

DIDAKTICKÉ TECHNOLOGIE 2

**Petr Vybíral
JS 2015**

Obsahová náplň DIT2

- 1) Projekce. Práce se zpětnými projektory, návrh promítací fólie na počítači, Interaktivní tabule, hudební senzorická tabule, bílá tabule, historická AV technika.
- 2) Digitální fotoaparát. Práce s fotoaparátem, úprava digitální fotografie, použití fotografie při tvorbě (Powerpoint, Word).
- 3) Tvorba Powerpointové prezentace. Zásady tvorby prezentace, práce s objekty a textem, animace.
- 4) Střih videa. Digitalizace analogového záznamu, přechodové efekty, zvukové efekty, vkládání titulků (i z externích programů), tvorba video souboru a disku DVD, interaktivní menu.
- 5) Animace. Snímání předlohy statickou kamerou, zachytávání snímků video softwarem, vkládání hudby, titulků, komentáře.
- 6) Digitální kamera. Tvorba jednoduchého scénáře, natáčení scény.
- 7) Stolní audio a video přístroje. Ovládání videorekordéru, práce s HI-FI věží, dodatečný dabing záznamů, možnosti DVD rekordéru, digitalizace videa.
- 8) Scanner. Digitalizace obrazové předlohy, skenování transparentních objektů, OCR, úprava snímků, využití získaných obrázků.
- 9) Digitalizace zvuku. Nahrávání z různých zdrojů (mikrofon, magnetofon, CD), úprava signálu, mixování signálů, speciální zvukové efekty v reálném čase, tvorba audio CD a MP3.

Obsahová náplň DIT2

1) Projekce. Práce se zpětnými projektory, návrh promítací fólie na počítači, Interaktivní tabule, hudební senzorická tabule, bílá tabule, historická AV technika.

