

Detekce světla

- **křivka zčernání**, expozice
- světlocitlivá emulze, CCD
- komprese signálu zrakovou dráhou

Detektory světla

Oko

reakční doba 0,1s
elektrochemické změny

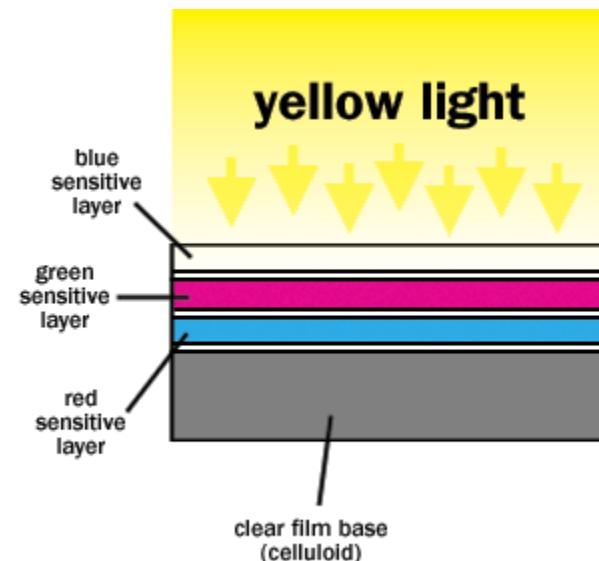
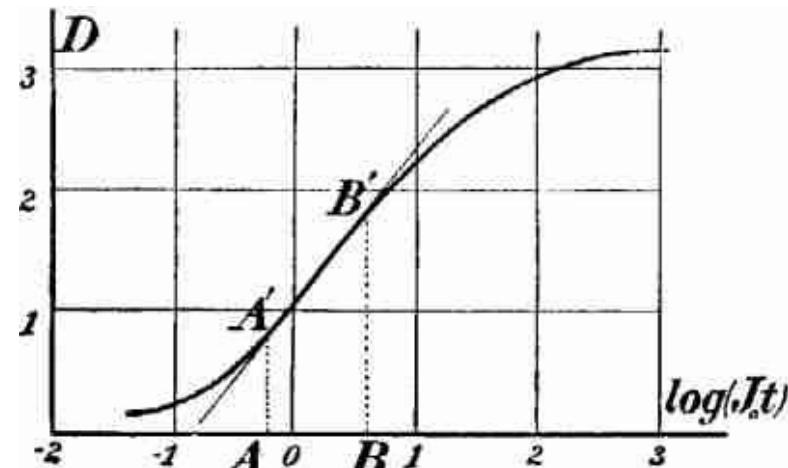
Fotocitlivá emulze

- fotocitlivá vrstva halogenidů sříbra (např. AgBr)
- reakcí na osvětlení je redukce stříbra do formy kationů (latentní, neviditelný obraz)
- funkcí vývojky (např thiosíran sodný, $\text{Na}_2\text{S}_2\text{O}_3 \cdot 5\text{H}_2\text{O}$) se množství redukovaného stříbra znásobí miliardkrát ustalovač redukuje zbylé AgBr na vodorozpustnou sůl, která je následně vymita vodou
- **křivka zčernání** a vliv délky vyvýjení obrazu

Ize použít i v rtg oblasti

nesenzibilované vrstvy (necitlivé na zelenou), ortochromatické, panchromatické

barevný film: tři vhodné vrstvy pod sebou



Detektory světla

Uvažujme detektor o citlivosti s [ASA]. Expoziční potřebu , [EV] , pro danou scénu při použití tohoto detektoru zavádíme prostřednictvím vztahu

$$2^{EV_s} = \frac{c^2}{t}$$

zjevně, posun o 1 EV představuje prodloužení/zkrácení expoziční doby t faktorem 2, při zachování clony c použitého objektivu.

