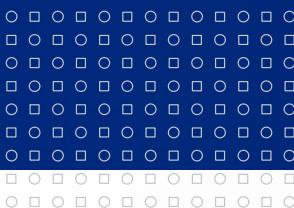


MASARYKOVA UNIVERZITA

Ze2BP_KOS6

**Systémová teorie a její
uplatnění v geografii**



Obsah přednášky

Obecná teorie systémů

- ⇒ Systém – vymezení a základní atributy systému
- ⇒ Druhy a typy systémů

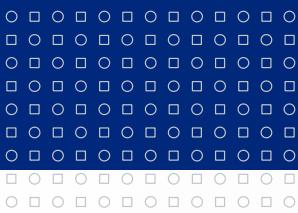
Model

- ⇒ Definice a základní vymezení
- ⇒ Typy modelů

Systémová věda

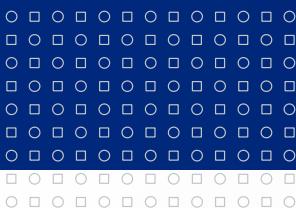
- ⇒ Systémová věda v geografii
- ⇒ Geosystémy v geografii





Obecná teorie systémů

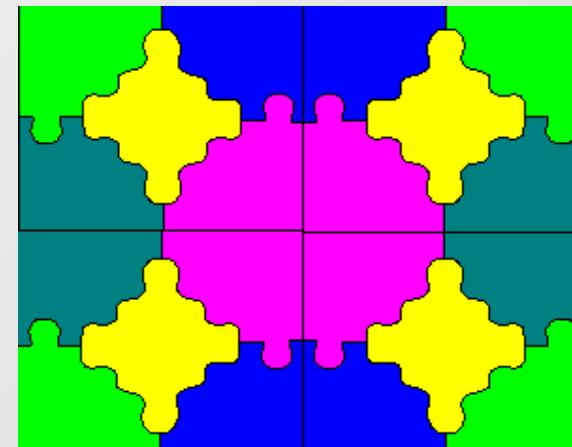


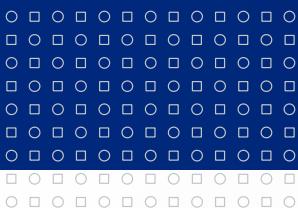


Systém a jeho vymezení

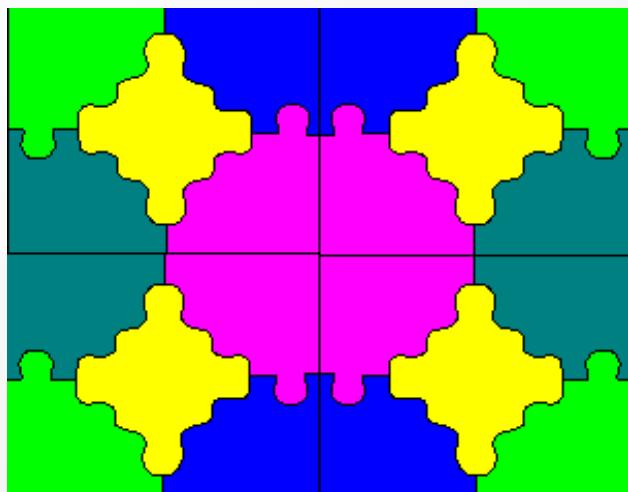
- **Systém** = složitý reálný nebo abstraktní objekt, v němž rozlišujeme části, vztahy mezi nimi, vlastnosti. Vůči okolí vystupuje systém jako celek. Části systému jsou ve vzájemné interakci a interagují i se systémem jako celkem. Označujeme je jako **prvky systému** a vztahy mezi nimi nazýváme **vazbami systému**. Prvky jsou nositeli vlastnosti systému.

- „**Systém je komplex prvků nacházejících se ve vzájemné interakci.**“



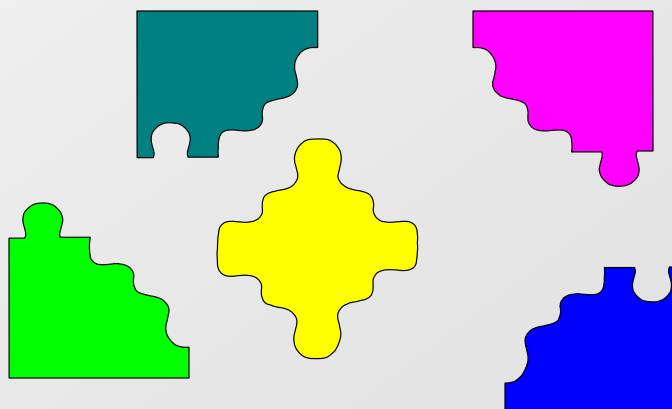
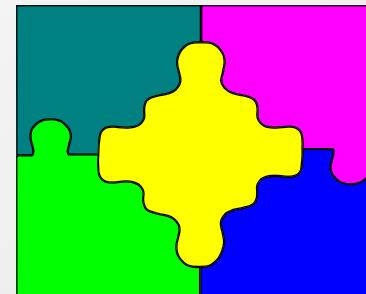


