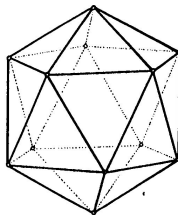
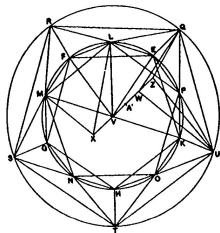


MA2BP_PKG: Konstrukční geometrie



Poslední aktualizace: 9. května 2018, Vojtěch Žádník

http://is.muni.cz/el/1441/jaro2018/MA2BP_PKG/um/prednaska.pdf

Celkově

- ▶ jaro 2018: konstrukční geometrie (syntetická) — pravítko, kružítko, trpělivost
- ▶ podzim 2018: počítačí geometrie (analytická) — soustavy rovnic, matice, determinanty

Jaro 2018

- ▶ klasická konstrukční geometrie: Základy, dotykové úlohy
- ▶ geometrická zobrazení: shodná, podobná, další a další
- ▶ zobrazovací metody: myšleno 3D → 2D

Organizační věci

Preference

- (1) celkový přehled
- (2) hlavní myšlenky a teoretické pozadí
- (3) konstrukce a technické záležitosti

Materiály

- ▶ IS¹: osnova, přednáška, GeoGebra, odkazy, staré písemky

Zakončení

- ▶ zápočet ze cvičení → písemka → ústní

Soutěž

- ▶ o nejpopedenější konstrukci/výkres/aplikaci použitelnou ve výuce
- ▶ vítěz získá vliv na další průběh kurzu, nehynoucí slávu a věcnou cenu

¹http://is.muni.cz/el/1441/jaro2018/MA2BP_PKG/um/

Základy	1
Úvod	2
Obsahy a kvadratura mnohoúhelníku	11
Geometrická algebra a zlatý řez	14
Sestrojitelné a nesestrojitelné veličiny	17
Kosinová věta	23
O kružnicích	24
Pravidelný pětiúhelník a další	29
Teorie podobnosti	40
Trocha stereometrie	52
Pravidelné mnohostěny	56
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163

- = základy eukleidovské geometrie
- = geometrie Eukleidových Základů,² ovšem s Hilbertovými upřesněními.³

Základní pojmy:

- ▶ *bod, přímka, rovina*

Základní vztahy/relace:

- ▶ *incidence, uspořádání, (rovnoběžnost), shodnost, spojitost*

Základní definice:

- ▶ *např. úhel, pravý úhel, resp. kolmost přímek, trojúhelník, čtverec, kružnice, rovnoběžnost přímek, ...*

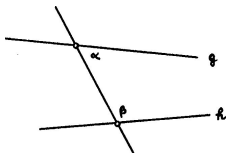
Základní tvrzení (axiómy/postuláty):

- ▶ *několik ke každému ze základních vztahů...*

²kolem -300, http://cs.wikipedia.org/wiki/Eukleidovy_Základy

³kolem +1900, http://en.wikipedia.org/wiki/Hilbert's_axioms

- (I) Každé dva různé body spojuje přímka.
- (II) Každou přímku lze na každé straně libovolně prodloužit.
- (III) Lze vytvořit kružnici s libovolným daným středem procházející libovolným jiným bodem.
- (IV) Všechny pravé úhly jsou shodné.
- (V) Když přímka protínající dvě jiné přímky tvoří vnitřní úhly na jedné straně menší než dva pravé, pak tyto dvě přímky (dostatečně prodlouženy) setkají se na té straně, kde jsou úhly menší dvou pravých.



Eukleidův postulát (V): $\alpha + \beta < 2R \implies g$ a h se protínají.

Konstrukce založené na postulátech (I)–(III) jsou tzv. *eukleidovské konstrukce*.

- ▶ *Veličiny témuž rovné i navzájem rovný jsou.*
- ▶ *Když se přidají rovné veličiny k rovným, i celky jsou rovný.*
- ▶ *apod.*

Dnes čteme jako:

- ▶ $k = l \text{ a } m = l \implies k = m.$
- ▶ $k = l \text{ a } m = n \implies k + m = l + n.$
- ▶ *apod.*⁴

⁴<https://mathcs.clarku.edu/~djoyce/java/elements/bookI/cn.html>

Několik axiómů, které nejsou v Eukleidově systému explicitně formulovány. . .

Typický axióm **uspořádání** je např.:

- ▶ *Pro tři různé body ležící na jedné přímce platí, že právě jeden z nich je mezi zbylými dvěma.*

Axiomy **spojitosti** je možné nahradit jediným, tzv. Dedekindovým axiómem.

- ▶ *Body na přímce neobsahují (vzhledem k výše zmíněnému uspořádání) Dedekindovy řezy typu „skok“ a „mezera“.*

Poznámka

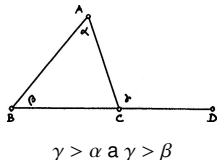
V Hilbertově systému mezi axiomy **incidence** najdeme upřesnění, že

- ▶ *dvěma body je určena právě jedna přímka.*

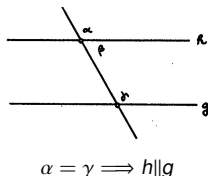
Mezi axiomy **shodnosti** je věta SUS. Axióm **rovnoběžnosti**:

- ▶ *každým bodem ke každé přímce prochází nejvýše jedna rovnoběžka.*

- ▶ Věty SUS, SSS, USU, nerovnosti v trojúhelníku apod.
- ▶ Věta o vnějším úhlu trojúhelníku.⁵



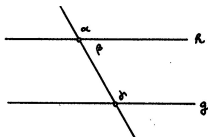
- ▶ Shodné střídavé úhly implikují rovnoběžnost přímek⁶ (odtud existence rovnoběžky).



⁵Zde jsou poprvé potřeba axiomy uspořádání.

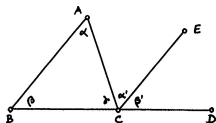
⁶Nepřímo pomocí věty o vnějším úhlu trojúhelníku.

- ▶ Věta o střídavých úhlech⁷ (odtud jednoznačnost rovnoběžky).



$$h \parallel g \implies \alpha = \gamma$$

- ▶ Věta o součtu vnitřních úhlů v trojúhelníku.⁸

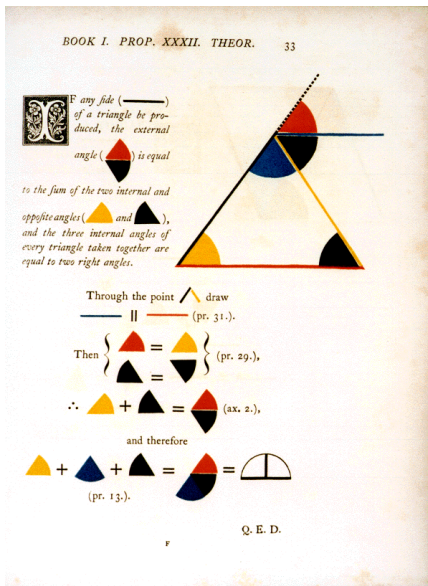


$$\alpha + \beta + \gamma = 2R$$

- ▶ Věty o rovnoběžnících a trojúhelnících a jejich obsahích.
- ▶ Pythagorova věta (a téměř vše co následuje...)

⁷Nepřímo: $\alpha \neq \gamma \implies \alpha + \beta \neq \gamma + \beta \implies 2R \neq \gamma + \beta$; odtud podle (V) plyne, že se přímky h, g protínají, tedy nejsou rovnoběžné.

⁸Přímo pomocí věty o střídavých úhlech.



⁹<http://www.math.ubc.ca/~cass/Euclid/book1/byrne-32.html>

36 BOOK I. PROP. XXXV. THEOR.



ARALLELOGRAMS
on the same base, and
between the same paral-
lels, are (in area) equal.

On account of the parallels,

$$\text{Red triangle} = \text{Blue triangle} ; \quad \text{(pr. 29.)}$$

$$\text{Black triangle} = \text{White triangle} ; \quad \text{(pr. 29.)}$$

$$\text{and } \text{Blue triangle} = \text{Red triangle} \quad \text{(pr. 34.)}$$

$$\text{But, } \text{Yellow triangle} = \text{Yellow triangle} \quad \text{(pr. 8.)}$$

$$\therefore \text{Yellow parallelogram} \text{ minus } \text{Yellow triangle} = \text{Yellow parallelogram} \text{ minus } \text{Yellow triangle} .$$

$$\text{and } \text{Yellow parallelogram} \text{ minus } \text{Yellow triangle} = \text{Yellow parallelogram} \text{ minus } \text{Yellow triangle} ;$$

$$\therefore \text{Yellow parallelogram} = \text{Yellow parallelogram} .$$

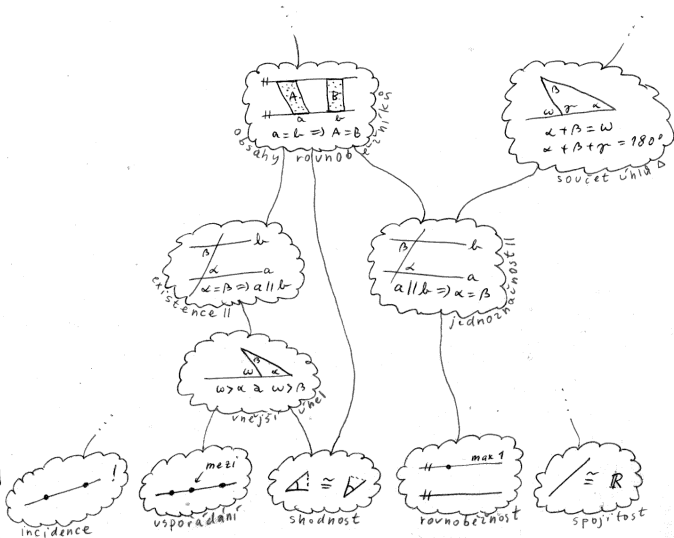
Q. E. D.

¹⁰<http://www.math.ubc.ca/~cass/Euclid/book1/byrne-36.html>

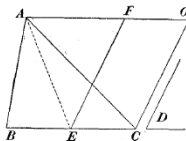
1. PATRO

PŘÍZEMÍ

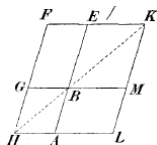
SUTERÉN



- ▶ Rovnoběžníky (resp. trojúhelníky) se stejnými základnami a stejnými výškami mají stejný obsah (viz s. 9).
- ▶ Trojúhelník ABC a rovnoběžník $ECGF$ mají stejný obsah ($E =$ střed BC a $BC \parallel AF$):



- ▶ Rovnoběžníky $BFGM$ a $BALM$ na mají stejný obsah (společný bod $B \in$ úhlopříčce HK):

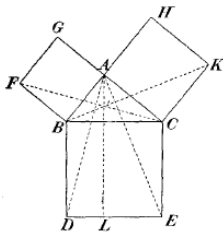


- ▶ Eukleidova věta o odvěsně/výšce, resp. věta Pythagorova. . .

¹¹Ve všech důkazech vystačíme s větou o střídavých úhlech a shodnými trojúhelníky.

Věta

V pravoúhlém trojúhelníku BAC , kde P = pata výšky z vrcholu A , platí $BP \cdot BC = BA^2$ a $CP \cdot CB = CA^2$, tudíž $BC^2 = BA^2 + AC^2$.



Důkaz.

$FBAG$ je čtverec a úhel BAC je pravý \implies body G, A, C leží na jedné přímce, a ta je rovnoběžná s FB .

Odtud podle zákl. věty o obsahích, shodnosti trojúh. FBC a ABD a znovu podle zákl. věty o obsahích:

$$\text{obsah } FBA = \text{obsah } FBC = \text{obsah } ABD = \text{obsah } PBD.$$

Proto má čtverec $FBAG$ stejný obsah jako obdélník $PBDL$...¹²



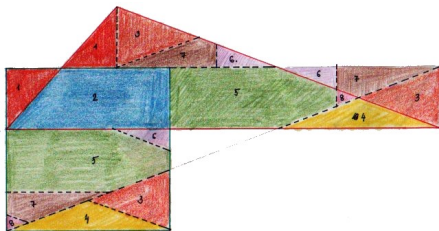
¹²<http://www.youtube.com/watch?v=PoFMWJkY7r8>

Kombinací předchozích poznatků zjišťujeme, že libovolný mnohoúhelník lze geometricky *kvadraturovat* = sestrojít čtverec se stejným obsahem.¹³

Navíc každou dílčí konstrukci lze doplnit názorným rozstříháním.

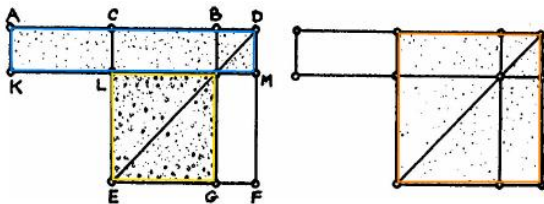
Věta (Wallaceova–Bolyaiova–Gerwienova)

Dva mnohoúhelníky mají stejný obsah \iff jeden lze rozstříhat na části, z nichž lze složit ten druhý.



Kvadratura obecného trojúhelníku se stříháním

¹³<http://ggbtu.be/mkripDpYd>



Obrázek 4.11: **A** II.6: Pokud je C střed úsečky AB a D je libovolný bod na téže přímce vpravo od B , potom platí $AD \cdot BD + CB^2 = CD^2$.

Poznámky

Při značení $|AB| =: b$ a $|DB| =: x$ lze předchozí tvrzení psát jako

$$(b+x)x + \left(\frac{b}{2}\right)^2 = \left(\frac{b}{2} + x\right)^2, \quad \text{neboli} \quad x^2 + bx + \left(\frac{b}{2}\right)^2 = \left(\frac{b}{2} + x\right)^2.$$

Uvedené úpravy známe jako tzv. doplnění do čtverce.

Tyto úpravy jsou také prvním krokem k vyjádření kořenů obecné kvadratické rovnice...

Speciálním případem je konstrukce zlatého řezu, viz s. 15.

Definice

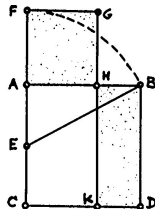
Bod H dělí úsečku AB ve *zlatém řezu*, pokud poměr celé úsečky k delší části řezu je stejný jako poměr delší části ke kratší, tzn. pokud

$$BA : AH = AH : HB, \quad \text{nebo} \quad AB : BH = BH : HA.$$

Konstrukce

- (i) AC je kolmice k AB , přičemž $AC = AB$,
- (ii) E = střed AC ,
- (iii) F leží na polopřímce CA tak, že $EF = EB$,
- (iv) H leží na úsečce AB tak, že $AH = AF$.

Potom AH je delší částí zlatého řezu úsečky AB .



Zdůvodnění konstrukce plyne z předchozího (s. 14) a z Pythagorovy věty (s. 12):

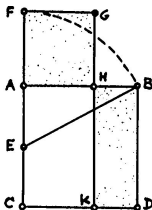
$$CF \cdot FA + AE^2 = EF^2 = EB^2 = AE^2 + AB^2, \quad \text{neboli} \quad CF \cdot FA = AB^2.$$

Tzn. obdélník $CFGK$ a čtverec $ABDC$ mají stejný obsah.

Tyto však mají společnou část $CKHA$, takže taky čtverec $AHGF$ a obdélník $KDHB$ mají stejný obsah.

To můžeme zapsat jako

$$AH^2 = AB \cdot BH, \quad \text{neboli} \quad AH : BH = AB : AH. \quad \square$$



Počítání

Při označení $|AB| =: b$ a $|AH| =: x$ definice zlatého řezu zní:

$$b : x = x : (b - x), \quad \text{neboli} \quad b(b - x) = x^2, \quad \text{neboli} \quad x^2 + bx - b^2 = 0.$$

Postupně sestrojené veličiny jsou:

$$|AE| = |EC| = \frac{1}{2}b, \quad |EB| = \frac{\sqrt{5}}{2}b, \quad |AF| = |AH| = x = \frac{\sqrt{5}-1}{2}b.$$

Skutečně, $x = \frac{\sqrt{5}-1}{2}b$ je kořenem kvadratické rovnice $x^2 + bx - b^2 = 0 \dots$

Reálné veličiny — reprezentované úsečkami — umíme:

- ▶ **sčítat** a **odčítat** — pomocí přikládání a odebrání úseček na přímce,
- ▶ **násobit** a **dělit** — pomocí stejnoplochých rovnoběžníků, resp. podobných trojúhelníků,¹⁴
- ▶ **druhou odmocninu** — pomocí Eukleidovy věty o odvěsně, resp. o výšce.

Úplná charakterizace sestrojitelných veličin říká, že to je všechno:

Věta

Reálné číslo je sestrojitelné eukleidovským pravítkem a kružítkem \iff jej lze vyjádřit pomocí konečného počtu

$$1 \quad + \quad - \quad \cdot \quad : \quad \sqrt{\quad} \quad (\quad)$$

¹⁴Podobnostem se budeme věnovat záhy, viz s. 40.

Začneme s úsečkou představující jednotku.

Další sestrojitelné veličiny vznikají konstrukcemi v rovině, a to výhradně jako

- (a) průnik dvou přímek \rightsquigarrow soustava dvou lineárních rovnic,
- (b) průnik přímky s kružnicí \rightsquigarrow soustava lineární a kvadratické rovnice,
- (c) průnik dvou kružnic \rightsquigarrow soustava dvou kvadratických rovnic.

Eliminací jedné proměnné dostaneme jednu lineární, nebo kvadratickou rovnici; vyřešíme, dosadíme, ...