V praxi je výhodné opírat se o expoziční potřebu vztaženou k pevně zvolené citlivosti detektoru, zpravidla 100 ASA. Převodní vztah má tvar

$$2^{EV_s - EV_{100}} = \frac{s}{100}$$

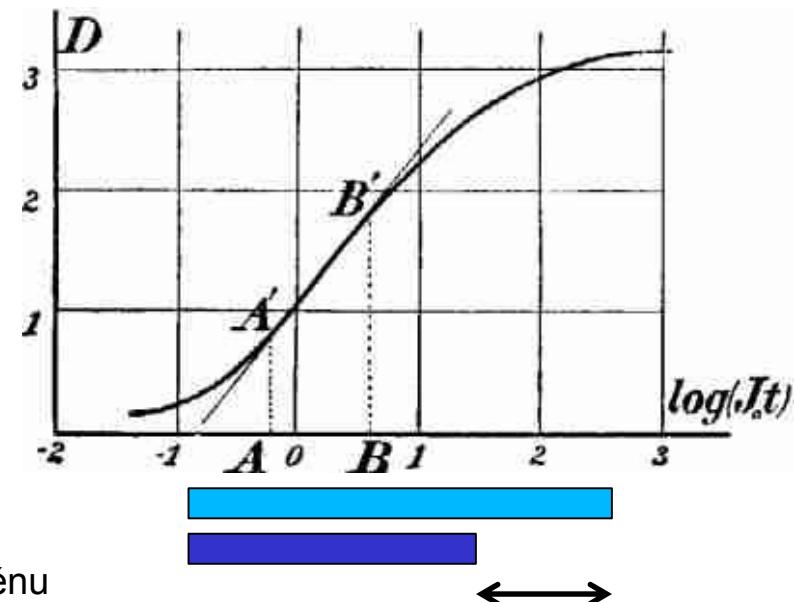
Kombinací obou vztahů dostáváme předpověď potřebné délky expozice

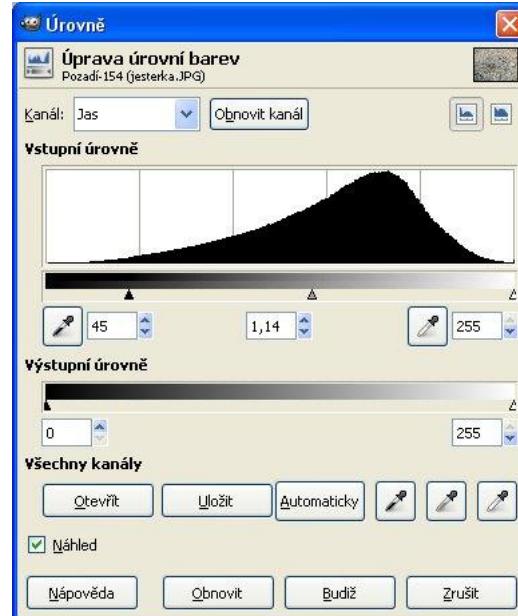
$$t = \frac{c^2}{\frac{s}{100} 2^{EV_{100}}}$$

Praktické rozsahy běžných scén se pohybují v rozsahu od $EV_{100}=16$ (sněhové plochy za slunečného dne) do $EV_{100}=-9$ (Milčná dráha).

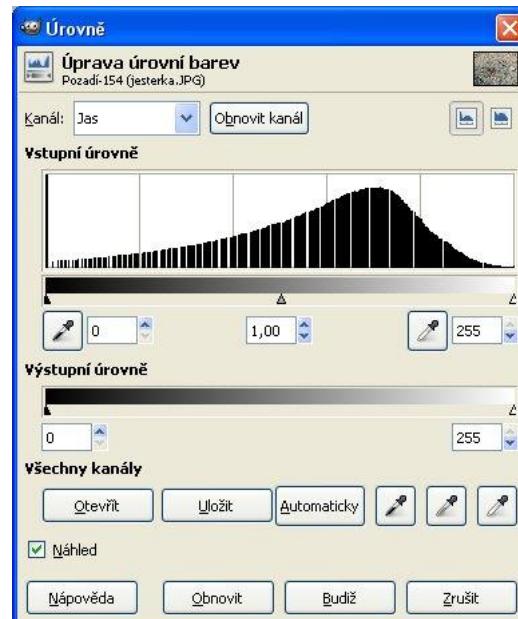
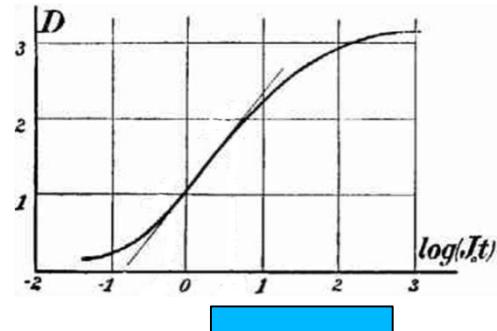
Kromě expoziční potřeby má každá scéna ještě expoziční rozsah, vyjadřující kolísání světelného obsahu v rámci scény.