Systém a jeho vymezení



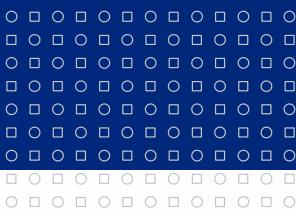
Systém

Subsystém

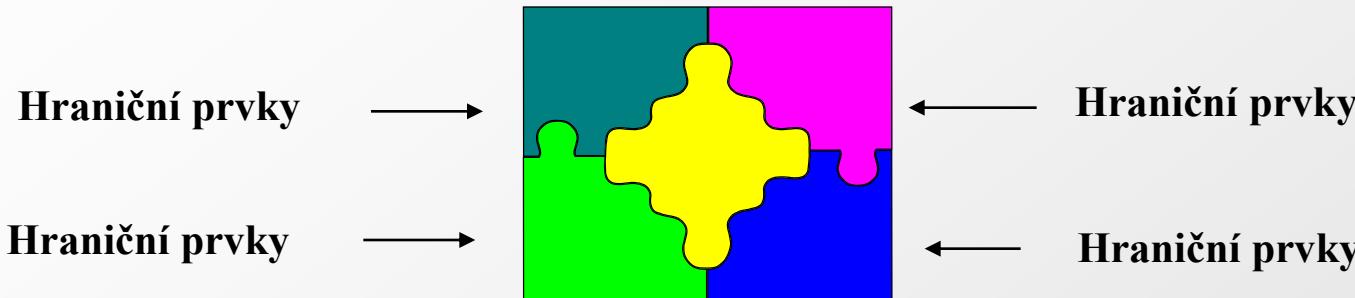


Prvky

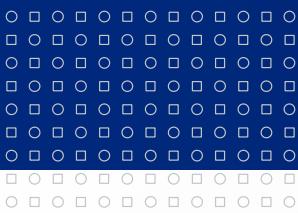




Systém a jeho vymezení



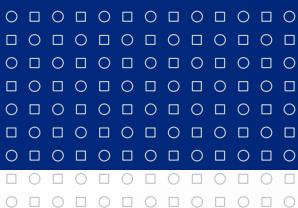
- **Okolím systému** rozumíme účelově definovanou množinu prvků, které nepatří do systému, ale vykazují k němu nějaké vazby, obvykle přes hraniční prvky.
- **Hraničním prvkem** nazýváme takový prvek systému, který má alespoň jednu vazbu s prvkem, který do systému nepatří.
- Změna v libovolném prvku okolí může vyvolat změnu stavu systému. Jsou-li účinky okolí na systém velmi malé, zanedbatelné, popř. žádné, hovoříme o izolovaném systému.



Systém a jeho vymezení

- ***Vstupem systému*** míníme množinu vazeb a proměnných, jejichž prostřednictvím je systém ovlivňován, resp. jejichž prostřednictvím působí okolí na systém.
- ***Výstupem systému*** rozumíme množinu vazeb a proměnných, jejichž prostřednictvím systém ovlivňuje okolí.
- ***Organizací systému*** označujeme způsob ***místního, časového a funkčního uspořádání struktury systému***. Účelem organizace systému je umožnit systému realizaci předem definovaného chování. *Organizace systému je tak charakterizována nejen strukturou, ale i obsahem, komunikací a rozhodovacím procesem.*





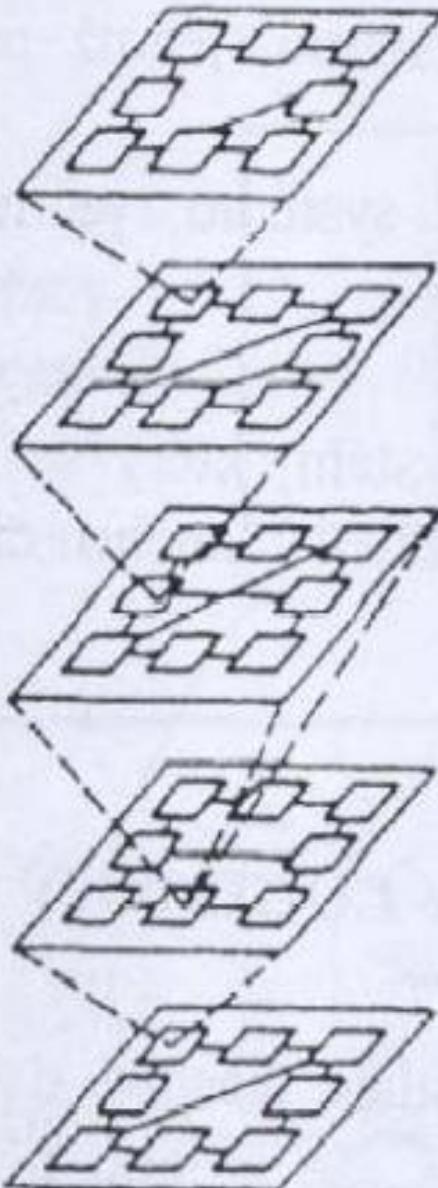
Systém a jeho vymezení

- Pojem systém je obvykle ***abstrakce***. V praxi se ovšem často užívá termín systém i k označení určitého ***reálného objektu***.
- Systém, který je vytvářen nebo používán jako představitel objektu, často nazýváme ***model***.

Zkoumáme dvě základní vlastnosti: *strukturu a chování*.

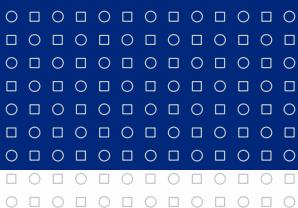
- ***Strukturou systému*** nazýváme množinu prvků systému a jejich vzájemných vazeb.
- ***Chováním*** pak rozumíme způsob reagování systému na vstupní podněty (s případnou změnou stavu).





SYSTÉM	ELEMENTY
procoviště	proc. prostřed.
výrobní středisko	procoviště
provoz	výrobní středisko
závod	provoz
podnik	závod
átd.	átd.

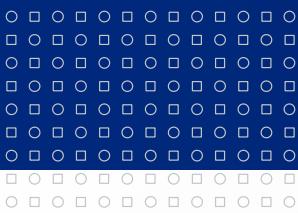




Struktura systému

- **Rozměry**, které jsou určeny počtem prvků v systému.
- **Vztahy** mezi prvky (síla, znak, citlivost, pravděpodobnost).
- **Úroveň** – různé úrovně vazeb.
- **Povrch systému** – vnitřní a vnější.
- **Příčinnost** – závislost na ostatních prvcích.



