

ROLOJ A DE LA ROLLUDOJ

La vektilo (paĝo 27): La studento. Vi estas universitata studento. Vi devas studi multe ĉiutage, de mateno ĝis vespero. Vi enligigas ĉiam malfrue, sed vi havas problemon vekigi en la ĝusta horo en la mateno. Vi preferas resti en la lito. Vi ne ŝatas eliri, ĉar la kuirreja planko estas malvarma, dum vi preparas la tre bezonatan unuan kafon de la tago.

Vi ne uzas vekhorloĝon, ĉar aŭ ĝi ne vekas vin, aŭ se jes, ĝi tiel subite faras tion, ke ĝi limigas vin kaj vi post tio havas malbonan humuron kaj ne povas studi trankvile. Vi ne estas tre riĉa, vi ricevas nur malgrandan stipendion. Vi sukcesis en la lasta jaro ŝpari nur okdek stelojn. Via apartamento estas modesta sed agraba. Vi ne havas multajn luksajn aparatojn en ĝi, unue, ĉar vi ne havas sufiĉan monon por ili, due, ĉar vi opinias, ke homoj devas vivi simple — estas maljuste posedi luksaĵojn, kiam tiom da homoj en la mondo mortas pro manko de manĝaĵoj. Vi estas en via apartamento, kiam iu frapas ĉe la pordo.

Frapo ĉe la pordo (paĝo 45): La specialisto. Vi estas vendisto de enciklopedioj. Vi vendas 24 voluman kompleton. Oni ricevas unu volumon ĉiumonate. Ĉiu kostas dek dolarojn, sed se oni aĉetas la kompleton, oni ricevas mond-atlason senpage. Vi rajtas ankaŭ vendi la atlason kontraŭ dek dolaroj, kvankam en la butikoj ĝi kostas dek kvin dolarojn. Ĝi enhavas ne nur mapojn sed ankaŭ bonegajn desateilitajn fotojn. Vi alvenas al la pordo de domo, kie vi esperas vendi la enciklopedian kompleton, kiu vi kunportas en du valizegoj. Prezentu via elegante kaj parolu konvinke. Ne diru, ke vi estas vendisto. Diru, ke vi estas eduka specialisto de prestiĝa instituto por helpi aparte brilajn aŭ aparte nestudemajn infanojn. Demandu, ĉu troviĝas infanoj en la familio, kaj kiomagaĵi ili estas.

Ĝis la fino vi devas vendi ĉu enciklopedian kompleton, kaj se maleble, almenaŭ la atlason.

La inventaĵo (paĝo 95): Ombriĉ Dik. Vi estas prahomo. Vi estas la posedanto de la unua kaj sola fabriko en via vilaĝo, Ritodomo. Vi profitas la fakton, ke la heroo Ron Kanto inventis kalkul-sistemon. Tiel ĉiuj horloĝoj estas tro komplikaj, do vi nun komencas produkti nov-horloĝojn, kiuj uzas ĉian revolucion novan kalkul-sistemon. Sed la homojnejo troviĝas tizenedĝi-tizenedĝi-tizenedĝi ŝtonet-ĵetojn for de la fabriko, kaj estas tre peza laboro transporti la ŝtonegojn de la mino al la fabriko, ĝuste ĉar la ŝtonoj estas multe tro pezaj por ĵeti. Krome ĉiuj laboroj ne estas tute senrisika, la portanto (kutime vi mem) stumitas kaj falas averaĝe trifoje tage kaj pro tio suferas teruratan sorton kaj regulajn kapdolorojn. Eĉ pli krome, se vi sukcesus transporti duoble pli da ŝtonoj, via fabriko povus konstrui duoble pli da sunhorloĝoj, ĉar fofine ombroj estas senlime konstrueblaj, kaj tiel vi povus akumuleri kontraŭ la svisaj kaj japanaj horloĝistoj.

Vi devas elpensi saĝan ideon aŭ brilan inventaĵon por pli efike kaj senhoroze transporti la ŝtonojn. Vi sola ne sukcesas, do vizitu vian inventivan amikon, Schneŭa Gras, klarigu al li detale pri via fabriko, kio vi produktas tie, kaj kio estas via problemo. Kune elpensu brilan inventaĵon kaj prezentu ĝin desegnaĵe al la publiko. Se laŭ vi la unua inventaĵo ne estas tute brila, elpensu ankaŭ duan.

La permeso (paĝo 107): La Jugisto. Vi estas la jugisto, Justin Juse. Vi devas gvidi la procezon. Unue voku ĉiun roĵulon kaj prezentu ilin al la publiko. Due, anoncu la temon de la procezo; tio estas la peto de permeso malfirmi novan fabrikon. Sekvas instrukcioj pri la proceduro kiam vi uzos, tiujn vi anoncu al ĉiuj, ĉar la aliaj ne jam scias la regulojn de via tribunalo. Jen la vic-ordo de la proceduro:

1. Oni la petolon al la advokato Argum kiu rajtos seninterrompe paroli dum maksimume tri minutoj.

2. La petanto Ron Kint rajtas same paroli dum maksimume du minutoj.