Kořen(y) lib. lineární a kvadratické rovnice umíme vyjádřit z jejích koeficientů pomocí právě uvedených operací! □

Poznámka

Algebraické vyjádření kořenů kvadratické rovnice $x^2 + bx + c = 0$ vypadá takto:

$$x^2 + bx + \left(\frac{b}{2}\right)^2 = \left(\frac{b}{2}\right)^2 - c, \quad \text{neboli} \quad \left(x + \frac{b}{2}\right)^2 = \left(\frac{b}{2}\right)^2 - c,$$

což po odmocnění a úpravě vede k dobře známému vyjádření

$$x = -\frac{b}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{b}{2}\right)^2 - c}, \quad \text{neboli} \quad x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4c}}{2}.$$

- (a) zdvojení krychle $\leadsto x = \sqrt[3]{2a}$,
- (b) rozvinutí kružnice $\leadsto x = 2\pi r$,
- (c) kvadratura kruhu $\leadsto x = \sqrt{\pi}r$,
- (d) roztřetí úhlu $\leadsto x^3 - 3ax^2 - 3x + a = 0$,
- (e) pravidelné mnohoúhelníky $\leadsto \dots\dots$ (s. 37)

Problémy (b) a (c) jsou ekvivalentní; problémy (d) a (e) spolu úzce souvisí.

Díky J.H. Lambertovi, resp. F. Lindemannovi víme, že π není racionální, resp. algebraické číslo.¹⁵

Z předchozího (a trochu následujícího) víme, že

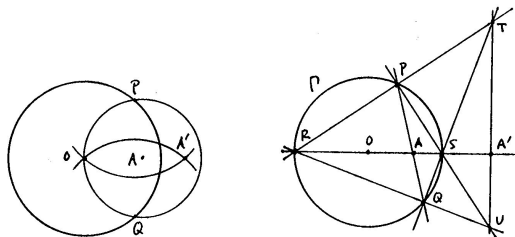
- ▶ problémy (a), (b) a (c) nejsou nikdy řešitelné,
- ▶ problémy (d) a (e) ve speciálních případech řešitelné jsou.

¹⁵r. 1767, resp. 1882

Eukleidovské konstrukce = konstrukce s kružítkem a pravítkem.

Mascheroniovské konstrukce = konstrukce pouze s kružítkem.

Steinerovské konstrukce = konstrukce pouze s pravítkem a jednou kružnicí.



Mascheroniovská a steinerovská konstrukce inverzního bodu A' k bodu A vzhledem ke kružnici se středem O .

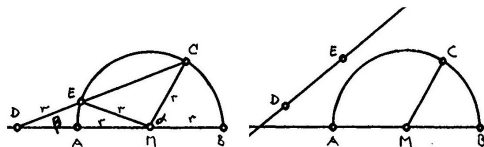
Poznámka

Platí, že konstrukce je proveditelná eukleidovsky

\iff je proveditelná mascheroniovsky \iff je proveditelná steinerovsky...¹⁶

¹⁶... ale jak?

Konstrukce *neusis* = konstrukce s kružítkem a pravítkem se značkami (které se přikládají k přímkám, resp. kružnicím)

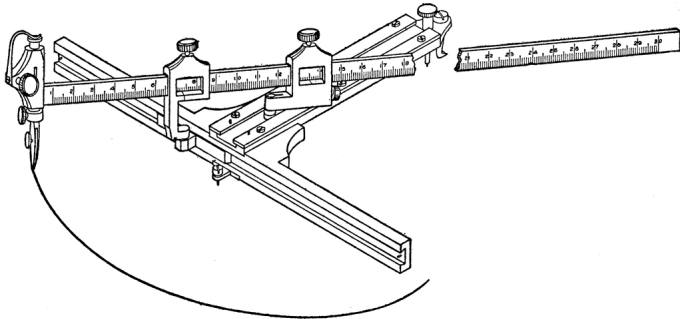


Archimédés: Trisekce úhlu s označeným pravítkem...

Poznámka

Takto lze sestrojít (reálné) kořeny libovolné kubické rovnice, tedy vyřešit problémy (a), (d) a některé další (e) na s. 19...¹⁷

¹⁷http://en.wikipedia.org/wiki/Neusis_construction

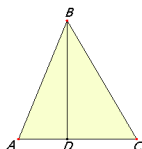
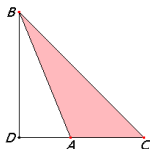


Konstrukce elipsy pomocí *neuseis* udělatka.

Jako důsledek (a zobecnění) Pythagorovy věty představujeme větu kosinovou:

Věta

V obecném trojúhelníku ABC , kde $D =$ pata výšky z vrcholu B , platí:



$$BC^2 = BA^2 + AC^2 + 2DA \cdot AC, \quad BC^2 = BA^2 + AC^2 - 2DA \cdot AC.$$

Důkaz.

Několikeré užití Pythagorovy věty (zde pro trojúh. BDC a BDA) a algebraická úprava. . . □

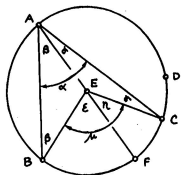
Poznámka

Při obvyklém značení $a = |BC|$, $b = |AC|$, $c = |AB|$ a $\alpha = |\angle BAC|$ můžeme obě části předchozí věty psát současně jako

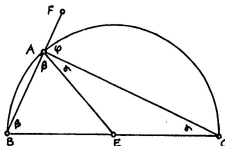
$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha.$$

Jako důsledky věty o součtu úhlů v trojúhelníku (s. 7) uvádíme:¹⁸

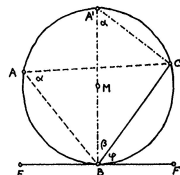
- ▶ větu o středovém a obvodovém úhlu,
- ▶ spec. případ — Thaletovu větu,
- ▶ větu o úsekovém úhlu,
- ▶ apod.



$$\mu = 2\alpha = \text{konst.}$$



$$\alpha + \beta = 90^\circ$$



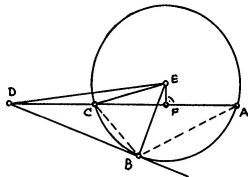
$$\varphi = \alpha$$

¹⁸<https://ggbm.at/MtseAe67>

Věta

Pro **libovolnou** sečnu jdoucí bodem D platí:

$$DC \cdot DA = \mathbf{konst.}$$



Důkaz.

Lze zdůvodnit několikerým užitím Pythagorovy věty (zde pro trojúh. DBE , DFE , CFE) a alg. úpravou...¹⁹

Alternativně (univerzálně a elegantně) pomocí podobnosti trojúhelníků (zde trojúh. DCB a DCA)... □

Zejména pro D vně kružnice (a B bod dotyku tečny) platí

$$DC \cdot DA = DB^2 = DE^2 - EB^2.$$

Definice

Mocnost bodu D ke kružnici se středem E a poloměrem r je reálné číslo

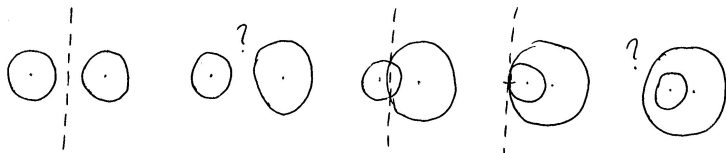
$$m := DB^2 - r^2.$$

¹⁹Třeba rozlišovat, zda je bod D uvnitř nebo vně kružnice...

Odvozený pojem, na který se budeme občas odkazovat:

Definice

Množina všech bodů v rovině, které mají stejnou mocnost ke dvěma daným kružnicím, se nazývá *chordála*.



Věta

Chordála dvou nesoustředných kružnic je **přímka**, která je kolmá na spojnici jejich středů.

Důkaz.

X = lib. bod na chordále;

P = pata kolmice z bodu X na spojnici středů.

X má stejnou mocnost k oběma kružnicím:

$$|XS_1|^2 - r_1^2 = |XS_2|^2 - r_2^2,$$

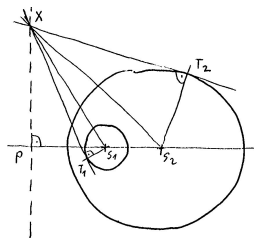
$$(|XP|^2 + |PS_1|^2) - r_1^2 = (|XP|^2 + |PS_2|^2) - r_2^2,$$

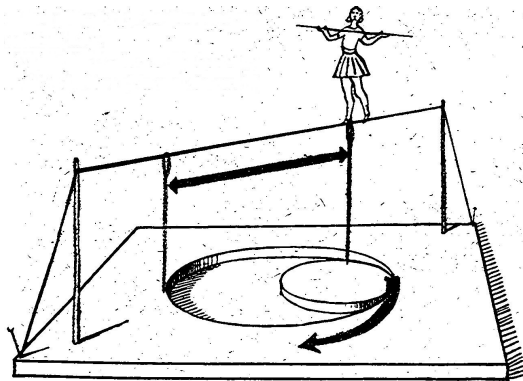
$$|PS_1|^2 - r_1^2 = |PS_2|^2 - r_2^2,$$

tedy bod P taky leží na chordále!

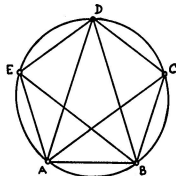
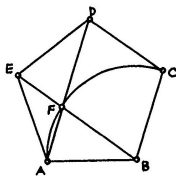
Chordála má se spojnici středů společný právě jeden bod, tj. právě P .

Pata kolmice z každého bodu na chordále splývá s P , tedy chordála = kolmice ke spojnici středů jdoucí P . □





Kotoulením kružnice uvnitř kružnice s dvojnásobným poloměrem se převádí pohyb otáčivý na přímočarý...



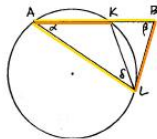
Postřehy

- (1) $AD \parallel BC$ a $BE \parallel CD$, takže $BCDF$ je **kosočtverec**.
- (2) Obvodové úhly BAC , CAD , DAE atd. jsou všechny shodné, takže trojúhelník ABD má tu vlastnost, že je rovnoramenný a úhly u základny jsou dvojnásobky úhlu u vrcholu D , tzv. **zlatý trojúhelník**.
- (3) Trojúhelníky ADE a EAF jsou oba rovnoramenné a mají společný úhel u vrcholu A , takže jsou **podobné**.

Věta

Nechť úsečka AK je delší částí zlatého řezu úsečky AB a bod L je takový, že $AL = AB$ a $BL = AK$.

Potom trojúhelník ABL je **zlatý**,
tj. rovnoramenný a takový, že $\beta = 2\alpha$.



Důkaz.

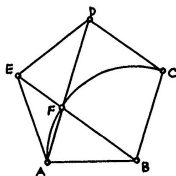
- ▶ $K =$ zlatý řez a $AK = BL \implies AB : BL = BL : BK$, neboli $BA \cdot BK = BL^2$.
- ▶ Toto je mocnost bodu B ke kružnici $AKL \implies BL =$ tečna.
- ▶ Úsekový $\angle BLK =$ obvodový $\angle LAK = \alpha \implies \angle ALB = \alpha + \delta$.
- ▶ $\triangle ABL$ je rovnoramenný $\implies \underline{\beta = \alpha + \delta}$.
- ▶ $\angle LKB$ je vnějším úhlem v $\triangle AKL \implies \angle LKB = \alpha + \delta$, což je $= \beta$.
- ▶ Odtud plyne, že $\triangle BLK$ je rovnoramenný $\implies KL = BL = AK$.
- ▶ Proto také trojúhelník AKL je rovnoramenný $\implies \underline{\alpha = \delta}$.
- ▶ Celkem tedy

$$\beta = \alpha + \delta = 2\alpha. \quad \square$$

Důsledek

Věta

Úhlopříčky v pravidelném 5-úhelníku se navzájem dělí v poměrech **zlatého řezu**, jejichž delší části jsou shodné se stranami 5-úhelníku.



Jiný důkaz.

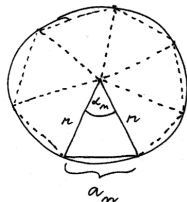
- ▶ Trojúhelníky ADE a EAF jsou rovnoramenné a mají společný úhel u vrcholu A
 \implies jsou podobné.
- ▶ Odpovídající si strany jsou úměrné $\implies AD : DE = EA : AF$.
- ▶ Současně však platí $DE = EA = DF$, tedy

$$AD : DF = DF : FA. \quad \square$$

Středový úhel v pravidelném n -úhelníku je $\alpha_n = 360^\circ/n$.

Velikost strany pravidelného n -úhelníku veps. do kružnice s poloměrem r je (podle kosinové věty)

$$a_n = r \sqrt{2 - 2 \cos \alpha_n}.$$



Pro $n = 10$ je $\alpha_{10} = 36^\circ$, pro $n = 5$ je $\alpha_5 = 72^\circ$.

Ale to jsou právě úhly ve zlatém trojúhelníku!

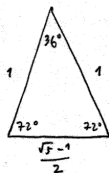
Odtud

$$a_{10} = \frac{r}{2} (\sqrt{5} - 1)$$

a (podle kosinové věty) $\cos 72^\circ = \frac{a_{10}}{2r} = \frac{\sqrt{5}-1}{4}$.

Po dosazení dostáváme

$$a_5 = r \sqrt{2 - \frac{\sqrt{5}-1}{2}} = \dots = \frac{r}{2} \sqrt{10 - 2\sqrt{5}}.$$

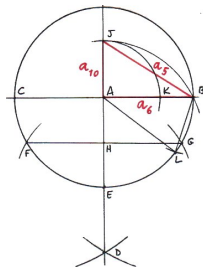


Na obr. je konstrukce zlatého řezu úsečky AB a zlatý trojúhelník ABL :

Věta

Strana pravidelného 5-úhelníku vepsaného do kružnice je přeponou v pravoúhlém trojúhelníku BAJ .

Navíc, odvěsnami trojúhelníku BAJ jsou strany pravidelného 6-úhelníku, resp. 10-úhelníku vepsaného do téže kružnice.



Důkaz.

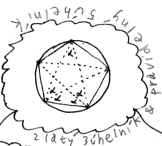
Z předchozího víme, že

$$a_6 = r, \quad a_{10} = \frac{r}{2}(\sqrt{5} - 1), \quad a_5 = \frac{r}{2}\sqrt{10 - 2\sqrt{5}}.$$

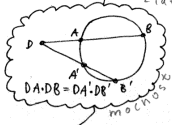
Podle Pythagorovy věty v trojúhelníku ABJ platí

$$|BJ| = r\sqrt{1 + \left(\frac{\sqrt{5} - 1}{2}\right)^2} = \dots = \frac{r}{2}\sqrt{10 - 2\sqrt{5}} = a_5. \quad \square$$

3. PATRO



Kosinová věta

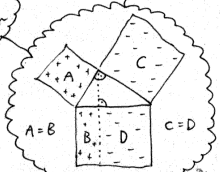


Mohorův kruh

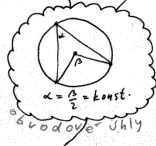


Úsekový úhel

2. PATRO



Pythagorova věta

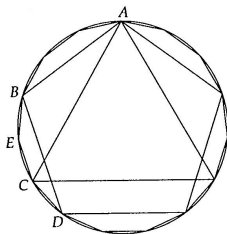


světlové úhly

Pravidelný n -úhelník umíme sestrojít pro $n = 3, 4, 5, 6$.

Půlením úhlů lze sestrojít také např. pro $n = 8, 10, 12, 16, 20, \dots$

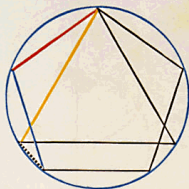
Kombinací předchozího lze sestrojít také např. pro $n = 15$:



Věta

Pokud lze sestrojít pravidelný k -úhelník a l -úhelník, potom lze sestrojít také pravidelný n -úhelník, kde $n =$ nejmenší společný násobek k a l .

Pozor: n.s.n. nelze obecně nahradit součinem (viz např. $3 \cdot 3 = 9$)!



To inscribe an equilateral and equiangular quindecagon in a given circle.

Let — and — be the sides of an equilateral pentagon inscribed in the given circle, and — the side of an inscribed equilateral triangle.

The arc subtended by — and — } = $\frac{1}{5}$ = $\frac{1}{15}$ { of the whole circumference.

The arc subtended by — } = $\frac{1}{3}$ = $\frac{1}{15}$ { of the whole circumference.

Their difference = $\frac{1}{15}$

∴ the arc subtended by - - - - - = $\frac{1}{15}$ difference of the whole circumference.

Hence if straight lines equal to - - - - - be placed in the circle (B. 4. pr. 1), an equilateral and equiangular quindecagon will be thus inscribed in the circle.

Q. E. D.

Z předchozího tušíme, že **ne každý** pravidelný mnohoúhelník je sestrojitelný:

Věta (Gaussova–Wantzelova)

Pravidelný n -úhelník lze sestrojit eukleidovským pravítkem a kružítkem \iff n je součinem libovolné mocniny 2 a navzájem různých Fermatových prvočísel.

Fermatovo prvočíslo je prvočíslo tvaru $F_k = 2^{2^k} + 1$.

K dnešnímu dni²⁰ je známo pouze pět Fermatových prvočísel:

$$F_0 = 3, \quad F_1 = 5, \quad F_2 = 17, \quad F_3 = 257, \quad F_4 = 65537.$$

Tedy:

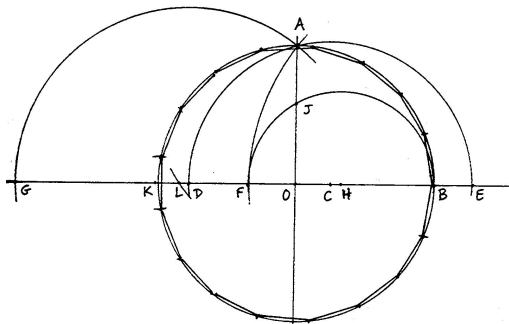
lze	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
nelze																				

²⁰9. května 2018

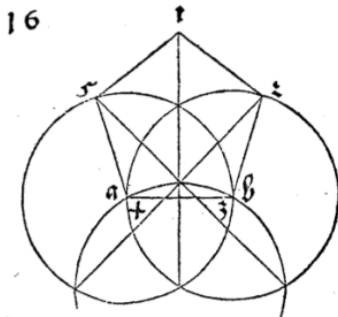
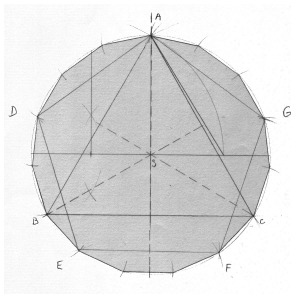
Délku strany pravidelného 17-úhelníku vepsaného do kružnice s poloměrem r lze vyjádřit jako

$$a_{17} = \frac{r}{4} \sqrt{34 - 2\sqrt{17} - 2\sqrt{34 - 2\sqrt{17}} - 4\sqrt{17 + 3\sqrt{17} + \sqrt{170 - 26\sqrt{17}} - 4\sqrt{34 + 2\sqrt{17}}}.$$

Gaussova konstrukce pravidelného 17-úhelníku vypadá takto²¹



²¹30. března 1796



Konečně umíme rozeznat přesné konstrukce od přibližných...