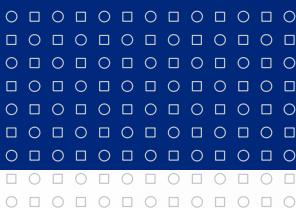


Stav systému

- ***Stav systému*** je množina podmínek, resp. vlastností, které lze v systému v daném časovém okamžiku rozpoznat a jež spolu se znalostí vstupů systému postačující informací pro určení výstupu systému.

- ***Systém s cílovým chováním*** je systém, který se chová tak, aby svými reakcemi na podněty směřoval k dosažení daného cíle (žádoucího stavu, struktury nebo chování).

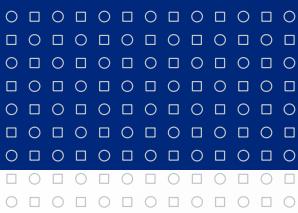




Vazby systému (synergie)

- **Vazba systému** je způsob vzájemného spojení (vztahu) mezi prvky systému a prvky jeho okolí, je-li systém otevřený. Vazby se dělí podle různých hledisek, např.:
 - podle obsahu na **hmotné, nehmotné, informační**, atd.
 - podle formy na **přímé, jednoduché, sériové, paralelní, zpětné**, atd.
 - podle charakteru na **určité (determinované), neurčité (stochastické)** apod.



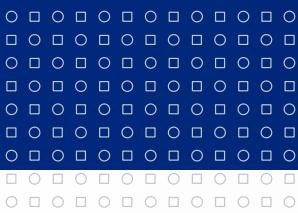


Vazby (synergie) systému

- **Vnější vazba systému** je způsob spojení mezi hraničními prvky systému a prvky jeho okolí.

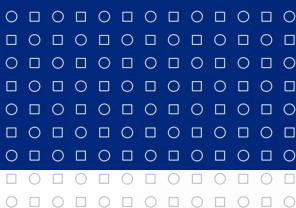
- **Vnitřní vazba** systému je způsob vzájemného spojení mezi prvky systému.





Typy systémů



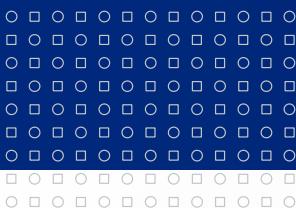


Systémy

Z hlediska zdůraznění některých vlastností systémů, používáme někdy toto dělení:

- ☒ ***složitý systém***, systém obsahující velký počet vazeb,
- ☒ ***velký systém***, systém obsahující mnoho prvků,
- ☒ ***špatně průhledný systém***, obsahuje mnoho prvků i vazeb, přičemž cesty, které posloupnosti těchto vazeb vytvářejí, jsou spletité (špatně se v nich orientuje),
- ☒ ***černá skříňka (black box)***, systém jehož strukturu neznáme, nebo ji z různých důvodů zanedbáváme.

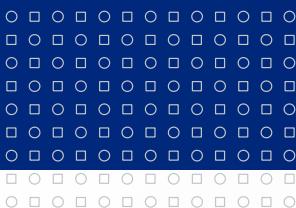




Systémy

- **Reálné (přirozené) systémy** = systémy definované na konkrétních reálných objektech. Je to odraz daného objektu, který si daný subjekt vytváří v průběhu zkoumání tohoto objektu. Jde o účelově zjednodušený obraz daného objektu, který vyjadřuje hledisko, jež zaujímá daný subjekt.
- **Izolovaný systém** = hranice jsou uzavřeny pro import a export hmoty.
- **Uzavřený systém** je systém, pro který není definováno okolí, brání exportu a importu hmoty, nikoli však energie.
- **Otevřený systém** je takový, který má okolí definované, tj. alespoň jeden vstup nebo výstup (výměna hmoty a energie).
- **Statické systémy** = nemění se v čase.





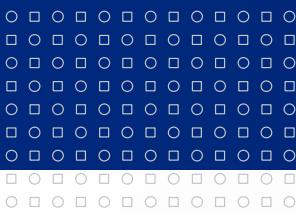
Dynamické systémy

- **Dynamické systémy** = abstraktní matematické objekty, které užíváme pro studium dynamických vztahů.

Dělíme je na:

- **Deterministické** (existuje pevně daná závislost mezi vstupy a výstupy)
- **Stochastické** (závislost mezi vstupy a výstupy je dána jen pravděpodobností)
- **Nedeterminované** (není daná jasná jednoznačná závislost mezi vstupy a výstupy nebo neznáme pravděpodobnosti)
- **Adaptivní** (modelování procesů učením se ze zkušeností)

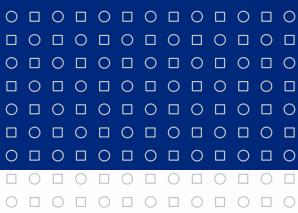




Systémy

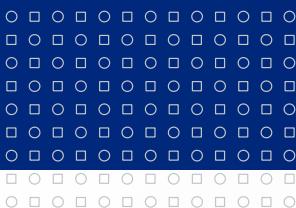
- ▢ ***Společenský systém:*** prvky-sociální skupiny, společenské třídy,.....
- ▢ ***Ekonomický systém:*** prvky-finanční prostředky, stavby zásob,.....
- ▢ ***Technický systém:*** prvky-zařízení, stroje, součásti,.....
- ▢ ***Biotický systém:*** prvky bioty, fauna a flóra
- ▢ ***Sociekonomický systém***
- ▢ Aj.





