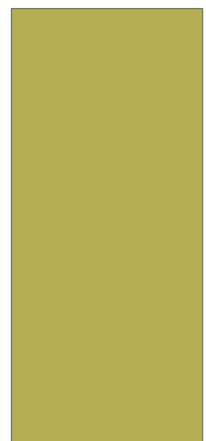


# KREATIVITA

MGR. HANA FAJKUSOVÁ



# CHVILKA KREATIVITY

Do ruky dostanete krabičku od sirek, svíčku a připínáčky. Vašim úkolem je vymyslet způsob, jak připevníte svíčku na stěnu, aby hořela a vosk z ní nekapal na zem/stůl (zkrátka dolů).

- Jaké je řešení úkolu?
- Jak souvisí tento úkol s kreativitou?
- Jaký proces je na něm kreativní?

# PROČ SE KREATIVITOU ZABÝVAT?

změna společenského myšlení a potřeb



# JAK KREATIVITU DEFINOVAT?

**Guilford:** „Tvořivost není jednotná schopnost, ale spíše produkt různých společně působících faktorů. Některé její složky jsou relativně zřejmé: plynulost, pružnost, originalita. Jiné jsou méně zřejmé a mohou se měnit podle daného typu tvořivosti.“

**Zelina a Zelinová** (1990, s. 17, 18) vymezují tvořivost jako: „...interakci subjektu s objektem, při které subjekt mění okolní svět, vytváří nové, užitečné a pro subjekt nebo referenční skupinu nebo populaci významné hodnoty“

Komplexně se na tvořivost dívá **Urban**, který ji charakterizuje jako **schopnost vytvořit nový, neobvyklý a překvapující produkt, který je prostřednictvím komunikace s okolím chápán jako smysluplný.**

Podmínkou vzniku tvořivého produktu je flexibilní proces citlivého vnímání širších souvislostí, analýzy a orientace na řešení a v konečné fázi syntézy, strukturování a skládání informací do originálních řešení.

# JAK KREATIVITU DEFINOVAT?

**Amabile** (1983) ji definuje takto: Dílo nebo řešení problému se považuje za kreativní do té míry, do jaké je **novým, užitečným, správným a přínosným** řešením zadaného úkolu, a zároveň do jaké míry je úkol heuristický (objevný, originální, původní, předpokládající nové řešení) než algoritmický (známý úkol s rutinním řešením).

**Sternberg** (2001) v rámci definice tzv. triarchické inteligence mimo analytickou a praktickou inteligenci dává místo i tvořivé inteligence: Základem tvořivé inteligence je výhled – schopnost posuzovat, které informace jsou důležité, nalézat vztahy mezi starým a novým, propojovat si skutečnosti, které jsou zdánlivě neslučitelné a dospívat k celkovému obrazu, na jehož základě mohu produkovat **výtvory** a **myšlenky**, které jsou nové a neotřelé

Z hlediska různých směrů a historie se dočtete o kreativitě v

# DĚLENÍ KREATIVITY

verbální –  
figurální –  
pohybová

specifická –  
nespecifická  
(Smékal)

# FAKTORY TVOŘIVOSTI

---

Dle Torranceho se jedná o faktory:

---

**fluience**: plynulost myšlení a schopnost produkovat velké množství nápadů

---

**flexibilita** neboli **pružnost**: schopnost vytvářet různé psychické obsahy

---

**originalita**: zvláštní schopnost produkovat vtipná, bystrá a překvapivá řešení, objevovat skryté vztahy a souvislosti, nacházet neobvyklé a nápadité kombinace a vytvářet taková řešení, která se vyskytují v populaci velmi zřídka

---

**elaborace**: schopnost propracovat řešení problému do detailů

# FÁZE TVOŘIVÉHO PROCESU (WALLAS)

---

Příprava

---

Inkubace

---

Illuminace, osvícení

---

Ověřování, verifikace

---

Restituční fáze - obnova sil po tvorbě před novým cyklem tvořivé aktivity (doplnila finská psycholožka Koski-Jännesová)

# TVOŘIVÝ PRODUKT



- správné
- přínosné
- originální
- aplikovatelné

# ÚROVNĚ TVOŘIVOSTI

- 
- 1. úroveň** – novost a užitečnost produktu posuzuje sám jeho tvůrce

---

  - 2. úroveň** – to, co jedinec vyprodukuje, neoceňuje jen on sám, ale i jeho sociální okolí (rodina, školní třída, učitel, spolupracovníci apod.)