dynamický rozsah záznamového media
expoziční rozsah
expoziční pružnost detektoru pro danou scénu

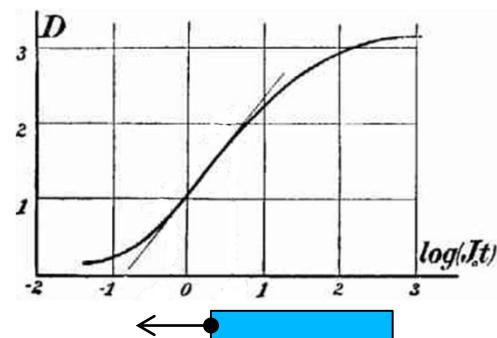


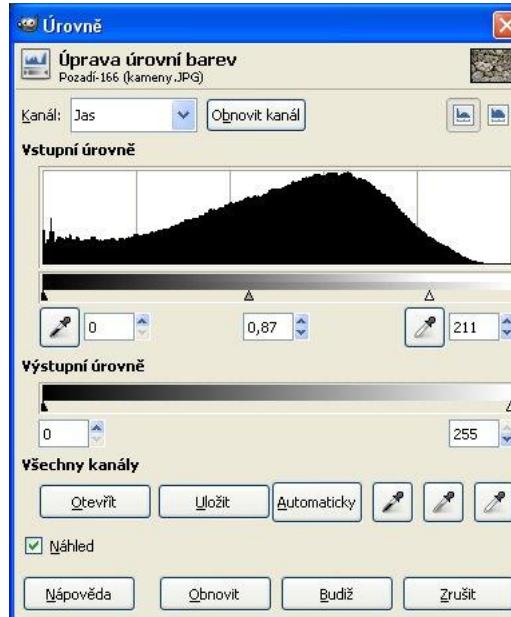


rozložení intenzit je nesprávné:
chybí tmavé tóny;
obraz se jeví zastřený

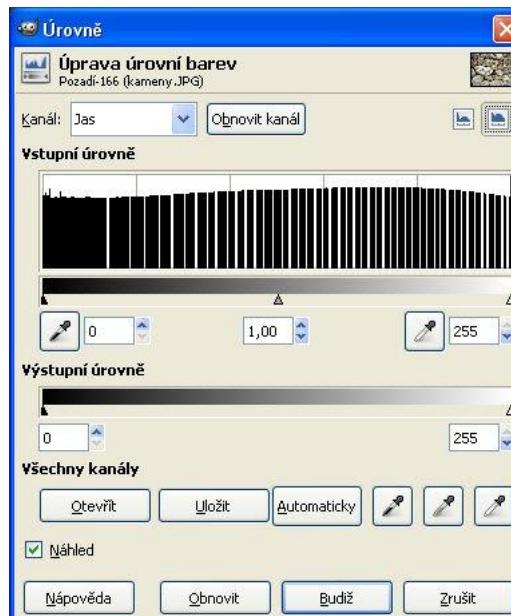
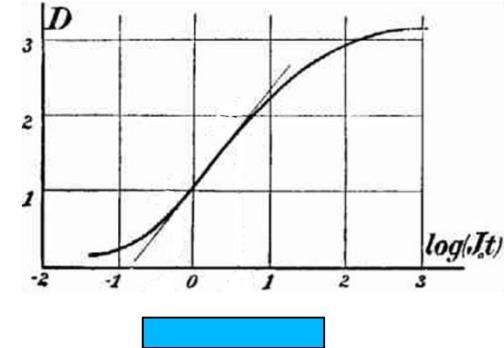