Interaktivní tabule



Zpětný projektor



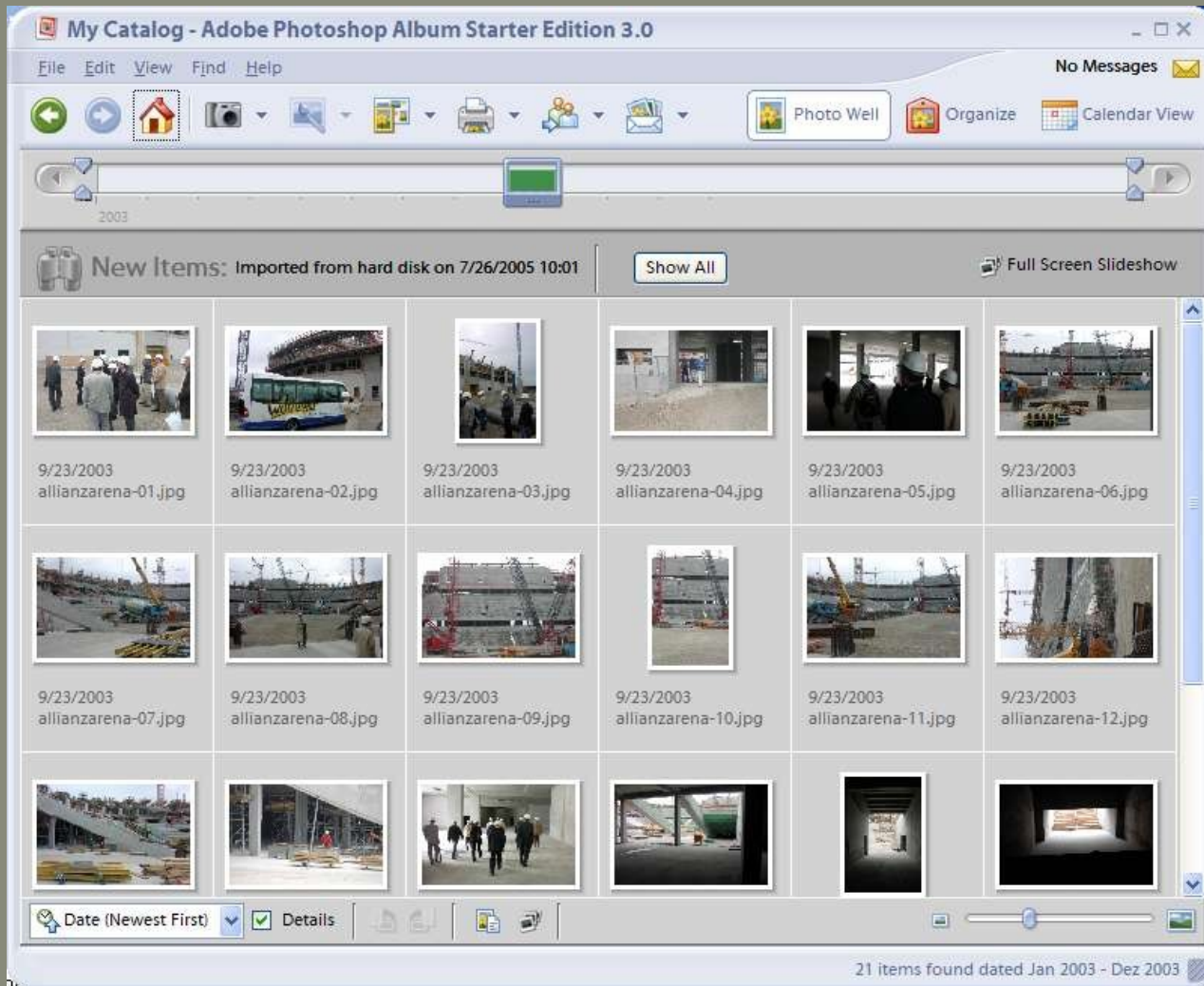
Obsahová náplň DIT2

2) Digitální fotoaparát. Práce s fotoaparátem, úprava digitální fotografie, použití fotografie při tvorbě (Powerpoint, Word).

Digitální fotoaparát



Úprava digitální fotografie



Obsahová náplň DIT2

- 3) Tvorba Powerpointové prezentace.
Zásady tvorby prezentace, práce s objekty a textem, animace.

Tvorba powerpointové prezentace

The image shows a screenshot of the Microsoft PowerPoint 2010 interface. The title bar reads "Prezentace1 - Microsoft PowerPoint nekomerční použití". The ribbon is set to the "Domů" (Home) tab, with the "Kreslení" (Drawing) group selected. The main slide area displays a 3D pie chart titled "Trojrozměrný výsečový graf" (3D Pie Chart). The chart has six segments, each labeled "TEXT". The segments are colored in shades of blue, purple, and teal. The chart is rendered in a 3D perspective, with a dark blue shadow beneath it. On the left side, the "Snímky" (Slides) pane is visible, showing a list of slide thumbnails. The selected slide is slide 7, which is the 3D pie chart. Other thumbnails include "Průběhový diagram", "Blokový diagram", "Tabulka", and "Marketingový diagram". At the bottom of the slide, there is a text box containing the instruction "Klepnutím vložíte poznámky." (Click to insert notes.). The status bar at the bottom indicates "Snímek 7 z 8", "Ukázkové snímky prezentace", and "Čeština (Česká republika)".

Animace



Obsahová náplň DIT2

4) Střih videa. Digitalizace analogového záznamu, přechodové efekty, zvukové efekty, vkládání titulků (i z externích programů), tvorba video souboru a disku DVD, interaktivní menu.