Teorie podobnosti (kniha VI) je založena na pojmu úměrnosti, tedy rovnosti poměrů veličin (kniha V):

Definice

Veličiny a, b jsou *ve stejném poměru* jako veličiny c, d ,

$$a : b = c : d,$$

pokud pro každá čísla m, n platí

$$na \cong mb \iff nc \cong md.$$

Poznámky pro moderního čtenáře

Veličiny a, b, c, d jsou reálná čísla, čísla m, n jsou čísla celá.

Předchozí definici můžeme vyslovit taky takto:²²

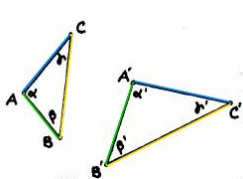
Reálná čísla $r (= \frac{a}{b})$ a $s (= \frac{c}{d})$ jsou si rovna, pokud pro každé racionální číslo $q (= \frac{m}{n})$ platí

$$r \cong q \iff s \cong q.$$

²²Tady by se nám měla vybavovat konstrukce reálných čísel z racionálních pomocí tzv. Dedekindových řezů...

Definice

Trojúhelníky (obecněji, mnohoúhelníky) jsou *podobné*, pokud mají po dvou shodné vnitřní úhly a strany u shodných úhlů mají úměrné.



Tedy: trojúhelníky jsou podobné, pokud (při obvyklém značení)

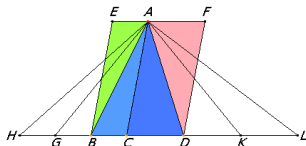
$$\alpha = \alpha', \quad \beta = \beta', \quad \gamma = \gamma',$$
$$b : c = b' : c', \quad c : a = c' : a', \quad a : b = a' : b'.$$

Druhou sadu rovností obvykle přepisujeme takto

$$a' : a = b' : b = c' : c = \textit{koeficient podobnosti}.$$

Věta

Poměr obsahů trojúhelníků (resp. rovnoběžníků) se stejnou výškou je stejný jako poměr délek jejich základů.



$$\text{obsah } ACB : \text{obsah } ACD = CB : CD$$

Důkaz.

Plyne přímo ze základní věty o rovnosti obsahů trojúhelníků (s. 11) a z definice rovnosti poměrů (s. 40). . . □

Poznámka

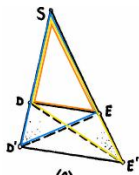
Odtud máme vzoreček pro výpočet obsahu trojúhelníku:

$$S = \frac{1}{2} a \cdot v,$$

kde S = obsah trojúhelníku, a = velikost strany, v = velikost výšky na stranu a .

Věta

Přímka je rovnoběžná s jednou stranou trojúhelníku \iff protíná zbylé dvě strany úměrně.



$$SD' : SD = SE' : SE \iff D'E' \parallel DE$$

Důkaz.

Podle předchozí věty víme, že

$$SD' : SD = \text{obsah } SD'E : \text{obsah } SDE,$$

$$SE' : SE = \text{obsah } SE'D : \text{obsah } SED.$$

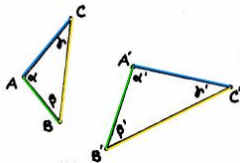
Jmenovatelé na pravé straně jsou totiž a trojúhelníky $SD'E$ a $SE'D$ mají společný průnik SDE .

Tedy: rovnost poměrů \iff rovnost obsahů $DD'E$ a $EE'D$ \iff rovnoběžnost $D'E'$ a DE (s. 11). □

Vlastnosti v definici podobných trojúhelníků (s. 41) jsou ekvivalentní:

Věta

Trojúhelníky mají po dvou shodné vnitřní úhly \iff strany u shodných úhlů jsou úměrné.



$$\alpha = \alpha', \beta = \beta', \gamma = \gamma' \iff b : c = b' : c', c : a = c' : a', a : b = a' : b'.$$

Důkaz.

Implikace zleva doprava je důsledkem předchozí věty (s. 43)...

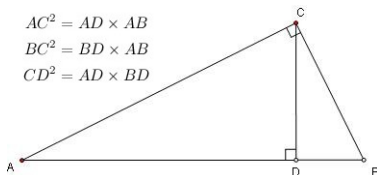
Pro opačné tvrzení uvažme pomocný trojúhelník ABD , který má shodné vnitřní úhly s trojúhelníkem $A'B'C'$. Nyní strany u shodných úhlů jsou úměrné a současně trojúhelníky ABD a ABC mají společnou stranu, tedy jsou shodné...



Implikaci „ \implies “ v předchozí větě s přezdívá věta UU.

Mnoho předchozích úvah lze nahradit úspornějším argumentem s podobnými trojúhelníky, viz např.:

- ▶ věta o mocnosti bodu ke kružnicí (s. 25),
- ▶ věta o zlatém řezu v pravidelném pětiúhelníku (s. 31),
- ▶ Eukleidova věta o odvěsně/výšce (s. 12):



$$AC^2 = AD \times AB$$

$$BC^2 = BD \times AB$$

$$CD^2 = AD \times BD$$

Důkaz.

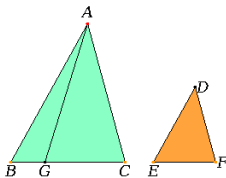
Trojúhelníky ADC a ACB mají po dvou shodné vnitřní úhly \implies jsou podobné

$$\implies AC : AD = AB : AC \implies AC^2 = AB \cdot AD.$$

Ostatní vztahy lze zdůvodnit podobně... □

Věta

Poměr obsahů podobných trojúhelníků (mnohoúhelníků) je stejný jako poměr druhých mocnin odpovídajících stran.



Je-li $1 : k$ poměr podobnosti, potom poměr obsahů je $1 : k^2$.

Důkaz²³.

Pomocný bod $G \in BC$ je takový, že $EF : BG = BC : EF$.

Podle předpokladu je $AB : DE = BC : EF = 1 : k$.

Tzn. $AB : DE = EF : BG$, odkud vyplývá, že obsah $ABG =$ obsah DEF (s. 43).

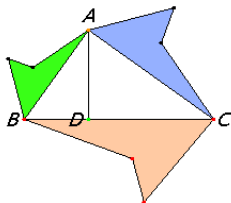
Odtud dostáváme

$$\begin{aligned} \text{obsah } ABC : \text{obsah } DEF &= \text{obsah } ABC : \text{obsah } ABG = \\ &= BC : BG = (BC : EF) \cdot (EF : BG) = 1 : k^2. \quad \square \end{aligned}$$

²³... bez infinitezimálních úvah pro obecné $k \in \mathbb{R}$!

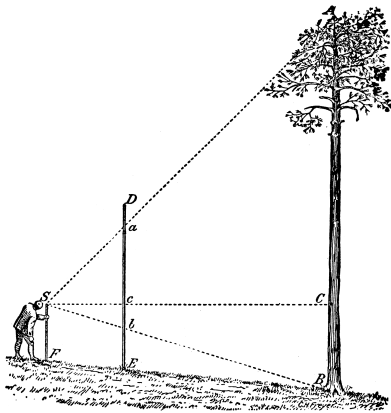
Věta

Pokud jsou mnohoúhelníky nad stranami pravoúhlého trojúhelníku podobné, potom obsah mnohoúhelníku nad přeponou je roven součtu obsahů těch nad odvěsnami.



Důkaz.

Plyne z předchozího tvrzení (s. 46) a z Pythagorovy věty (s. 12)... □



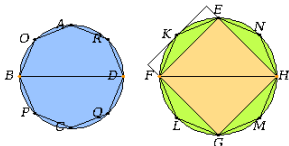
Výška stromu pomocí podobných trojúhelníků . . .

O obsahích kruhů

U křivočarých útvarů se infinitesimálním úvahám nevyhneme...²⁴

Věta

Poměr obsahů kruhů je stejný jako poměr druhých mocnin jejich průměrů.



Idea důkazu.

Každý kruh lze libovolně přesně aproximovat mnohoúhelníky.

Každé dva kruhy jsou podobné; pokud jsou aproximovány analogicky, jsou odpovídající mnohoúhelníky taky podobné.

Poměrům obsahů takových mnohoúhelníků rozumíme (s. 46)... □

Poznámka

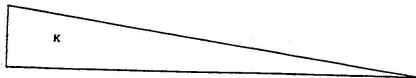
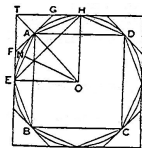
Při obvyklém značení můžeme předchozí tvrzení psát jako

$$S_1 : S_2 = r_1^2 : r_2^2, \quad \text{neboli} \quad S_1 : r_1^2 = S_2 : r_2^2 = \text{konst.}$$

²⁴... v klasickém pojetí pomocí Eudoxovy metody.

Věta (Archimédova)

Obsah kruhu je roven obsahu pravoúhlého trojúhelníku, jehož jedna odvěsna je shodná s poloměrem, druhá s obvodem kruhu.



Poznámka

První část věty říká, že $S = \frac{1}{2} r \cdot o$, kde r = poloměr kružnice a o = její obvod.

To spolu s rovností na s. 49 dává

$$S = \frac{1}{2} r \cdot o = \text{konst} \cdot r^2.$$

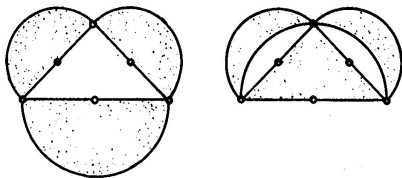
Tzn. stejná konstanta vystupuje ve vyjádření jak obsahu, tak obvodu!

Tradičně se tato konstanta značí π , tudíž

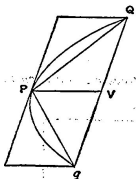
$$S = \pi \cdot r^2 \quad \text{a} \quad o = 2\pi \cdot r.$$

Libovolný mnohoúhelník kvadraturovat umíme (s. 13), kruh neumíme (s. 19).

Některé křivočaré útvary však kvadraturovat lze:



Hippokratés: Vyznačené půlměsíce mají stejný obsah jako odpovídající pravouhlý trojúhelník (s. 49 a s. 47).



Archimédés: Obsah parabolické úseče je roven $\frac{4}{3}$ obsahu trojúhelníku PQq .

Známe z roviny:

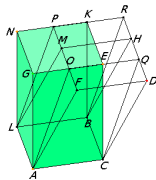
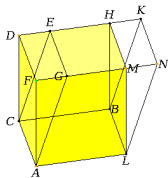
- ▶ Přímký jsou *rovnoběžné*, pokud nemají žádný společný bod.
- ▶ Pokud jsou vedlejší úhly vymezené dvěma protínajícími se přímkami shodné, pak každý z těchto úhlů se nazývá *pravý* a přímký se nazývají *kolmé*.

Nově v prostoru:

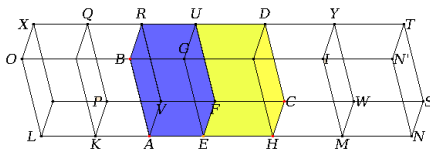
- ▶ Neprotínající se přímký jsou *kolmé*, pokud rovnoběžka k jedné přímce protínající přímkou druhou je k ní kolmá.
- ▶ Přímká je *kolmá* k rovině, pokud je kolmá ke všem přímkám, které v ní leží.
- ▶ Dvě roviny jsou *kolmé*, pokud jedna z rovin obsahuje přímku, která je kolmá ke druhé rovině.
- ▶ Přímký jsou *rovnoběžné*, pokud leží v téže rovině a nemají žádný společný bod.
- ▶ Roviny jsou *rovnoběžné*, pokud nemají žádný společný bod.
- ▶ Apod.

K tvrzením o rovnoběžnících (s. 11, s. 42, s. 46) máme tyto 3D analogie:

- ▶ Rovnoběžnostěny se stejnými základnami a stejnými výškami mají stejný objem.



- ▶ Poměr objemů rovnoběžnostěnů se stejnou výškou je stejný jako poměr obsahů jejich základů.

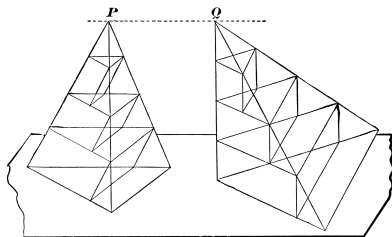


- ▶ Poměr objemů podobných rovnoběžnostěnů je stejný jako poměr třetích mocnin odpovídajících stran.

K tvrzením o trojúhelnících uvádíme na ukázkou jednu 3D analogii s naprosto **ne**analogickým důkazem:

Věta

Poměr objemů jehlanů se stejnou výškou je stejný jako poměr obsahů jejich základů.



Idea důkazu.

Každý jehlan lze libovolně přesně aproximovat konečným počtem hranolů.

Např. můžeme v obou jehlanech použít hranoly se stejnými výškami.

Poměrům objemů takových hranolů rozumíme (s. 53)... □

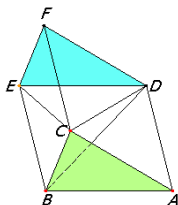
Limitní verze předchozí úvahy je známá jako tzv. *Cavalieriho princip*.²⁵

Z uvedeného např. vyvozujeme, že objem trojbokého jehlanu je roven třetině objemu hranolu se stejnou základnou a stejnou výškou:

Teprve odtud máme vzorečky

$$V = \frac{1}{3} S \cdot v,$$

kde V = objem jehlanu, S = obsah podstavy
a v = velikost odpovídající výšky.



Pozor

Ani v případě jehlanů se stejnými základnami a stejnými výškami (tedy se stejnými objemy) nelze úvahy v předchozím důkazu nahradit stříháním a přeskupováním částí jako u rovnoběžnostěnů, resp. hranolů!²⁶

Tzn. 3D analogie Wallaceovy–Bolyaiovy–Gerwienovy věty (s. 13) obecně **neplatí**.

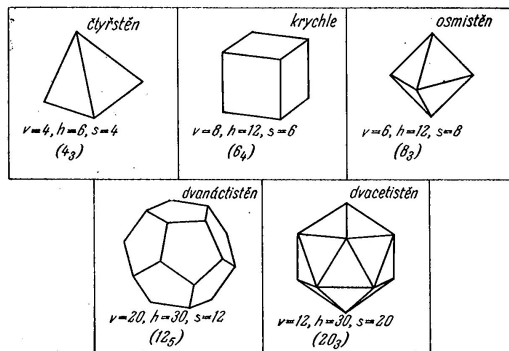
²⁵http://en.wikipedia.org/wiki/Cavalieri%27s_principle

²⁶M. Dehn, 1900

- = pravidelné konvexní mnohostěny
- = konvexní mnohostěny, které mají stejný počet stěn kolem každého vrcholu a jejichž stěny jsou navzájem shodné pravidelné mnohoúhelníky²⁷

Věta









Platónských těles je právě pět druhů:



²⁷ \implies mají všechny stěnové úhly shodné, lze je vepsat do koule atd.

(1) Platónských těles není víc než pět druhů:²⁸

součet úhlů kolem každého vrcholu musí být ostře menší než plný úhel:

			
{3,3} Defect 180°	{3,4} Defect 120°	{3,5} Defect 60°	{3,6} Defect 0°
			
{4,3} Defect 90°	{4,4} Defect 0°	{5,3} Defect 36°	{6,3} Defect 0°
<p>A vertex needs at least 3 faces, and an angle defect. A 0° angle defect will fill the Euclidean plane with a regular tiling. By Descartes' theorem, the number of vertices is $720^\circ/\text{defect}$.</p>			

(2) Platónských těles je právě pět druhů:

pro každou z pěti možností je třeba „složit“ odpovídající těleso:

- ▶ čtyřstěn {3, 3}, krychle {4, 3}, osmistěn {3, 4} jsou snadné,
- ▶ pro rozbor dvacetistěnu {3, 5} a dvanáctistěnu {5, 3} budeme potřebovat větu o pravidelném 5-, 6- a 10-úhelníku vepsaném do téže kružnice (s. 33)...

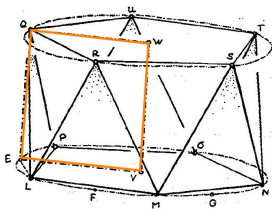
²⁸http://en.wikipedia.org/wiki/Platonic_solid

$QL = QR =$ strana vepsaného 5-úhelníku,

$LE =$ strana vepsaného 10-úhelníku,

$LEQ =$ pravoúhlý trojúhelník.

Proto $EQ =$ strana vepsaného 6-úhelníku = poloměr kružnice (s. 33).

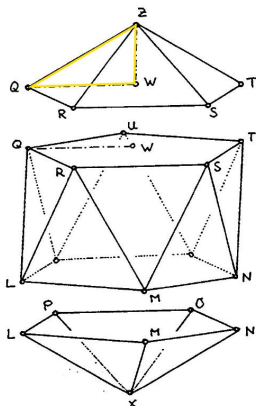


$EQ = VE$, tedy $EVWQ$ je čtverec.