oprava je možná jen částečně;
způsobuje nepřirozené
rozložení barev

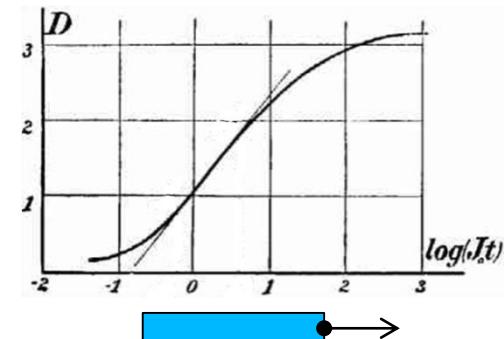




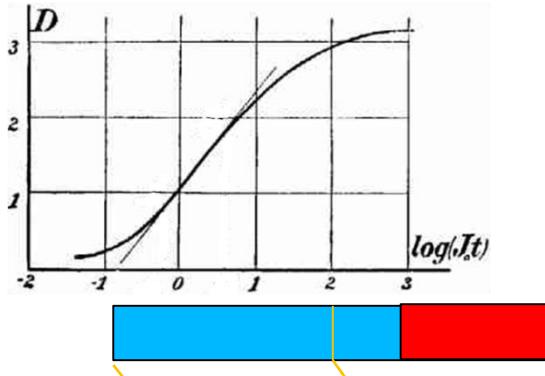
rozložení intenzit je esprávné:
chybí světlé tóny;
obraz se jeví zastřený



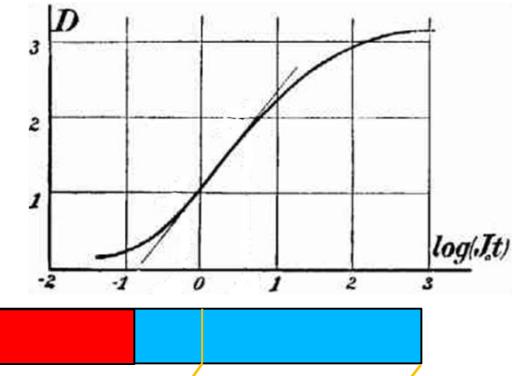
oprava je možná jen částečně;
způsobuje nepřirozené
rozložení barev



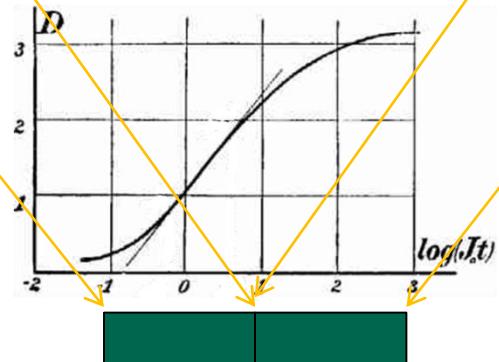
snímek exponovaný „na stíny“



snímek exponovaný „na světla“



HDRI kombinace snímků



Detektory světla

CCD (Charge Coupled Device)

pracuje na principu fotoefektu, předchůdcem je fotonka

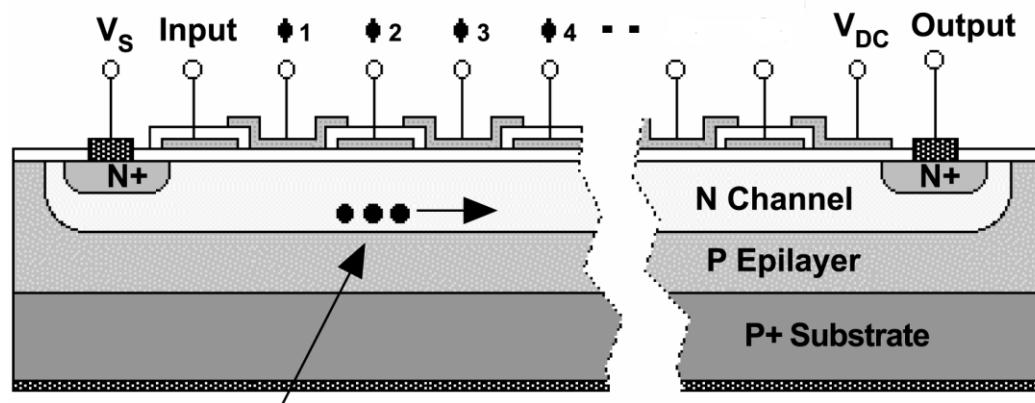
má schopnost zachytit elektrony uvolněné z materiálu působením světla, pokud

$$hf > A$$

výstupní práce **A** materiálu je konstantou každého materiálu, bývají to desetiny až jednotky eV