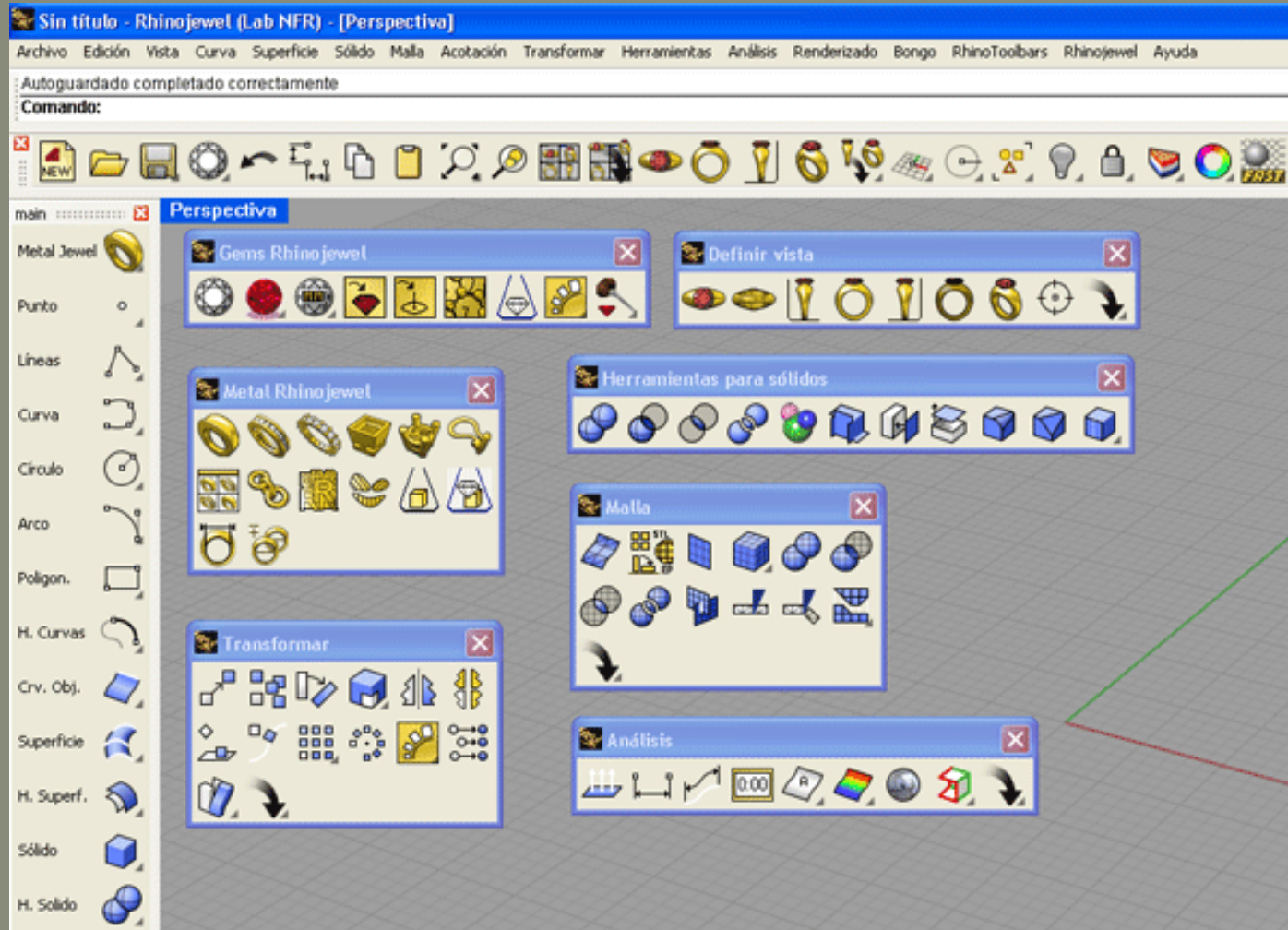
Střih videa

The screenshot displays the Corel VideoStudio software interface. The main window shows a video preview area with a map of North America. A blue line traces a route from Vancouver to Burnaby, with a red circle around Vancouver. A blue banner at the bottom of the map reads "Trace your route on a map". The interface includes a menu bar (File, Edit, Clip, Tools, 1 Capture, 2 Edit, Effect, Overlay, Title, Audio, 3 Share), a toolbar, a project timeline, and a multi-track editing area. The multi-track area shows video clips, text tracks, and audio tracks. A context menu is open over the video tracks, listing options like "Create Video File", "Project Playback", "DV Recording", and "HDTV Recording". The "HDTV Recording" option is expanded, showing sub-options for "HDV 1080i - 50i (for HDV)", "HDV 720p - 25p (for HDV)", "HDV 1080i - 50i (for PC)", and "HDV 720p - 25p (for PC)".