Pravidelný dvacetistěn podruhé

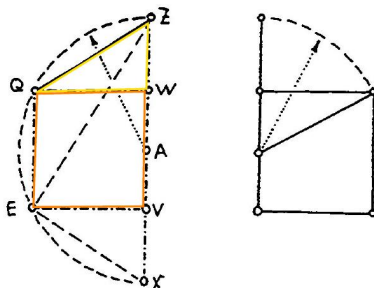
QWZ = pravouhlý trojúhelník,
 $QZ = QR$ = strana vepsaného 5-úhelníku,
 QW = strana vepsaného 6-úhelníku.

Proto WZ = strana vepsaného 10-úhelníku = delší část zlatého řezu poloměru kružnice (s. 33).



WZ = delší část zlatého řezu úsečky WQ .

Pravidelný dvacetistěn je vepsán do koule...



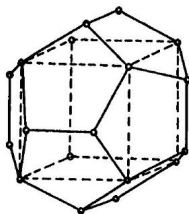
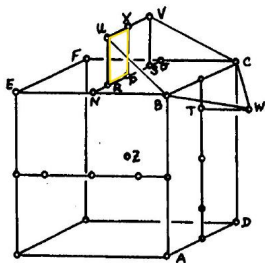
Řez dvacetistěnu a řez zlatý.²⁹

²⁹viz konstrukci na s. 15

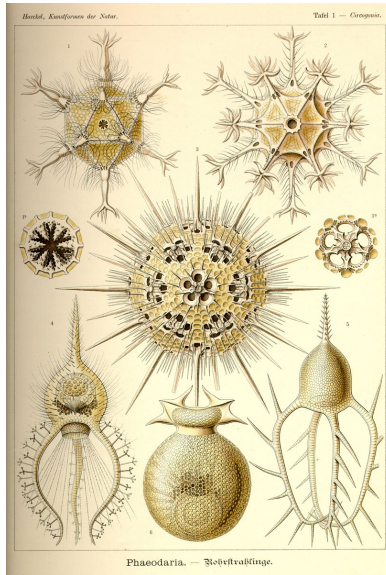
Nad každou stěnou krychle uvažme vrcholy U, V, W podle obr.

Zájemci snadno zdůvodní, že:

- ▶ body $UBCWV$ leží v jedné rovině,
- ▶ pětiúhelník $UBCWV$ je pravidelný,
- ▶ vzdálenost středu krychle je od všech vrcholů stejná. . .



$RU = RP =$ delší část zlatého řezu úsečky PN .



Circogonia icosahedra vlevo nahoře.

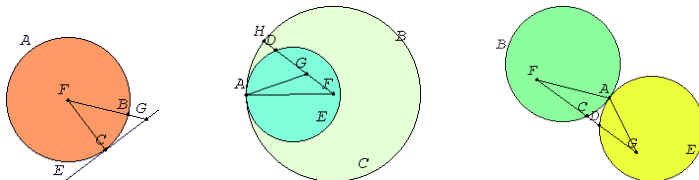
...

Základy	1
Dotykové úlohy	64
Úvod	65
Základní úlohy	67
Zobecnění	71
Obecná Apollóniova úloha	73
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163
Organizační věci	169
Zdroje	171

= úlohy s body, přímkami, kružnicemi a jejich dotykem.

Definice

Přímka a kružnice, resp. dvě kružnice se *dotýkají*, pokud mají právě jeden společný bod.



Věta

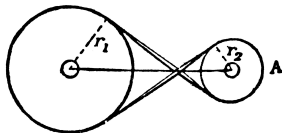
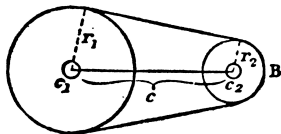
Přímka se dotýká kružnice v bodě C \iff je kolmá k průměru FC.

Kružnice se dotýkají v bodě A \iff spojnice jejich středů prochází bodem A.³⁰

³⁰Důkazy zpravidla nepřimo, viz např.

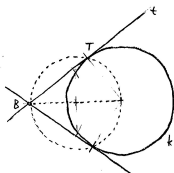
Často je výhodné (občas nutné) rozlišovat orientace:

- ▶ *cyklus* = orientovaná kružnice,
- ▶ *paprsek* = orientovaná přímka,
- ▶ *orientovaný dotyk* = dotyk ve shodě s orientacemi.

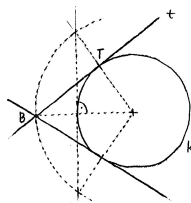


Základní úlohy s tečnami

Tečna z bodu ke kružnici:

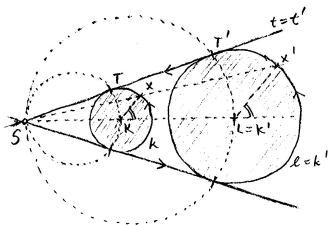


(a) pomocí Thaletovy kružnice

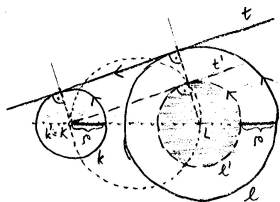


(b) pomocí **souměrnosti**

Společné tečny ke dvěma kružnicím:

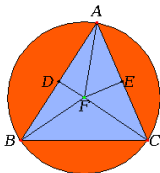


(a) pomocí **stejnolehlosti**

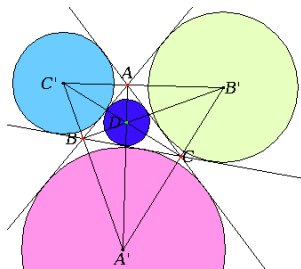


(b) pomocí **dilatace**

Kružnice opsaná trojúhelníku, kružnice vepsaná mezi tři přímky:

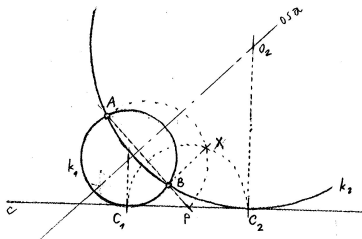


pomocí os úseček,

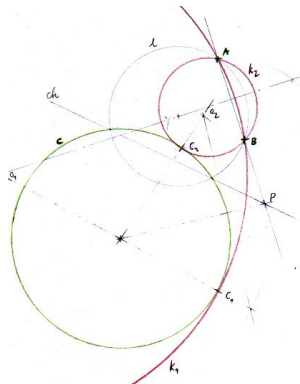


os úhlů

Kružnice procházející dvěma body a dotýkající se přímkou, resp. kružnice:

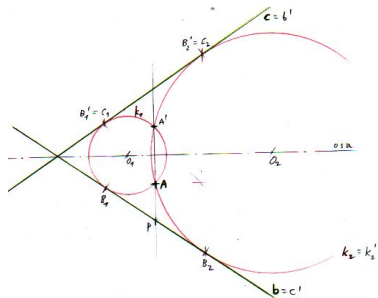


(a) pomocí mocnosti

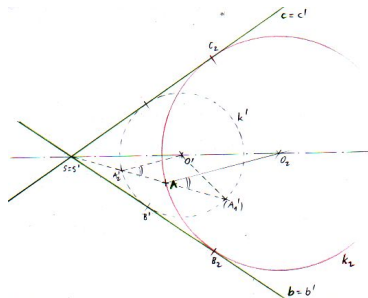


(b) ještě uvidíme...

Kružnice procházející bodem a dotýkající se dvou přímek:



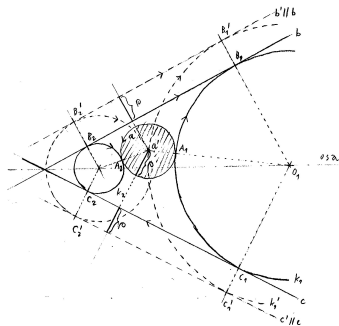
(a) pomocí **soudměrnosti**³¹



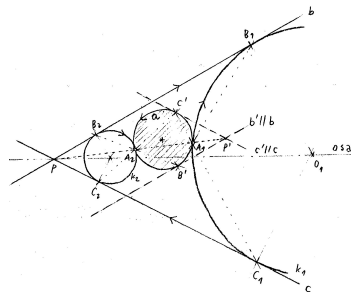
(b) pomocí **stejnolehlosti**

³¹... redukováno na předchozí případ (s. 69).

Kružnice dotýkající se kružnice a dvou přímk:



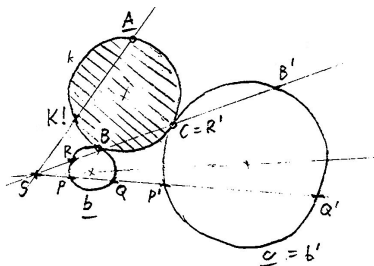
(a) pomocí **dilatace**³²



(b) pomocí **stejnolehlosti**

³²... redukováno na předchozí případ (s. 70).

Kružnice procházející bodem a dotýkající se dvou kružnic:



Pomocí **stejnolehlosti** a mocnosti lze ukázat, že platí

$$SK \cdot SA = SP \cdot SQ'.$$

Tím je bod K jednoznačně určen, umíme jej sestrojít, ...³³

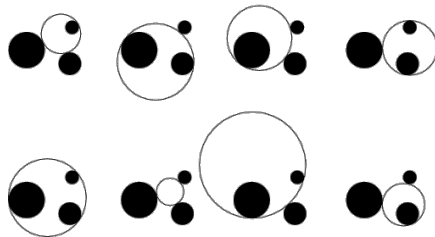
³³... a tím redukováno na předchozí případ (s. 69).

= dotyková úloha se třemi danými kružnicemi.

Všechny předchozí úlohy (a mnoho dalších) chápeme jako mezní případy:

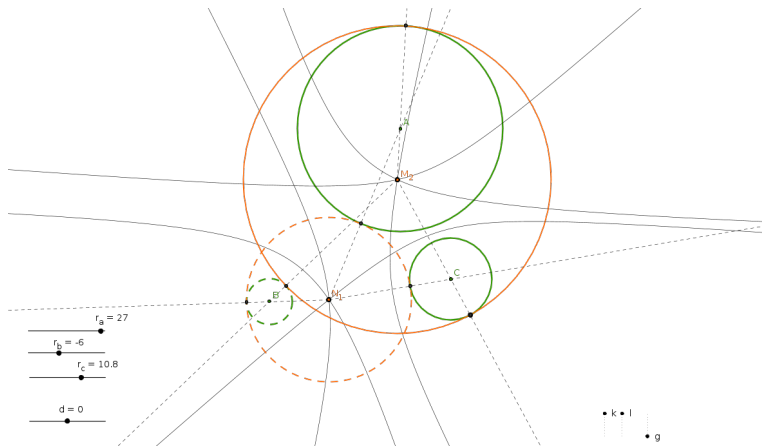
$$\lim_{r \rightarrow 0} (\text{kružnice}) = \text{bod}, \quad \lim_{r \rightarrow \infty} (\text{kružnice}) = \text{přímka}.$$

Obecná (neorientovaná) úloha má až 8 řešení; se zvolenými orientacemi dostáváme řešení po dvojicích:



Zajímavá historie, mnoho rozličných řešení a řada aplikací...³⁴

Viz např. van Roomenovo řešení, Newtonovu reformulaci a problém *trilaterace*...



Středů všech cyklů, které se dotýkají dvou daných cyklů, tvoří kuželosečku.

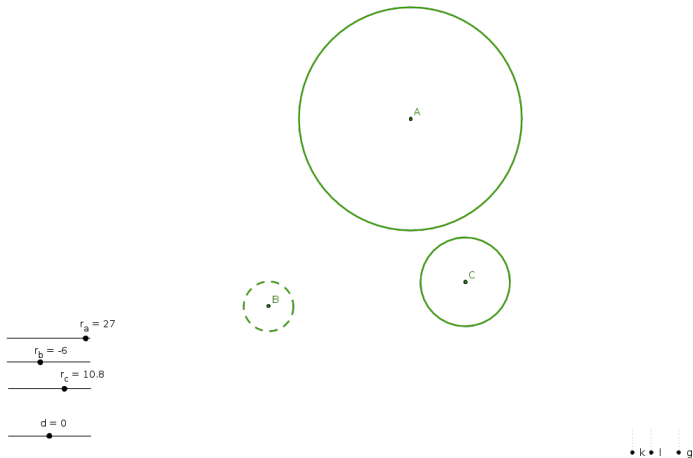
³⁴http://en.wikipedia.org/wiki/Problem_of_Apollonius

Z předchozích ukázek je patrné, že budeme protěžovat užití geometrických **transformací** k zjednodušení problému:

- ▶ souměrnosti,
- ▶ stejnolehlost,
- ▶ dilatace,
- ▶ kruhová inverze,
- ▶ apod.

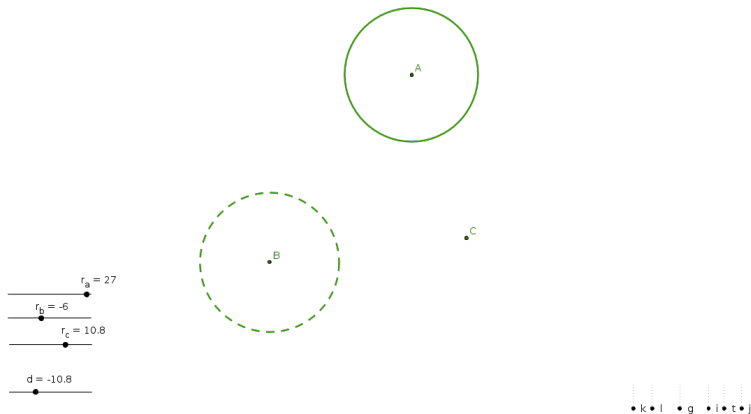
Podrobnosti k jednotlivým transformacím začínají na s. 84; ukázka typického použití na následující straně...³⁵

³⁵<http://ggbtu.be/mrFsNSnbN>



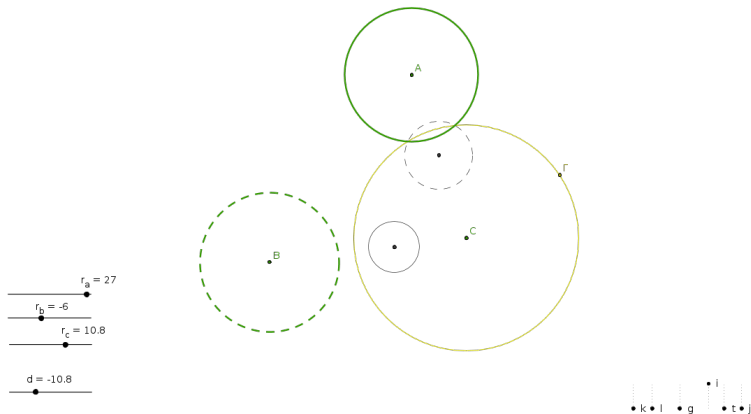
Sestrojit cykly, které se dotýkají tří daných cyklů.³⁶

³⁶orientace je vyznačena typem čáry



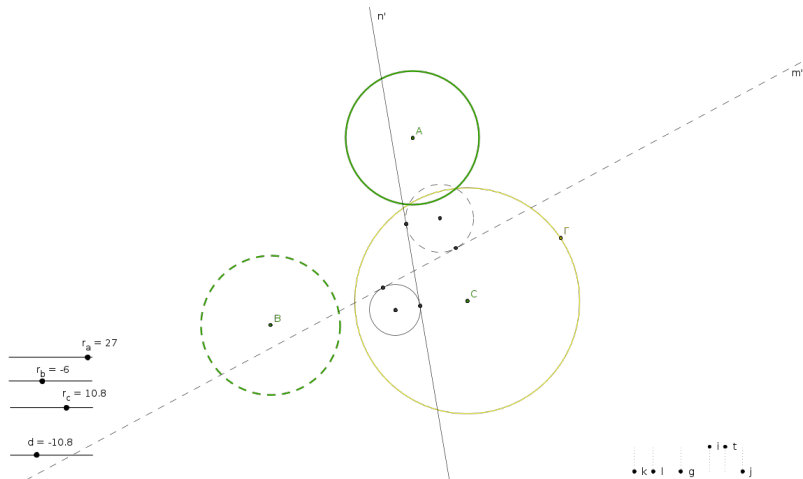
(1) **dilatace**,³⁷

³⁷... tím je sice redukováno na předchozí případ (s. 72), my teď pokračujeme jinak ...



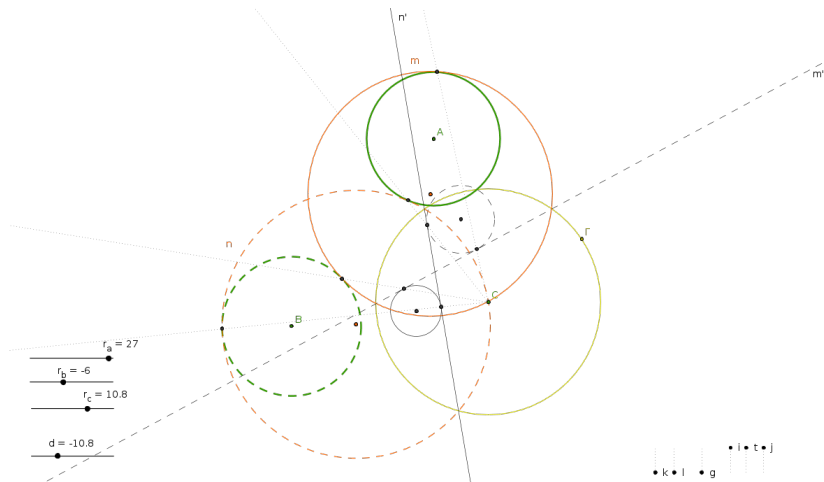
(2) kruhová inverze,³⁸

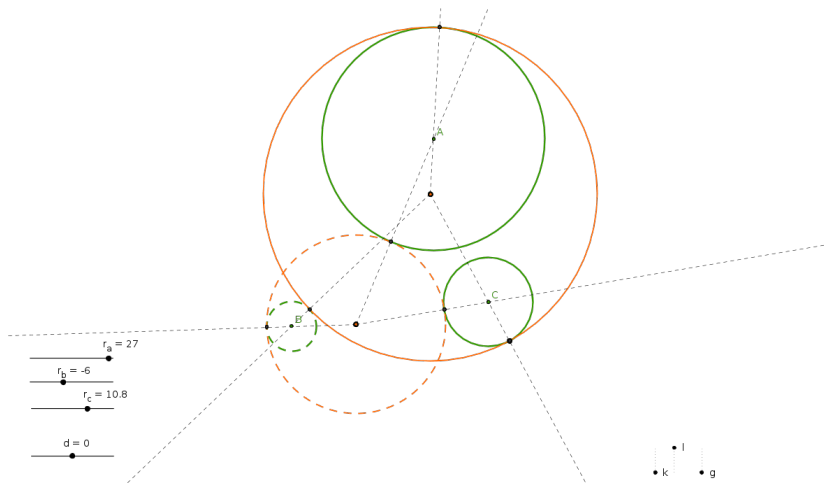
³⁸... se středem v bodě C, ...



