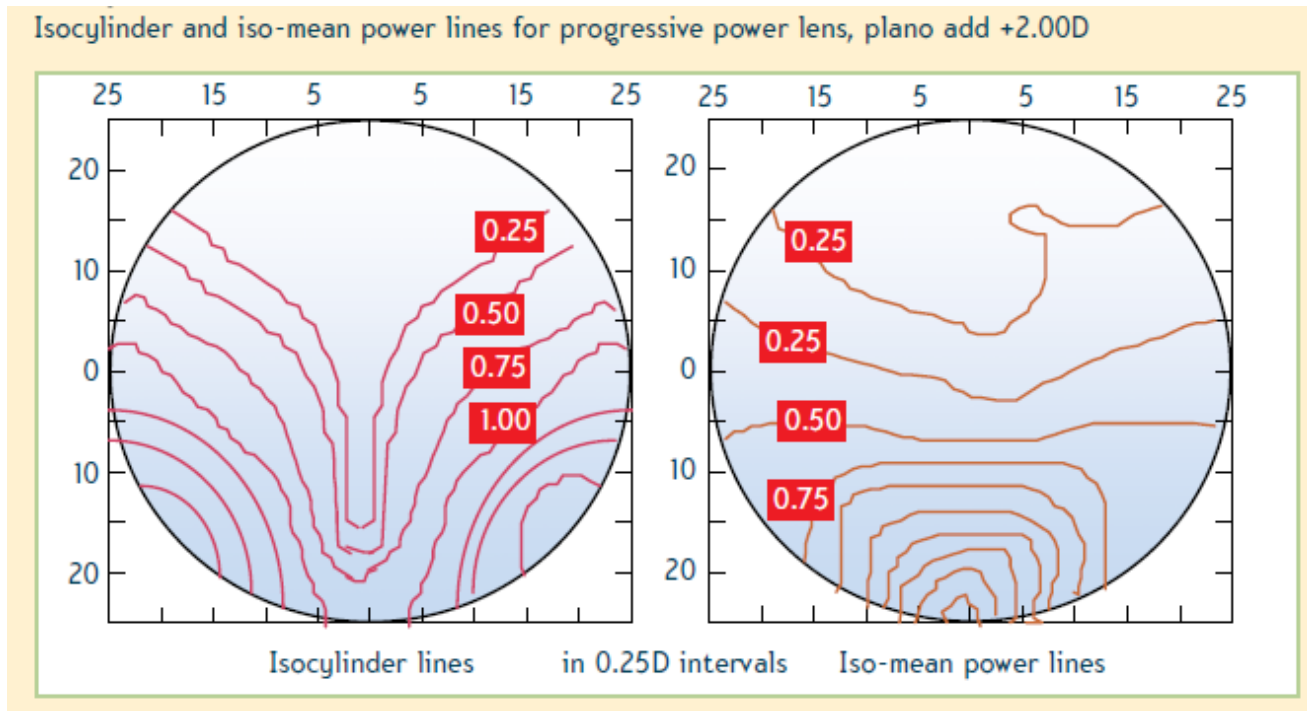
Povrch rotačního elipsoidu má nevhodnou křivost v sagitálním řezu, a proto přechodová část trpí silným astigmatismem a) (optické mohutnosti).

Tvar přechodové části je možno změnit a zvýšit sagitální křivosti podél tangenciálního řezu tak, aby byl redukován astigmatismus b).

To je však možné udělat jen podél samotného meridiánu, v úzké oblasti, která tvoří tzv. progresivní kanál.