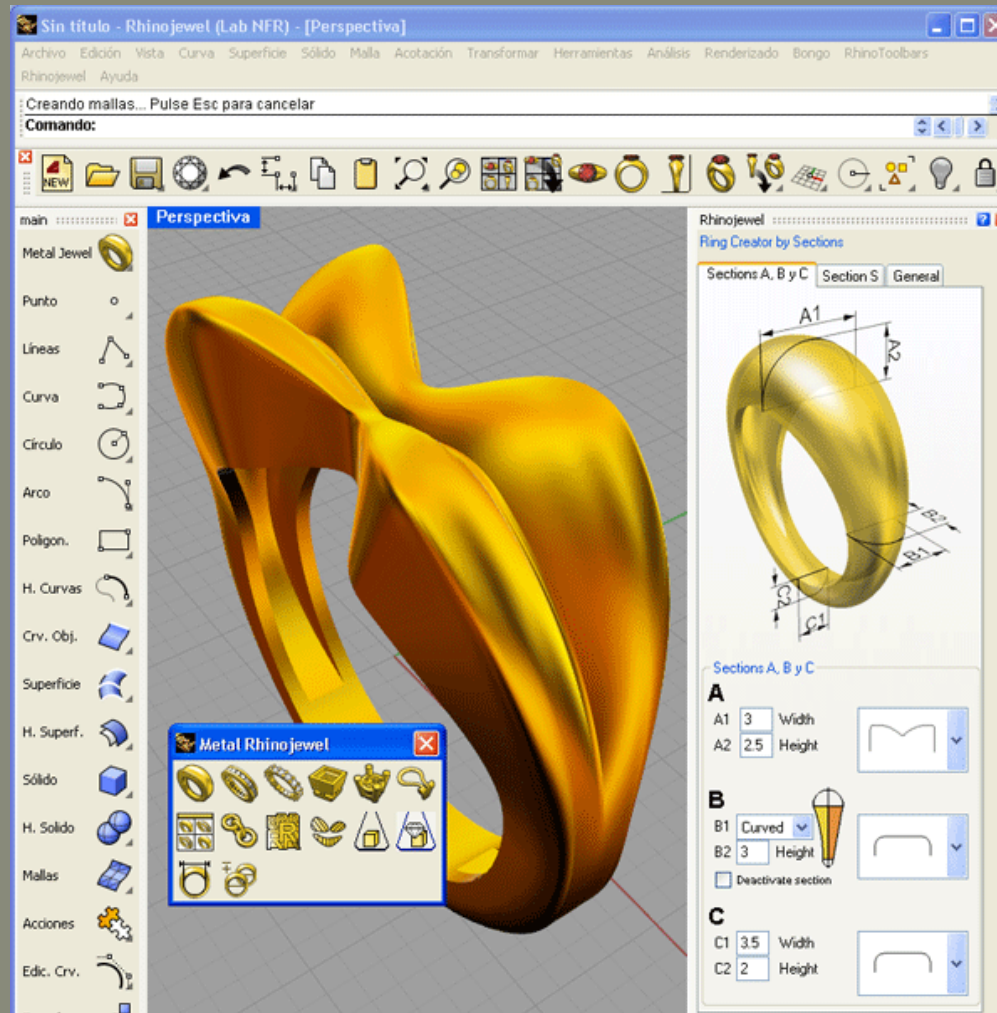
Digitalizace analogového signálu



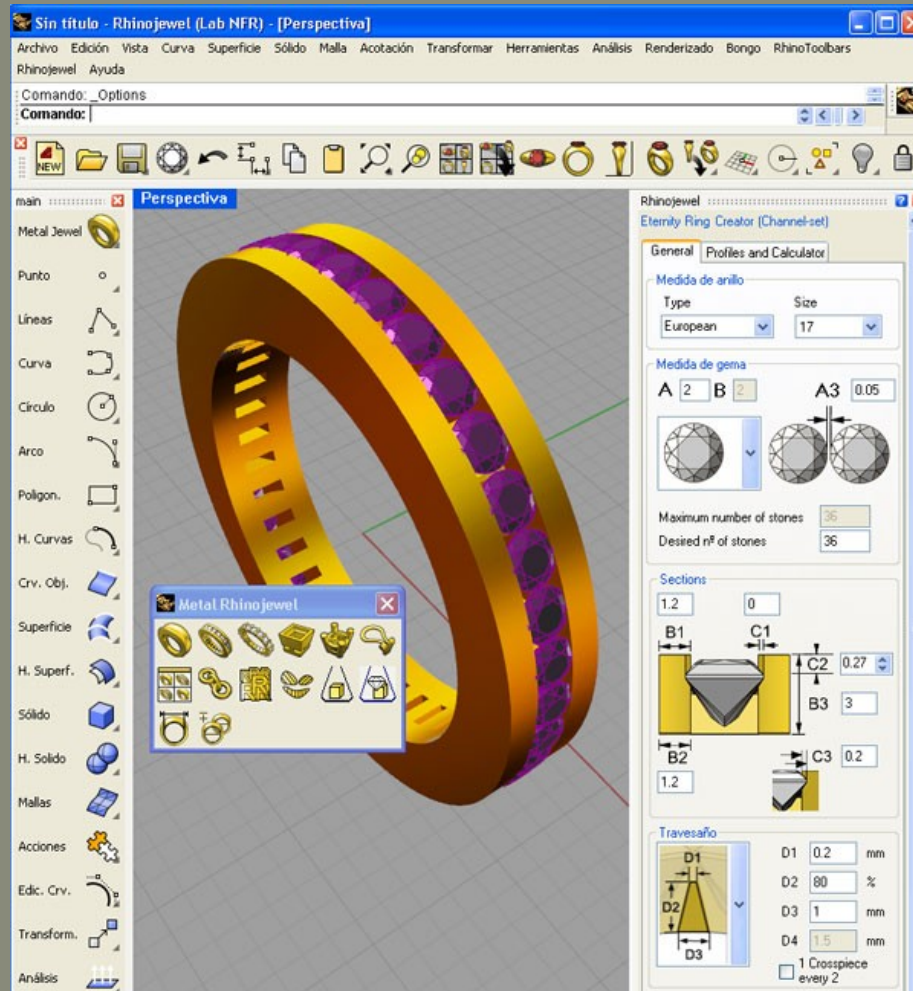
Interaktivní menu



Interactivní menu-výroba šperků



Výroba šperků -RhinoJewel 5.0



Obsahová náplň DIT2

5) Animace. Snímání předlohy statickou kamerou, zachytávání snímků video softwarem, vkládání hudby, titulků, komentáře.

Animace



Obsahová náplň DIT2

6) Digitální kamera. Tvorba jednoduchého scénáře, natáčení scény.

Digitální kamera



Obsahová náplň DIT2

7) Stolní audio a video přístroje. Ovládání videorekordéru, práce s HI-FI věží, dodatečný dabing záznamů, možnosti DVD rekordéru, digitalizace videa.