Model, modelování





Model

- Účelově zjednodušené zobrazení nějakého reálného nebo abstraktního objektu. Může jím být abstraktní objekt (abstraktní model) i materiální objekt (materiální, schematický jont).
- Pokud předpokládáme, že objektem mohou být libovolné reálné entity, matematické či logické výrazy, soustavy znaků apod., můžeme ***model definovat jako objekt, který vždy chápeme v souvislosti s jiným objektem, který je vzhledem k modelu označován jako originál.***

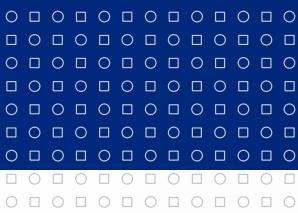


Originál - vzor



Model



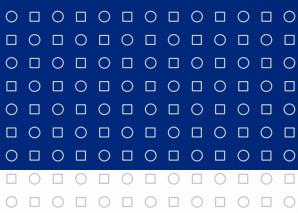


Typy modelů

- Podle zobrazovacích vlastností originálu jsou modely děleny na: ***substanciální, strukturní, funkční a smíšené.***

- Podle povahy zobrazující funkce je dělíme na: ***materiální a ideální, schematické a symbolické, stochastické a deterministické*** apod.

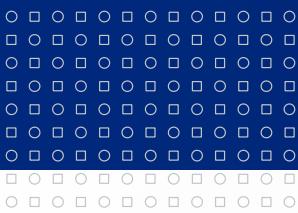




Typy modelů

- **Mentální modely** – jsou individuální (podvědomé) produkty mysli (představy).
- **Primární (rozhodující)** jsou mentální modely, které jsou ovlivněny sdíleným paradigmatem či světonázorem či kulturou.
- **Objektový model** - popisuje strukturu objektů v systému pomocí jejich identity, atributů a to za pomocí jejich operací a vztahů k objektům.



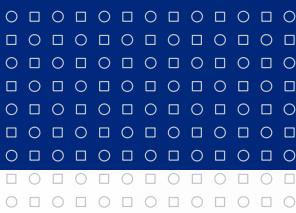


Objektový model

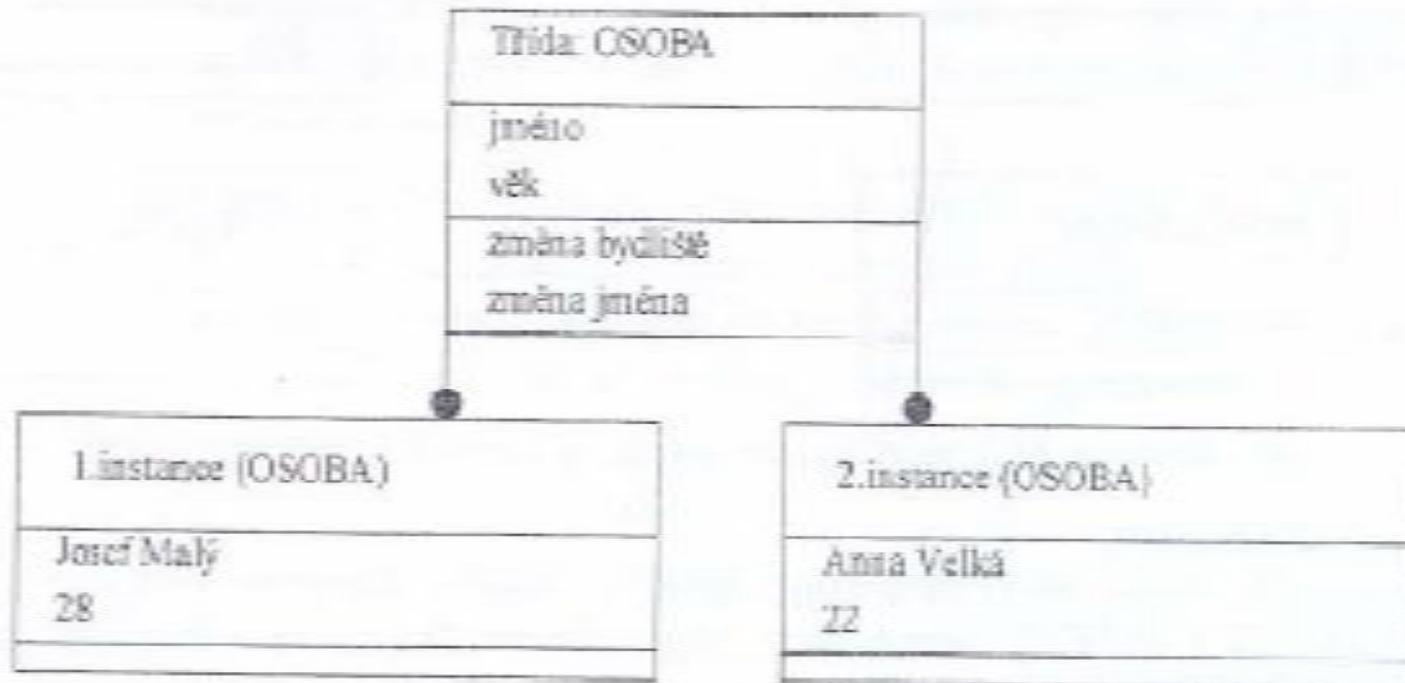
- Cílem konstrukce objektového modelu je zachytit ty koncepty skutečného světa, které jsou vzhledem k zamýšlené aplikaci.
- **Třída** vyjadřuje skupinu objektů s podobnými vlastnostmi (atributy), společným chováním (operacemi), společnými znaky k ostatním objektům.
- **Atribut** je vlastnost objektu v dané třídě, která je vyjádřena nějakým statickým údajem (jméno, věk, název předmětu.....).

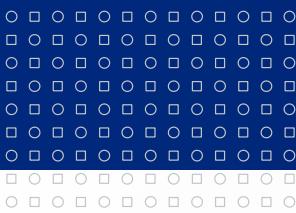
Každý atribut je jedinečný a je určen typem a hodnotou !