# progressivní čočky – isolinie



Vlastnosti progresivní čočky lze charakterizovat dvěma diagramy:

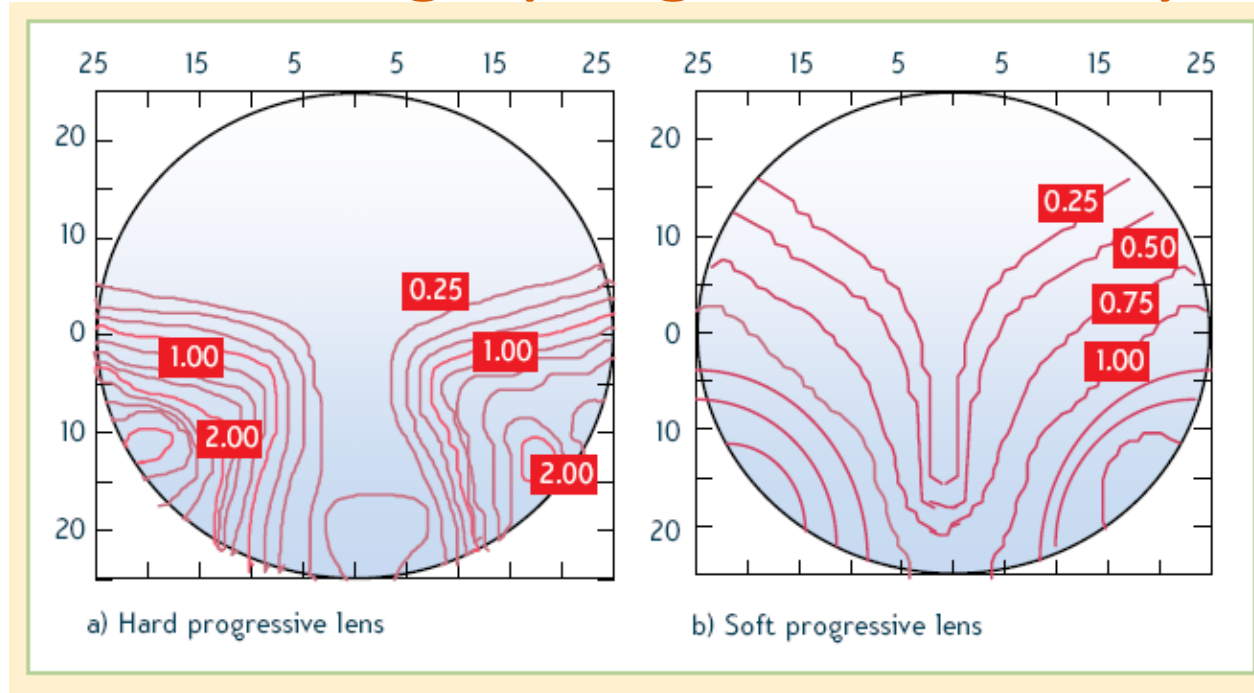
- „isocylinder lines“ (vlevo) jsou pomyslné čáry spojující na povrchu čočky místa se stejným astigmatismem; za progresivní kanál se považuje oblast s astigmatismem pod 1 D
- „iso-mean power lines“ (vpravo) jsou čáry stejné optické mohutnosti

# progresivní čočky

Někdy se hovoří o několika generacích progresivních čoček:

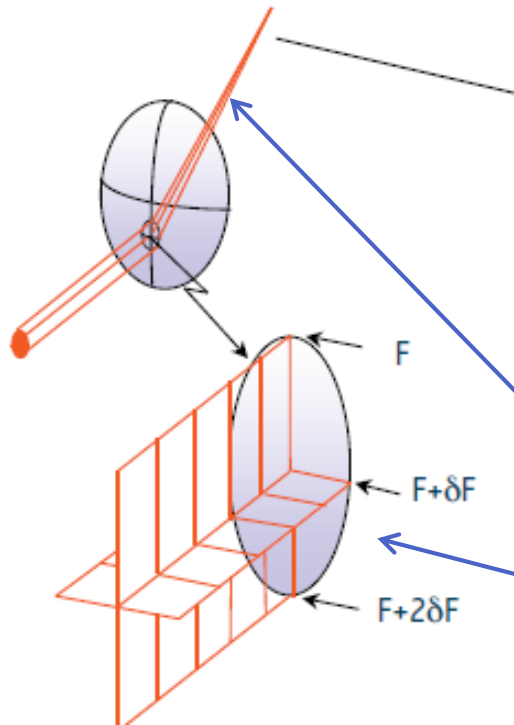
1. (1959) první komerčně úspěšné čočky (Varilux 1 firmy Essel) byly skleněné, měly části do dálky a do blízka sférické a spojovala je oblast vzniklá tak, že CNC nůž opisoval horizontální kružnice, jejichž poloměr se postupně měnil mezi poloměrem křivosti horní a dolní části; díl do dálky byl prakticky bez astigmatismu
2. (1973) Varilux 2 měly asférické členy do dálky a do blízka a pro jejich propojení využívaly série kónických řezů s proměnnou asféricitou s cílem redukovat značný astigmatismus předchozího modelu; astigmatismus byl rozšířen i do dílu pro vidění do dálky
3. design třetí generace („bipolární princip“, např. Truvision OMNI) použil asférické povrchy části do blízka a do dálky, přitom nechal přechodovou oblast více zasahovat do části do dálky, tj. fakticky prodloužil přechodovou oblast; tím se sice „změkčilo“ vymezení oblasti do dálky, ale významně poklesl astigmatismus stranových částí čočky; patří mezi SOFT design
4. poslední generace se vyznačuje různými průběhy změny mohutnosti pro různé adice a využívá maximálně asférických ploch pro dosažení dobrých vlastností čoček v preferované oblasti vidění

# hard a soft design progresivní čočky



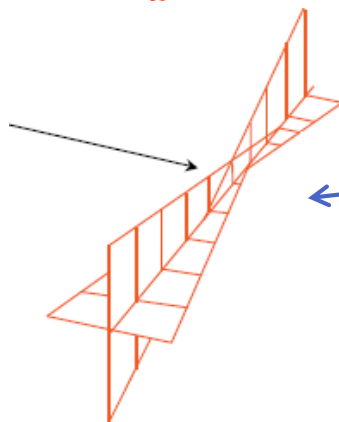
- pokud designér zamýšlí získat velkou část pro vidění do dálky a vyšší hodnoty astigmatismu omezit pouze na dolní část čočky (odpovídá starší generaci čoček), je výsledkem tzv. „HARD design“ (na obrázku vlevo); tyto čočky mívají úzký koridor a poměrně širokou část do blízka
- tzv. „SOFT design“ (vpravo) má malý nenulový astigmatismus i v okrajových částech dílu do dálky, tím se sníží jeho velikost v dolní části, rozšíří se koridor, část do blízka je relativně úzká– úspěšný design zejména pro nižší adice, urychluje adaptaci klienta na progresivní čočky

# progresivní čočky – astigmatismus



Ani optimální návrh progresivního kanálu nemůže zcela odstranit astigmatismus v této části čočky, kde mohutnost (v obrázku označena  $F$ ) spojitě roste.

