

Práce s PC

MŠ

Ing. Martin Dosedla

Cíle předškolního vzdělávání

- rozvíjení dítěte, jeho učení a poznání
- osvojení si základů hodnot, na nichž je založena naše společnost
- získání osobní samostatnosti a schopnosti projevit se jako samostatná osobnost působící na své okolí

Klíčové kompetence :

kompetence k učení

kompetence k řešení problémů

kompetence komunikativní

kompetence sociální a personální

kompetence činnostní a občanská

Cílem předškolního vzdělávání je příprava dítěte na samostatnost ve společnosti. Rozvinout vlastnosti a dovednosti.

-> dnešní společnost – informační společnost



RVP PV

- 5.5 Dítě a svět
- Vzdělávací cíle a nabídka:
 - vytváření elementárního povědomí o širším přírodním, kulturním i **technickém prostředí**, o jejich rozmanitosti, vývoji a neustálých proměnách
 - praktické užívání **technických přístrojů**, hraček a dalších předmětů a pomůcek, se kterými se dítě běžně setkává
- + využívání kompenzačních technických pomůcek u dětí s tělesným a jiným postižením

Kdy začít s PC?

- Od cca 3 let za asistence dospělých
- 4-4,5 roku samostatné ovládání programů a chápání souvislostí
- Čas?
 - 15-30min
 - Stupňování
- Co?
 - Řízená činnost
 - Spontánní činnost



Cíle práce s PC v MŠ

- Seznamování s počítači (*PC je cílem*)
 - *Ovládání klávesnice*
 - *Ovládání myši*
 - *Věcné a hygienické podmínky*
 - *Psychosociální podmínky*
- Využívání obsahu PC programů (*PC je jen prostředníkem*)
 - *Výuka*
 - *Samostatná*
 - *Společná*
 - *Zábava*
 - *„Zábavná výuka“*



Výhody využití PC pro rozvoj dítěte:

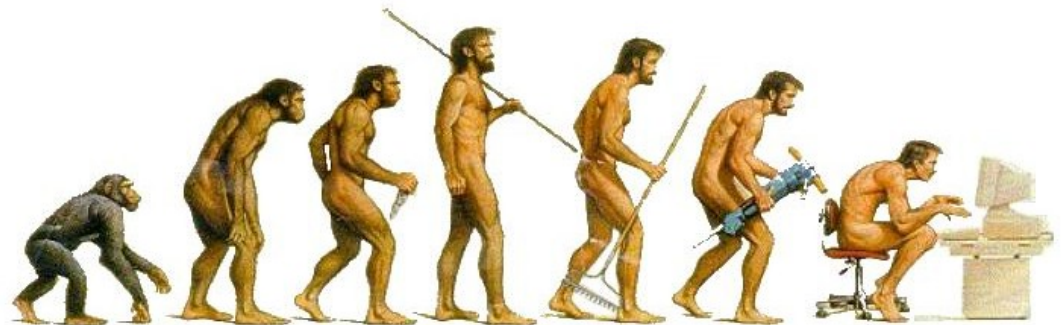
- Matematické pojmy a operace
 - vnímání počtů
- Vnímání prostoru
 - Programy
 - Myš
- Verbální dovednosti
- Senzomotorické dovednosti
- Časové pojmy

- **počítačová „teorie“**
- **výukové programy**
- **www stránky**
- **počítačové hry**
- **klasický software**
- **programy pro přípravu předškolního pedagoga**

Počítačová „teorie“

- Počítač
 - Usnadňuje práci, zábava, informace, komunikace
- Periferie
 - Monitor, klávesnice, myš, tiskárna
- Jak chránit počítač a sebe
- Základy práce s PC
 - Ovládání PC
- Internet

Znalosti
předškolního
pedagoga?



Výukové programy

- KidSmart

- <http://clanky.rvp.cz/clanek/o/p/126/HODNOCENI-POCITACOVEHO-PROGRAMU-KIDSMART.html/>

- Edice výukových CD

- http://www.jablko.cz/Pro_nejmensi/default.htm
- <http://silcom-multimedia.cz/>
- <http://www.e-software.cz/pro-deti>
- <http://pachner.inshop.cz/inshop/programy-pro-deti/>
- http://www.petit-os.cz/brepta_popis.php
- <http://www.terasoft.cz/index2.htm>

- ...



www stránky

- <http://www.predskolaci.cz/>
- <http://alik.idnes.cz/>
- **Omalovánky online**
 - http://www.google.cz/#hl=cs&safe=off&q=omalov%C3%A1nky+online&lr=&aq=f&aqi=&aql=&oq=omalov%C3%A1nky+online&gs_rfai=&fp=be2cb87f1864db7f
- ...

Počítačové hry

- Logické
- Poznávací
- Rozvíjející motoriku
- Nenásilné




Klasický SW

- Malování
- ArtRage
 - <http://www.artrage.com/artragedemo.html>
- ...

Programy pro přípravu předškolního pedagoga

- PowerPoint
- Adobe Captivate
 - <http://wreck.ped.muni.cz/captivate/>
- SW k interaktivní tabuli

Přínos vs. rizika

- Zvykání na PC jako součást života
 - Seznámení i u soc. znevýhodněných
 - Prevence/náprava specifických poruch učení
 - Edukační efekt
 - Rozvoj poznávacích schopností
 - Rozvoj motoriky, pozornosti, reflexů
- 
- Nekvalitní programy
 - Omezená nabídka SW (opakování, schématické myšlení)
 - Vytlačování jiných činností na úkor práce s PC



KONEC?

Odkazy

- <http://clanky.rvp.cz/clanek/c/P/257/vyuzivani-pocitacu-v-materske-skole.html/>
- <http://clanky.rvp.cz/rvp/p/PREDSKOLNI-VZDELAVANI.html/>