Objektový model

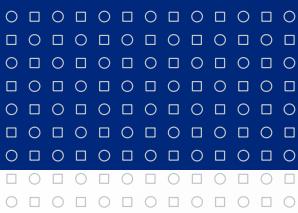




Informační systémy

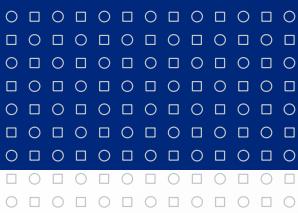
- V souladu s obecnou definicí systému lze říci, že **informační systém** je *dynamický systém, jehož vazby tvoří informace a prvky systému jsou místa transformací těchto informací*.





Systémová věda

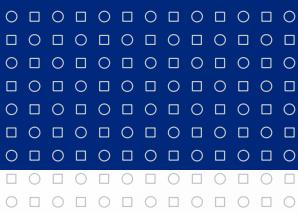




Systémy a jejich komplexita

1. **Morfologický systém:** sestává se ze sítě strukturních vztahů mezi částmi systému.
2. **Kaskádový systém:** řetěz subsystémů, které jsou spojeny kaskádou hmoty nebo energie.
3. **Systém pochodu a odezvy:** spojení nejméně jednoho morfologického a kaskádového systému.
4. **Kontrolovaný systém:** systém pochodu a odezvy, ve kterém jsou klíčové složky kontrolovány nějakou inteligencí.
5. **Sebezáchovný systém** – reprezentuje nejnižší organismy, např. buňky.

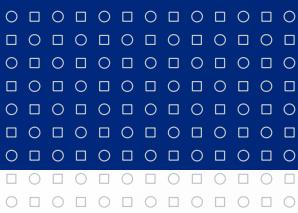




Systémy a jejich komplexita

6. ***Rostlinný systém*** – systém živé kultury.
7. ***Živočišný systém*** – systém vyšší organizace živé struktury.
8. ***Ekosystém*** – systém tvoření organismy a jejich okolím.
9. ***Člověk a jeho biologický systém.***
10. ***Sociální systém*** – složky a procesy sociálních jevů.
11. ***Socioekonomický systém*** – spojení sociálních systémů s ekosystémem.

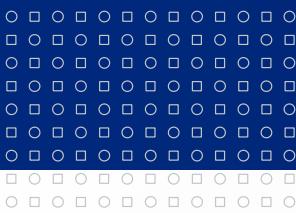




Systémový přístup

- ***Systémovým přístupem*** chápeme takový způsob myšlení, řešení nějakého problému či způsob jednání, který se vyznačuje ***komplexním pohledem na problém či jev***, a to jak z hlediska ***vnitřních***, tak i ***vnějších*** souvislostí.
- Systémový přístup je tedy metoda k řešení problémů obecné povahy.
- Představuje proces postupného zkoumání objektivní reality v celé její složitosti a komplexnosti. Přitom se řeší i otázky teoretické, jako: problémy formálního vyjadřování, aplikace teoretických poznatků v praxi apod.

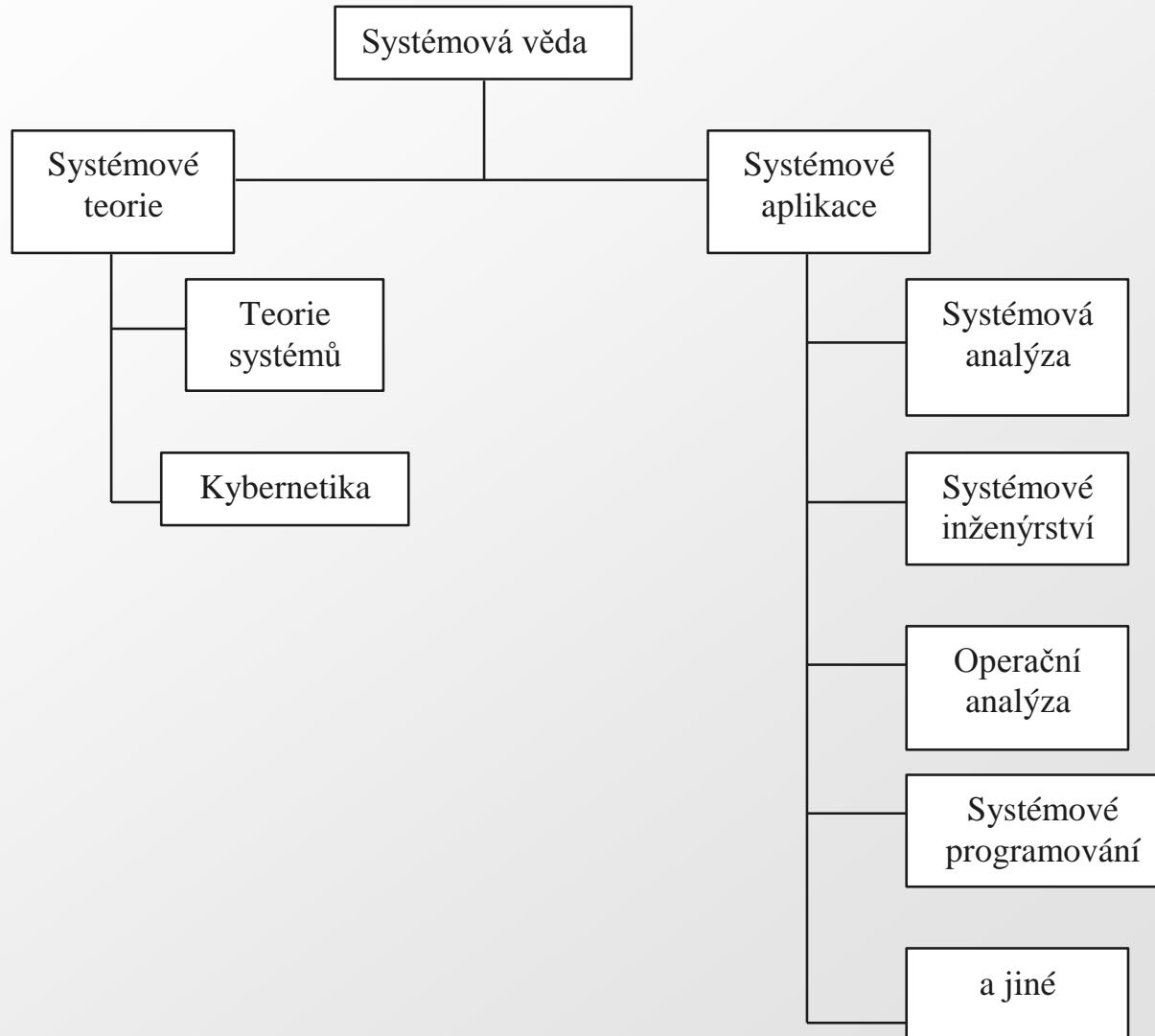
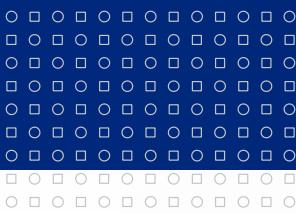


