

Zadání prvního úkolu do Ontogenetické psychologie

Vyberte si k vypracování jednu z následujících možností:

1. Pozorování a analýza dětské hry. Pozorujte skupinku minimálně tří dětí ve věku cca 3-10 let při spontánní hře. Pozorujte je alespoň půl hodiny nebo dle logiky hrového chování (neodejdete uprostřed hry). Popište (či jinak zdokumentujte) podrobně průběh hry. Hru zhodnoťte termíny z vývojové psychologie. Nezapomeňte na klasifikaci her, teorie hrového chování různých autorů, které se dají aplikovat na Vámi sledovanou akci, sociální interakce mezi dětmi, přiměřenost věkové skupině apod.
2. Analýza dětské kresby. Získejte tři obrázky dětí v rozmezí 3-10 let. Zhodnoťte jejich kresebné, intelektové a grafomotorické schopnosti. Analyzujte obsah kresby, porovnejte kresby navzájem dle nějakého logického kritéria (např. obsah, věk, pohlaví apod.). Zhodnoťte věkovou přiměřenost kresby. Nezapomeňte odevzdat i oskenované obrázky.
3. Kritické zhodnocení hraček. Stanovte si nějakou skupinu hraček (dle věkové skupiny, dle tématu, dle výrobce apod.). Popište je, doplňte obrázky či fotografiemi. Zhodnoťte z pohledu vývojové psychologie, zda jsou vhodné pro deklarovaný věk. Zhodnoťte, co mohou dítěti přinést, jaké jeho schopnosti rozvíjí, jak dlouho dítě zabaví atd.

Pro všechny úkoly platí orientační rozsah cca 5 normostran textu, nicméně mnohem víc záleží na kvalitě a smyslu sdělení. Nebojte se být tvořiví. Těším se na Vaše pozorování a postřehy!