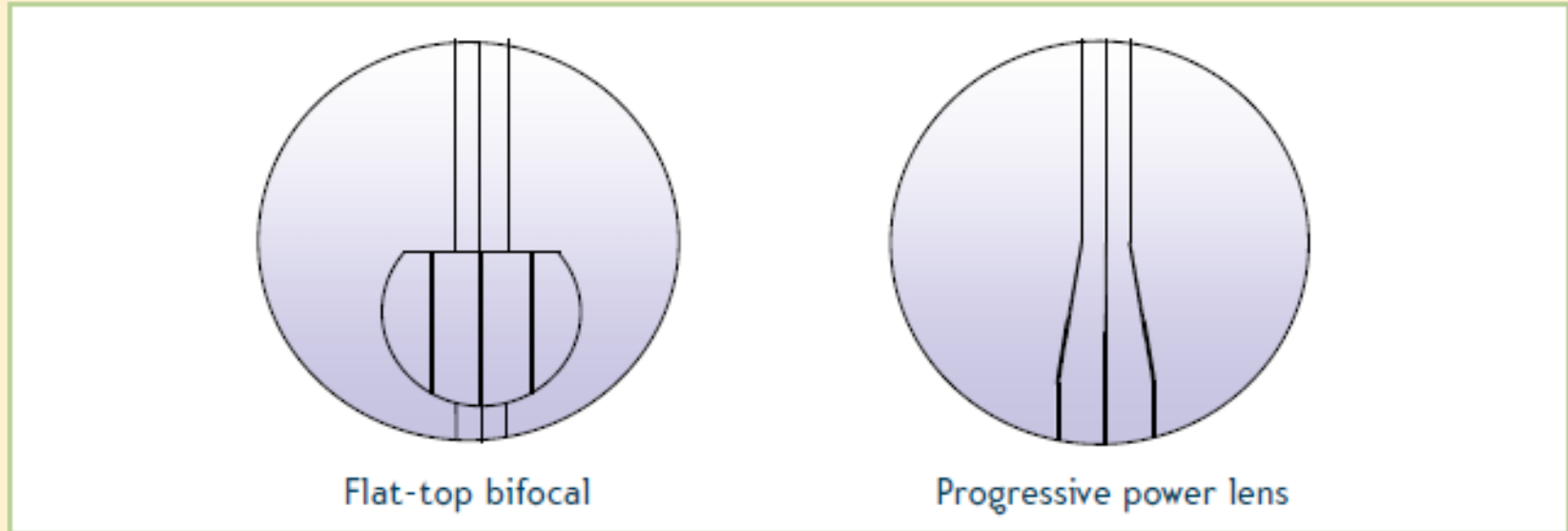
Astigmatismus zde vzniká už proto, že svazek (vymezený pupilou oka) zde vždy prochází oblastí, která má v dolní části vyšší mohutnost ( $F+2\delta F$ ), nežli v části horní ( $F$ ).



Paprsky v dolní části jsou proto lomeny více, než paprsky v horní části.

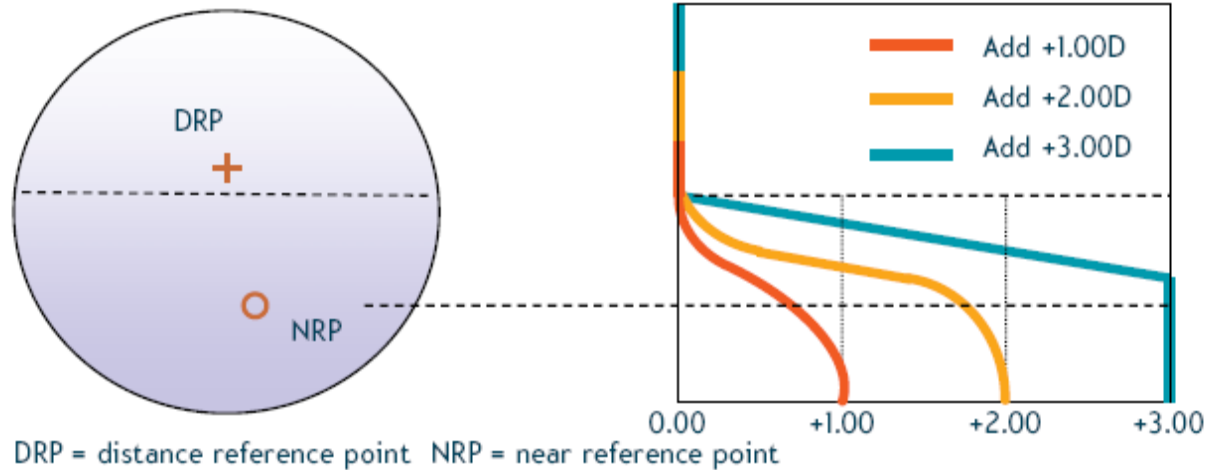
# progressivní čočky – distorze

Skew distortion in a progressive power lens



protože s mohutností souvisí také zvětšení obrazu, je u progresivních čoček nutno počítat s distorzí vznikající spojitě rostoucí mohutností čočky

# progresivní čočky



někteří výrobci vyrábějí progresivní čočky, které mají soft design pro nízké adice a postupně přecházejí k hard designu s rostoucí adicí