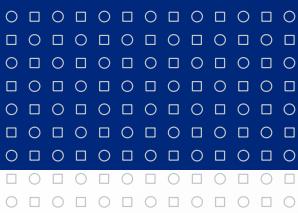


Systémová věda

- ***Systémová věda*** je vědní obor zabývající se systémy.
- Systémovou vědu dělíme na ***systémové teorie*** a ***systémové aplikace***.
- Základem studia systémů je představa o celistvosti (funkční, prostorová, energetická, genetická aj.).



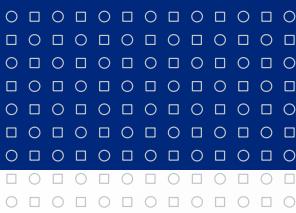




Systémová věda v geografii

- Systémová věda v geografii studuje tzv. ***geosystémy***.
- Geografie se zabývá systémy, které se nacházejí na svrchní vrstvě pevného tělesa naší planety a v dolní části atmosféry.
- Geosystémy představují specifickou formu existence hmoty.

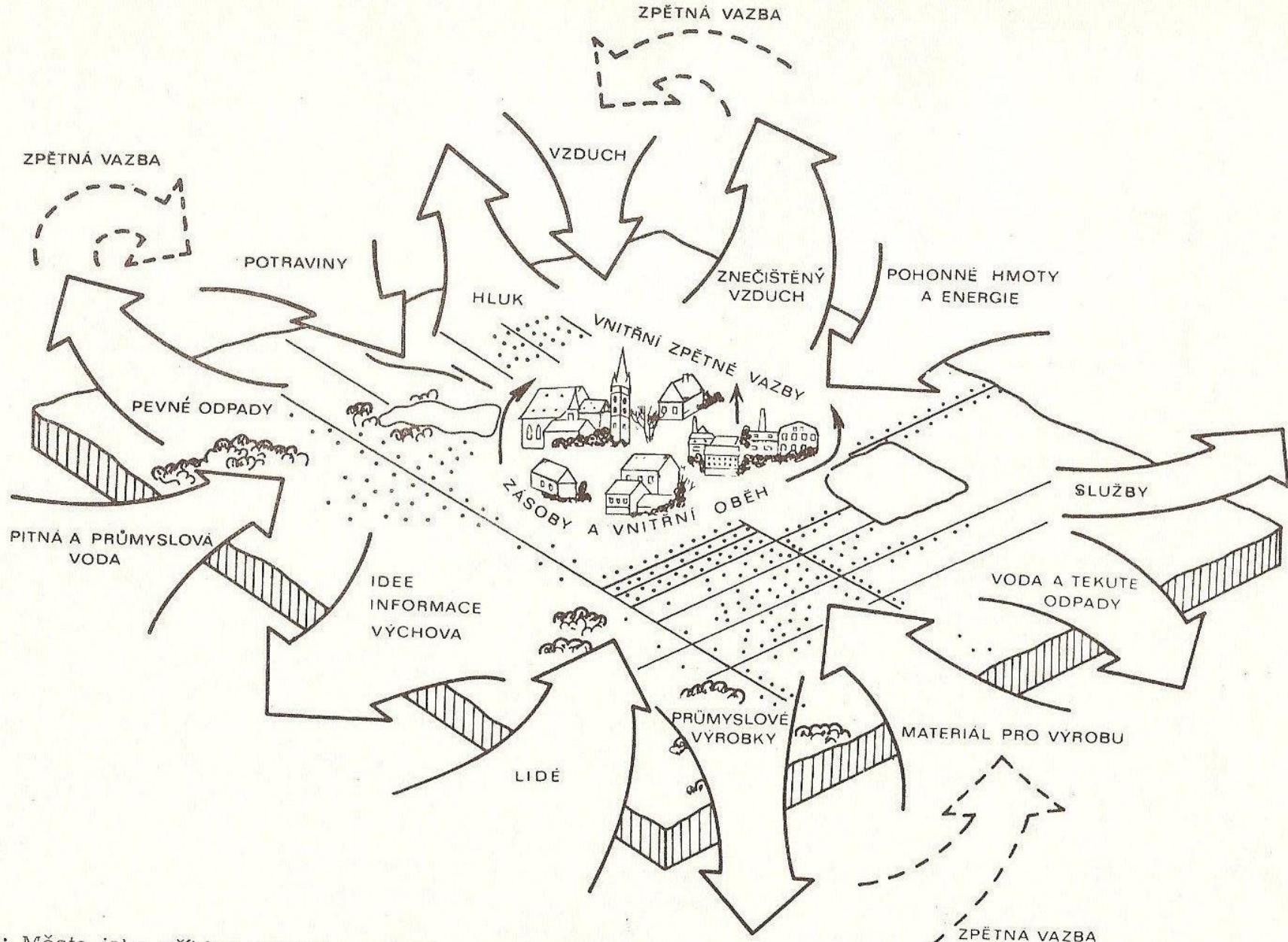




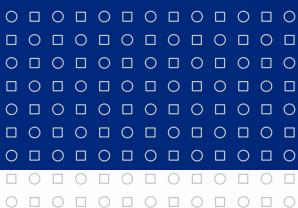
Geosystémy

- **Přírodní** geosystémy (abiotické, biotické).
- **Produkční** geosystémy (např. monokultury).
- **Kontrolované** geosystémy (přírodní geosystémy kontrolované člověkem – např. přírodní rezervace, národní parky).
- **Socioekonomické** geosystémy – geosystémy vytvořené člověkem (např. sídla, dopravní sítě).