---

  - 3. úroveň** – tvořivý produkt uznává i širší sociální okolí (např. škola, region, podnik)

---

  - 4. úroveň** – je úrovni nejvyšší, jedinci se dostává uznání v rámci národa, společnosti nebo dokonce celého světa.

# ÚROVNĚ TVOŘIVOSTI (HLAVSA)

---

**mikrokreativní úroveň** – představuje běžné zlepšení, oceňované subjektem nebo menší skupinou lidí

---

**makrokreativní úroveň** – zahrnuje objevy, zlepšení, umělecká díla a produkty celospolečenského významu

---

**megakreativní úroveň** – charakterizují ji objevy a produkty oceňované všemi lidmi, jde o významné objevy, umělecká díla světového významu.

# TVOŘIVÁ OSOBNOST

tolerance vůči dvojznačnosti

stimulační svoboda

funkční svoboda

flexibilita

ochota riskovat

Preference

prodleva uspokojení

oproštění od stereotypu sexuálních rolí

vytrvalost

odvaha

# PŘEKÁŽKY KREATIVITY

---

překážky rozvoje kreativních schopností  
(nemůžeme rozvinout schopnost, máme  
zhasnuto, jsme barvoslepí)

---

překážky bránící kreativitě jako procesu  
(špatné zadání, jak poznat černého kocoura  
mezi dvěma zrzavými kocoury?)

---

překážky ovlivňující kreativitu jako postoj (já  
tam prostě nepůjdu, ať si to udělá někdo  
jiný)

# KREATIVITA V KONTEXTU ONTOLOGICKÉHO VÝVOJE A VÝCHOVY

Při vedení dětí k tvořivé aktivitě nejde na prvním místě o dosahování originálních výtvorů za každou cenu (o **tvořivost v užším smyslu**), ale o vytvoření předpokladů a zajištění podmínek pro optimální rozvoj osobnosti každého žáka (o **tvořivost v širším smyslu**), aby každý žák mohl plně realizovat své předpoklady. Výchova k tvořivosti vyžaduje hluboké porozumění psychice žáka.

Postupné zvyšování náročnosti na dítě ve směru  
**Aktivita – samostatnost – tvořivost**  
se osvědčila obecně v pedagogickém procesu

# *KREATIVIZAČNÍ POSTUPY (SOUVISLOST MEZI KA MYŠLENÍM)*



# POUŽITÁ LITERATURA

- Dacey, J. S., Lennon, K. H. (2000). *Kreativita*. Praha: Grada Publishing.
- Hlavsa, Jaroslav. (1986). *Psychologické metody výchovy k tvořivosti*. Praha: Státní pedagogické nakladatelství.
- Kessin, S. (2007). *Psychologie*. Brno: Press.
- Maňák, J. (1998). *Rozvoj aktivity, samostatnosti a tvořivosti žáků*. Brno: Pedagogická fakulta.
- Nakonečný, M. (1998). *Základy psychologie*. Praha: Akademia.
- Smékal, V. (1996). *Tvořivost a škola*. In V. Júva (Ed.), *Tvořivost v práci učitele a žáka* (pp. 7-16). Brno: Paido.
- Svoboda, M., Krejčířová, D., Vágnerová M. (2001). *Psychodiagnostika dětí a dospívajících*. Praha: Portál.
- Zelina, M., Jaššová, E. (1984). *Tvorivosť – piata dimenzia*. Bratislava: Smena.
- Zelina, M., Zelinová, M. (1990). *Rozvoj tvorivosti detí a mládeže*. Bratislava: SPN.
- Žák, Petr. (2004). *Kreativita a její rozvoj*. Brno: Computer Press.