(3) společné tečny,³⁹

³⁹... základní úloha (s. 67), ...

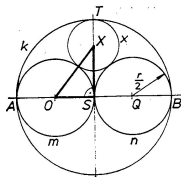
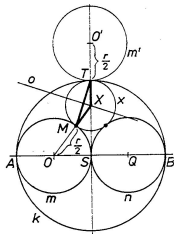
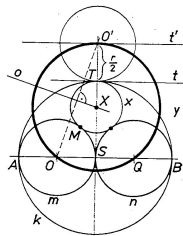
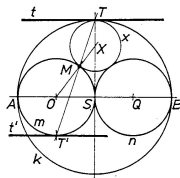
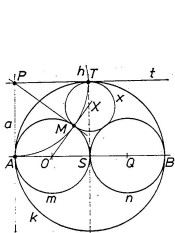
(4) kruhová inverze zpět,⁴⁰⁴⁰... snadné, ...



(5) dilatace zpět.⁴¹

⁴¹... snadné.

Specifická zadání nabízejí mnohá (a specifická) řešení:⁴²



atd.

⁴²např. pomocí mocnosti, stejnolehlosti, dilatace, souměrnosti, výpočtu, kruhové inverze

Základy	1
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Souměrnosti a shodná zobrazení	84
Stejnolehlost a podobná zobrazení	89
Kruhová inverze a konformní zobrazení	97
Dilatace a kontaktní zobrazení	106
Osová afinita a afinní zobrazení	107
Osová kolineace a projektivní zobrazení	115
Shrnutí	133
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163
Organizační věci	169
Zdroje	171

Co to je? Transformace eukleidovské roviny.

Čím je určena? Přímkou o .⁴³

Jak je určena? Obraz A' lib. bodu A leží na kolmici k ose, a to tak, že

$$AA_o = A_oA',$$

kde $A_o =$ průsečík AA' s osou o .

Jaké má vlastnosti? Involutivní transformace s přímkou samodružných bodů, základní shodnost v rovině, nepřímá transformace, ...

⁴³tzv. osa

Definice

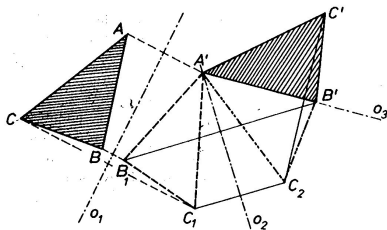
Shodné zobrazení zobrazuje každou úsečku na úsečku s ní shodnou.

Tzn. pro libovolné body A, B a jejich obrazy A', B' platí

$$|A'B'| = |AB|.$$

Věta

Každá shodnost v rovině je složením nejvýše tří osových souměrností:



... proto je osová souměrnost *základní* shodností v rovině.

Odtud klasifikace shodností v rovině:

- (a) *identita* = složení dvou os. soum. takových, že $o_1 = o_2$,
- (b) *posunutí* = složení dvou os. soum. takových, že $o_1 \parallel o_2$,
- (c) *otáčení* = složení dvou os. soum. takových, že o_1 a o_2 jsou různoběžné,
- (d) *středová souměrnost* = složení dvou os. soum. takových, že $o_1 \perp o_2$,
- (e) *osová souměrnost* = jedna os. soum.,
- (f) *posunutá souměrnost* = složení tří obecných os. soum.

Poznámky

Shodnost s přímkou samodružných bodů je právě osová souměrnost (e).

Shodnosti (a)–(d) jsou *přímé* (zachovávají orientaci),
shodnosti (e)–(f) jsou *nepřímé* (mění orientaci).

Pojmenování (f) je odvozeno z možného rozkladu na osovou souměrnost a posunutí:



Obdobné úvahy platí pro shodnosti v prostoru (dim 3), resp. na přímce (dim 1)...
Např. 3-rozměrnou analogií osově souměrnosti je souměrnost podle roviny aneb *zrcadlení*.

Každé shodné zobrazení:

- ▶ zachovává vzdálenosti bodů (definice),
- ▶ zobrazuje přímky na přímky,
- ▶ zachovává odchylky přímek,
- ▶ zachovává obsahy, resp. objemy,
- ▶ je prosté (tj. injektivní).



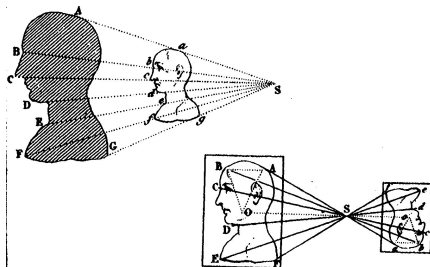
Souměrnosti jsou všude...

Co to je? Transformace eukleidovské roviny.

Čím je určena? Bodem S a nenulovým reálným číslem k .⁴⁴

Jak je určena? Obraz A' lib. bodu A leží přímce SA , a to tak, že

$$\overrightarrow{SA'} = k \cdot \overrightarrow{SA}, \quad \text{neboli} \quad A' = S + k \cdot \overrightarrow{SA}.$$



Jaké má vlastnosti? Transformace se samodružným bodem,
základní podobnost, v rovině přímá transformace, ...

⁴⁴tzv. *střed* a *koeficient* = poměr škálování

Spec. pro koeficient $|k| = 1$ dostáváme shodnosti:

- ▶ *identita*, pokud $k = 1$,
- ▶ *středová souměrnost*, pokud $k = -1$.

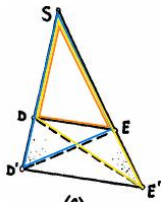
Pokud bychom připustili $k = 0$, dostaneme velmi degenerovaný případ:

- ▶ *zobrazení do jednoho bodu*.

Základní poznatek je na s. 43!

Zejména, každá stejnoolehlost je

- ▶ podobné zobrazení, které
- ▶ každou přímku zobrazuje na přímku s ní rovnoběžnou.



Zobrazení s těmito vlastnostmi není mnoho, jmenovitě tři:

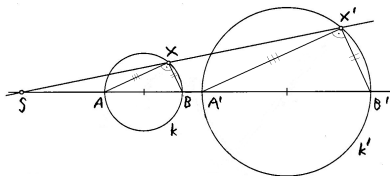
Věta

Složení dvou stejnoolehlostí se středy S_1 , resp. S_2 a koeficienty k_1 , resp. k_2 je:

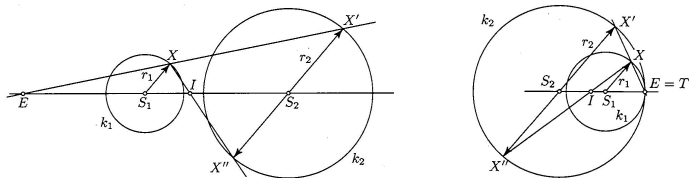
- (a) *identita, právě když $k_1 \cdot k_2 = 1$ a $S_1 = S_2$,*
- (b) *posunutí, právě když $k_1 \cdot k_2 = 1$ a $S_1 \neq S_2$,⁴⁵*
- (c) *obecná stejnoolehlost, právě když $k_1 \cdot k_2 \neq 1$.⁴⁶*

⁴⁵Vektor posunutí je pak násobkem vektoru $\overrightarrow{S_1 S_2}$.

⁴⁶Pokud $S_1 \neq S_2$, potom střed výsledné stejnoolehlosti nutně leží na přímce $S_1 S_2$.

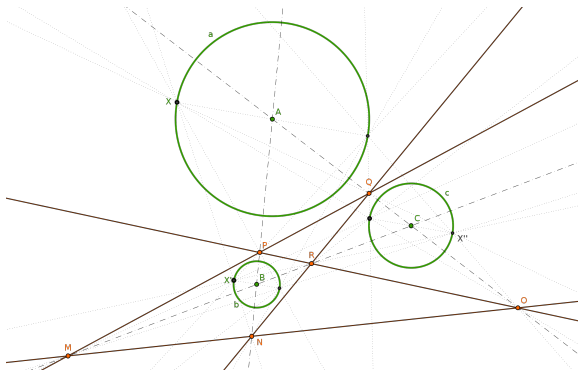


Stejnolehlým obrazem kružnice je kružnice.



Každé dvě kružnice jsou stejnolehlé, a to dvojím způsobem.

Jako důsledek předchozích poznatků pro zajímavost uvádíme:



Mezi šesti středy stejnolehlostí tří kružnic jsou čtyři kolineární trojice.

Definice

Podobné zobrazení zachovává poměry vzdáleností.

Tzn. pro libovolné body A, B a jejich obrazy A', B' platí

$$|A'B'| = \mathbf{konst} \cdot |AB|.$$

Tato **konst.** je tzv. *koeficient podobnosti* a je to kladné reálné číslo.

Věta

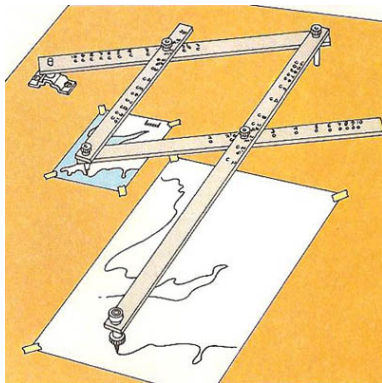
Každé podobné zobrazení je složením nějaké shodnosti a stejnolehlosti.

... proto je stejnolehlost *základní* podobností.

Každé shodné zobrazení je podobné (s koeficientem $k = 1$).

Každé podobné zobrazení:

- ▶ zachovává poměry vzdáleností (definice),
- ▶ zobrazuje přímky na přímky,
- ▶ zachovává odchylky přímk,
- ▶ obsahy se mění k^2 -krát, resp. objemy se mění k^3 -krát,
- ▶ je prosté (tj. injektivní).

Pantograf⁴⁷

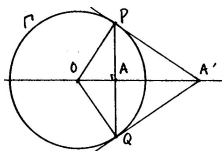
⁴⁷<http://en.wikipedia.org/wiki/Pantograph>

Co to je? Transformace roviny vyjma jednoho bodu, ozn. O .⁴⁸

Čím je určena? Kružnicí se středem O a poloměrem r .⁴⁹

Jak je určena? Obraz A' lib. bodu $A \neq O$ leží na polopřímce OA , a to tak, že

$$|OA| \cdot |OA'| = r^2, \quad \text{neboli} \quad |OA'| = \frac{r^2}{|OA|}.$$



Jaké má vlastnosti? Involutivní transformace s kružnicí samodružných bodů, základní konformní transformace v rovině, nepřímá, ...

⁴⁸tzv. střed kruhové inverze

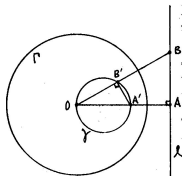
⁴⁹tzv. řídicí kružnice

- (a) Kruhová inverze je involutivní transformace.
- (b) Všechny body na řídicí kružnici jsou samodružné.
- (c) Všechno, co je vně řídicí kružnice, se zobrazuje dovnitř, a naopak.
- (d) Každá přímka procházející středem inverze je samodružná; přitom jediné samodružné body jsou průsečíky s řídicí kružnicí a

$$\lim_{X \rightarrow \infty} X' = O, \quad \text{resp.} \quad \lim_{X \rightarrow O} X' = \infty.$$

⁵⁰<https://ggbm.at/Zxal0Fay>

- (e) Kružnice procházející středem O se zobrazuje na přímku (neprocházející středem O), a naopak.



Důkaz.

Předp. $OA \perp \ell$, $A' =$ obraz A vzhledem ke Γ , $\gamma =$ kružnice s průměrem OA' .

Dokážeme, že $\gamma = \ell'$, tj. pro $B \in \ell$ lib. a $B' = OB \cap \gamma$ dokážeme, že B a B' jsou inverzního vzhledem ke Γ :

Thaletova věta \implies úhel $OB'A'$ je pravý \implies trojúhelníky OAB a $OA'B'$ jsou podobné \implies

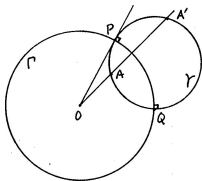
$$OB' : OA = OA' : OB, \quad \text{neboli} \quad OB' \cdot OB = OA' \cdot OA.$$

Body A a A' jsou inverzní vzhledem ke Γ , takže B a B' taky:

$$\underline{OB' \cdot OB} = OA' \cdot OA = \underline{r^2}. \quad \square$$

(f) Kružnice kolmá ke Γ se zobrazuje sama na sebe.

Naopak, každá kružnice procházející dvojicí inverzních bodů je kolmá ke Γ .



Důkaz.

Kružnice γ protíná řídicí kružnici Γ kolmo⁵¹

\iff poloměr OP je tečnou ke kružnici γ

\iff pro libovolnou sečnu jdoucí bodem O platí⁵²

$$OA \cdot OA' = OP^2 = r^2$$

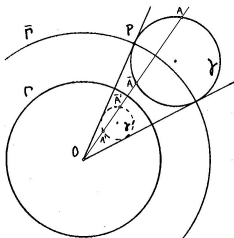
\iff body A a A' jsou inverzní vzhledem ke Γ .

□

⁵¹tzn. tečny ve společném bodě P jsou kolmé

⁵²podle věty o mocnosti bodu ke kružnici (s. 25)

- (g) Obecná kružnice neprocházející středem O se zobrazuje do jiné kružnice neprocházející O .



Důkaz.

Uvažme kružnici $\bar{\Gamma}$, která je soustředná s Γ a protíná kružnici γ kolmo. Ukážeme, že složení kruhových inverzí $\bar{\Gamma}$ a Γ je stejnolehlost.⁵³

Ozn. $A \mapsto A'$ kruhovou inverzi vzhledem ke Γ a $A \mapsto \bar{A}$ kruhovou inverzi vzhledem ke $\bar{\Gamma}$, tedy

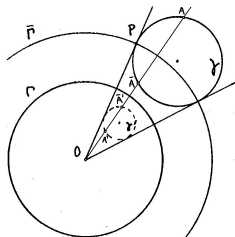
$$OA \cdot OA' = r^2 \quad \text{a} \quad O\bar{A} \cdot O\bar{A}' = \bar{r}^2.$$

Odtud po úpravě

$$O\bar{A}' : OA = r^2 : \bar{r}^2 = \mathbf{konst.}, \quad \text{neboli} \quad O\bar{A}' = \mathbf{konst} \cdot OA. \quad \square$$

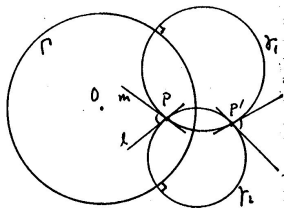
⁵³... zbytek je jasný: vzhledem ke $\bar{\Gamma}$ se γ zobrazuje na sebe (s. 100), tedy na kružnici, a stejnolehlym obrazem kružnice je kružnice (s. 92). Proto i obraz γ vzhledem ke Γ musí být kružnice.

Při stejnolehlosti $\Gamma \circ \bar{\Gamma} : A \mapsto \bar{A}'$ se střed γ zobrazuje na střed γ' .



Při kruhové inverzi $\Gamma : A \mapsto A'$ se střed γ **nezobrazuje** na střed γ' !
(Viz obraz středu γ vzhledem ke kruhové inverzi $\bar{\Gamma}$...)

(h) Kruhová inverze je konformní zobrazení.⁵⁴



Důkaz.

Odchylka dvou křivek v jejich společném bodě P = odchylka jejich tečen m a ℓ .

Místo dvou obecných křivek můžeme uvažovat lib. dvě kružnice, které prochází bodem P a mají přímky m a ℓ jako tečny.

Místo obecných dvou kružnic můžeme uvažovat kružnice γ_1 a γ_2 , které jsou kolmé k řídicí kružnici Γ !

Avšak kružnice γ_1 a γ_2 se zobrazují samy do sebe, obrazem bodu P je druhý společný bod P' kružnic a odchylka v bodě P je stejná jako odchylka v bodě P' .



⁵⁴Tzn. zachovává odchylky protínajících se křivek.

Každé podobné zobrazení je konformní.

Každé konformní zobrazení v rovině je složením shodných zobrazení a kruhových inverzí.⁵⁵

... proto je kruhová inverze *základním* konformním zobrazením v rovině.

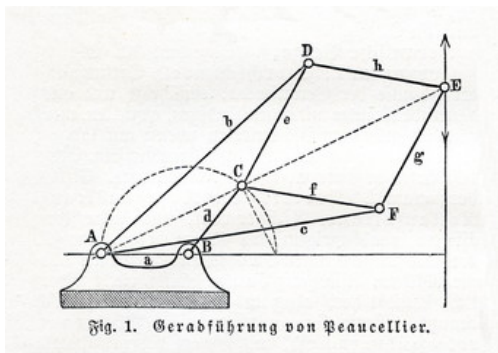
Limitním případem kruhové inverze je osová souměrnost (pro $r \rightarrow \infty$).

3-rozměrnou analogií kruhové inverze je kulová inverze...

Kruhová inverze (a obecné konformní zobrazení):

- ▶ **nezachovává vzdálenosti ani poměry vzdáleností,**
- ▶ **nezobrazuje přímky na přímky,**
- ▶ **nezachovává obsahy, resp. objemy,**
- ▶ **ale zachovává odchytky protínajících se křivek,**
- ▶ **je prosté (tj. injektivní).**

⁵⁵V důkaze na s. 101 jsme se naučili, že složením dvou kruhových inverzí se společným středem je stejnohlavost, tedy základní podobnost.