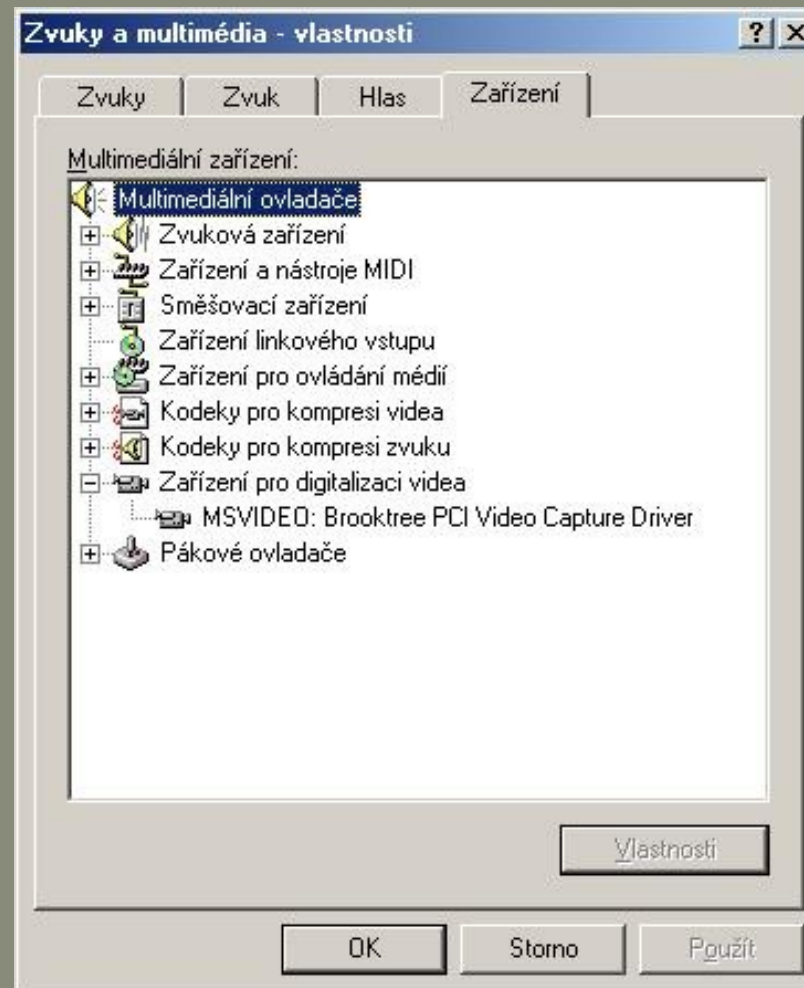
Videotelefon



DVD



Digitalizace videa



Digitalizace



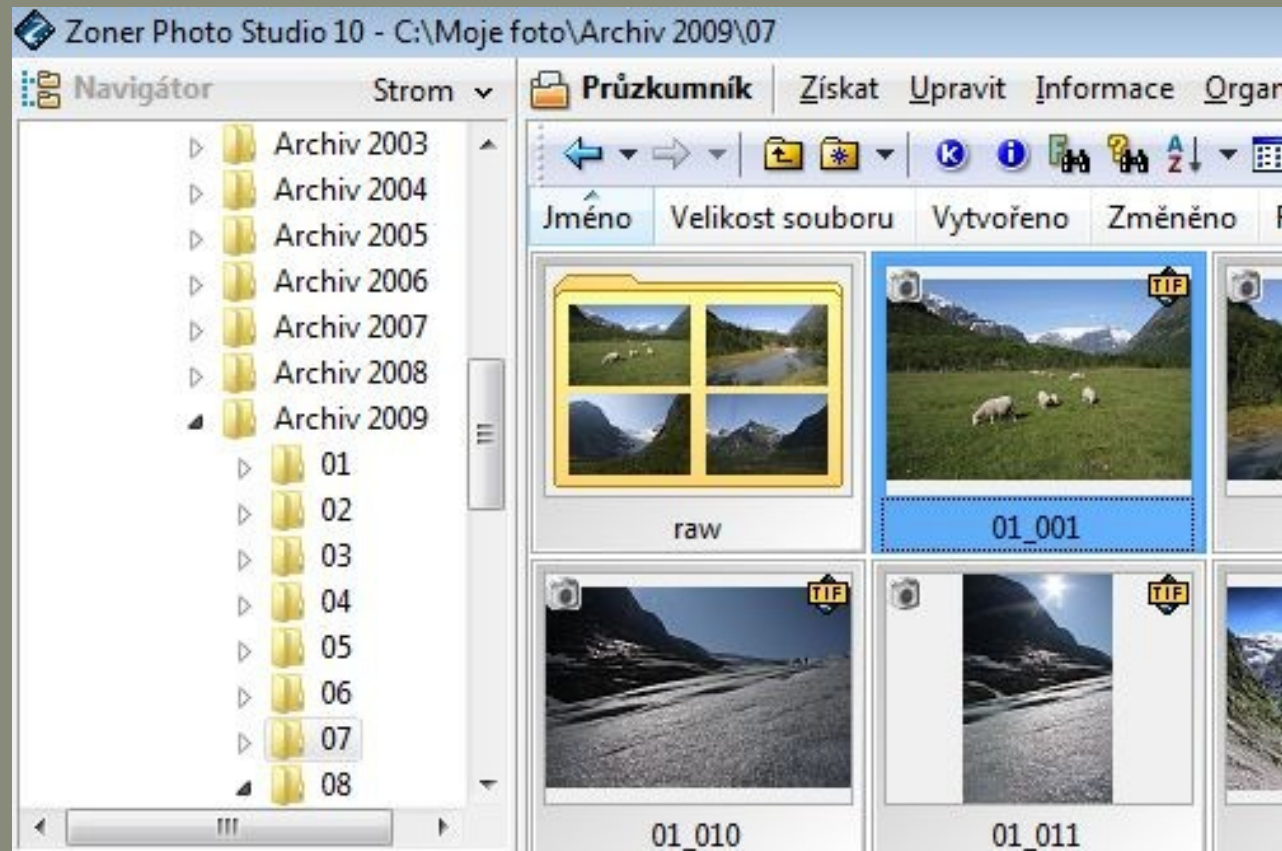
Obsahová náplň DIT2

8) Scanner. Digitalizace obrazové předlohy, skenování transparentních objektů, OCR, úprava snímků, využití získaných obrázků.