Obr.10.: Město jako příklad socioekonomického geosystému s jeho vnitřními i vnějšími bezprostředními i zpětnými vazbami. Upraveno podle D.B. Sutton a N.P. Harmon, 1973.



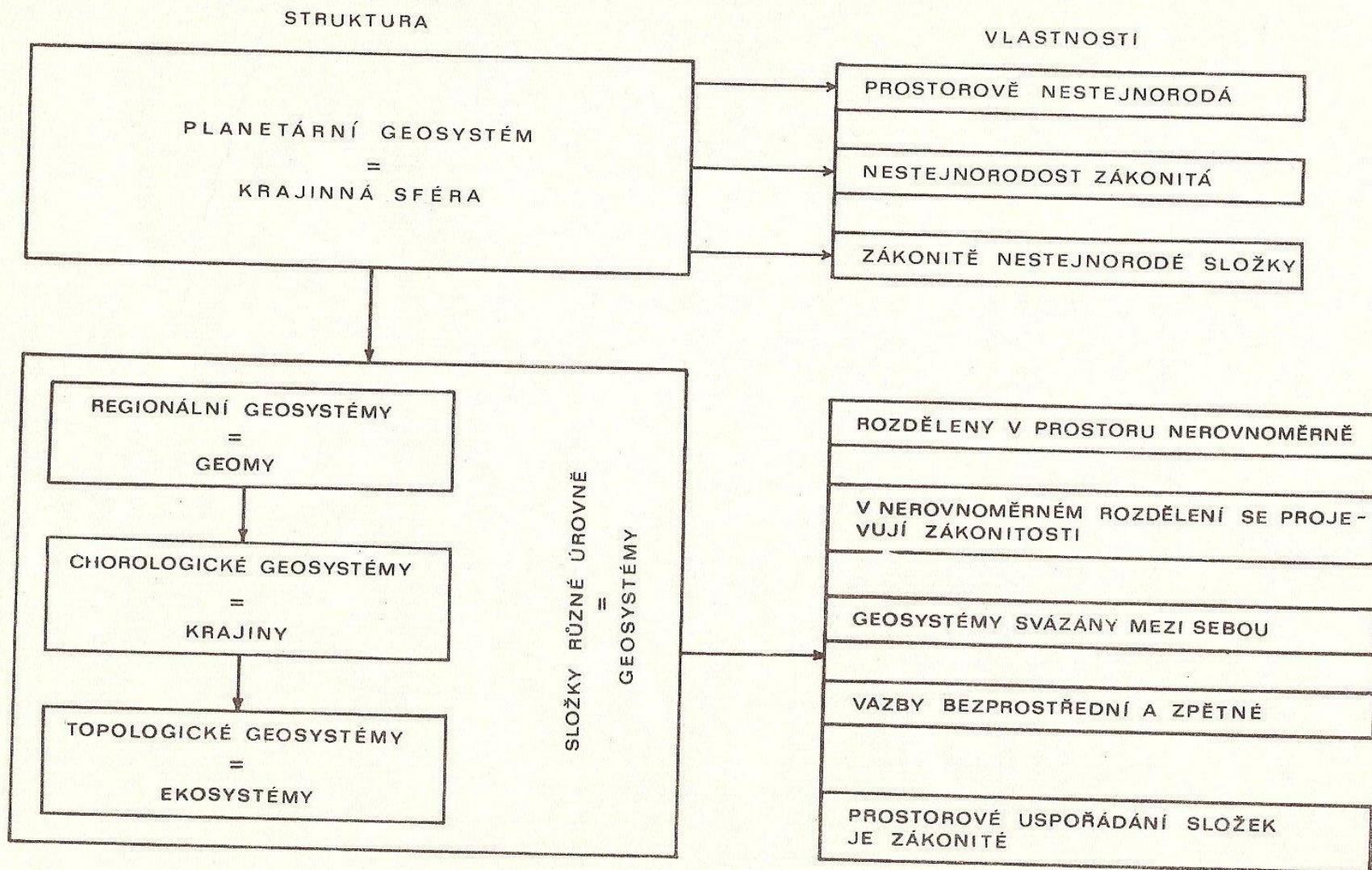
Geosystémy – dle měřítka

- **Planetární** geosystémy (***krajinná sféra*** – fyzicko a sociogeograf.).
- **Regionální** geosystémy (***genomy***, např. šířková pásma a výškové stupně).
- **Chorologické** geosystémy (***geografické krajiny*** – tvoří celek).
- **Topologické geosystémy** (***ekosystémy*** – teritoriální systémy nejnižší hierarchické úrovně v krajinné sféře)

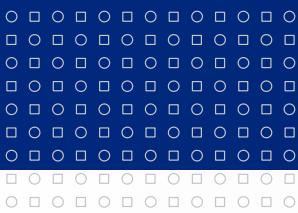




STRUKTURA A VLASTNOSTI GEOSYSTÉMŮ KRAJINNÉ SFÉRY



Obr. 7.: Struktura a vlastnosti geosystémů krajinné sféry.