Peaucellierův–Lipkinův mechanismus převádí přímočarý pohyb na otáčivý a naopak...⁵⁶

⁵⁶http://en.wikipedia.org/wiki/Peaucellier%E2%80%93Lipkin_linkage

Co to je? Orientované kontaktní zobrazení v rovině.⁵⁷

Čím je určena? Nenulovým reálným číslem ρ .

Jak je určena? Obraz lib. orient. dotyk. elementu zastoupeného vektorem \mathbf{v} je reprezentován vektorem \mathbf{v}' , který je posunut o vzdálenost ρ kolmo k \mathbf{v} , a to na správnou stranu v závislosti na orientaci. . .



Jaké má vlastnosti? Orientované kontaktní zobrazení!

K čemu to je dobré? Zachovává orientovaný dotyk křivek (viz s. 67, s. 71, s. 77, . . .)!

⁵⁷Nemá smysl mluvit o obrazu bodu, pouze o (orientovaných) *dotykových*, neboli *kontaktních elementech*. Ty jsou reprezentovány přímkami (polopřímkami, resp. vektory). . .

⁵⁸Všechna ostatní zobrazení v tomto kurzu jsou **bodová**!

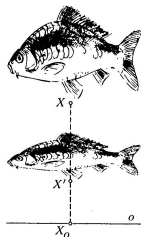
Co to je? Transformace eukleidovské roviny.

Čím je určena? Přímkou o , směrem \mathbf{s} a nenulovým reálným číslem m .⁵⁹

Jak je určena? Obraz A' lib. bodu A leží na přímce se směrem \mathbf{s} , a to tak, že

$$\overrightarrow{A'A_0} = m \cdot \overrightarrow{AA_0},$$

kde A_0 = průsečík AA' s osou o .



Jaké má vlastnosti? Transformace s přímkou samodružných bodů,
základní afinní transformace v rovině,
přímá/nepřímá podle znaménka m , ...

⁵⁹tzv. osa, směr škálování a modul = poměr škálování v daném směru

Speciálními, resp. mezními případy osově afinity jsou:⁶⁰

- ▶ *osová souměrnost*, pokud $m = -1$ a $\mathbf{s} \perp o$,
- ▶ *šikmá souměrnost*, pokud $m = -1$ a $\mathbf{s} \not\perp o$,
- ▶ *elace* aneb *naklonění*, pokud $\mathbf{s} \parallel o$ ($\implies m = 1$),

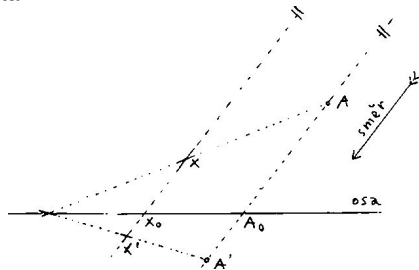


Pokud bychom připustili $m = 0$, dostaneme degenerovaný (neinjektivní) případ:

- ▶ *rovnoběžné promítání* do přímky o ve směru \mathbf{s} .

⁶⁰ $m = -1 \iff$ involuce

Obecná osová afinita:



- (a) zobrazuje kolineární body na kolineární body,
- (b) zachovává poměry vzdáleností trojic kolineárních bodů,⁶¹
- (c) zachovává rovnoběžnost přímek.

Důkaz.

Variace na podobné trojúhelníky. . .



⁶¹tzv. dělicí poměry bodů

Definice

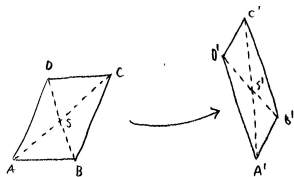
Obecné *afinní* zobrazení je zobrazení s vlastnostmi (a)–(c) ze s. 109.

Bijektivní afinní zobrazení se nazývá *afinita* (viz osová afinita).⁶²

Afinita, která zachovává obsahy (resp. objemy), se nazývá *ekviafinita* (viz šikmá souměrnost nebo elace).

Poznámka

Za předpokladu (a) jsou vlastnosti (b) a (c) ekvivalentní. . .



⁶²Afinní zobrazení nemusí být prosté (viz *rovnoběžné promítání*)!

Analogicky k tvrzení na s. 85 máme:

Věta

Každá afinita v rovině je složením nejvýše tří osových afinit.

... proto je osová afinita *základní* afinitou v rovině.



Stejnolehlost jako složení dvou osových afinit. . .

Poznámky

K vyjádření neinjektivních zobrazení potřebujeme také rovnoběžná promítání. . .

Afinní zobrazení v rovině s přímkou samodružných bodů je právě osová afinita nebo rovnoběžné promítání do přímky.

Afinní zobrazení mezi přímkami je zcela určeno podmínkou (b), tj. obrazy dvou různých bodů. . .

Afinní zobrazení mezi rovinami je zcela určeno obrazy tří bodů v obecné poloze. . .

Věta

Prostě⁶³ afinní zobrazení prostoru dimenze n je jednoznačně určeno obrazy $n + 1$ bodů v obecné poloze.

Důkaz.

Konstruktivní — pomocí rovnoběžek a přenášení dělicích poměrů. . . ⁶⁴



⁶³resp. „ne příliš degenerované“ . . .

⁶⁴<https://ggbm.at/yWcCaQeA>

Každé podobné zobrazení je afinní.

Každé shodné zobrazení je ekviafinní.

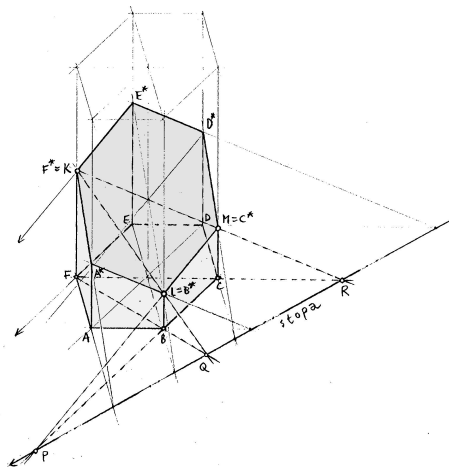
3-rozměrnou analogií osově afinity je afinita s rovinou samodružných bodů...

3-rozměrnou analogií rovnoběžného promítání do přímky je
rovnoběžné promítání do roviny...⁶⁵

Obecné afinní zobrazení:

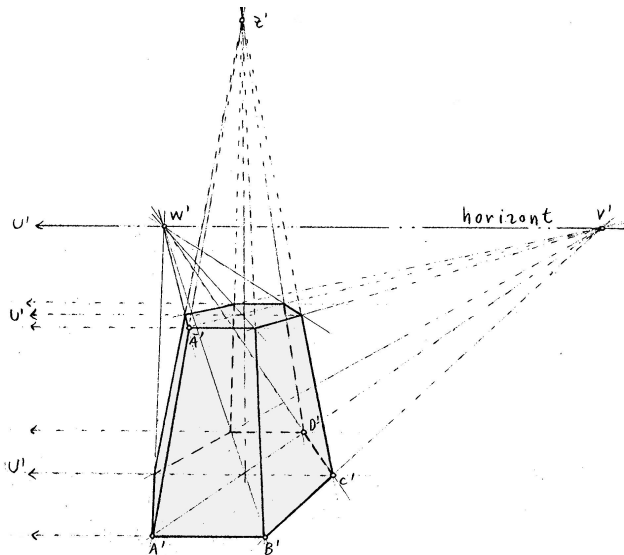
- ▶ zobrazuje přímky na přímky,
- ▶ zachovává poměry vzdáleností trojic kolin. bodů,
- ▶ zachovává rovnoběžnost,
- ▶ **nezachovává** obsahy, resp. objemy,
- ▶ **nezachovává** odchylky,
- ▶ **nemusí** být prosté (tj. injektivní).

⁶⁵... viz dále!



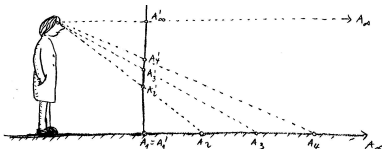
Afinní obraz pravidelného šestibokého hranolu a jeho řez rovinou KLM .⁶⁶

⁶⁶Mezi změtí bodů v rovině můžeme vidět několik známých korespondencí: posunutí, osová afinita, ...

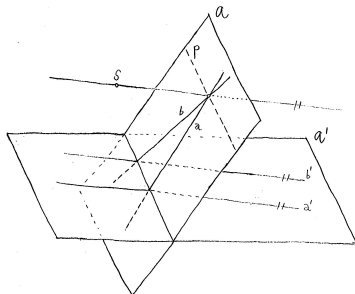


... realitu vnímáme jinak!

Typické projektivní zobrazení je *středové promítání*...



... při tomto zobrazení některé body nemají vzor, některé nemají obraz...

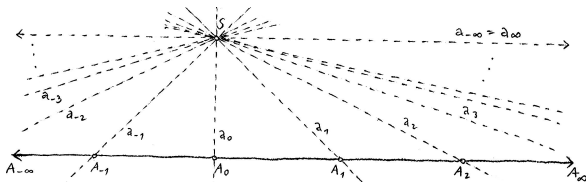


... resp. se jedná o „body v nekonečnu“; o tyto prvky náš prostor rozšíříme...

Projektivní přímka/rovina/prostor je eukleidovská přímka/rovina/prostor rozšířená o „body v nekonečnu“.

Body v nekonečnu jmenujeme *nevlastní*, ostatní pak *vlastní*.

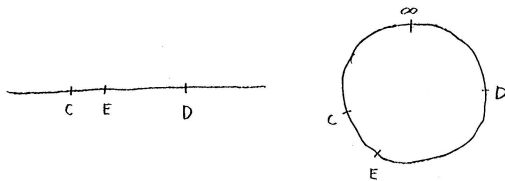
Přesnější vymezení pomocí následujícího základního projektivního triku:



- ▶ Projektivní rozšíření eukleidovské přímky má **právě jeden** nevlastní bod.
- ▶ Projektivní rozšíření eukleidovské roviny má přímku nevlastních bodů apod.
- ▶ Každé dvě přímky v projektivní rovině se protínají.⁶⁷

⁶⁷Rovnoběžky se protínají v nevlastním bodě, různoběžky ve vlastním.

- ▶ Projektivní přímka je uzavřená.
- ▶ Projektivní přímka nerozděluje projektivní rovinu na dvě nesouvislé části.
- ▶ Uspořádání bodů na projektivní přímce nemá valného smyslu:



Eukleidovská vs. projektivní přímka

Definice

Dělicí poměr trojice kolineárních bodů (A, B, C) je reálné číslo d takové, že platí $\overrightarrow{AC} = d \cdot \overrightarrow{BC}$; značíme a zapisujeme takto:

$$d = (AB C) = \frac{\overrightarrow{AC}}{\overrightarrow{BC}}.$$

Dvojpoměr čtveřice kolineárních bodů (A, B, C, D) je poměr dělicích poměrů $(AB C) : (AB D)$; značíme a zapisujeme takto:

$$(AB CD) = \frac{\overrightarrow{AC}}{\overrightarrow{BC}} : \frac{\overrightarrow{AD}}{\overrightarrow{BD}}.$$

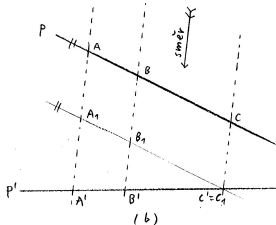
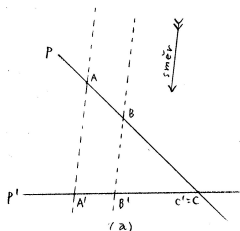
Poznámky

Vzhledem k tomu, že $\lim_{D \rightarrow \infty} (AB D) = 1$, platí $\lim_{D \rightarrow \infty} (AB CD) = (AB C)$; stručně

$$(AB CD_{\infty}) = (AB C).$$

Věta

Při rovnoběžném promítání se zachovávají poměry trojic kolineárních bodů.⁶⁸



Důkaz.

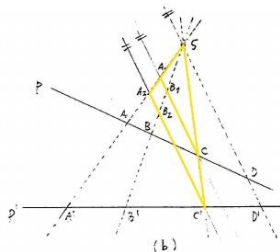
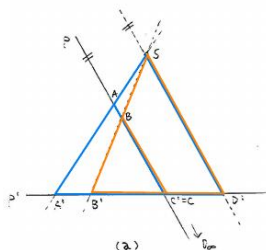
- (a) Spec. případ plyne z podobnosti trojúhelníků $AA'C$ a $BB'C'$ (s. 43).
 (b) Obecný případ plyne z (a) a shodností protilehlých stran v rovnoběžnících.



⁶⁸... pokud se různé body zobrazí na různé body.

Věta (Pappova)

Při středovém promítání se zachovávají dvojpoměry čtveřic kolineárních bodů.⁶⁹

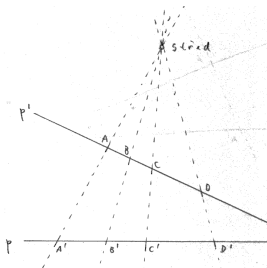


Důkaz.

- (a) Spec. případ plyne z podobnosti dvojic barevně rozlišených trojúhelníků, jedné úpravy a vztahu $(ABC) = (ABCD_\infty)$...
- (b) Obecný případ plyne z (a) a podobnosti dvojice žlutých trojúhelníků...

⁶⁹... pokud se různé body zobrazí na různé body.

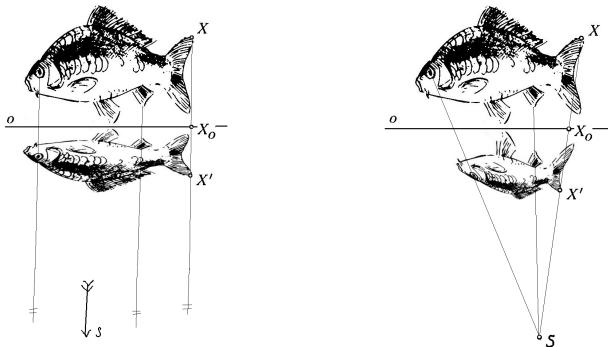
Středové promítání mezi projektivními prostory:



- (a) zobrazuje kolineární body na kolineární body,
- (b) zachovává dvojpoměry čtveřic kolineárních bodů.⁷⁰

⁷⁰... pokud se různé body zobrazí na různé body.

Posledním zobecněním do sbírky základních transformací v rovině⁷¹ je tzv. *osová kolineace*:



⁷¹s. 84, 89, 107

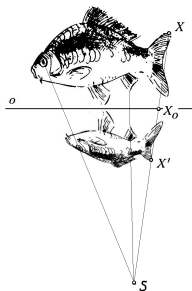
Co to je? Transformace **projektivní** roviny.

Čím je určena? Přímkou o , bodem S a nenulovým reálným číslem m .⁷²

Jak je určena? Obraz A' lib. bodu A leží na přímce SA , a to tak, že

$$(A' A A_0 S) = m,$$

kde A_0 = průsečík AA' s osou o a $(A' A A_0 S) =$ **dvojpoměr**.



Jaké má vlastnosti? Transformace s přímkou samodružných bodů,
základní projektivní transformace v rovině, ...

⁷²tzv. osa, střed a modul

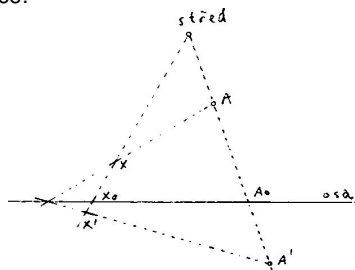
Speciálními, resp. mezními případy osové kolineace jsou:

- ▶ *osová afinita*, pokud $S =$ nevlastní,
- ▶ *stejnolehlost*, pokud $o =$ nevlastní,
- ▶ *posunutí*, pokud S i o jsou nevlastní.

Pokud bychom připustili $m = 0$, dostaneme degenerovaný (neinjektivní) případy:

- ▶ *středové promítání* do přímky o z bodu S .
- ▶ *rovnoběžné promítání* do přímky o , pokud $S =$ nevlastní.

Obecná osová kolineace:



- (a) zobrazuje kolineární body na kolineární body,
- (b) zachovává dvojpoměry čtveřic kolineárních bodů.

Důkaz.

Plyne z definice a z Pappovy věty...



Definice

Obecné *projektivní* zobrazení je zobrazení s vlastnostmi (a) a (b) ze s. 126, resp. 122.

Bijektivní projektivní zobrazení se nazývá *projektivita* nebo *kolineace* (viz osová kolineace).⁷³

Poznámky

Z (a) a (b) plyne, že prosté projektivní zobrazení

(c) zobrazuje projektivní přímky na projektivní přímky.⁷⁴

Ve skutečnosti platí, že (c) \implies (b)...⁷⁵

⁷³Projektivní zobrazení nemusí být prosté (viz středové promítání).

⁷⁴... tedy nikoli např. na úsečky nebo jiné části přímek.

⁷⁵... viz **základní větu projektivní geometrie** (příští semestr)!

Analogicky k tvrzení na s. 111 máme:

Věta

Každá kolineace v (projektivní) rovině je složením nejvýše tří osových kolineací.

... proto je osová kolineace základní kolineací v rovině.

Poznámky

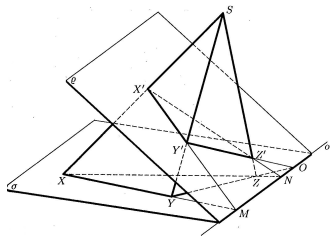
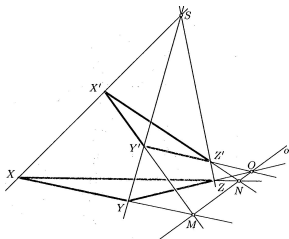
K vyjádření neinjektivních zobrazení potřebujeme také středová promítání...