Scanner



Digitální úprava snímků



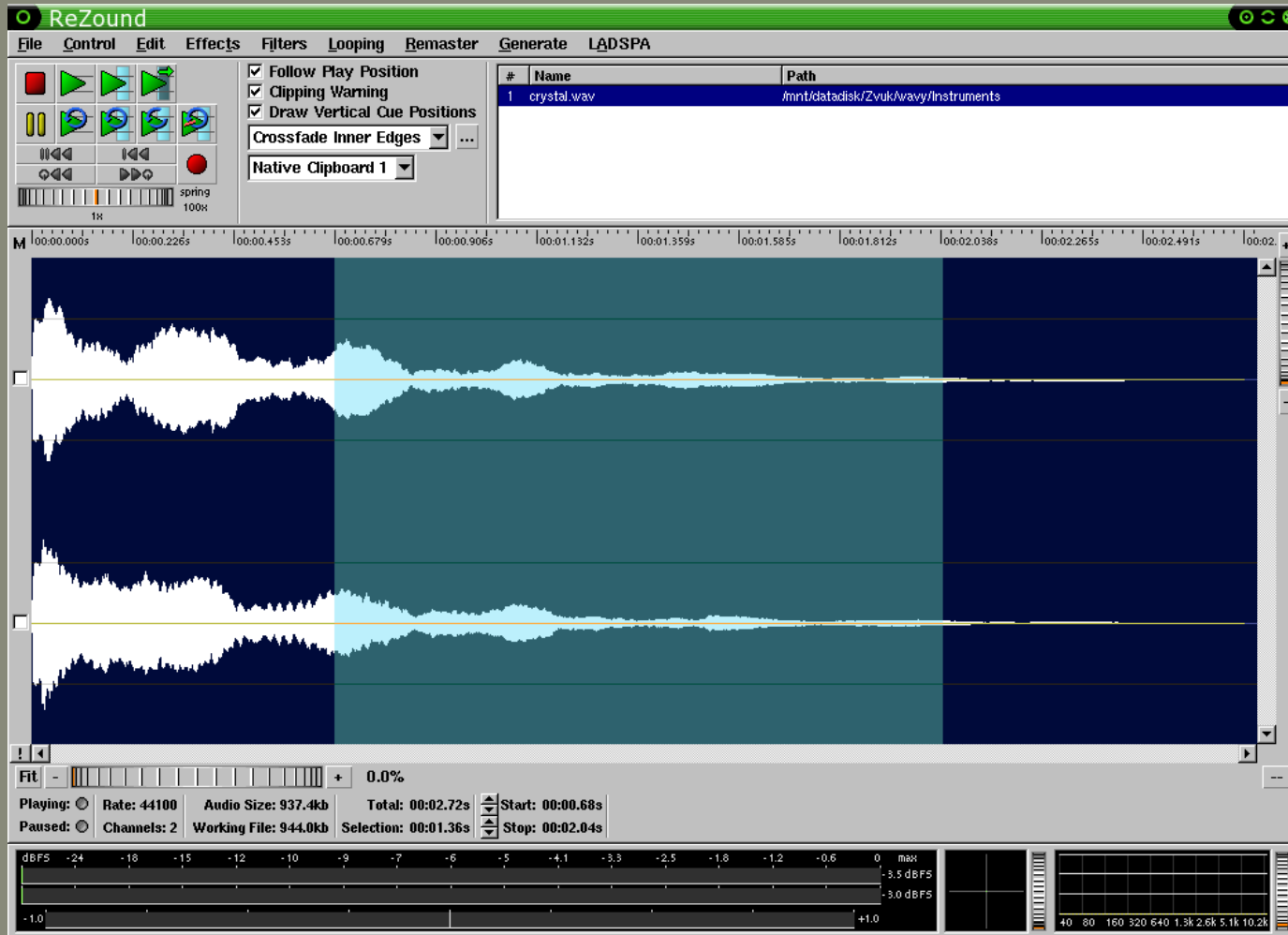
Digitální úprava snímků



Obsahová náplň DIT2

9) Digitalizace zvuku. Nahrávání z různých zdrojů (mikrofon, magnetofon, CD), úprava signálu, mixování signálů, speciální zvukové efekty v reálném čase, tvorba audio CD a MP3.

Digitalizace zvuku



Diktafon



Mp3



Tvorba učebních pomůcek

Tvorba a využití učebních pomůcek prostřednictvím didaktických technologií

- ve školní výuce
- při zájmových výukových činnostech
- v době mimo vyučování.

Co je učební pomůcka

- Učební pomůckou rozumíme takový materiální didaktický prostředek, který má při použití ve výuce přímý a bezprostřední vztah k učivu a zejména k výukovým cílům, k jejichž dosažení má učební pomůcka napomoci

K čemu slouží učební pomůcka?

- Učební pomůcky jsou využívány ve výuce jako zdroje informací, prostředky řízení výuky, prostředky kontroly výuky, prostředky pro rozvíjení dovedností i schopností žáků, prostředky motivační.

Forma využití učební pomůcky?

- Učební pomůcky jsou nepostradatelnou skupinou pomůcek, které umožňují vykonávání různých činností (obvykle hry, učební činnosti, práce a činnosti ve volném čase) ve výukovém procesu.

Co musí obsahovat?

- Práce musí obsahovat popis a úplnou fotografickou dokumentaci učební pomůcky (je dáno povahou pomůcky). Musí být uvedena informace, pro který studijní nebo učební obor, ročník a tematický celek učiva je učební pomůcka určena.

Výukový cíl

- Dále musí být uveden výukový cíl, k jehož dosažení je pomůcka vytvořena, navrhovaná výuková metoda a předpokládaný nebo ověřený výsledek výuky s nově vytvořenou učební pomůckou.

Zadání seminární práce

- Vytvořte učební pomůcku v programu **powerpoint** v rozsahu **minimálně 12 slidů**.
- Tematicky bude prezentace zaměřena na některý z předmětů 1. nebo 2. stupně ZŠ, který koresponduje s RVP
- Prezentace bude obsahovat obrázky, fotografie, text a závěrečný test znalostí (min. 6 otázek).
- Bude také uvedeno pro který ročník a předmět je tato učební pomůcka určena.

Forma a termín odevzdání

- Prezentace bude odevzdána elektronicky do odevzdávárny IS jaro 2015 v IS MU
- Termín odevzdání do 30.6. 2015