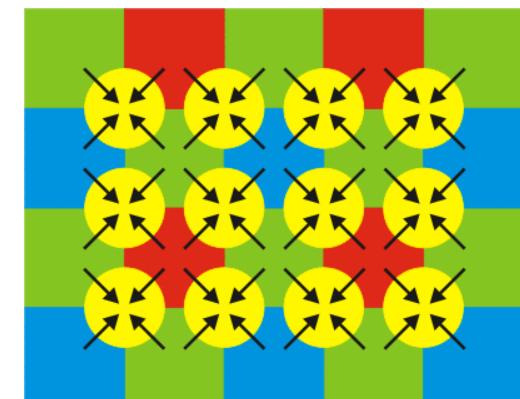
technicky se jedná o polovodičovou součástku typu MOS:

polovodič překrytý oxidovou vrstvou a kovem, vybavený množstvím elektrod



vhodným klíčováním napětí v elektrodách jsou elektrony drženy v oblasti kde vznikly a následně postupně transportovány na výstupní elektrodu

reálné pixelové rozlišení je sníženo maskováním kvůli barevné informaci



Zraková dráha jako neuronová síť – transformace a komprese obrazu

sítnice vzniká odštěpením z mozkového základu → je schopna samostatně (před)zpracovávat nervové signály

4 neurony mezi sítnicí a týlním lalokem

- tři z nich v rámci oka (**tyčinky a čípky**, bipolární buňky, ganglionové buňky)
- čtvrtý v postranním kolínkovém tělisku mezimozku (křížení optických drah, odbočky ze zrakové dráhy)
- + asociační buňky (horizontální buňky a amakrinní buňky)

optický nerv obsahuje asi **1 milion nervových vláken** (axonů)

čípky

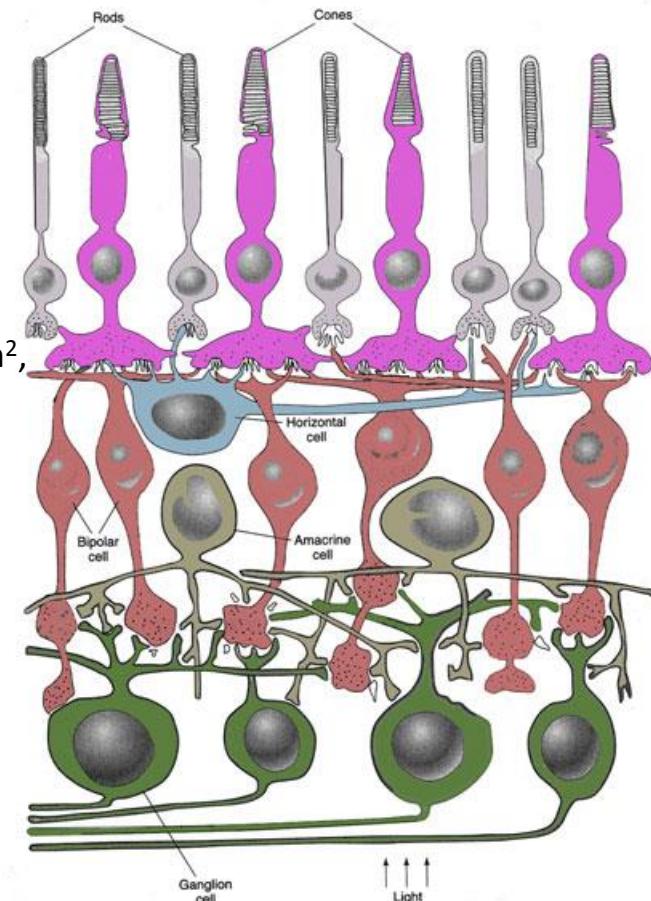
- cca **6-7 milionů**, $150\ 000/\text{mm}^2$ v makule, $6\ 000/\text{mm}^2$ 3 mm od fovey
- jodopsiny, třetí pigment vznikl u primátů před cca 40 mil. lety