Projektivní zobrazení v rovině s přímkou samodružných bodů je právě osová kolineace nebo středové promítání do přímky...⁷⁶

⁷⁶... viz Desarguesovu větu

Věta

Pro libovolné dva trojúhelníky XYZ a $X'Y'Z'$ v projektivní rovině platí:
 přímky XX' , YY' , ZZ' prochází jedním bodem \iff průsečíky přímek XY
 a $X'Y'$, YZ a $Y'Z'$, XZ a $X'Z'$ leží na jedné přímce.



Desarguesova věta a její trojrozměrná interpretace.

Neboli

Pro transformaci $X \mapsto X'$, $Y \mapsto Y'$, $Z \mapsto Z'$ v projektivní rovině platí:
 transformace má osu \iff má střed.

Projektivní zobrazení mezi přímkami je zcela určeno podmínkou (b), tj. obrazy tří různých bodů, tedy např. obrazy dvou různých vlastních bodů a jedním úběžníkem. . .

Projektivní zobrazení mezi rovinami je zcela určeno obrazy čtyř bodů v „dostatečně obecné“ poloze nebo obrazy tří vlastních bodů v obecné poloze a dvěma odpovídajícími úběžníky. . .

Věta

Prostě⁷⁷ projektivní zobrazení prostoru dimenze n je jednoznačně určeno obrazy $n + 1$ vlastních bodů v obecné poloze a n odpovídajícími úběžníky.

Důkaz.

Konstruktivní — pomocí přenášení dvojpoměrů. . .⁷⁸



⁷⁷resp. „ne příliš degenerované“ . . .

⁷⁸<https://ggbm.at/yWcCaQeA>

Každé afinní zobrazení je projektivní.

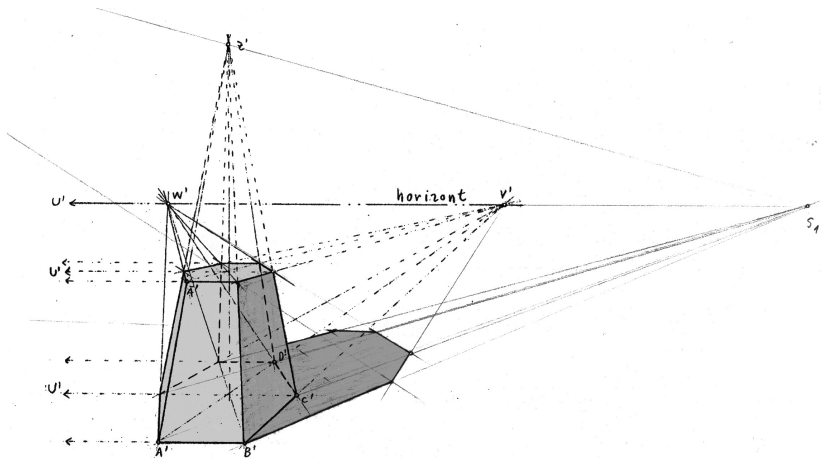
3-rozměrnou analogií osově kolineace je kolineace s rovinou samodružných bodů...

3-rozměrnou analogií středového promítání do přímky je středové promítání do roviny...⁷⁹

Obecné projektivní zobrazení:

- ▶ zobrazuje přímky na přímky,
- ▶ zachovává dvojpoměry vzdáleností čtveřic kolin. bodů,
- ▶ **nezachovává** poměry vzdáleností trojic kolin. bodů,
- ▶ **nezachovává** rovnoběžnost,
- ▶ **nezachovává** obsahy, resp. objemy,
- ▶ **nezachovává** odchylky,
- ▶ **nemusí** být prosté (tj. injektivní).

⁷⁹... viz dále!



Projektivní obraz pravidelného šestibokého hranolu a jeho stín.⁸⁰

⁸⁰Mezi změtí bodů v rovině můžeme vidět několik známých korespondencí: osová kolineace, osová kolineace, osová kolineace, ...

Vše, co jsme kdy jmenovali základní transformací v rovině, mělo:⁸¹

- ▶ *osu* = přímkou samodružných bodů,
- ▶ *střed* = takový bod, že každá jím jdoucí přímka je samodružná.

Z Desarguesovy věty (s. 129): transformace má osu \iff má střed!

⁸¹<http://tube.geogebra.org/student/m1073959>

střed S	osa o	$S \in o$	modul	druh
vlastní	vlastní	ne	0	(středové promítání do přímky)
		ano	1	projektivní elace
		ne	-1	harmonická souměrnost
		ne	jinak	osová kolineace
nevlastní	vlastní	ne	0	(rovnoběžné promítání do přímky)
		ano	1	elace
		ne	-1	šikmá, resp. osová souměrnost
		ne	jinak	osová afinita
vlastní	nevlastní	ne	0	(promítání do bodu)
		ne	1	identita
		ne	-1	středová souměrnost
		ne	jinak	stejnolehlost
nevlastní	nevlastní	ano	1	posunutí

Transformace je involutivní \iff modul = -1.

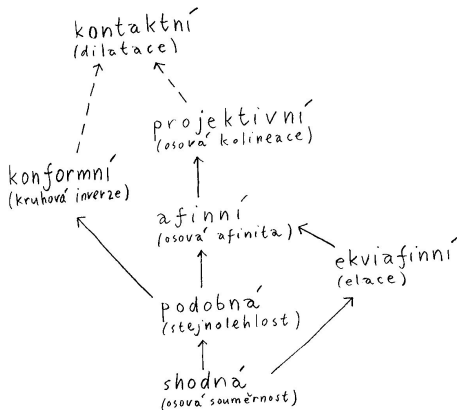
Degenerované případy \iff modul = 0.

Pro afinní transformace:

- ▶ přímá \iff modul > 0,
- ▶ nepřímá \iff modul < 0.

	kolin.	vzdál.	děl. pom.	dvojpom.	rovnob.	obs.	odch.
projektivní	+	-	-	+	-	-	-
afinní	+	-	+	+	+	-	-
ekviafinní	+	-	+	+	+	+	-
podobná	+	-	+	+	+	-	+
shodná	+	+	+	+	+	+	+
konformní	-	-	-	-	-	-	+

- ▶ Projektivní zobrazení, které zobrazuje všechny vlastní body na vlastní (ekvivalentně, nevlastní body na nevlastní), je afinní.
- ▶ Afinní zobrazení, které zachovává poměry vzdáleností jakýchkoli (tedy i nekolineárních) trojic bodů, je podobné.
- ▶ Konformní zobrazení, které je projektivní, je podobné.
- ▶ Podobné zobrazení, které je ekviafinní, je shodné.



Základy	1
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Úvod	138
Známe: volné průměty	142
Nově: sdružené a vázané průměty	144
Vychytávky	158
Závěrečné shrnutí	163
Organizační věci	169
Zdroje	171

Co chceme? Názorné a korektní 2D obrazy 3D objektů⁸²
a rekonstrukce skutečných 3D vztahů z 2D obrazů.

V jakém rámci? V rámci projektivních zobrazení:

přímky \mapsto přímky, resp. body.

Jak dělíme? Podle způsobu promítání $\left\{ \begin{array}{l} \text{středové} \\ \text{rovnoběžné} \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} \text{šikmé} \\ \text{kolmé} \end{array} \right.$

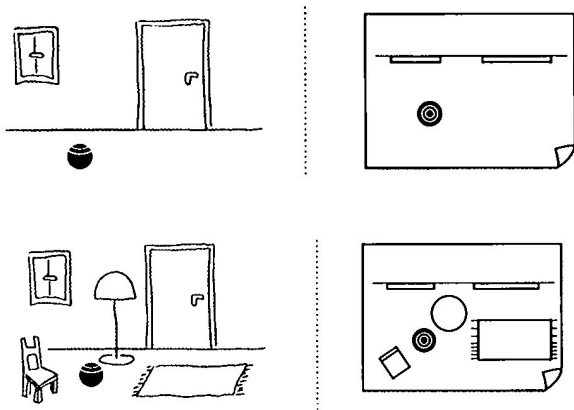
Podle způsobu zadání $\left\{ \begin{array}{l} \text{volné} \\ \text{vázané} \end{array} \right.$

Základní úlohy? Pro volné průměty:
(1) přenášení poměrů/dvojpoměrů.

Pro vázané průměty:
(2) průnik přímky a roviny,
(3) vzdálenost dvou bodů.

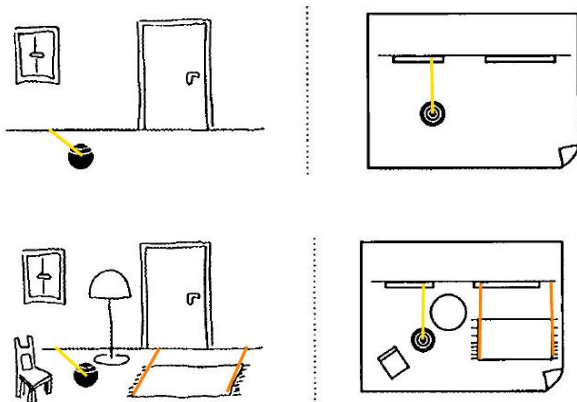
⁸²... taková zobrazení jsou vždy degenerovaná (**neprostá**)!

Korespondence mezi obecným a kolmým průmětem (půdorysem):



Je všechno OK?

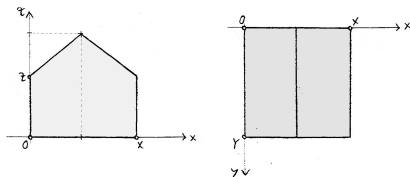
Korespondence mezi obecným a kolmým průmětem (půdorysem):



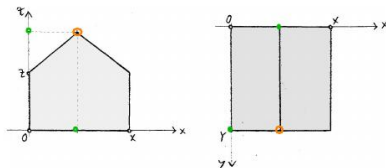
Není, ale umíme napravit!

Bod v 3D prostoru je jednoznačně určen

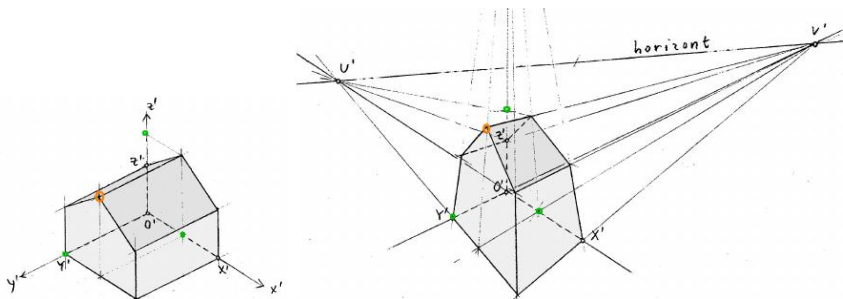
- ▶ souřadnicemi $A = (x_A, y_A, z_A)^{83} \rightsquigarrow$ výpočty,
- ▶ půdorysem $A_1 = (x_A, y_A)$ a kótou (= souřadnicí z_A) \rightsquigarrow mapy,
- ▶ půdorysem $A_1 = (x_A, y_A)$ a cyklem (= kružnicí s poloměrem $|z_A|$ a orientací podle znaménka z_A) \rightsquigarrow cyklografie,
- ▶ půdorysem $A_1 = (x_A, y_A)$ a nárysem $A_2 = (x_A, z_A) \rightsquigarrow$!!!



⁸³... vzhledem k nějaké kartézské souřadné soustavě



Volné (rovnoběžné, resp středové) promítání je určeno obrazy několika málo bodů (viz s. 112, resp. s. 130)...⁸⁴



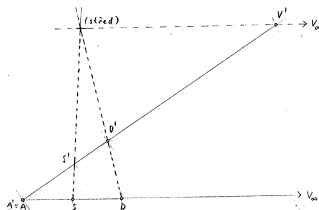
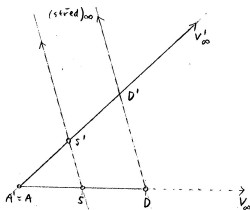
⁸⁴<https://ggbm.at/yWcCaQeA>

Rovnoběžné, resp. středové promítání je speciální (základní) afinní, resp. projektivní zobrazení.

Proto obrazy určujících bodů nemohou být úplně libovolné. . .

V předchozím opakovaně potřebujeme **základní konstrukci**:

(1) přenášení dělicího poměru, příp. dvojpoměru

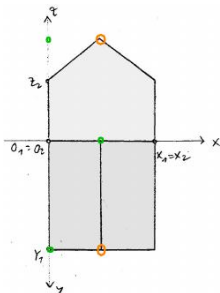


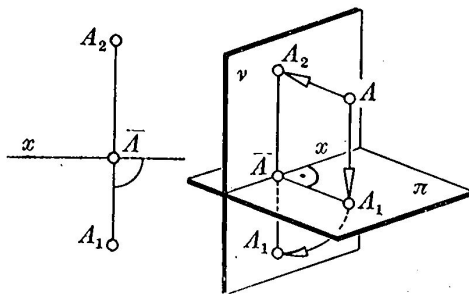
Základní slabina této metody:

*Jak sestavit obraz bodu v souřadné rovině, která se zobrazuje do přímky?*⁸⁵

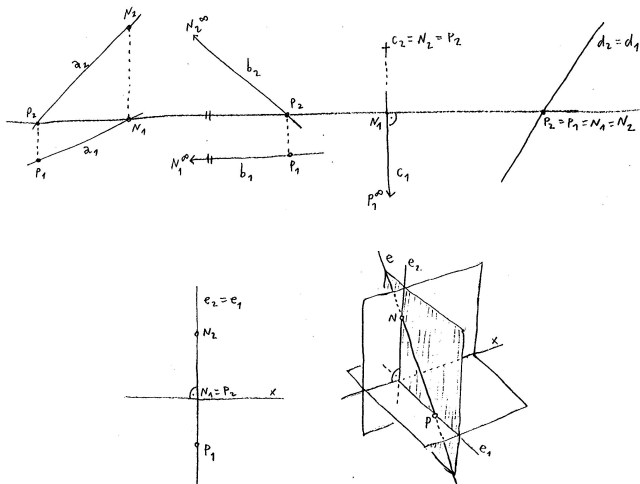
⁸⁵(řešení na s. 148)

= kolmé průměty do dvou souřadných rovin (půdorys a nárys jako na s. 142),
avšak sdruženy vzhledem ke společné souřadnici (x)



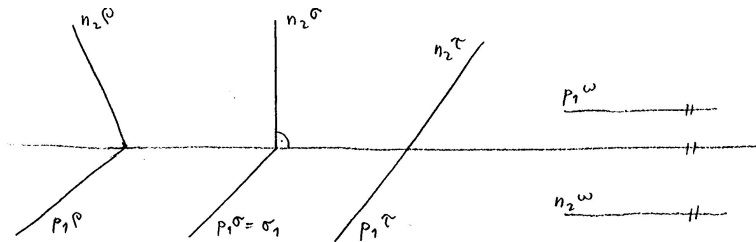


Bod v prostoru je určen sdruženými průměty.



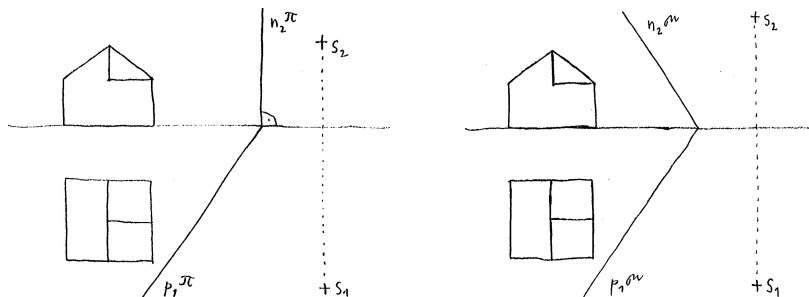
Přímka v prostoru je určena sduženými průměty, příp. stopníky.⁸⁶

⁸⁶<https://ggbm.at/TxNch9AB>



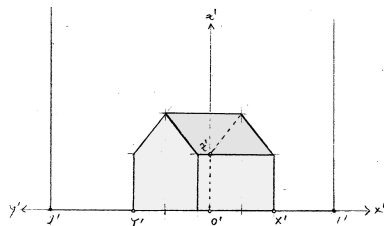
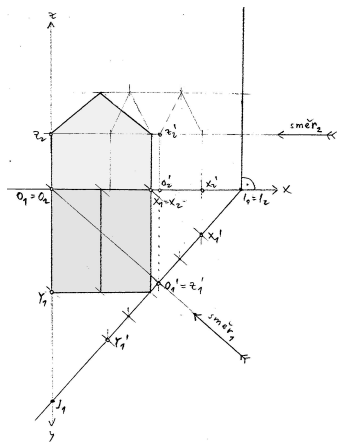
Rovina je (skoro vždy) určena svými stopami.