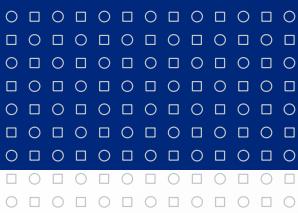


Geosystémy

- Vyhvíjí se v čase, provází je změny struktury (evoluční vývoj)
=> dynamika geosystémů.

- a) ***Dlouhodobé geosystémy*** (stabilní, např. reliéf)
- b) ***Relativně dlouhodobé*** (např. biota)
- c) ***Sukcesivní geosystémy*** (rychle mění druh druhá – socioekonomické systémy)



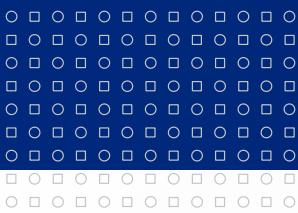


Současná geografie

- 2 základní modely, ve kterých se jeví různé přístupy k definování struktury geosystémů:

- a) *Odvětvový*** (monotematický, monosystémový) –
 - u přírodních geosystémů složky přírody (lito-, atmo-, hydro-, kryo-, pedo-, biosféra, aj.),
 - u socioekonomických geosystémů člověk a jeho výtvory.
- b) *Teritoriální*** (polysystémový) – jako prvky systému vystupují geosystémy nižšího řádu.
 - + vnitřní a vnější obraz geosystému.

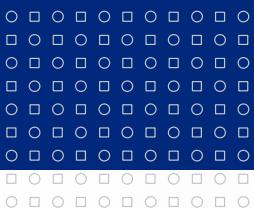




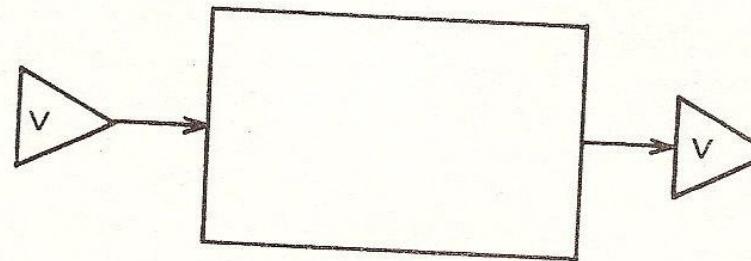
Metody a analýzy geosystému

- Při analýze systému je nejprve nutné systém zobrazit a popsát náležitým způsobem tak, aby mohl být myšlenkově zvládnut. Dalším úkolem analytika je vytvořit model, který je pak předmětem dalšího zkoumání.
- K vlastní analýze objektu je možno přistupovat různě, tj. k požadovanému výsledku se lze dostat různými cestami.
- Používáme tři úrovně analýzy subsystémů:
 - a) **Analýza bílé skříňky** – známe veškeré složky, strukturu atd.
 - b) **Analýza šedé skříňky** – sudovány jen omezené strukturní a funkční rysy.
 - c) **Analýza černé skříňky** – analýza bez znalosti vnitřní struktury.



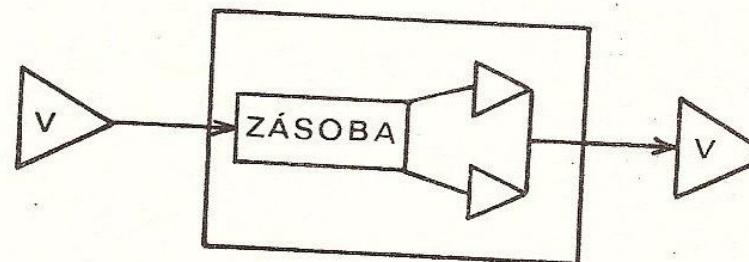


ČERNÁ SKŘÍŇKA

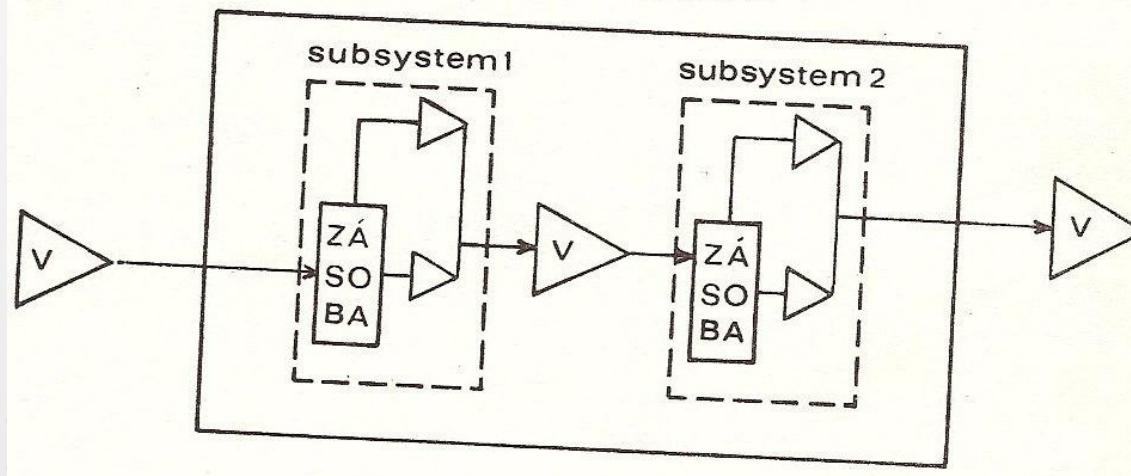


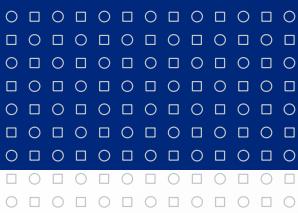
www.muni.cz

ŠEDÁ SKŘÍŇKA



BÍLA SKŘÍŇKA





Přeji hezký zbytek dne!

