

## **HRA na počasí**

### **Po namáhavé práci nalezneš uvolnění při hře na počasí:**

Skupina nejdříve promyslí společné znaky určitého druhu počasí a možnosti jejich vyjádření. Např. rachot hromu v dálce může být vyjádřen šoupáním nohou, jednotlivé zahřmění hlasitým zadupáním, déšť údery prstů na desku stolu, vítr hlasitým vytím, blýskání na časy krátkým ostrým výkřikem, blesk hlasitým a pronikavým výkřikem atd. Jednotlivé složky počasí se potom rozdělí jednotlivým spoluhráčům. Jeden hráč je jmenován vedoucím hry. Ten vyvolá dané počasí a určuje jeho průběh: Přichází z dálky, nabývá na síle a posléze se zklidňuje, až úplně zanikne v dálce.