Vázané (rovnoběžné, resp středové) promítání je určeno přesným vymezením průmětny a směru, resp. středu promítání vzhledem k zobrazovanému objektu.⁸⁷



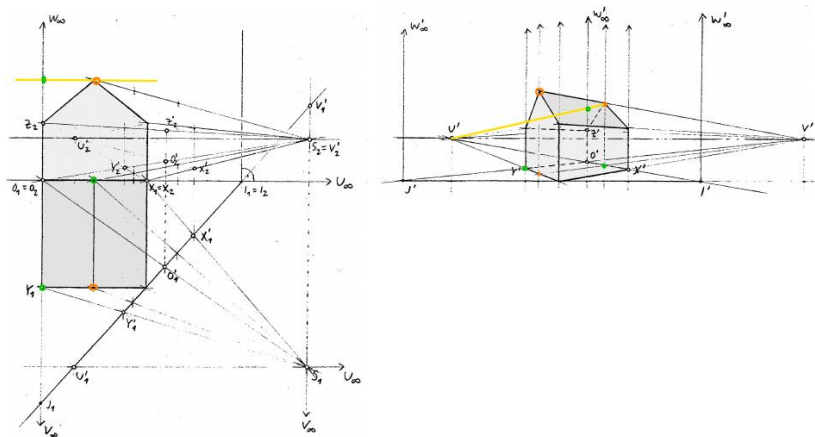
⁸⁷<http://ggbtu.be/mZvl063hi>

Průmětna kolmá k půdorysně, směr promítání rovnoběžný s půdorysnou:⁸⁸



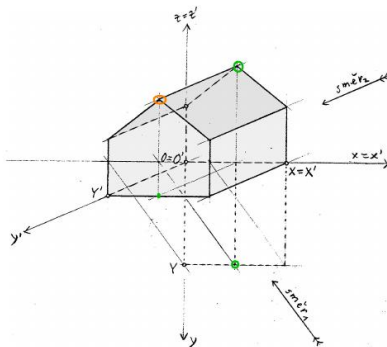
⁸⁸sr. s problémem na s. 143

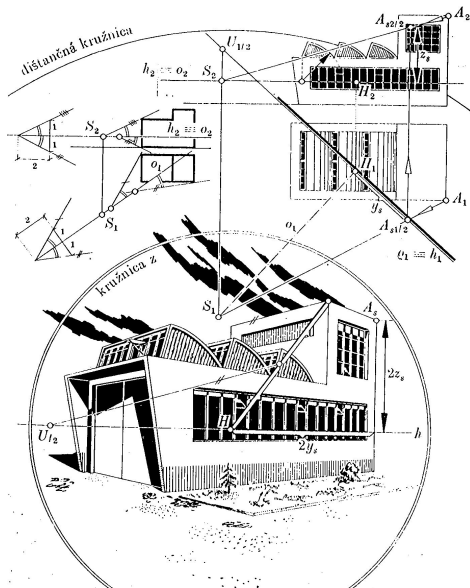
Průmětna kolmá k půdorysně, střed promítání libovolně:⁸⁹



⁸⁹viz též s. 152

Průmětnou je náryсна, směr promítání obecný:⁹⁰





V předchozím opakovaně potřebujeme **základní konstrukce**:

(2) průnik přímky a roviny,

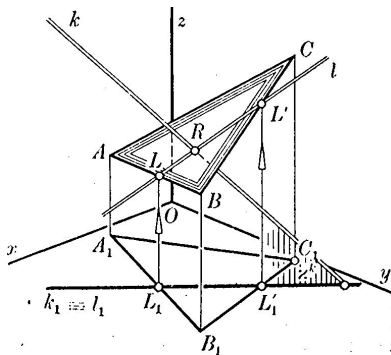
(3) vzdálenost dvou bodů,

avšak ve velmi speciální podobně.

Jak se tyto úlohy řeší obecně?

Základní konstrukce na s. 154 a 156, vychytávky od s. 158...

Průnik (resp. vzájemná poloha) přímky k a roviny $\alpha = ABC$:

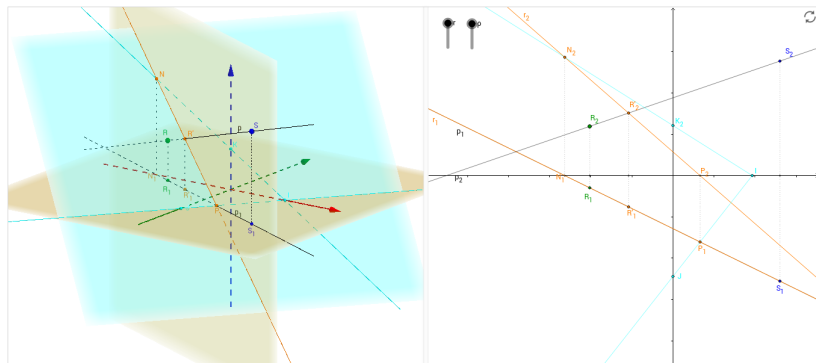


Průnik $R := k \cap \alpha$ je průnikem přímek k a l ležících v pomocné (svislé) rovině!⁹¹

Přesněji: (a) zvolíme pomocnou rovinu obsahující k , (b) $l :=$ průsečnice zadané a pomocné roviny, (c) $R = k \cap l$.

⁹¹ Pokud náhodou $k \parallel l$, potom $k \parallel \alpha$; pokud $k = l$, potom $k \subset \alpha$.

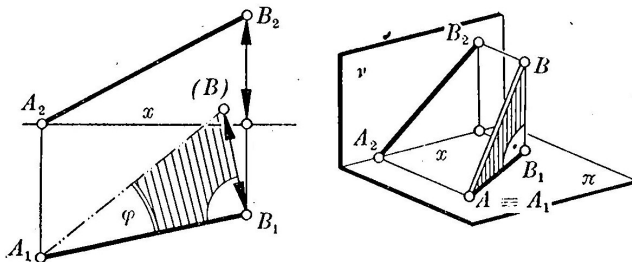
Průnik (resp. vzájemná poloha) $p = PQ$ a roviny $\beta = KLM$.⁹²



Stejná myšlenka jako na s. 154, ovšem realizovaná pomocí stop roviny β ...

⁹²<https://ggbm.at/JgQu6PvN>

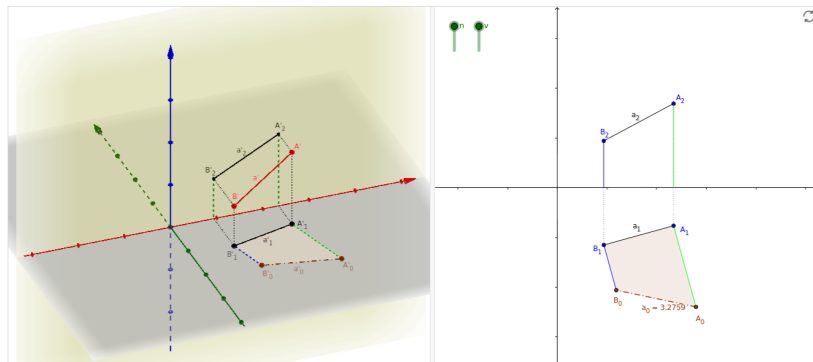
Vzdálenost bodů A a B :



Úsečka se zobrazuje nezkresleně v naryse (resp. půdoryse) právě tehdy, když je rovnoběžná s půdorysnou (resp. narysnou).

Tedy: skutečná velikost úsečky AB je rovna velikosti přepony v pravoúhlém trojúhelníku, jehož odvěsny vidíme nezkresleně v naryse, resp. v půdoryse!

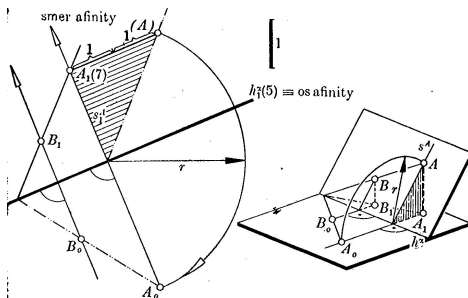
Vzdálenost bodů A a B :⁹³



Stejná myšlenka jako na s. 156...

⁹³<https://ggbm.at/vpnVx35C>

Při měření vztahů mezi více body v jedné rovině je výhodné otočit celou rovinu kolem stopy do průmětny:

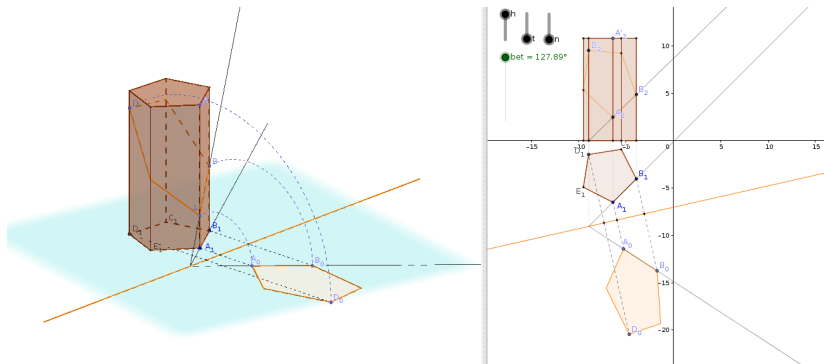


Konstrukčně úplně stačí:

- (1) otočit jeden bod: $A \mapsto A_0$ (viz s. 156),
- (2) všimnout si a využít osové afinity $A_1 \mapsto A_0$!⁹⁴

⁹⁴Přesněji: (a) $B_0A_0 \cap B_1A_1 \in \text{stopě}$ (= osa), (b) $B_0B_1 \parallel A_0A_1$ (= směr, kolmý k ose).

Otočení roviny řezu do půdorysné průmětny.⁹⁵

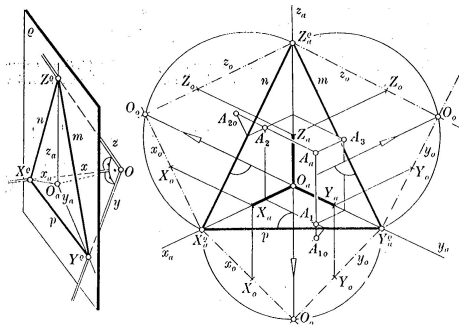


Stejná myšlenka jako na s. 158...

⁹⁵<https://ggbm.at/BMchamKj>

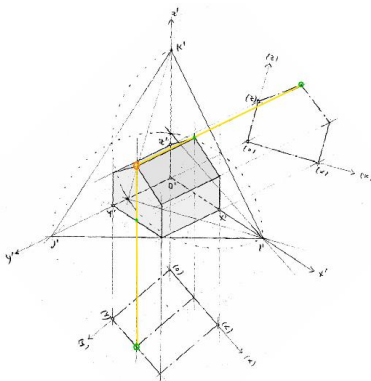
Pro obecné vázané průměty lze předchozí myšlenku s otáčením použít také naopak.

Např. při kolmém promítání do obecné roviny a otočení Mongeových průmětů do této roviny pozorujeme...



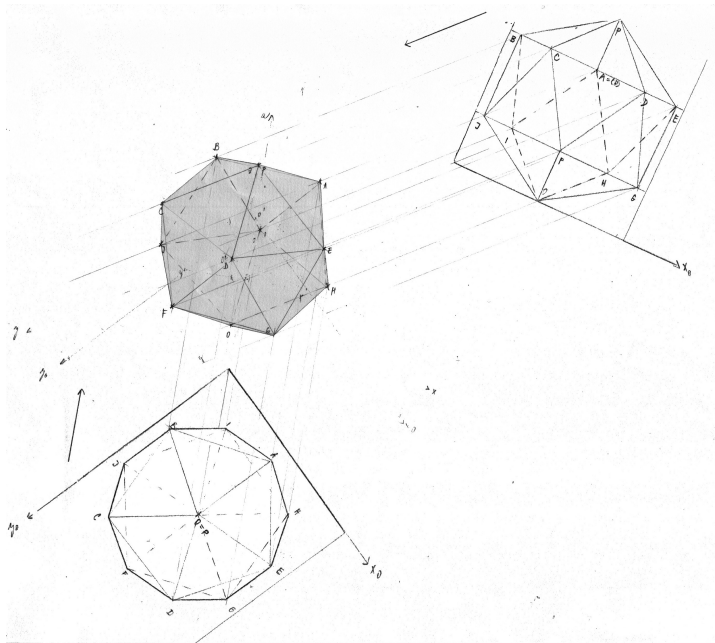
... tedy několik osových afinit (osa = stopa, směr \perp ose)!

Tato pozorování jsou základem velice účinné metody...



..., bleskurychlé korespondence mezi Mongeovými „odruženými“ průměty a kolmým průmětem do obecné roviny.⁹⁶

⁹⁶http://is.muni.cz/el/1441/jaro2018/MA2BP_PKG/um/dum_zarez.pdf



Základy	1
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163
Klasická konstrukční geometrie	164
Zobrazení	166
Organizační věci	169
Zdroje	171

Úvod

- ▶ primitivní pojmy, vztahy (relace) a tvzení (axiómy, resp. postuláty)
- ▶ axiómy vyslovené, nevyslovené (spojitost, uspořádání) a problematické (rovnoběžnost)

Planimetrie

- ▶ základní poznatky (např. o vnějším úhlu v 3úh.)
- ▶ důsledky postulátu o rovnoběžkách (např. o součtu úhlů v 3úh., Pythagorova věta)
- ▶ geometrická algebra (zlatý řez)
- ▶ o kružnicích (obvodové úhly, mocnost)
- ▶ pravidelné mnohoúhelníky (3, 4, 5, 6, 15, ...)
- ▶ teorie podobnosti (poměry a úměrnosti, základní ekvivalence)

Sestrojitelné veličiny

- ▶ úplná charakterizace (+ - · : $\sqrt{\quad}$)
- ▶ slavné problémy starověku (např. kvadratura kruhu)

Stereometrie

- ▶ rozšíření slovníku a možných 3D vztahů (kolmost, rovnoběžnost)
- ▶ analogie, resp. rozdíly k 2D (rovnoběžnostěny, resp. jehlany)
- ▶ pravidelné mnohostěny (4, 6, 8, 12, 20)

Dotykové úlohy

- ▶ základní úlohy (tečny)
- ▶ základní nápady (mocnost, souměrnost, stejnolehlost, dilatace)
- ▶ základní motivace (obecná Apollóniova úloha)

Užitek

- ▶ kvadratura mnohoúhelníku
- ▶ kvadratické rovnice a jejich řešení
- ▶ pravidelný 5úhelník apod.
- ▶ specifické dotykové úlohy

Taxonomie

- ▶ hlavní páteř (shodná, podobná, (ekvi)afinní, projektivní)
- ▶ další typy (konformní, kontaktní)
- ▶ příklady, obecné vlastnosti a hierarchie

Obecný rámec

- ▶ projektivní rozšíření
- ▶ Pappova věta
- ▶ věta o určenosti

Základní transformace

- ▶ regulární: osová kolineace (a spec. případy), Desarguesova věta
- ▶ singulární: středové, resp. rovnoběžné promítání

Zobrazovací metody 3D \rightarrow 2D

- ▶ podle promítání: středové (\implies projektivní), rovnoběžné (\implies afinní)
- ▶ podle zadání: volné (obrazy několika bodů), vázané (střed/směr promítání a rovina)

Zadání

- ▶ kartézské souřadnice vs. Mongeovy sdružené průměty (půdorys, nárys)

Základní úlohy

- ▶ přenášení (dvoj)poměru kolin. bodů
- ▶ průnik přímky a roviny
- ▶ skutečná velikost úsečky

Vychytávky

- ▶ otočení roviny
- ▶ zářezová metoda

Užitek

- ▶ obecná Apollóniova úloha
- ▶ obecné průměty pravidelných a jiných těles
- ▶ řezy hranolů, jehlanů a jejich skutečné velikosti

Základy	1
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163
Organizační věci	169
Zdroje	171

Preference

- (1) celkový přehled
- (2) hlavní myšlenky a teoretické pozadí
- (3) vlastní konstrukce a technické záležitosti

Konzultace

- ▶ individuálně podle domluvy⁹⁷

Zkouška

- ▶ písemka: požadují aspoň poloviční úspěšnost (termíny vypsány v IS)⁹⁸
- ▶ ústní: probíhá nad písemkou (termíny budou vypisovány podle potřeby)

⁹⁷od 4.6. do 8.6. nebudu k zastižení

⁹⁸termíny lze využít i bez zápočtu ze cvičení; písemky opravím, až zápočet získáte

Základy	1
Dotykové úlohy	64
Geometrická zobrazení	83
Zobrazovací metody	137
Závěrečné shrnutí	163
Organizační věci	169
Zdroje	171

- [A] B. Artmann, *Euclid: The Creation of Mathematics*, Springer, 1999
- [EB] *The Elements of Euclid*, obrázkové vydání od O. Byrneho,
<http://www.math.ubc.ca/~cass/Euclid/byrne.html>
- [EJ] *Euclid's Elements*, interaktivní edice D. Joyce podle překladu T.L. Heatha,
<http://aleph0.clarku.edu/~djoyce/java/elements/elements.html>
- [EV] *Eukleidés, Základy*, české vydání podle překladu F. Servíta s komentářem P. Vopěnky, O.P.S., 2008–12,
https://commons.wikimedia.org/w/index.php?title=File:Eukleides_Servit.pdf
- [H] R. Hartshorne, *Geometry: Euclid and beyond*, Springer, 2000
- [K] F. Kuřina, *Deset geometrických transformací*, Prometheus, 2002
- [K] F. Kuřina, *Deset pohledů na geometrii*, ČSAV, 1996
- [M] V. Medek, *Deskriptivna geometria*, SNTL, 1962
- [L] M. Lávička, *Syntetická geometrie*, Plzeň, 2007,
http://home.zcu.cz/~lavicka/subjects/SG/texty/sg_text.pdf
- [P] J.I. Perelman, *Zajímavá geometrie*, Mladá Fronta, 1954
- [Ř] O. Říha, *Konstrukční geometrie I, II*, Brno, 2002
- [S] E. Simeonov, D. Mairinger, Ch. Schmid, *Mathematische Früherziehung, Lagen & Winkel*, von Oemis, 2010
- [U] A. Urban, *Deskriptivní geometrie I, II*, SNTL, 1965

[A], 1, 6, 9, 10, 17–19, 24, 27, 28, 32, 34, 44, 46, 47, 54, 61–64, 94

[EB], 11, 12, 39

[EJ], 26, 45, 49, 50, 52, 56, 58, 68, 71

[EV], 14, 15, 38

[H], 23, 33, 36, 41, 100, 102–106

[K], 85, 95, 110

[M], 148, 155, 157, 159, 161, 163

[P], 31

[S], 142, 143

<http://caliban.mpipz.mpg.de/haeckel/kunstformen/>, 65

<http://divisbyzero.com>, 42

<http://etc.usf.edu/clipart/>, 25, 51, 57, 69

<http://mathworld.wolfram.com/>, 76

<http://wikipedia.org>, 48, 60

<http://www.daviddarling.info/encyclopedia/>, 99

<http://za.fotolia.com>, 108

Mišejková, B., 165

Nedvědová, K., 16

Sekora, O., 91