

30. Aŝinu. Ron petis al Oskar. "Aŝinu, min konstrui vekhorloĝon."
 31. La vilaĝa loĝ-stilo estas ne doma sed _____ patrino de Ron.
 32. Kiti estas la _____ infanoj. (R)
 34. Grupo de vir-sesaj infanoj, pro-laspeca. "Pri ŝtoro estas _____ bienoj."
 37. Nur post la inventado de kalkuladobienoj _____ la inventado de horloĝoj.
 41. La _____ de la tia horloĝo estas _____ stela. (R)
 44. Tre religian pro instrument?i
 46. Oskar montris keŝon: "Jen _____ plej brila inventaĵoj!"
 47. Soviĝa bastigo, sed malpli granda ol brontosulato. (R)
 49. Speco de ferrizo: ĝi certe ne mankas en tomato-tortoj!
 50. Oki jetaj radojn por protaksi sin kontraŭ la _____-sigosulatoj.
 51. "Mi estas kompuzito, ho, sendime ben _____ a maŝinoj!"

ROLOJ B POR LA ROLLUDOJ

La vekilo (paĝo 27): La vendisto. Vi estas ruza kaj sukcesa vendisto. Vi vendas vekilojn. Sed ne simplan vek-horloĝojn. Vi vendas elektronikan miraklon, kiu estas samtempe radio, vekilo kaj kiel faro. Ĝi vekas la dormanton per dolka muziko, kaj nur post kelkaj minutoj, se tio malsukcesas, ĝi alarme ekbruas, ĉiam pli laŭte. Krome, ĝi aŭtomate boligas akvon, tiel ke oni povas aŭtomate ricevi teon aŭ kafon apud la lito. Antaŭ la rolludo fabriku modelon de ĝi (tiu modelaĵo estas prezo estas sepdek kvin steloj, sed se necese vi povas ĝin konstrui ĉe la lito). Antaŭ la aparaton ĉe-porde. Vi devas ni rabaton de ĝis dek steloj. Vi vendas la aparaton ĉe-porde. Pri ĉiuj staras antaŭ apartamento, ŝajnas, ke ĵuna persono loĝas tie. Pri ĉiuj nepre vendi al tiu persono vekilon.

Frapo ĉe la pordo (paĝo 45): La patrino. Vi estas instruisto de la ludo en gimnazio, kaj ankaŭ patrino de 11-jara infano. Vi volas, ke ĉi tiu bone sukcesu en la lernejo kaj atingu bonan universitaton, kiel vi faris lastatempe vi ricevis raporton de lia lernejo kaj li ricevis tre malbonajn notojn, precipe en historio kaj geografio. Sabat-matene vi devas hejme lavanta la vestaĵojn, kiam tu sonorbas ĉe la pordo. Tio kaj ĉi ferma ĝin. Tie staras eleganta sed nekonsata sinjoro, kiu devas

valizoj. Aŝkultu lin. En familia ŝparkonto ĉe la banko devas esti du cent dolaroj kaj vi mem ŝparis cent lastatempe.

La inventaĵo (paĝo 95): Smetla Gras. Vi estas inteligenta prahomo kaj amatora inventemulo. Via amiko, Dik, venas al vi kaj klarigas praktikan problemon. Kune diskutu ĝin kaj eltrovu brillan inventaĵon por solvi ĝin. Tion prezentu desegne al la publiko. Se Dik opinias la unuan ideon ne sufiĉe brillan, elpensu kaj desegnu duan.

La permeso (paĝo 107): Ron. Vi estas la konata Ron Kanto, nun Ron Kanto. Vi decidis malfermi fabrikan kaj nun petas permeson. Vi estas certa, ke ne nur en la vilaĝo, sed eĉ en la najbaraj vilaĝoj vi povas bone vendi viajn kaf-vek-horloĝojn, tuj kiam mono estos inventita. Vi povos vendi ne nur la aparaton mem unufoje, sed al ĉiu alifanto, vi povos regule vendi kafon, ĉar vi havas la tutan stokon en la parto de la mondo. Elpensu kialojn, kune kun via advokato Arĝino, kial via fabriko estos bona por la vilaĝo.

Vi scias, ke la filo de la vilaĝestro jam posedas fabrikan, sed liaj horloĝoj estas tre primitivaj. Ili funkcias, nur kiam brilas la suno, proklamante sep-foje jare en Riiodomo.

La renkontiĝo (paĝo 136): Mik Sinter. Vi nun loĝas en la havena-urbo Brevenhav. Vi loĝas en bela domo supre de monto. Decidu kia estas via domo, kiuj estas viaj posedaĵoj kaj kiom da familianoj vi havas. Brevendu kiu estas via profesio kaj kiuj viaj interesoj. Faru por vi unu bieron. Kiam la gvidanto signalas al vi, vi eniru trinkejon, kie oni servas ankoraŭ rekonas vin. Vi laste vidis lin antaŭ kvin aŭ ses jaroj, kiam vi elpensis el Kimrujo. Vi estis amikoj en lernejo. Li nomigas vin Brevendu: aŭ tio simila. Demandu, kie li nun vivas, pri lia familio, pri liaj interesoj al via urbo, kaj kiel longe li restos. Demandu pri lia lasta vojaĝo kaj pri liaj lastaj ĝin. Parolu iom pri la jaroj kune en la kimra lernejo.