tyčinky

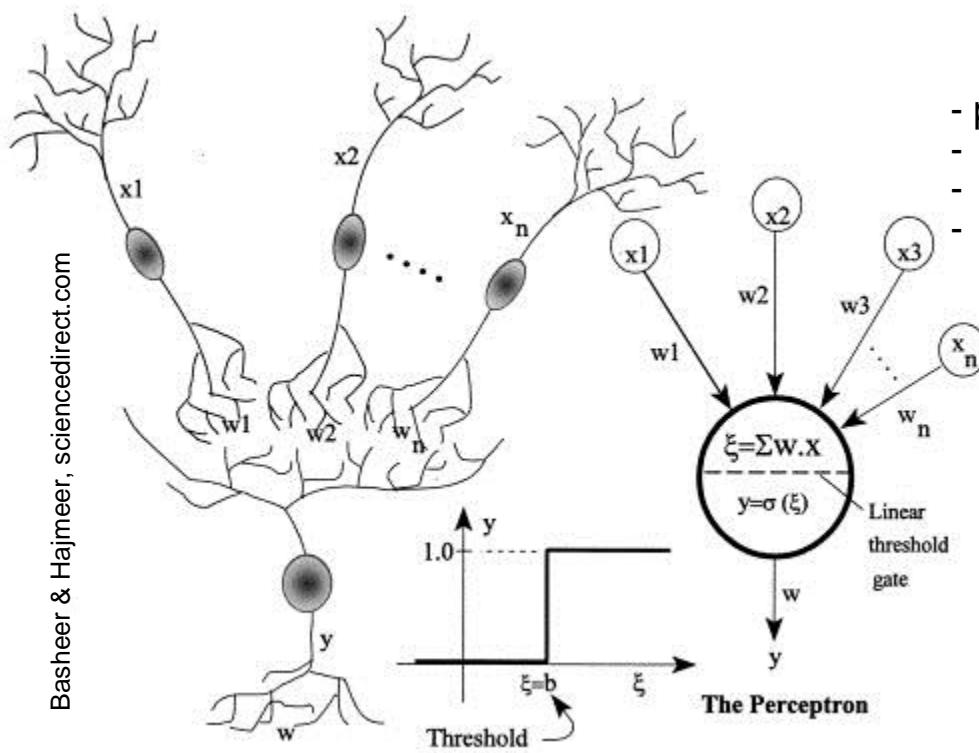
- **cca 120 milionů**, prstencové nahromadění kolem makuly, cca $160\ 000/\text{mm}^2$, v periferních oblastech $30\ 000/\text{mm}^2$
- rodopsin

individuální spojení: 1 čípek → 1 bipolární buňka (fovea)

difúzní spojení: několik smyslových buněk → 1 bipolární buňka
několik bipolárních buněk → 1 ganglionová buňka

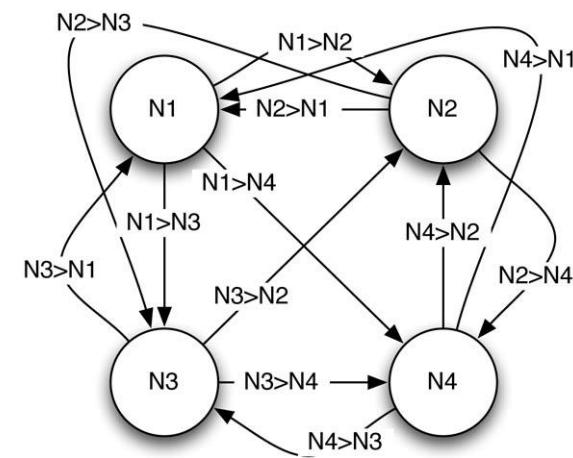


Zraková dráha jako neuronová síť – transformace a komprese obrazu



Princip činnosti neuronů

- přenos vzruchu mezi neurony pomocí iontových kanálů
- princip vážených vstupů dendritické sítě
- nelineární odezva aktivací axonu
- myelinové pochvy pro urychlení šíření vzruchu axonem



- zřetězení neuronů umožňuje prakticky libovolnou transformaci vstupních dat
- je možné konstruovat síť, která prakticky bezeztrátově přenáší informaci přes vrstvu, která má velmi malý počet neuronů → komprese
- mozek, zdá se, navíc komprimované data přenáší ve formě kanálů (hrany v obrazu, pohybující se objekty,...)

